



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
VERBANO CUSIO OSSOLA
piemontevda.lnd.it



COMUNICATO NUMERO 4 DATA PUBBLICAZIONE 25/07/2025

STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

DAL COMUNICATO UFFICIALE REGIONALE N° 5 DEL 25 LUGLIO 2025 SI RIPIERTA QUANTO SEGUE:

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

1.1 CORSO PER L'ABILITAZIONE AD ALLENATORE UEFA C (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 12 DEL SETTORE TECNICO F.I.G.C.)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 12 del Settore Tecnico della F.I.G.C. contenente il bando di ammissione al Corso per l'abilitazione ad Allenatore UEFA C riservato ai residenti in Piemonte che si svolgerà a Collegno (TO) dal 15/09/2025 al 13/12/2025.

1.2 CORSO PER L'ABILITAZIONE AD ALLENATORE UEFA LICENZA D (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 43 DEL SETTORE TECNICO F.I.G.C.)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 43 del Settore Tecnico della F.I.G.C. contenente il bando di ammissione al Corso per l'abilitazione ad Allenatore UEFA Licenza D riservato ai residenti nelle province di Novara, Biella, Verbano-Cusio-Ossola e Vercelli che si svolgerà a Novara dal 15/09/2025 al 13/12/2025.

2. LEGA NAZIONALE DILETTANTI

2.1 PROTOCOLLO D'INTESA FIGC-LND-AIAC - STAGIONE SPORTIVA 2025-2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 25 DELLA L.N.D.)

Si trasmette – in allegato – il comunicato ufficiale n. 25 della L.N.D. riguardante il protocollo d'intesa convenuto tra FIGC-LND-AIAC.

2.2 ISCRIZIONI E TESSERAMENTI DCPS 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 30 DELLA L.N.D.)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 16/A della F.I.G.C. pervenutoci per il tramite del comunicato ufficiale n. 30 della L.N.D. inerente le norme relative agli adempimenti per l'iscrizione alle attività sportive organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale e le relative disposizioni in materia di tesseramento per la stagione sportiva 2025/2026.

2.3 MODIFICA ART. 137, INTRODUZIONE COMMA 2 BIS C.G.S. (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 32 DELLA L.N.D.)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 18/A della F.I.G.C. pervenutoci per il tramite del comunicato ufficiale n. 32 della L.N.D. inerente l'introduzione del comma 2 bis, all'art. 137 del Codice di Giustizia Sportiva.

2.4 "VALORE BASE" PER LA DETERMINAZIONE DEL "PREMIO DI FORMAZIONE TECNICA" 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 40 DELLA L.N.D.)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 23/A della F.I.G.C. pervenutoci per il tramite del comunicato ufficiale n. 40 della L.N.D. inerente il "valore base" per la determinazione del "premio di formazione tecnica" per la stagione sportiva 2025/2026.

2.5 PROVVEDIMENTI DELLA PROCURA FEDERALE (DAI COMUNICATI UFFICIALI NN. 41 E 46 DELLA L.N.D.)

Si riportano – in allegato – i comunicati ufficiali nn. 41 e 46 della L.N.D. inerenti i provvedimenti della Procura Federale.

2.6 NOMINA DEI COMPONENTI DEL TRIBUNALE FEDERALE TERRITORIALE E DELLA CORTE SPORTIVA DI APPELLO A TERRITORIALE E DEI GIUDICI SPORTIVI TERRITORIALI PER IL QUADRIENNIO 2025/2028 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 54 DELLA L.N.D.)

Si rascrive – qui di seguito – il testo integrale del comunicato ufficiale n. 29/A della F.I.G.C. pervenutoci per il tramite del comunicato ufficiale n. 54 della L.N.D.:

“Il Consiglio Federale

- viste le proposte del Presidente Federale;

- visti gli artt. 27 e 35 dello Statuto Federale

d e l i b e r a

di nominare i componenti del Tribunale Federale Territoriale e della Corte Sportiva di Appello Territoriale e i Giudici Sportivi Territoriali, per il quadriennio 2025/2028, come da elenco allegato sub A).

.. omissis...

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI VERBANO CUSIO OSSOLA

Giudice Sportivo: GIULIANO CLEMENTI

Sostituto Giudice Sportivo: ELISA IELLAMO
MATTEO VARESI
GIOVANNA PERRINI
MARCO VOLORIO

3. SEGRETERIA L.N.D.

3.1 ELENCO CALCIATORI E CALCIATRICI SVINCOLATI/E – ART. 107 N.O.I.F.

Si riporta, in allegato, l'elenco dei calciatori e delle calciatrici svincolati/e dalle Società a fianco di ciascuno di essi indicate, ai sensi dell'art. 107 delle N.O.I.F.

Nei casi in cui, al posto del tipo di svincolo, è riportata la sigla "S – ", i calciatori/calciatrici devono intendersi come già tesserati/e per altra Società.

4. SETTORE GIOVANILE SCOLASTICO

4.1 MANIFESTAZIONE DI INTERESSE PER LA PARTECIPAZIONE ALL'ATTIVITÀ DI SVILUPPO TERRITORIALE

Si riporta – in allegato – la nota pervenuta dal Settore Giovanile e Scolastico inerente la manifestazione di interesse per la partecipazione di club all'Attività di Sviluppo Territoriale per la stagione sportiva 2025/2026.

4.2 PROGRAMMAZIONE ATTIVITÀ DI BASE E MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE - STAGIONE SPORTIVA 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 3 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 3 del Settore Giovanile e Scolastico inerente la programmazione dell'Attività di Base e le modalità di gioco per le categorie di base nella stagione sportiva 2025/2026.

4.3 PROGRAMMAZIONE ATTIVITÀ DI BASE FUTSAL E MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE DEL FUTSAL - STAGIONE SPORTIVA 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 4 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 4 del Settore Giovanile e Scolastico inerente la programmazione dell'Attività di Base Futsal e le modalità di gioco per le categorie di base del Futsal nella stagione sportiva 2025/2026.

4.4 CIRCOLARE ESPLICATIVA TESSERAMENTO S.G.S. (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 5 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 5 del Settore Giovanile e Scolastico contenente il nuovo testo della circolare esplicativa tesseramento SGS, che annulla e sostituisce quanto pubblicato con C.U. n. 2 dell'11/07/2025 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale

4.5 CLUB GIOVANILI DI 3° LIVELLO STAGIONE SPORTIVA 2024/2025 E RELATIVO UTILIZZO DEL LOGO (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 6 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 6 del Settore Giovanile e Scolastico contenente l'elenco delle società riconosciute come "Club Giovanili di 3° Livello" per la stagione sportiva 2024-2025. Inoltre, vengono chiarificate le modalità relative all'utilizzo del marchio "CLUB GIOVANILE DI 3° LIVELLO".

4.6 TORNEO MAGICO - CATEGORIA PULCINI 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 7 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 7 del Settore Giovanile e Scolastico inerente l'attività femminile giovanile a carattere promozionale – categoria Pulcini.

4.7 TORNEO DELLE DEBUTTANTI – CATEGORIA ESORDIENTI 2025/2026 (DAL COMUNICATO UFFICIALE N. 8 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO NAZIONALE)

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 8 del Settore Giovanile e Scolastico inerente l'attività femminile giovanile a carattere promozionale – categoria Esordienti.

5. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

5.1 MODALITÀ DI ISCRIZIONE AI CAMPIONATI

L'iscrizione ai Campionati di ogni categoria e disciplina sportiva avverrà come di consueto tramite il **PORTALE LND** secondo le modalità previste dalla procedura di dematerializzazione tramite firma elettronica.

Tutta la documentazione relativa alle iscrizioni dovrà essere stampata e regolarmente controfirmata dal Legale Rappresentante in tutti gli spazi previsti (l'autocertificazione NOIF è necessaria solo per il legale rappresentante).

La modulistica da timbrare, firmare e trasmettere con firma elettronica e riguardante l'iscrizione ai nuovi campionati della stagione sportiva 2025/26 deve essere esclusivamente quella prodotta e stampata dopo la resa definitiva delle iscrizioni tramite la funzione presente nella sezione "riepilogo costi" e non quella recuperabile dalle singole sezioni (stampe provvisorie per uso interno).

In riferimento ai documenti richiesti nella sezione "Firma elettronica" → "Documenti da firmare" → "Iscrizioni regionali e provinciali" → "Atri documenti" sono da allegare i sotto riportati documenti:

- Censimento prodotto da Anagrafe Federale FIGC (dal portale anagrafe FIGC)
- Autocertificazione NOIF del Legale Rappresentante (dal portale anagrafe FIGC)
- Delega diritti di immagine (prodotta dal portale LND)
- Dati societari (prodotta dal portale LND)

Si ricorda che i **dati anagrafici della società** dovranno essere confermati o variati tramite pratica sul Portale Anagrafe FIGC ("**variazione dati Società**").

Anche la **gestione dell'organigramma** deve essere effettuata dal **portale Anagrafe FIGC**, mentre restano invariate le funzioni di richiesta tessera dirigente e attivazione firma elettronica da effettuarsi nell'area riservata del portale LND.

Riattivazione firma elettronica

Si comunica che per il ripristino della firma elettronica dei dirigenti già abilitati nella passata stagione si dovrà procedere come segue:

- effettuare la variazione organigramma sul Portale Anagrafe FIGC;
- attendere l'approvazione della pratica;
- nella sezione "**Firma Elettronica**" del Portale LND accedere alla sezione "**Gestione Profili**" e selezionare "**Riattivazione PIN**";
- inserire il Codice Fiscale del dirigente e confermare con il tasto "**Richiedi Riattivazione**".

5.2 TERMINI DI ISCRIZIONE AI CAMPIONATI E TORNEI DI LEGA NAZIONALE DILETTANTI E SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO - STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

Si rammentano i termini di iscrizione delle attività a **carattere provinciale** così come deliberati dal Comitato Regionale:

Terza categoria	4 settembre 2025
Juniores provinciale Under 19	4 settembre 2025
Allievi e Giovanissimi	4 settembre 2025
Qualificazione Under 14 regionale e Torneo precampionato prov. Under 14	4 settembre 2025
Coppa Regione di Seconda e Terza categoria	4 settembre 2025
Attività di base	18 settembre 2025

Si precisa che costituiscono condizioni inderogabili per l'iscrizione ai Campionati Regionali e Provinciali:

- la disponibilità di un impianto di gioco omologato, dotato dei requisiti previsti dall'art. 31 del Regolamento della Lega Nazionale Dilettanti;
- l'inesistenza di situazioni debitorie nei confronti di Enti Federali, Società e tesserati;
- il versamento delle somme dovute a titolo di diritti ed oneri finanziari.

PRIMA DI PROCEDERE ALL'ISCRIZIONE DELLE SQUADRE DELL'ATTIVITÀ DI BASE, CONSULTARE CU 01 SGS E RELATIVO ALLEGATO N° 1.

EVENTUALI VARIAZIONI ISCRIZIONI E/O INTEGRAZIONI DOPO LA DATA DEL 18 SETTEMBRE VERRANNO VALUTATE DAL REFERENTE DOTT. FIORENZO RIDOLFI

LINK CU 01 SGS + ALLEGATI:

<https://www.figc.it/it/giovani/governance/comunicati-ufficiali/comunicato-ufficiale-n-1-figc-sgs-20252026/>

<u>CATEGORIA</u>	<u>CONFRONTO/ PARTITA</u>	<u>SIGLA</u>	<u>FASCE D'ETA'</u>	<u>ULTERIORI POSSIBILITA' DI PARTECIPAZIONE (c.u. n° 1 s.g.s. 25/26)</u>
ESORDIENTI 2° ANNO	9c9	OY	2013	3 nati nel 2014
ESORDIENTI 1° ANNO	9c9	OX	2014	n° 3 giocatori nati nel 2015, dopo il compimento del 10° anno d'età
ESORDIENTI MISTI	9c9	OZ	2013/2014	2015 dopo il compimento del 10° anno d'età
PULCINI 2° ANNO	7c7	OM	2015	n° 3 giocatori nati nel 2016
PULCINI 1° ANNO	7c7	OW	2016	n° 3 giocatori nati nel 2017, dopo il compimento del 8° anno d'età
PULCINI MISTI	7c7	ON	2015/2016	2017 dopo il compimento del 8° anno di età (tesserati come pulcini) – no 2018
PRIMI CALCI 8 ANNI	5c5	7V	2017	2018
PRIMI CALCI 7 ANNI	5c5	1V	2018	2019 dopo il compimento del 6° anno di età (no 2020)

PICCOLI AMICI	3c3	OR	2019/2020	2021 dopo il compimento del 5° anno di età
---------------	-----	----	-----------	--

5.3 CERTIFICATI PER TESSERAMENTI

Ricordiamo che da lunedì 15 novembre 2021 è attivo il servizio che consente ai cittadini di ottenere i certificati anagrafici online, in materia autonoma e gratuita, accedendo alla piattaforma www.anagrafenazionale.interno.it.

Pertanto invitiamo le Società a stimolare i propri tesserati ad utilizzare questa opportunità messa a disposizione dalla Pubblica amministrazione, al fine di ottenere dati chiari, certi e con notevole abbattimento di costi e tempo per ottenere le documentazioni.

I cittadini iscritti all'anagrafe potranno scaricare 14 certificati per proprio conto o per un componente della propria famiglia, senza bisogno di recarsi allo sportello. Tra i certificati che interessano l'attività federale si possono ottenere: **Nascita, Cittadinanza, Residenza, Residenza AIRE, Stato di famiglia, Stato di famiglia AIRE, Stato di famiglia con rapporti di parentela.**

Potranno essere rilasciati anche in forma contestuale (ad esempio cittadinanza, esistenza in vita e residenza potranno essere richiesti in un unico certificato).

5.4 TERMINI DI TRASFERIMENTO

Il **trasferimento e la cessione di contratto** di un calciatore e di una calciatrice "giovane dilettante" o "non professionista" nell'ambito delle Società partecipanti ai Campionati organizzati dalla Lega Nazionale Dilettanti possono avvenire nel seguente periodo e nel rispetto di quanto disposto dagli artt. 100, 101 e 104 delle N.O.I.F.: dal **1 luglio 2025 al 30 settembre 2025**.

Le liste di trasferimento, debitamente compilate a cura degli aventi titolo, devono essere depositate per via telematica (apposizione della firma elettronica) presso i Comitati e il Dipartimento Interregionale e Calcio Femminile di competenza ad opera della società cessionaria entro i termini sopra stabiliti.

I termini di cui al presente punto si applicano anche ai trasferimenti a Società partecipanti ai Campionati organizzati dalla Lega Nazionale Dilettanti di calciatrici "giovani dilettanti" o "non professioniste" tesserate per Società professionistiche.

5.5 GIACENZA TESSERINI PERSONALI DI RICONOSCIMENTO

Informiamo le sotto indicate società che sono a disposizione per il ritiro presso la Sede dei tesserini personali di riconoscimento:

CALCIO VOGOGNA, CREVOLESE, ORNAVASSESE, SAN FRANCESCO, VIRTUS VILLADOSSOLA.

Pubblicato in Verbania, affisso all'albo della Delegazione Provinciale del Verbano Cusio Ossola e diffuso anche in forma telematica il 25 luglio 2025.

IL SEGRETARIO
Sergio Belli

IL DELEGATO
Benedetto Madeo

C.R. PVA ELENCO SVINCOLATI DILETTANTI DAL '01-07-2025' AL '23-07-2025' - SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA' (Art. 107 delle N.O.I.F.)

Elenco Svincolati Dilettanti dal '2025-07-01' al '2025-07-23'									
Matric.	Cognome	Nome	Dt nascita	Cod. fiscale	Società	Status	R i t	Tipo svincolo	Tot. Riteggerati
2158014	ACTIS	PIETRO	07/04/2005	CTSPTR05D07I470H	FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6924657	AIAZZONE	MATTEO	05/03/2005	ZZNMTT05C05A859A	VALLE ELVO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2392633	ALBERO	ALESSIO	17/03/2008	LBRLSS08C17C665S	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2501763	ALEMANNIO	CARLO	11/06/2005	LMNCRL05H11I470C	MORETTA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2446549	ALOTTO	MATTEO	07/02/2008	LTTMTT08B07L013Y	ROSTA CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2194534	AMEN	DANIELE	11/04/2005	MNADNL05D11C722C	ATLETICO ROBASSOMERO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2129001	ANGELINO	JOEL	06/12/2005	NGLJLO05T06B019M	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3074609	ANOUAR	SAMI	03/05/2008	NRASMA08E03B041B	VALSESSERA A.S.D.	DILETT. EXTRACOM		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2138155	ANSALDI	SIMONE	17/12/2005	NSLSMN05T17D205U	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2190622	AQUINO	ANDREA	29/04/2005	QNANDR05D29C665Z	LA VISCHESI	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2588948	ARESE	ALESSANDRO	21/09/2007	RSALSN07P21D205T	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2008414	ARMANDO	ANTONELLO	29/05/2006	RMNNNL06E29D205O	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2273258	ARRIGHI PARRA	JAVIER	04/10/2005	RRGJVR05R04B019T	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
7090645	BALDI	LORENZO	25/08/2005	BLDLNZ05M25L219V	VIRTUS CENISIA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
7067694	BARBARO	GABRIELE	01/09/2005	BRBGRL05P01F952J	LIBERTAS RAPID	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2797731	BARDHAJ	ILDO	08/05/2008	BRDLDI08E08D205E	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3179287	BARISONE	CARLO	13/11/2007	BRSGVL07S13A052L	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2561693	BARON	ROBERTO	25/06/2008	BRNRRT08H25L219E	ROSTA CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2078137	BARRA	PIETRO	20/09/2005	BRRPTR05P20D205A	NARZOLE CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2717383	BASSI	TOMMASO	01/06/2005	BSSTMS05H01L746Z	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2195875	BASSO	SAMUELE	08/12/2005	BSSSML05T08A052X	CANELLI 1922	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2189807	BAUDINO	FILIPPO	16/02/2006	BDNFPP06B16D205M	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2693842	BENSO	TOMMASO	11/07/2005	BNSTMS05L11L219Z	CENISIA A R.L.	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3225601	BIANCHETTO	GABRIELE	04/01/2008	BNCGRLO8A04B041Q	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6963960	BIANCO	NICOLO	14/04/2005	BNCNCL05D14F952C	CAMERI CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2506359	BIOLATTI	GIOELE	29/06/2005	BLTGLI05H29B791M	MARENE	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2129451	BIOLATTO	FRANCESCO	07/05/2005	BLTFNC05E07B791H	MARENE	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2310660	BIONDO	MATTEO	31/12/2005	BNDMTT05T31I470J	MORETTA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2506579	BOFFA	MICHELE	02/06/2005	BFFMHL05H02A124T	LANGA CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3518517	BOFFA	NICOLAS	24/04/2008	BFFNLS08D24A124N	VALLE PO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2762650	BOGIATTO	LORENZO	28/05/2005	BGTLNZ05E28L219U	MAPPANESE	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2036297	BOLZON	PIETRO	27/07/2005	BLZPTR05L27L219R	BACIGALUPO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2021723	BONAFEDE	GIULIO	29/03/2005	BNFGLI05C29F952K	BULE'BELLINZAGO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2561727	BORLA	LUCA	19/04/2008	BRLLCU08D19G674C	ROSTA CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3424130	BOSIO	LEONARDO	06/08/2008	BSOLRD08M06D205K	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2697579	BOSSA	MATTEO	31/08/2005	BSSMTT05M31L219K	ARDOR S.F. CORIO ASD	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6858874	BOTTERO	LUCA	19/09/2005	BTTLCU05P19A479H	CANELLI 1922	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2212630	BRANDI	SAMUELE	18/10/2005	BRNSML05R18H355U	CASELETTE	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6823283	BRIOLA	GREGORIO	23/02/2005	BRLGGR05B23B019U	VERBANIA CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
7073113	BRUNETTINI	GIACOMO	19/03/2005	BRNGCM05C19A479A	CANELLI 1922	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2849325	BUETI	SIMONE	13/08/2005	BTUSMN05M13L219Y	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3207785	BUSSONE	ERMANNO	14/02/2008	BSSRNN08B14D205Q	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2011727	CADAU	TOMMASO	19/05/2005	CDATMS05E19L219J	ORIZZONTI CANAVESEALICESI	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2237968	CAGGIATI	LEONARDO	27/06/2007	CGGLRD07H27G674Z	VILLAFRANCA	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2121118	CALABRESE	SIMONE	25/12/2005	CLBSMN05T25H355C	TORINESE 1894 ASD	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3056423	CAMURATI	FRANCESCO	30/09/2005	CMRFNC05P30F965G	CAPRIATESE	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3008266	CARACONCEA	ALBERTO KAROL	20/06/2008	CRCLRT08H20Z129M	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTI COM.		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
7028620	CARAMIELLO	ALESSIO	10/03/2005	CRMLSS05C10L746L	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2578578	CAREGLIO	GIACOMO	12/07/2005	CRGGCM05L12A479J	CANELLI 1922	DILETTANTE		SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0

2010885	CARENA	ALESSANDRO	17/09/2005	CRNLSN05P17H355H	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2607595	CARENA	GABRIELE	21/11/2007	CRNGRL07S21H355R	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2741624	CASELLA	FRANCESCO	31/05/2005	CSLFNC05E31A182H	MONFERRATO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2320003	CASETTA	MATTIA	09/04/2005	CSTMTT05D09A124X	AREA CALCIO ALBA ROERO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6898209	CATALANO	EMANUELE	11/07/2005	CTLMNL05L11D205Z	BISALTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2226207	CATANA	DANIELE	17/01/2005	CTNDNL05A17C627J	CASTELNUOVO A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2048142	CAVALLO	FILIPPO	11/10/2005	CVLFPP05R11D205L	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2730123	CAVALLO	WAYAN JULI DINO	27/07/2005	CVLWNJ05L27Z223T	BSR GRUGLIASCO ASD	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2169964	CECCARELLI	LORENZO	27/07/2005	CCCLNZ05L27F952D	S.ROCCO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2040731	CELLA	ANDREA	08/02/2005	CLLNDR05B08L219Q	VENARIA REALE	DILETTANTE	S -					1
6926521	CENA	EVIL	24/09/2005	CNEVLE05P24L219K	ONNISPORT CLUB	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
7079556	CERRATO	DIEGO	29/06/2005	CRRDGI05H29A124J	AREA CALCIO ALBA ROERO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3891258	CHIARELLI	GRETA	02/02/2006	CHRGRT06B42A182E	ALESSANDRIA CALCIO FEMMIN	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2020708	CIMINELLI	LORENZO	16/09/2005	CMNLNZ05P16L219A	BEIBORG	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3274421	CIMINO	ELEONORA	04/10/2007	CMNLNR07R44A479V	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2223962	CIULLA	EMANUELE	04/12/2005	CLLMNL05T04L219A	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6858544	COCITO	ANDREA	18/08/2005	CCTNDR05M18A479J	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2019369	COLANTUONO	DAVIDE	29/01/2005	CLNDVD05A29F335G	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2020344	CONDORELLI	MATTIA	04/12/2005	CNDMTT05T04F335X	MARENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2760767	CONTE	GABRIEL	03/02/2008	CNTGRL08B03H355B	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2513066	CORDARA	NICOLO	08/12/2007	CRDNCL07T08A052G	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3484791	CORTESE	MASSIMILIANO	22/07/2008	CRTMSM08L22D205J	ORANGE CERVERE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3068477	COSTA	LUCA	29/07/2005	CSTLCU05L29B791D	LA VISCHESI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2005872	CUCOS	GABRIELE	25/05/2005	CCSGRL05E25C627G	PRO VILLAFRANCA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2744284	DACCA	MANUELE	28/06/2005	DCCMNL05H28L219J	PRO COLLEGNO COLLEGNESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2343217	DAGNESE	ALEX	14/06/2008	DGNLXA08H14L219N	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2798609	DE LORENZIS	LEONARDO	17/01/2008	DLRLRD08A17C665I	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6935773	DE LUCA	CRISTIAN	26/10/2005	DLCCST05R26L219V	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3179327	DE SPIRITO	TOMMASO	22/08/2007	DSPTMS07M22B791N	CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2544250	DEL CONTE	CARLOMARIA	22/06/2008	DLCCLM08H22B041C	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2839258	DEL GALDO	SOFIA	28/07/2008	DLGSFO08L68A479X	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2402654	DI VENOSA	LORENZO	17/03/2007	DVNLNZ07C17A859Y	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2422270	DINA	SIMONE CARMELO	11/04/2008	DNISNC08D11L219E	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	S -					1
2592195	DIVIGNANI	ANDREA	17/02/2005	DVGNDR05B17B019Y	BULE'BELLINZAGO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2363576	DURISOTTI	DAVIDE MASSIMO	02/06/2008	DRSDDM08H02E379Y	BANCHETTE COLLERETTO G.P.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6936643	ESPOSITO	ALESSIO	26/09/2005	SPSLSS05P26L219O	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2081395	ESPOSTI	DAVIDE	10/11/2005	SPSDVD05S10A859Q	VALLE ELVO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2075457	FACCHINI	LEONARDO	21/04/2005	FCCLRD05D21L219R	BSR GRUGLIASCO ASD	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2661031	FACCIOLA	LORENZO	24/01/2005	FCCLNZ05A24L746L	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2369004	FALLETTA	ALESSIO	28/04/2008	FLLLS08D28A052N	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2334394	FARAONE	DANIELE	03/03/2008	FRNDNL08C03L219N	BORGOSERIA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2011717	FARAUDELLO	MIRKO	06/03/2005	FRDMRK05C06E379C	ORIZZONTI CANAVESEALICESI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2518408	FARINETTI	GIORGIO	12/07/2005	FRNGRG05L12A124T	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2260658	FAZZOLARI	DANIEL	24/10/2005	FZZDNL05R24H355W	CASELETTE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3207243	FENOGLIO	FILIPPO	02/05/2006	FNGFPP06E02D205C	BISALTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2716487	FERINANDO	LUCA	07/03/2005	FRNLUC05C07L219W	LA VISCHESI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2508907	FERRATO	MATTEO	24/07/2008	FRRMTO08L24G674O	VALLE PO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2157654	FIGLIO	MATTEO	04/06/2005	FRIMTT05H04C722W	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2252970	FORGIA	MIRKO	19/12/2007	FRGMRK07T19A052A	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6971208	FORNARI	EMANUELE	21/03/2005	FRNMNL05C21D332U	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6856755	FRASSETTO	STEFANO	08/09/2005	FRSSFN05P08A479V	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2488384	FRESIA	ANDREA	20/07/2005	FRSNDR05L20A124Z	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2408698	FUNICELLI	ELIA	27/08/2005	FNCLEI05M27B019W	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
4083948	FURNO	VALENTINO	12/09/2005	FRNVNT05P12F952F	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2506580	GALLO	FILIPPO	17/02/2005	GLLFPP05B17A124K	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2321465	GANNA	YAHYA	14/06/2005	GNAYHY05H14G674I	VILLAFRANCA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2244276	GANGEMI	EROS	04/12/2005	GNGRSE05T04E801Y	S.ROCCO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0

3235361	GARBELLA	SIDNEY	19/03/2008	GRBSNY08C19A859T	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
7033164	GARBIN	ALBERTO	04/10/2005	GRBLRT05R04A479A	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6917374	GERMANO	STEFANO	20/05/2005	GRMSFN05E20L219U	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
7090935	GERVASIO	DAVIDE	28/07/2005	GRVDVD05L28C627V	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2889121	GHY	GABRIELE	13/10/2005	GHYGR05R13L219B	DORINA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2350224	GIANNERINI	MANUEL	25/02/2008	GNNMNL08B25C722L	ROSTA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6919414	GIOIA	CRISTIAN	10/10/2005	GIOCST05R10L219R	BARCANOVA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2560700	GIORDANA	SAMUELE	19/04/2006	GRDSML06D19D205N	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2764908	GIORDANO	ALBERTO	09/10/2007	GRDLRT07R09D205F	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3419894	GIRIBALDI	FRANCESCO	03/06/2008	GRBFNC08H03D205J	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3082377	GIUNTOLI	ANDREA	08/03/2008	GNTNDR08C08F335K	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2749203	GOBBI	NICCOLO	27/06/2008	GBBNCL08H27B041S	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2535734	GOFFI	DAVIDE	09/11/2005	GFFDVD05S09L219W	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2488885	GRASSO	GIOELE	21/08/2005	GRSGLI05M21I470J	GIOVANILE GENOLA 05	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6921099	GUASTI	MATTEO ARMANDO	06/06/2005	GSTMTR05H06L219K	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2258083	GUENNO	SIMONE	27/04/2005	GNNSMN05D27L219L	MARENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2560503	GUEYE	SERIGNE FALLOU	25/09/2005	GYUSGN05P25Z343M	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2999641	GUIDONE	GIORGIO	19/04/2005	GDNGRG05D19L219B	CASTELLAMONTE A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2268823	HAIJE	JACOPO	11/08/2005	HJAJCP05M11C722D	ARDOR S.F. CORIO ASD	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2718756	IACOB	ALEX	24/07/2005	CBILXA05L24D208F	CASTELLAMONTE A.S.D.	DILETTANTI COM.	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2151195	IANCU	RICCARDO COSTAN	23/05/2005	NCIRCR05E23E379N	ORIZZONTI CANAVESEALICESE	DILETTANTI COM.	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6882230	IDAM	MAROUANE	16/01/2005	DMIMRN05A16F952A	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6946197	IGUERA	ALBERTO	14/02/2005	GRILRT05B14H355H	CASELETTE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2237944	INFURNARI	IVAN	05/09/2005	NFRVNI05P05L746V	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6931079	LA GANGA	ANDREA	31/08/2005	LGNNDR05M31B791R	CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2317017	LAILOLO	STEFANO	25/03/2005	LLASFN05C25A479T	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2607620	LANTERO	DENIS	08/06/2008	LNTDNS08H08C722N	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2066659	LISA	TOMMASO	31/03/2005	LSITMS05C31L746B	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6950729	LOPARDO	ELIA	14/01/2005	LPRLEI05A14F952E	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2005914	MAGGIO	LORENZO	28/10/2005	MGGLNZ05R28L219M	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
4083107	MANDRILE	ALESSANDRO	07/05/2005	MNDLSN05E07I470B	VALLE STURA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2395457	MANZO	IACOPO	16/10/2005	MNZCPI05R16L219F	MAPPANESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2005919	MARCHETTI	ALESSANDRO	25/05/2005	MRCLSN05E25C665M	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6941306	MARCHINI	RICCARDO	03/09/2005	MRCRCR05P03L219D	DON BOSCO RIVOLI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3057229	MARCONI	SOFIA	23/05/2005	MRCFSO05E63L746E	GRAVELLONA SAN PIETRO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2226141	MARRA	FRANCESCO	02/06/2005	MRRFNC05H02H355A	BSR GRUGLIASCO ASD	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2009419	MARTINAZZI	LUCA	04/02/2005	MRTLCT05B04L746R	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2735006	MARTINO	LORENZO	19/07/2006	MRTLZN06L19D205D	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2004315	MASSASSO	LUCA	07/03/2005	MSSLCU05C07A479T	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
7065164	MASTROCOLA	RICCARDO	08/07/2005	MSTRCR05L08L219A	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3623637	MATARRESE	IVAN	02/07/2005	MTRVNI05L02F839B	BULE'BELLINZAGO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2284802	MAURO	EDOARDO	05/06/2005	MRADRD05H05C627S	MARENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
6968732	MAURO	TOMMASO	09/02/2005	MRATMS05B09F952Y	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
7013081	MAZZOLINO	MATTEO	08/05/2005	MZZMTT05E08E801M	SPORTING BORGOLAVEZZARO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2130874	MELINA	EDOARDO	03/02/2005	MLNDRD05B03F952I	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3070323	MELLANO	ANDREA	11/05/2005	MLLNDR05E11G674T	VILLAFRANCA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2280637	MENTO	ALESSANDRO	05/04/2005	MNTLSN05D05A859W	VALLE ELVO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2793216	MGHIRBI	MOHAMED KOSAI	10/12/2007	MGHMD07T10D205P	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2502335	MILANESIO	GIUSEPPE	30/12/2005	MLNGPP05T30I470S	VALLE PO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2111217	MINA	EDOARDO	14/10/2005	MNIDRD05R14I470J	GIOVANILE GENOLA 05	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
7089166	MINAZZOLI	MATTEO	20/05/2005	MNZMTT05E20L746I	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2044764	MIOTTO	SAMUELE	27/08/2005	MTTSM05M27F952V	TRECCATE CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2384811	MOJDI	MOHAMED	04/07/2005	MJDMMD05L04A052T	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3522623	MONDINO	LORENZO	02/05/2005	MNDLNZ05E02I470J	MORETTA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2321272	MONDINO	LUCA	17/07/2008	MNDLCU08L17I470A	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
2526670	MONTECHIARO	MANUEL	10/12/2005	MNTMNL05T10F335I	VILLAFRANCA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0
3248879	MONTINI	MATTIA	16/08/2006	MNTMTT06M16B041H	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PARTE	DI	SOCIETA'	0

2141040	MOSCA	TOMMASO	14/03/2005	MSCTMS05C14L219Z	LA VISCHESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2693824	MOTTERAN	FABRIZIO	25/09/2005	MTTFRZ05P25C722J	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6968898	MUDARO	FEDERICO	11/08/2005	MDRFR05M11B885G	CRESCENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2893807	MUGHEDDU	TOMMASO	22/02/2005	MGHTMS05B22F952P	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2226689	MUSSOLIN	ALESSANDRO	28/11/2005	MSSLSN05S28A859M	VALLE ELVO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2283893	NALE	MATTEO	12/02/2005	NLAMTT05B12A859E	VALLE ELVO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2365025	NISTOR	ALESSANDRO	11/03/2005	NSTLSN05C11G674H	PINEROLO	DILETTANTI	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2149966	NOCERA	DANIELE	13/12/2005	NCRDNL05T13C722O	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
7089988	OBERTO	DAVIDE	20/12/2005	BRTDVD05T20B111U	NARZOLE CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2798592	ODELLO	ALEX	09/06/2008	DLLLXA08H09C665L	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	S -					1
2443693	ORIA	EDOARDO	01/07/2005	ROIDRD05L01L219Z	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2226185	ORLANDI	ANDREA PAOLO	08/04/2005	RLNNRP05D08L219P	CASTELNUOVO A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2172743	OUERFELLI	YASSINE	18/09/2005	RFLYSN05P18G674C	VILLAFRANCA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2723882	PALLARO	LORENZO	06/08/2005	PLLLNZ05M06A124U	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2195871	PALMISANI	ALBERTO	09/06/2005	PLMLRT05H09A124V	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2020331	PALO	LORENZO	21/06/2005	PLALNZ05H21L219E	CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2110776	PANARO	VALERIO	05/09/2005	PNRVLR05P05A052V	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2501154	PASSARELLA	EMANUELE	28/09/2005	PSSMNL05P28B019A	BULE'BELLINZAGO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3026476	PAVESI	DANIELE	22/03/2006	PVSDNL06C22L746G	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2286696	PAVIA	EMANUELE	07/03/2005	PVAMNL05C07C722S	VIRTUS CENISIA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2295907	PEIRANO	VITTORIO	30/09/2005	PRNVTR05P30D205W	S.SEBASTIANO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2320036	PELASSA	ALESSANDRO	09/01/2005	PLSLSN05A09L219Y	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2878492	PELLITTERI	FILIPPO	08/07/2007	PLLFP07L08B041A	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2121154	PERRONE	FEDERICO	13/02/2005	PRRFR05B13L219R	LUCENTO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2345324	PERTILE	GABRIEL	26/06/2005	PRTGRL05H26C627F	SAN GIACOMO CHIERI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2729212	PETRANTONI	MARCO	08/09/2007	PTRMRC07P08L219Q	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6948929	PETRILLO	ALESSANDRO	25/10/2005	PTRLNS05R25H355X	CASELETTE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2195833	PEUTO	DAVIDE	03/07/2005	PTEDVD05L03D969L	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2361840	PIA	NICOLA	02/04/2006	PIANCL06D02D205D	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
7090629	PICICUTO	STEFANO	17/06/2005	PCCSFN05H17L219D	VIRTUS CENISIA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2177683	PILOTTI	EMANUELE	08/11/2005	PLTMNL05S08L219Q	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
7048807	PINNA	LORENZO	24/01/2005	PNNLNZ05A24F952Q	CAMERI CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6821038	PIOLA	ALESSIO	14/02/2005	PLILSS05B14L682Z	FERIOLO CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2319997	PIOVANO	FABIO	03/10/2005	PVNFB05R03A124D	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2903341	POLO	RICCARDO	08/05/2008	PLORCR08E08A479I	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6965020	PRESTA	DIEGO	20/12/2005	PRSDGI05T20L304E	MERELLA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2223064	PRIVILEGGIO	LUCA	30/12/2005	PRVLCU05T30L219Y	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3235281	PROSDOCIMO	LORENZO	16/01/2008	PRSLNZ08A16A859D	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2449199	RACCA	SAMUELE	15/11/2005	RCCSML05S15B111S	CSF CARMAGNOLA QUEENCAR	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2239584	RAGNO	THOMAS	04/07/2005	RGNTMS05L04C627O	CASTELNUOVO A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2023498	RENARD	MICHELE	23/03/2005	RNRMHL05C23F351C	ONNISPORT CLUB	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2023461	RESINA	GIACOMO	10/05/2005	RSNGCM05E10L219U	ONNISPORT CLUB	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2558113	RICHARD	MATTIA	14/02/2007	RCHMTT07B14A859F	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2046167	RINALDI	MATTEO	17/06/2005	RNLMTT05H17B111J	CHERASCHESE 1904	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6710388	RIO	FEDERICO	07/02/2005	RIOFR05B07L219Z	LASCARIS 1954 ASD	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6858856	RIZZOLIO	MATTEO	11/05/2005	RZZMTT05E11A479Y	CANELLI 1922	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6856281	ROBBIANO	TOMMASO	21/06/2005	RBBTMS05H21D969K	ACQUI F.C. SSDARL	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2887943	ROBIGLIO	STEFANO	17/11/2007	RBGSFN07S17D969B	BISTAGNO VALLE BORMIDA	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
6876465	ROCCAMENA	RICCARDO	14/03/2005	RCCRCR05C14L219J	SCA ASTI	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3199343	ROMANINO	MATTIA	12/12/2007	RMNMTT07T12L219V	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3123049	ROMERO MOSTACERO	JOSUE MOISES	07/02/2008	RMRJMS08B07F839R	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
7062474	ROSSIN	SIMONE	10/07/2005	RSSSMN05L10C722V	BORGARO NOBIS 1965	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3071330	RUGGERI	FRANCESCO	27/06/2007	RGGFNC07H27L750E	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2905403	RULLI	IGOR	14/04/2008	RLLGRI08D14I470S	ORANGE CERVERE	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2070525	SAGGESE	ALESSANDRO	13/04/2005	SGGLSN05D13L219Y	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
2511993	SANINO	GABRIELE	22/08/2005	SNNGR05M22I470W	NARZOLE CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0
3411039	SANTAMARIA	GIULIA	03/09/2006	SNTGLI06P43A182N	ALESSANDRIA CALCIO FEMMIN	DILETTANTE	SVINCOLO	DA	PART	DI	SOCIETA'	0

6801646	SANTI	VITTORIO	21/03/2005	SNTVTR05C21A052L	ACQUI F.C. SSDARL	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2375861	SANTINI	LORENZO	15/05/2008	SNTLNZ08E15D205S	BISALTA	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3619606	SASSI	GEREMIA	08/06/2008	SSSGRM08H08B019H	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2180467	SCHENA	ANDREA	25/09/2007	SCHNDR07P25B041W	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6926626	SCHETTINI	EMANUELE	15/03/2005	SCHMNL05C15L219H	SAN GIORGIO TORINO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2592939	SECRIERU	ALESSIO	21/07/2005	SCRLSS05L21G674I	MORETTA	DILETTANTI COM.	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2235868	SIDOLI	ANDREA	20/04/2006	SDLNDR06D20D205Q	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2929504	SILVESTRO	KEVIN	31/05/2006	SLVKVN06E31A124S	LANGA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6862199	SIRNA	EDOARDO	11/05/2005	SRNDRD05E11F952L	S.ROCCO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2986168	SOGNO	DAVIDE	12/12/2007	SGNDVD07T12B041K	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6943925	SPINA	MATTEO	08/02/2005	SPNMTT05B08L219Z	ALPIGNANO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6873056	SYLLA	AWA	05/08/2005	SYLWAA05M45A479L	ALESSANDRIA CALCIO FEMMIN	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2340772	TALARICO	LUCA	18/08/2005	TLRLCU05M18L746E	RIVIERA D ORTA	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2342222	TESSARI	DAVIDE	02/05/2005	TSSDVS05E02L219O	ONNISPORT CLUB	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2426252	TESTA	STEFANO	14/02/2005	TSTSFN05B14L219O	VIRTUS CENISIA	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2009072	TOFFANELLO	FRANCESCO	25/04/2005	TFFFNC05D25L219V	BACIGALUPO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2814286	TOMATIS	LUCA	20/03/2008	TMTLCU08C20I470O	ORANGE CERVERE	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
4162445	TORIELLI	GIACOMO	16/01/2008	TRLGCM08A16D205B	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2361653	TOSATTI	LUCA ROMANO	18/02/2005	TSTLRM05B18L750H	CRESCENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2309422	TOSELLI	LEONARDO	27/06/2006	TSLLRD06H27L219J	TORINESE 1894 ASD	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6949927	VACCINO	JACOPO	29/04/2005	VCCJCP05D29B354A	CALCIO LEINI	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
3224088	VARALE	LUCA	17/01/2008	VRLLCU08A17B041X	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2716874	VECCHIO	FEDERICO	07/10/2007	VCCFRC07R07B019L	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2058358	VECCHIO	NICOLO	01/04/2005	VCCNCL05D01B111J	NARZOLE CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2716875	VECCHIO	PAOLO	07/10/2007	VCCPLA07R07B019P	VALSESSERA A.S.D.	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
2277370	VEZZOLI	MATTEO	06/07/2005	VZZMTT05L06B885N	CRESCENTINESE	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
4102199	VITALI	MATTEO	07/10/2005	VTLMTT05R07D205A	VALLE STURA CALCIO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0
6901796	ZURNELLO	MATTEO	05/06/2005	ZRNMTT05H05D205G	BOVES MDG CUNEO	DILETTANTE	SVINCOLO DA PARTE DI SOCIETA'	0



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

STAGIONE SPORTIVA 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE N° 03/SGS DEL 15/07/2025

PROGRAMMAZIONE ATTIVITA' DI BASE
E MODALITA' DI GIOCO CATEGORIE DI BASE
STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

ATTIVITÀ DI BASE

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.

Una “Locandina Interattiva” per una Nuova Modalità di Comunicazione



Al fine di trasmettere in maniera adeguata e capillare le modalità di gioco previste nelle categorie di base, viene introdotta una nuova forma di comunicazione utilizzando le ormai comuni modalità di lettura e di acquisizione delle informazioni grazie alla lettura del QR-code sul documento in formato cartaceo ed al collegamento ipertestuale nel documento in formato digitale.

Con la locandina interattiva sarà più facile raggiungere tutti gli adulti per sensibilizzare ciascuno a raccogliere le informazioni che competono al proprio ruolo come Allenatore, Dirigente o Genitore.

In particolare, sarà più facile accedere alle informazioni che consentono di conoscere motivazioni e modalità di svolgimento e regolamentari riferite alle proposte tecniche delle categorie di base, oltre che accedere a contenuti multimediali (video) e documentazione di approfondimento utili a capire come organizzare al meglio l'attività.

La distribuzione della locandina è iniziata dallo scorso 1 Gennaio 2025 a tutte le Società che svolgono attività nelle categorie di base, in ogni caso potrà anche essere stampata utilizzando il file allegato.

La Locandina dovrà essere affissa nelle bacheche di ogni Club Giovanile per permettere a tutti di accedere alle informazioni divulgate dal Settore Giovanile e Scolastico.

A) Norme regolamentari dell'attività di base

Si riportano di seguito le disposizioni che regolano lo svolgimento dell'attività di base.

1. Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'attività di Base

PICCOLI AMICI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2019 che abbiano compiuto il 5° anno di età (2019, 2020 e 2021, dopo il compimento del 5° anno di età)

PRIMI CALCI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2017 al 31.12.2018. Possono partecipare all'attività Primi Calci i bambini nati nel 2019 che abbiano compiuto il 6° anno di età (non i nati nel 2020)

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria Pulcini solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale.

Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività PRIMI CALCI di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con "cartellino annuale", può comunque giocare nella categoria Primi Calci, nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della presente Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

PULCINI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2015 al 31.12.2016. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Pulcini i bambini nati nel 2017 che abbiano compiuto l'8° anno di età (non i nati nel 2018), purché venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società.

PULCINI 1° ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2016.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2017, sempre che abbiano compiuto l'8° anno di età.

PULCINI 2° ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2015

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2016.

ESORDIENTI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2013 al 31.12.2014. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Esordienti anche i giovani nati nel 2015 che abbiano compiuto il 10° anno di età (non i nati nel 2016)

ESORDIENTI 1° ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2014.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n° 3 calciatori nati nel 2015, sempre che abbiano compiuto il 10° anno di età.

ESORDIENTI 2° ANNO

Bambini e bambine nati/e nel 2013.

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, è concessa la possibilità di utilizzare n° 3 calciatori nati nel 2014, per disputare, la prevista attività ufficiale 9c9.

Per quanto riguarda le giovani calciatrici, nel caso in cui sussista l'impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d'età con i bambini di pari età (in qualsiasi fascia d'età delle categorie "Pulcini", "Esordienti" o "Giovanissimi"), si potrà richiedere deroga al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione di tali ragazze alla categoria o fascia d'età inferiore alla propria, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND, allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi fac-simile e schema riepilogativo delle opportunità in allegato).

Il Comitato Regionale pubblicherà l'elenco delle giovani calciatrici che hanno fatto richiesta di deroga trasmettendo lo stesso elenco al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico.

Nella categoria "Piccoli Amici", la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga.

Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate (p.e. partecipazione di squadre femminili all'attività della categoria Pulcini, con ragazze nate nel 2013 e nel 2014).

B) I POSTER dedicati alle Categorie di Base per conoscere meglio le Modalità e le Regole del Gioco che caratterizzano ciascuna fascia d'età

A partire dal 1° gennaio 2025, sono in distribuzione in formato cartaceo a tutti i Club di Calcio e di Futsal i poster riassuntivi dei regolamenti di gioco inerenti le categorie U6/U7 (Piccoli Amici), U8/U9 (Primi Calci), U10/U11 (Pulcini) e U12/U13 (Esordienti).

L'obiettivo è quello di condividere e far conoscere in modo chiaro e immediato ad allenatori, dirigenti, giocatori e genitori le regole di gioco delle varie categorie allineandole alle modalità introdotte nella locandina "Giochiamo tutti, di più e meglio".

In continuità con la locandina i poster riassuntivi sono uno strumento interattivo per evidenziare gli aspetti principali del regolamento di gioco e allo stesso tempo rappresentano un ponte d'accesso verso altri contenuti della Metodologia Evolution Programme.



C) Presentiamo i Poster per ogni Categoria di Base

Si riportano di Poster dedicati a ciascuna categoria di base con alcune precisazioni utili

1) PICCOLI AMICI



Nella categoria “Piccoli Amici” gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 2 o 3 giocatori, lo svolgimento di giochi di abilità tecnica.

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi alle rimesse in gioco, piuttosto che al ruolo del portiere ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell’attività.

Inoltre è stato utile specificare che l’attività di questa categoria coinvolge sia Club di Calcio che di Calcio a 5, per cui, a seconda dell’impianto di gioco utilizzato e della superficie su cui si svolge l’attività, vengo applicate alcune modalità specifiche (p.e. palloni e scarpe da gioco da utilizzare)



In allegato si riportano i Poster per le Regole applicate per il Calcio e Calcio a 5, a seconda dell’ambiente e della tipologia di superficie su cui si gioca - CATEGORIA U6/U7

Ulteriori informazioni sono reperibili nell’Allegato relativo all’Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U6/U7

2) PRIMI CALCI



Nella categoria “Primi Calci” gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 4 o 5 giocatori, lo svolgimento di proposte pre-gara; situazioni di gioco 3c3 e 4c4; multipartite e/o 4° tempo di gioco.

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi alle rimesse laterali, piuttosto che al retropassaggio al portiere, all’ingresso dell’Extra giocatore ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell’attività.



Inoltre è stato utile specificare che l’attività di questa categoria coinvolge sia Club di Calcio che di Calcio a 5, per cui, a seconda dell’impianto di gioco utilizzato e della superficie su cui si svolge l’attività, vengo applicate alcune modalità specifiche (p.e. palloni e scarpe da gioco da utilizzare)

In allegato si riporta Poster per le Regole applicate per Calcio e Calcio a 5, a seconda dell’ambiente e della tipologia di superficie su cui si gioca - CATEGORIA U8/U9

Ulteriori informazioni sono reperibili nell’Allegato relativo all’Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U8/U9

3) PULCINI



Nella categoria “Pulcini”, le gare devono essere disputate attraverso partite tra 7 calciatori per squadra.

La partita prevede anche attività pre-gara 3c3 e 4c4.

Al confronto è previsto abbinare alla gara 7c7:

- Le Multipartite
- Il 4° Tempo di Gioco

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi al retropassaggio al portiere, all'ingresso dell'Extra giocatore, ai calci di punizione, all'auto-arbitraggio, all'utilizzo dei cartellini ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell'attività.

In allegato si riporta Poster per le Regole applicate - CATEGORIA U10/U11

Ulteriori informazioni sono reperibili nell'Allegato relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U10/U11

4) ESORDIENTI



Nella categoria “Esordienti”, le gare vengono disputate attraverso partite tra 9 calciatori per squadra.

La partita prevede anche attività pre-gara 4c4 e 5c5.

Al confronto è previsto abbinare alla gara 9c9:

- Le Multipartite
- Il 4° Tempo di Gioco

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi alla distanza della barriera, alla rimessa da fondo campo, al rilancio con le mani e con i piedi, al fuorigioco, all'utilizzo dei cartellini ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell'attività.

In allegato si riporta Poster per le Regole applicate - CATEGORIA U12/U13

Ulteriori informazioni sono reperibili nell'Allegato relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U12/U13.

- **Incontri Informativi Modalità di Gioco e diffusione dei Poster**

I Coordinatori Federali Regionali SGS, in collaborazione con i Comitati Regionali e le Delegazioni Provinciali territorialmente competenti, organizzeranno momenti di incontro da rivolgere ai tecnici ed ai dirigenti delle squadre delle singole categorie, con lo scopo di divulgare la filosofia e gli obiettivi con cui il Settore Giovanile e Scolastico promuove e realizzare l'attività.

Al fine di realizzare tali incontri il Settore Giovanile e Scolastico, tramite il Coordinatore Federale Regionale, metterà a disposizione esperti con lo scopo di illustrare tutti gli aspetti dell'attività relativi ad ambiti tecnico-organizzativi e didattici e per distribuire i Poster a tutte le Società che svolgono Attività nelle categorie di base, in modo che in ogni impianto di gioco vengano esposti i Poster delle 4 categorie di base e la locandina delle modalità di gioco per giocare "Tutti, Di Più, Meglio".

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni alle società interessate.

- **Ulteriori indicazioni per lo svolgimento delle gare**

Gli incontri tra le squadre devono svolgersi seguendo le indicazioni previste per ciascuna categoria e fascia d'età, secondo quanto disposto dalla presente circolare esplicativa.

In tutte le categorie di base, comprese le categorie Pulcini ed Esordienti, si consiglia vivamente che l'attività venga organizzata con la formula del raggruppamento, coinvolgendo un numero di 3-4 squadre per ogni incontro, in confronti realizzati con Proposte Pre-Gara, Multipartita o 4° Tempo.

In particolare, le Modalità di gioco per le categorie di base sono le seguenti:

- Piccoli Amici: 2c2 - 3c3 alternate a giochi/esercizi di abilità tecnica (vedi Allegato *relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U8/U9*)

- Primi Calci: 4c4 - 5c5 + proposte pre gara 3c3 e 4c4, Multipartite (vedi Allegato *relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U8/U9*)

- Pulcini: 7c7 (var. 6c6) + proposte pre gara 3c3 e 4c4, Multipartite e 4° tempo (vedi Allegato *relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U10/U11*)

Tenendo conto del percorso di formazione calcistica che viene seguito dal giovane calciatore, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle loro articolazioni territoriali di organizzare l'attività 5c5, oltre che 7c7, per le squadre Pulcini 1° anno e/o Pulcini età mista.

- Esordienti: 9c9 (var. 8c8) + proposte pre gara 4c4 e 5c5, Multipartite e 4° tempo (vedi Allegato *relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U12/U13*)

Tenendo conto del percorso di formazione calcistica che viene seguito dal giovane calciatore, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle loro articolazioni territoriali di organizzare l'attività 7c7, oltre che 9c9, per le squadre Esordienti 1° anno e/o Esordienti età mista.

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all'attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società di calcio a 11 è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all'attività di Calcio a 5 delle categorie di base.

Tabella riepilogativa dei limiti d'età e delle modalità di gioco delle categorie di base

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Piccoli Amici	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 2c2 o 3c3 alternate a giochi di abilità tecnica	5 - 6 anni (dall'1.1.2019, purché abbiano compiuto 5 anni)
Primi Calci	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 4c4 - 5c5 abbinate a Proposte Pre-Gara 2c2 e 3c3; Multipartita;	7 - 8 anni (2017 e 2018, ed eventualmente 2019, dopo il compimento del 6° anno di età)
Pulcini 1° anno	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	9 anni (2016)
Pulcini età mista	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	9-10 anni (2015 e 2016, ed eventualmente 2016 dopo il compimento dell'8° anno di età)
Pulcini 2° anno	Gare 7c7 o 5c5 (var. 6c6) abbinate a: Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4; Multipartita; 4° Tempo	10 anni (2015)
Esordienti 1° anno	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	11 anni (2014)
Esordienti età mista	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	11 - 12 anni (2012 e 2013, ed eventualmente 2014, dopo il compimento del 10° anno di età)
Esordienti 2° anno	Gare 9c9 o 7c7 (var. 8c8) abbinate a: Proposte Pre-Gara 4:4 e 5c5; Multipartita; 4° Tempo	12 anni (2013)

Per ulteriori dettagli, vedere l'Allegato n°1, mentre con i Poster e gli Allegati dedicati all'approfondimento delle regole e modalità di gioco per ciascuna categoria e fascia d'età.

NB - Nel corso della corrente stagione sportiva il Settore Giovanile e Scolastico si riserva la possibilità di indicare nuove modalità di confronto relative al gioco tecnico da abbinare alla modalità di gara prevista per ogni specifica categoria di base.

2. Durata delle gare e sostituzioni

Le gare vengono disputate in tre frazioni di gioco (tempi), la cui durata dipende dalla categoria o fascia d'età di riferimento, in particolare:

Piccoli Amici: per le partite (a 2 o a 3 giocatori per squadra) si raccomanda una durata dei tempi di gioco di 10' (minimo 8', massimo 12') alternati a giochi di abilità motoria/tecnica e attività ludica con e senza palla. Di norma l'attività deve prevedere lo svolgimento di almeno 6 frazioni di gioco tra gioco-partita e giochi di abilità tecnica.

Primi Calci: per le partite (a 4 o a 5 giocatori per squadra) 3+3 tempi di gioco di 10', con la gara da abbinare a Proposte Pre-Gara 2c2 e 3c3, allo svolgimento di Multipartite.

A seconda degli spazi e/o del tempo a disposizione è possibile scegliere di abbinare alla gara almeno una delle 3 opzioni (Proposte Pre-Gara, Multipartite).

I Club di 3° Livello dovranno abbinarle tutte e 2 (es. Proposte Pre-Gara e Multipartite)

Pulcini: 3 tempi da 15' ciascuno. Nell'organizzazione del confronto, è previsto di abbinare la gara a Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4, allo svolgimento di Multipartite; allo svolgimento del 4° Tempo di Gioco.

A seconda degli spazi e/o del tempo a disposizione è possibile scegliere di abbinare alla gara almeno una delle 3 opzioni (Proposte Pre-Gara, Multipartite; 4° Tempo di Gioco).

I Club di 3° Livello dovranno abbinarne 2 su 3 (es. Proposte Pre-Gara e Multipartite)

Esordienti: 3 tempi da 20' ciascuno. Nell'organizzazione del confronto, è previsto di abbinare la gara a Proposte Pre-Gara 3c3 e 4c4, allo svolgimento di Multipartite; allo svolgimento del 4° Tempo di Gioco.

A seconda degli spazi e/o del tempo a disposizione è possibile scegliere di abbinare alla gara almeno una delle 3 opzioni (Proposte Pre-Gara, Multipartite; 4° Tempo di Gioco).

I Club di 3° Livello dovranno abbinarne 2 su 3 (es. Proposte Pre-Gara e Multipartite).

Nell'organizzazione della gara, al fine di permettere di partecipare attivamente al confronto-gara, si incoraggia a coinvolgere tutti i giocatori a disposizione in altra/e partita/e da svolgersi in contemporanea

In linea con le indicazioni delle ultime tre categorie di base, a seconda del numero dei calciatori inseriti in lista, ciascuna squadra deve formare il numero massimo di gruppi squadra, con il fine di disputare il maggior numero di gare e far partecipare il maggior numero di giocatori contemporaneamente anche se con modalità di gioco ridotte rispetto al modello di gioco della categoria di riferimento (es. 3c3, 5c5, 7c7).

Per quanto riguarda la gara principale e le relative sostituzioni, si precisa che tutti i partecipanti iscritti nella lista devono giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo, vanno effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non possono più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo, tranne che per validi motivi di salute, mentre durante il gioco sarà possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo le sostituzioni possono essere effettuate anche con la procedura cosiddetta "volante", assicurando così ad ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, formula tra l'altro adottata da diverse Federazioni Estere, nel caso in cui le condizioni meteorologiche o impiantistiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che danno vita agli incontri possono, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, la cui durata dipende dalla categoria o fascia d'età di riferimento, in particolare:

Pulcini: 2 tempi da 20' ciascuno

Esordienti: 2 tempi da 25' ciascuno

Nel caso dei 2 tempi di gioco, al termine del primo tempo tutti i calciatori in elenco, che non sono stati ancora utilizzati, devono obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo e non possono più uscire dal campo di gioco, fatti salvi eventuali casi di infortunio, mentre durante il gioco sarà possibile sostituire i bambini che hanno già preso parte per intero al primo tempo.

Qualora il numero di giovani calciatori che partecipano alla gara sia molto elevato, e non sia possibile disputare contemporaneamente altre gare nello stesso campo di gioco/impianto, è possibile aumentare il numero dei tempi di gioco fino a quattro (4):

Pulcini: 4 tempi da 15' ciascuno

Esordienti: 4 tempi da 20' ciascuno

In tal caso, tutti i calciatori dovranno partecipare al gioco per almeno due tempi interi, fatti salvi, naturalmente, casi di infortunio.

Alle società che realizzeranno le "multi partite" o i "4 tempi" in ottemperanza ai principi e alle modalità sopra descritte, verranno assegnati dei benefit che si aggiungeranno alla graduatoria di merito prevista in ciascuna categoria.

3. Time Out

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti è possibile utilizzare un Time-out della durata di 1' per ciascuna squadra, nell'arco di ciascun tempo di gioco.

4. Risultato delle gare

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Alla gara dovrà poi essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio conseguito nel gioco tecnico.

ESEMPI CALCOLO RISULTATO DELLA GARA

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	risultato finale 3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco tecnico così come nel caso di disputa del 4° tempo.

Si ricorda che per le categorie di base, Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti, i risultati delle gare non devono essere pubblicati.

5. Conduzione tecnica delle squadre

(Obblighi Settore Tecnico Comunicato Ufficiale FIGC n. 69 del 13 giugno 2018 e Comunicato Ufficiale n.2 del Settore Tecnico 2023-2024 in allegato)

Le Società che svolgono attività di Settore Giovanile e Scolastico in almeno una delle categorie di base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti) devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

A partire dalla stagione sportiva 2020/2021 le Società che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti devono tesserare per ogni categoria di base almeno un allenatore con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, UEFA-B, UEFA Grassroots C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

Le squadre delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci potranno essere altresì allenate anche dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienze Motorie o Diplomi ISEF.

Il Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, nell'ambito dell'attività della stessa società, può anche svolgere la funzione di Allenatore per le squadre giovanili o delle categorie di base della Società.

Il tesseramento del Responsabile Tecnico e dei Tecnici previsti deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio dell'attività ufficiale.

6. Arbitraggio delle gare

In riferimento all'arbitraggio delle gare, nel rimandare a quanto indicato nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico, alla presente Circolare si allegano le linee guida da adottare per le gare nelle quali è adottata la formula dell'autoarbitraggio.

7. “Green Card”

Come ormai noto, nelle categorie di base, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti, è previsto l'utilizzo della Green Card per premiare gesti di FAIR PLAY di particolare significato etico-sportivo.

Il Settore Giovanile e Scolastico ha avviato un progetto per la diffusione del cartellino ed il relativo utilizzo attraverso il Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico. Alla presente Circolare si allega un documento di sintesi relativo alle modalità di assegnazione della Green Card.

Si prega, pertanto di dare la più ampia divulgazione possibile a tale iniziativa.

8. Saluti ad inizio e fine gara

In occasione di ogni incontro i partecipanti alla gara dovranno salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni tutti i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme all'arbitro o al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

9. Conclusioni delle attività

Al termine della stagione sportiva, i Tornei delle categorie di Base dei Pulcini e degli Esordienti si concludono con una Festa Provinciale organizzata con la “*formula del raggruppamento*” dalle Delegazioni competenti, a cui dovranno prendere parte un minimo di 4 squadre nella categoria Pulcini ed un minimo di 3 squadre nella categoria Esordienti.

Alle “FESTE” conclusive ai vari livelli (considerando che l'attività può essere suddivisa per fasce d'età, oltre che per categorie, e che le feste conclusive possono essere sia a carattere Provinciale che Regionale) dovrà essere prevista la partecipazione dei Club Giovanili di 2° e/o 3° Livello che si saranno distinti, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative e didattiche, considerando la relativa “**GRADUATORIA DI MERITO**”.

Nelle feste finali, ed in tutte le fasi precedenti, non dovranno comunque essere previsti turni ad “eliminazione diretta” (es. semifinali con due squadre), né tantomeno tempi supplementari e/o calci di rigore per determinare la vincente.

Stante il carattere formativo dell'attività più volte ribadito, non si deve dar luogo a fasi di finale per l'aggiudicazione di eventuali titoli, né, evidentemente, pubblicare nel corso della stagione le relative classifiche.

10. Graduatorie di Merito

Si ricorda che, al fine di determinare le graduatorie delle categorie di base Pulcini ed Esordienti, ciascuna Delegazione Provinciale dovrà utilizzare le apposite “Graduatorie di Merito”, che, oltre al risultato tecnico delle gare dovrà tenere in considerazione ulteriori parametri che di seguito citiamo:

- Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili
- Numero delle Green Card assegnate e validate
- Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e
- Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati
- Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali
- Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente
- Organizzazione del “terzo tempo Fair Play”
- Organizzazione di gare con “multipartite” o della durata di 4 tempi di gioco
- Comportamento del pubblico

Sulla base delle peculiarità del territorio, è data facoltà a ciascuna regione, in accordo con il Coordinatore Federale Regionale SGS, attraverso i collaboratori esperti nell’ambito dell’Attività di Base, di inserire ulteriori voci per l’assegnazione di punteggi, comunicandole anticipatamente al Settore Giovanile e Scolastico.

Nella composizione della graduatoria dovranno anche essere considerate eventuali penalizzazioni dovute, ad esempio, a:

- sostituzioni non regolari
- mancato saluto a fine gara
- comportamento negativo del pubblico
- eventuali provvedimenti disciplinari comminati

Tali Graduatorie consentiranno di premiare le Società che maggiormente si saranno distinte nel corso della stagione sportiva, oltre che per le abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative, didattiche e comportamentali.

Le migliori classificate nelle graduatorie di merito di ciascun girone avranno la possibilità di partecipare alle feste conclusive previste a vari livelli (locale, provinciale e regionale)

Si precisa comunque che i sopraccitati aspetti non dovranno penalizzare le Società che hanno minori possibilità organizzative (es. aspetto demografico, etc.)

Le Graduatorie di Merito così definite dovranno essere pubblicate al termine dell’attività specificando i punti ottenuti per ciascun criterio considerato.

11. Attività Femminile nelle categorie di base

Considerando peculiarità e caratteristiche delle bambine, in particolare nella fascia d’età tra i 5 e i 12 anni, l’attività viene disputata insieme a quella prevista regolarmente a livello locale/provinciale, anche formando squadre di sole bambine o di squadre miste composte da bambine e bambini.

Nel caso in cui sussista l’oggettiva impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d’età alle gare con i bambini di pari età (in qualsiasi fascia d’età delle categorie “Pulcini”, “Esordienti” o “Giovanissimi”), si potrà richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione delle predette calciatrici alle gare della categoria o fascia d’età inferiore alla propria, secondo quanto riportato nella tabella sottostante.

Il Comitato Regionale pubblicherà l’elenco delle giovani calciatrici che hanno fatto richiesta di deroga trasmettendo lo stesso elenco al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico.

Attività Femminile: opportunità di gioco per la stagione sportiva 2025/2026

Categoria	Attività mista	anni di nascita categoria di appartenenza	torneo/campionato	deroga per ragazze nate nell'anno...
Piccoli Amici	Si	2019 - 2020 - 5 anni compiuti	Attività Piccoli Amici e Fun Football	2018
Primi Calci	Si	2017 - 2018	Attività Primi Calci e Fun Football	2016
Pulcini (anche Calcio a 5)	Si	2015 - 2016	Pulcini età mista	2013 - 2014
			Pulcini 2015 - 7c7	2013 - 2014
			Pulcini 2016- 7c7	2015
Esordienti (anche Calcio a 5)	Si	2013 - 2014	Esordienti età mista - 9c9	2011 - 2012
			Esordienti 2013 - 9c9	2011 - 2012
			Esordienti 2014 - 9c9	2013
Giovanissimi (anche Calcio a 5)	Si	2011 - 2012	Under 15 Regionali o Provinciali	2009 - 2010
			Under 14 - 2012	2009 - 2010 - 2011
Allievi (anche Calcio a 5)	Non prevista	2009 - 2010	Under 17	----

Nelle categorie “Piccoli Amici” e “Primi Calci” sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga, la partecipazione all’attività della fascia d’età inferiore di un anno alla propria *(quindi è automaticamente consentito che una bambina dei Primi Calci giochi nei Piccoli Amici; dovrà essere autorizzata, invece, la giovane calciatrice della categoria Pulcini a giocare nella categoria Primi Calci)*. Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate.

Parallelamente a tali attività, il Settore Giovanile e Scolastico propone dei Tornei a rapido svolgimento dedicati alle bambine che hanno iniziato da poco a giocare a calcio con continuità da 1 o 2 stagioni sportive, come ad esempio:

- **Torneo Magico:**
 - o **Categoria Pulcini:** Torneo dedicato alle bambine appartenenti per età alla categoria Pulcini. In tal caso è prevista l’organizzazione di Tornei a Rapido Svolgimento distribuiti nell’arco della stagione sportiva (es. 2-3 nella fase autunnale, 2-3 nella fase primaverile), tenendo conto del Regolamento specifico pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale
- **Torneo delle Debuttanti:**
 - o **Categoria Esordienti:** Torneo dedicato alle bambine appartenenti per età alla categoria Esordienti. In tal caso è prevista l’organizzazione di Tornei a Rapido Svolgimento distribuiti nell’arco della stagione sportiva (es. 2-3 nella fase autunnale, 2-3 nella fase primaverile), tenendo conto del Regolamento specifico pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale.

- **Torneo U12 Femminile:** competizione giovanile femminile organizzata parallelamente all'attività locale/provinciale disputata insieme ai maschi, tenendo conto del Regolamento specifico pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale. La formula prevede attività organizzata con la modalità dei raggruppamenti pianificati periodicamente nel corso della stagione e può essere prevista con 2 percorsi: uno aperto a tutti e termina a livello regionale ed uno per Club con determinati requisiti che termina a livello nazionale, come da Regolamento specifico pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale.

12. Società appartenenti alle Leghe Professionistiche

Per le società appartenenti alle Leghe Professionistiche partecipano di norma alle attività delle categorie di base previste in ambito provinciale, confrontandosi con squadre dilettantistiche appartenenti alla fascia di età di un anno superiore, in conformità con quanto indicato nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.

Di seguito si riepiloga l'attività prevista per le società professionistiche:

Fascia d'età	Attività ufficiale Categorie di base	Attività prevista per società di Lega Professionistica	Modalità di gioco
Esordienti 2° anno	9c9	Torneo Under 13 PRO (9c9)	9c9
		Giovanissimi - "fascia B" o Provinciali	11c11
Esordienti 1° anno	9c9	Torneo Esordienti 2° anno (9c9)	9c9
Pulcini 2° anno	7c7	Torneo Esordienti 1° anno (9c9)	9c9
Pulcini 1° anno	7c7	Torneo Pulcini 2° anno (7c7)	7c7
Primi Calci 2° anno	5c5	Torneo Pulcini 1° anno (7c7)	7c7

Per le società Professionistiche inoltre c'è l'opportunità di iscrivere proprie squadre ai seguenti Tornei Nazionali, i cui regolamenti sono pubblicati con apposito Comunicato Ufficiale:

- 1) "TORNEO UNDER 13 FAIR PLAY ELITE"
- 2) "TORNEO UNDER 13 PRO"
- 3) "TORNEO UNDER 14 PRO"

Si fa presente che, qualora le società appartenenti alle Leghe Professionistiche lo ritengano opportuno, possono inoltrare richiesta di deroga, con istanza motivata, al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico, per giocare con squadre di pari età anziché di un anno superiore. Il Presidente, a sua volta, valutata l'istanza, potrà acconsentire alla richiesta informando il Comitato Regionale di appartenenza.

13. Modalità di Gioco Categorie Giovanili

Al fine di illustrare il completo percorso dell'attività ufficiale prevista nell'ambito dell'Attività Giovanile, di seguito si riporta il quadro sintetico delle modalità di gioco e della durata delle gare previste nelle categorie giovanili:

Tabella riepilogativa dei limiti d'età e delle modalità di gioco delle categorie giovanili

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	DURATA DELLA GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Under 14	11:11*	2x35'	2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2012)
Under 15 Femminile	9:9	3x25'	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nate nel 2013)
Under 15	11:11	2x35'	2011 e 2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)
Under 15 "Calcio a Cinque"	5:5	2x25' non effettivi	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)
Under 16	11:11	2x40'	2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)
Under 17 Maschile/Femminile	11:11	2x45'	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)
Under 17 "Calcio a Cinque"	5:5	2x30' non effettivi	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)

Per ulteriori dettagli vedere l'Allegato n° 1

** Per attività 9vs9 nella categoria Under 14 vedere l'Allegato relativo alle specifiche Modalità di Gioco*

Tenendo conto del percorso di formazione calcistica che viene seguito dal giovane calciatore, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle loro articolazioni territoriali di organizzare l'attività 9c9, oltre che 11c11, per la categoria Under 14 (Giovanissimi "Fascia B").

Promozione del Calcio a 5 per le Società di Calcio

Tenuto conto delle opportunità di applicazione del gioco del Calcio a 5, sia come sviluppo della disciplina che come opportunità di completamento nella formazione del giovane calciatore e della giovane calciatrice, è data facoltà ai Comitati Regionali ed alle Delegazioni Provinciali di organizzare attività a rapido svolgimento (es. un mese) da disputare anche in gare infrasettimanali che coinvolgano le Società di Calcio a livello provinciale al fine di avviare un percorso virtuoso che possa essere da stimolo per le successive stagioni sportive, dedicato in particolare alle categorie di base e di avviamento all'attività agonistica (es. U11, U13, U14).

Per l'attività disciplinata come sopra indicato, non sarà necessario sottoscrivere anche il tesseramento per il "Calcio a 5".

D) Manifestazioni del Settore Giovanile e Scolastico

1. Categoria Piccoli Amici e Primi Calci (già Fun Football)

L'attività riservata alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci è un'attività multidisciplinare in cui vengono messi in risalto i valori del calcio e dello sport, come divertimento, partecipazione, lealtà, socializzazione, ecc.

Come descritto nel relativo **allegato**, l'attività dovrà prevedere momenti di gioco-partita alternati a momenti ludici realizzati attraverso attività legate ad altre discipline sportive e/o a giochi popolari, con regole e materiali adatti all'età dei bambini coinvolti.

Nello spirito dell'attività, ove possibile, è auspicabile la presenza di uno staff di animazione e la realizzazione di "stazioni" in cui i bambini e le bambine abbiano l'opportunità di esprimere la loro fantasia attraverso disegni, pittura o scrivendo slogan legati al mondo del calcio.

Al fine di realizzare al meglio tali feste, il Comitato Regionale della LND e le rispettive Delegazioni Provinciali e Distrettuali si avvarranno della necessaria collaborazione dei Coordinatori Federali Regionali e dei collaboratori che hanno competenze specifiche in queste aree, in particolare di coloro che si occupano dell'Attività di Base e dell'Attività Scolastica, esperti nella scelta delle attività, dei materiali da utilizzare, nella metodologia e nella didattica da proporre.

Al fine di dare la più ampia visibilità possibile all'attività, è previsto che le manifestazioni dovranno essere organizzate nel week-end del 23-24-25 Maggio 2026.

Sarà cura del Coordinatore Federale Regionale provvedere a fornire le apposite informazioni alle Scuole di Calcio relativamente alle modalità con cui dovrà essere effettuata l'attività tecnica prevista, concordando con il Comitato Regionale LND, sedi, orari e modalità con cui dovranno essere organizzate le riunioni nelle singole Delegazioni Provinciali/Distrettuali.

2. Categoria Pulcini - Torneo #GrassrootsChallenge

Il **Torneo #GrassrootsChallenge**, attività ufficiale della categoria Pulcini, si sviluppa coinvolgendo tutte le società che svolgono attività in questa categoria sin dalla fase autunnale. Inoltre, avendo anche lo scopo di verifica dell'attività svolta nei Club Giovanili ufficialmente riconosciuti almeno con il "2° Livello di Qualità".

Tale attività, articolata in prove tecniche e gare, dovrà essere organizzata sin dalla fase autunnale prevedendo nel corso del Torneo Pulcini delle giornate appositamente dedicate al Torneo, ad esempio con rapporto 1:3 o 1:4 (ogni 3-4 giornate del calendario del Torneo viene inserita una giornata di manifestazione) e dovrà prevedere la partecipazione di almeno 4 squadre di altrettante società in modo che l'evento sia anche occasione di festa.

Nella fase autunnale in ciascuna di queste giornate verranno assegnati i punteggi tecnici del #GrassrootsChallenge da attribuire alle "Società" nella graduatoria di merito, utile per sviluppare la successiva fase primaverile.

L'attività, riservata alla categoria Pulcini, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le Società appartenenti almeno al "2° Livello di Qualità".

Le Società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture e attrezzature.

La mancata partecipazione alle previste manifestazioni comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento della “Società” nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

Il Settore Giovanile e Scolastico, prendendo spunto dalla “Carta dei diritti del ragazzo allo sport”, richiede una serie di requisiti che costituiscono il presupposto per il riconoscimento delle Società. Pertanto verrà consentita la partecipazione alle “FESTE” conclusive ai vari livelli della Manifestazione (per fasce d’età e a carattere Provinciale e Regionale) a quelle “Società” che si saranno distinte, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative utilizzando le previste “Graduatorie di Merito” come indicato nel precedente paragrafo al punto 10, fino a determinare la “Società” che rappresenterà la regione al **Grassroots Festival il 13-14 Giugno 2026.**

Sarà cura del Coordinatore Federale Regionale provvedere a fornire le apposite informazioni alle Scuole di Calcio relativamente alle modalità con cui dovrà essere effettuata l’attività tecnica prevista, concordando con il Comitato Regionale LND, sedi, orari e modalità con cui dovranno essere organizzate le riunioni nelle singole Delegazioni Provinciali/Distrettuali.

Il progetto tecnico e le relative modalità di svolgimento della categoria Pulcini (U11/U10) è allegato alla presente Circolare, oltre che nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, tenendo conto che per tale attività (laddove il confronto dovesse svolgersi tra sole due squadre) dovrà essere prevista, oltre al gioco tecnico, anche la disputa delle “multipartite” oppure del 4° tempo di gioco.

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all’attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società di Calcio a 11 è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all’attività di Calcio a 5 delle categorie di base.

Per opportune specifiche informazioni, rimandiamo ad apposita circolare esplicativa per l’attività di Calcio a 5 che verrà pubblicata successivamente.

3. Categoria Esordienti “Fair Play”

Considerato lo spirito della manifestazione chiamata appunto “Fair Play”, alle feste conclusive dovranno accedere i Club Giovanili che si saranno distinti, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative utilizzando le previste “Graduatorie di Merito” come indicato nel precedente paragrafo al punto 10.

Alle feste provinciali e regionale del “Torneo Fair Play” dovrà essere prevista la partecipazione contemporanea di almeno 3 (tre) società e non dovranno essere previste gare ad eliminazione diretta (es. semifinale e/o finale).

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all’attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società di calcio a 11 è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all’attività di Calcio a 5 delle categorie di base.

Per opportune specifiche informazioni, rimandiamo ad apposita circolare esplicativa per l’attività di Calcio a 5 che verrà pubblicata successivamente.

4. Attività Esordienti “U13 Fair Play Élite”

A seguito delle esperienze realizzate nelle passate stagioni sportive, il Settore Giovanile e Scolastico conferma lo sviluppo di un programma di mini eventi destinato alle società professionistiche ed ai Club Giovanili di 3° Livello.

L'attività prevede l'organizzazione di 4-5 mini eventi a livello regionale a cui partecipano almeno 4 squadre/società nell'arco della stagione sportiva.

Gli eventi coinvolgeranno bambini della categoria Esordienti 2° anno (nati nel 2013) o misti (2013 e 2014) per le Società Dilettantistiche/Club di 3° Livello ed Esordienti 1° anno (nati nel 2014) per i Club Professionistici, utilizzando la modalità di gioco 9c9.

L'attività verrà realizzata nei periodi di pausa dell'attività locale (indicativamente nel periodo settembre/ottobre, dicembre, gennaio/febbraio, aprile/maggio) ed eventuali feste conclusive da realizzarsi a Maggio/Giugno.

Il progetto tecnico e le relative modalità di svolgimento della categoria Esordienti (U13/U12) è allegato al presente Comunicato, oltre che nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, tenendo conto che per tale attività (laddove il confronto dovesse svolgersi tra sole due squadre) dovrà essere prevista, oltre al gioco tecnico, anche la disputa delle “multipartite” oppure del 4° tempo di gioco (come sarà indicato nel Regolamento che verrà pubblicato su apposito Comunicato Ufficiale).

5. Attività Esordienti “U13 Fair Play PRO”

Al fine di sviluppare un programma specifico dedicato ai Club Professionistici che consenta loro di aumentare le opportunità di confronto con una modalità di gioco più adatta all'età dei giovani calciatori, il Settore Giovanile e Scolastico a partire da questa stagione sportiva prevede l'organizzazione del **TORNEO U13 FAIR PLAY PRO** destinato esclusivamente a Club Professionistici.

L'attività prevede l'organizzazione di gironi a livello regionale (laddove il numero di società presenti nel territorio lo consente) o di gironi formati da squadre di regioni limitrofe.

L'attività coinvolgerà bambini della categoria Esordienti 2° anno (nati nel 2013), utilizzando la modalità di gioco 9c9 (vedi Regolamento pubblicato su apposito CU).

L'attività verrà realizzata nella stagione regolare prevedendo successive fasi interregionali e nazionale tra le migliori classificate con feste conclusive da realizzarsi a Maggio/Giugno.

Al fine di ampliare il più possibile le esperienze formative e di partecipazione all'attività proposta dalla FIGC, a tutte le Società Professionistiche è data la facoltà di iscrivere ulteriori squadre all'attività di Calcio a 5.

A tal proposito, per opportune specifiche informazioni, rimandiamo ad apposita circolare esplicativa per l'attività di Calcio a 5 che verrà pubblicata successivamente.

6. Feste Finali

I Comitati Regionali ed i Coordinatori Federali Regionali SGS organizzeranno feste regionali sul modello del Grassroots Festival, includendo nella stessa manifestazione le feste finali previste per le diverse categorie (Club Giovanili di 2° Livello, Società di Calcio a 5, Società Femminili, Attività di Calcio Integrato, ecc.).

Nell'occasione dovranno essere organizzati momenti di incontro da rivolgere ai tecnici, dirigenti, genitori e giovani calciatori presenti, con lo scopo di divulgare la filosofia con cui il Settore Giovanile e Scolastico promuove e realizza l'attività.

Al fine di realizzare tali incontri il Settore Giovanile e Scolastico, tramite il Coordinatore Federale Regionale, metterà a disposizione esperti che illustrino tali aspetti relativi alla formazione, alla cultura sportiva, alla socializzazione, alla didattica, ecc.

E) Programma di Sviluppo Territoriale “Evolution Programme”

Il Programma di Sviluppo Territoriale denominato “Evolution Programme”, coordinato dal Settore Giovanile e Scolastico, è finalizzato a strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa con l’obiettivo di favorire lo sviluppo psicofisico dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici, coinvolgendo attivamente nel percorso i Club, gli allenatori, le allenatrici, i/le dirigenti e le famiglie.

OBIETTIVI

- Fornire un indirizzo formativo ed educativo univoco e coordinato attraverso una programmazione e una metodologia condivise con le componenti tecniche Federali.
- Costituire dei poli formativo-educativi di riferimento per il territorio
- Supportare lo sviluppo dei Club del territorio con una collaborazione attiva e concreta che valorizzi il percorso di crescita degli allenatori e delle allenatrici
- Creare sinergie con i Club dilettantistici e professionistici per la condivisione delle proposte tecnico-metodologiche
- Supportare lo sviluppo del talento attraverso attività e proposte mirate che includano anche percorsi di formazione per le persone facenti parte dello staff in collaborazione con le nazionali giovanili di Club Italia
- Sviluppare l’attività giovanile con particolare riferimento alla filiera del calcio femminile
- Promuovere una cultura sportiva finalizzata all’educazione delle nuove generazioni

Nell’ambito dell’Evolution Programme trovano la loro collocazione molteplici progettualità, proposte e attività rivolte al territorio. Uno dei progetti centrali è rappresentato dalle Aree di Sviluppo Territoriale (AST), implementato nel corso della stagione 2020-2021 fino a contare 103 aree nelle quali è suddiviso attualmente il territorio nazionale. Dopo la positiva esperienza della sperimentazione proposta nel corso della stagione 2024-2025, la proposta delle AST si amplia in via definitiva coinvolgendo anche Club di futsal con le stesse modalità già adottate per il calcio a 11. Nella stagione 2025-2026 è inoltre prevista l’implementazione di una soluzione che mira a coinvolgere club facenti parte delle AST e club non facenti parte stabilmente delle AST in una proposta formativa che favorisca la condivisione, lo scambio e il confronto.

Le attività di carattere tecnico, educativo, informativo e formativo vengono svolte direttamente presso i club con il diretto coinvolgimento dei tesserati/e (atleti e atlete, tecnici, dirigenti) e dei genitori dei calciatori e delle calciatrici, secondo una programmazione stabilita a livello locale.

Grazie all’affiancamento e alla collaborazione dello staff FIGC SGS la proposta di attività comprende la conduzione e co-conduzione di sessioni di allenamento e momenti di formazione/educazione che abbracciano diverse tematiche. Le categorie coinvolte sono tutte quelle previste per l’attività giovanile fino all’U.14 maschile e all’U.15 femminile.

Le AST congiuntamente ai Centri Federali Territoriali (CFT) e ai Centri di Sviluppo Territoriale (CST) rappresentano un disegno complementare e coordinato che permette di lavorare a 360° a supporto delle realtà locali per la valorizzazione e la formazione tecnico-sportiva-educativa delle figure che sul territorio a vario livello sono coinvolte nel percorso di sviluppo dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici.

A partire dal 2021 nell’ambito del **Programma di Sviluppo Territoriale** sono stati inseriti anche i [CST](#). I **Centri di Sviluppo Territoriale, esclusivamente dedicati all’attività di Calcio a 5** rappresentano il punto di riferimento a livello locale per questa disciplina dove vengono svolte le sedute di allenamento di atleti (U13/U15) e atlete (U13/U15 e U16) e iniziative di formazione dedicate agli staff SGS e ai Club del territorio. Per la stagione 2025-2026 è confermato il coinvolgimento delle categorie femminili sia attraverso allenamenti dedicati che sessioni miste.

Nella stagione 2025-2026 verrà dato seguito ai programmi di sviluppo in sinergia con il Club Italia rivolti ai club PRO e ai loro staff con particolare riferimento al Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

Le attività settimanali e mensili dell'Evolution Programme verranno pianificate e adeguatamente condivise e comunicate, nelle tempistiche, nella tipologia e nelle modalità, alle Società e ai soggetti coinvolti attraverso la pubblicazione sui Comunicati Ufficiali regionali e/o sul sito istituzionale FIGC-SGS.

I club sono inviati a:

- Collaborare attivamente allo sviluppo del programma;
- Promuovere la partecipazione dei propri calciatori e delle proprie calciatrici insieme ai propri tecnici e/o dirigenti.

Per i dettagli dell'Evolution Programme si rimanda a quanto pubblicato sul sito www.figc.it sezione "SGS" "Sviluppo".

F) Riunioni e Corsi di carattere informativo

- ***Incontri con Genitori, Responsabili Tecnici, Dirigenti Responsabili e Tecnici delle categorie di base dei Club che svolgono Attività Giovanile***

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con il proprio staff e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, attività di base, ecc.), nonché con il supporto organizzativo del Comitato Regionale e della Delegazione Provinciale/Distrettuale della LND competente territorialmente, saranno disponibili ad organizzare riunioni, corsi ed incontri di informazione indirizzati a tecnici, dirigenti e/o genitori dei giovani calciatori su tematiche di carattere tecnico, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità tecnico-didattiche che caratterizzano lo svolgimento delle attività delle categorie di base, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni.

Inoltre, in aggiunta ai corsi di informazione per tecnici e dirigenti dei Club di 1° Livello, i Coordinatori Federali Regionali SGS, a seguito di positive esperienze realizzate in alcune regioni, proporranno dei corsi di informazione per i Responsabili Tecnici dell'Attività di Base dei Club Giovanili e, **novità di questa stagione sportiva**, dopo le importanti positive esperienze vissute in occasione delle manifestazioni finali nazionali delle categorie di base, avvierà sul territorio il **Programma "Genitori+"** dedicato a questa importante componente.

Di seguito si riepilogano gli incontri a carattere formativo/informativo che possono essere realizzati:

- Corsi Entry Level per Istruttori (Grassroots Livello "E")
- Corsi Entry Level per Dirigenti (Grassroots Livello "D" Dirigenti)
- Corsi Entry Level per Dirigenti (Grassroots Livello "E" Dirigenti)
- Corsi Entry Level per "Maestri di Calcio nella Scuola" (Grassroots Livello "D" Scuola)
- Corsi Entry Level per il "Calcio nella Scuola" (Grassroots Livello "E" Scuola)
- Corsi Entry Level per Psicologi di Club Giovanili (Grassroots Livello "E" Psicologi)
- Corsi Entry Level per Calcio Integrato (Grassroots Livello "E" Calcio Integrato)
- Corsi informativi per Responsabili Tecnici Attività di Base dei Club Giovanili
- Corsi di Informazione per Società di 1° Livello (Già Centri di Base)
- Corsi per Dirigenti-Arbitro
- Incontri informativi con Società (Tecnici e/o Dirigenti)
- Incontri informativi con Genitori
- Programma "Genitori+"
- Riunioni Tecnico-Organizzative per Categorie di Base

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

- ***Corsi Informativi “Entri Level” (Grassroots - Livello “E”)***

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con il proprio staff e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, attività di base, ecc.), a seguito delle positive esperienze realizzate nel corso delle passate stagioni sportive, proporranno dei corsi di informazione per gli Istruttori delle Categorie di Base. Il Corso tratterà tematiche di carattere tecnico, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità tecnico-didattiche che caratterizzano lo svolgimento delle attività delle categorie di base, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni.

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

- ***Corsi Informativi “Entri Level” per Dirigenti (Grassroots - Livello “E” Dirigenti)***
- ***Corsi Informativi “Livello D” per Dirigenti SGS***

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con il proprio staff e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, attività di base, ecc.), a seguito della positiva esperienza realizzata nel corso delle passate stagioni sportive, proporranno dei corsi di informazione per i Dirigenti delle Categorie di Base e dell'attività agonistica.

Il Corso tratterà tematiche di carattere organizzativo, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità che caratterizzano lo svolgimento delle attività delle categorie di base, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni.

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

- ***Corsi Informativi “Entri Level” per il Calcio nella Scuola (Grassroots - Livello “E” Scuola)***
- ***Corsi Informativi “Livello D” per “Maestri di Calcio nella Scuola” (Grassroots - Livello “D” Scuola)***

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con il proprio staff e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, attività scolastica, ecc.), a seguito della positiva esperienza realizzata nel corso della passata stagione sportiva, proporranno dei corsi di informazione per Insegnanti e Tecnici delle Società che hanno una Convenzione con un Istituto Scolastico.

Il Corso tratterà tematiche di carattere organizzativo, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità che caratterizzano lo svolgimento delle attività all'interno delle Istituzioni Scolastiche, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni e approvate dal Ministero dell'Istruzione e dal CONI.

I corsi sono inseriti sulla piattaforma Sofia del Ministero dell'Istruzione e del Merito, pertanto le ore svolte vengono riconosciute come ore di formazione

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

- ***Corsi Informativi “Entri Level” per “Psicologi nei Club di Calcio Giovanile” (Grassroots - Livello “E” Psicologi)***

Il Settore Giovanile e Scolastico, attraverso il proprio staff nazionale e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, esperti attività giovanile e di base, ecc.), in considerazione delle esigenze di condivisione e sviluppo dei Programmi dedicati al Calcio Giovanile, delle opportunità fornite a supporto della crescita dei Club e delle azioni avanzate nelle ultime stagioni sportive sul tema della Tutela dei Minori, proporrà dei corsi di informazione gratuiti destinati agli Psicologi coinvolti nei Club di Calcio Giovanile.

Il Corso tratterà tematiche di carattere metodologico, organizzativo, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità che caratterizzano lo svolgimento dell'attività giovanile e di base, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni.

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

G) Beach Soccer

Nell'ambito dell'attività in via di sviluppo del Beach Soccer, a seguito di quanto avviato nelle passate stagioni sportive, il Settore Giovanile e Scolastico continuerà a promuovere l'attività giovanile definendo ulteriori modalità e termini con cui realizzare e partecipare all'attività ufficiale nelle categorie di settore giovanile, in particolare per le categorie di base.

A tal proposito, nel rimandare alla pubblicazione di apposita Circolare esplicativa si ricorda che la partecipazione dei giovani deve prevedere in ogni caso il tesseramento FIGC.

L'attività è suddivisa nelle medesime categorie di seguito elencate già previste dal Settore Giovanile e Scolastico, i cui limiti d'età sono indicati nel paragrafo A):

- Piccoli Amici
- Primi Calci
- Pulcini
- Esordienti
- Giovanissimi
- Allievi

H) Attività Promozionali organizzate dalle Società

Nell'ambito delle attività promozionali organizzate dalle Società, al fine di fornire strumenti utili per seguire le procedure e gli adempimenti previsti, in allegato alla presente si riportano fac-simile delle dichiarazioni da presentare al Settore Giovanile e Scolastico relativamente all'organizzazione dei Camp Estivi e degli Open Day,

Per le specifiche norme che regolano tali attività si rimanda al CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva.

PUBBLICATO IN ROMA IL 15 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Allegato n° 1

Schema riassuntivo “Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base” e Tabella “Limiti d’età” – 2025/2026

Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni area di rigore (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari (vedi Poster e Approfondimenti Specifici per ogni Categoria)
Piccoli Amici	2019 – 2020 (5 anni compiuti)	2:2 o 3:3 Alternati ad attività di gioco	3 tempi da min.5'-max.10' (alternati a 3 tempi di gioco)	15÷30x10÷15	Non codificate	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Organizzare i confronti in modo che tutti siano impegnati in gare o giochi, senza prevedere giocatori in panchina
Primi Calci	2017 - 2018 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2019)	4:4 o 5:5 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3 tempi da min.8'-max.12'	25÷40x12÷25	5,5x11	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Organizzare i confronti in modo che tutti siano impegnati in gare o giochi, senza prevedere giocatori in panchina
Pulcini 1° anno	2016 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2017*)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	• non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere nei primi 6" • non c'è fuorigioco • in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini 2° anno	2015 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2016*)	7:7 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
Pulcini	Misti 2015 e/o 2016 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2017)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x15' non effettivi	25÷42x15÷25	Regolamentari (Calcio a Cinque)	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2014 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2015*)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	• fuorigioco al limite dell'area di rigore (16,5 mt. dalla linea di fondocampo) • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2013 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2014*)	9:9 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
Esordienti	Misti 2013, 2014 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2015)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x20' non effettivi	25÷42x15÷25	Regolamentari (Calcio a Cinque)	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	• concesso il retropassaggio al portiere, ma senza utilizzare le mani • non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria • Rimessa dal fondo da eseguire entro 4", con una zona di no-pressing • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

NB – 1. In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista

2. Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')

Allegato n° 1

“Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie Giovanili non professionisti” e Tabella “Limiti d'età” - 2025/2026

Categoria	Anno di nascita	Confronto	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni area di rigore (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Under 15 Femminile	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nate nel 2013)	9:9	3x25'	60÷75x40÷55	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 - cuoio	fuorigioco come da regolamento del gioco del calcio, dalla linea di centrocampo
Under 15	2011 e 2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	11:11	2x35'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	Nella categoria Giovanissimi possono partecipare anche squadre miste o composte da sole ragazze, anche se in età della categoria “Allieve” (nate nel 2009, 2010 e 2011, con deroga), ed in particolare: - Nell'attività UNDER 14 possono giocare le ragazze nate nel 2009, nel 2010 e nel 2011; - Nell'attività UNDER 15 “Regionale” o “Provinciale” possono giocare le ragazze nate nel 2009 e nel 2010. U14 - 9vs9 è giocato secondo le regole adattate previste per l'U15 Femminile
Under 14	2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	11:11 (o 9:9)	2x35'	Regolamentare (60÷75x40÷50)	Regolamentari (16,50x33)	Regolamentari (6x2)	5 - cuoio	
Under 15 “Calcio a Cinque”	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	5:5	2x25' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	
Under 17 Maschile/Femminile	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x45'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 16	2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x40'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 17 “Calcio a Cinque”	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	5:5	2x30' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	



L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso

“Le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell’autoarbitraggio” [...].

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente-arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.”

(Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico - FIGC)

A seguito dell'introduzione delle modalità di Autoarbitraggio nella categoria Pulcini, si vogliono sintetizzare alcuni aspetti caratteristici e delle sue modalità di esecuzione.

Innanzitutto ci preme sottolineare l'importanza di avere una guida di riferimento in ciascuna gara, che riteniamo debba essere il Dirigente-Arbitro, ossia una persona adeguatamente formata per adempiere tale compito.

FINALITÀ

1. Stimolare l'auto-organizzazione
2. Conoscere e applicare correttamente il Regolamento di Gioco
3. Creare un clima positivo
4. Educare ed insegnare, giocando.

IL RUOLO DEL DIRIGENTE ARBITRO

Compiti didattici	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
Compiti organizzativi	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
Rapporti con i tecnici	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
Rapporti con i giocatori	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

Il Dirigente Arbitro garantisce lo “*Spirito di Gioco*”, assicurando:

1. Sicurezza dei giocatori
2. Pari opportunità di gioco
3. Continuità del gioco
4. Piacere di giocare

“Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.”

(“Guida Tecnica per le Scuole di Calcio”, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 38).

COSA DEVE FARE IL DIRIGENTE ARBITRO

Prima della gara

- ✓ Definire, con i Tecnici e i Dirigenti delle squadre coinvolte, modalità di intervento nel corso della gara, seguendo le linee guida della FIGC-Settore Giovanile e Scolastico
- ✓ Identificare (in base alle vigenti norme) i giocatori riportati nella lista gara, insieme ad un Dirigente della Squadra con cui avviene il confronto
- ✓ Spiegare e/o ricordare ai giovani calciatori la modalità dell’autoarbitraggio e alcune regole significative del gioco
- ✓ Dare istruzioni pratiche ai giovani calciatori (es. “quando volete richiamare l’attenzione su una irregolarità, alzate la mano e chiamate a voce alta «punizione» oppure «fallo»...”)
- ✓ Fare l’ingresso in campo e i saluti

La fase che precede la gara è sicuramente molto importante per favorire la conoscenza tra i bambini delle due squadre e tra gli adulti coinvolti (tecnici e dirigenti), aiutando a creare un clima positivo per permettere ai bambini coinvolti di esprimere al meglio le proprie abilità.

Durante la gara

- ✓ Supervisionare la gara
- ✓ Intervenire se STRETTAMENTE NECESSARIO (per infortuni, per garantire la sicurezza, in caso di evidenti e gravi scorrettezze...)
- ✓ Favorire l’autogestione della partita: *per tale motivo potrebbe risultare utile individuare 1-2 bambini di ciascuna squadra che, in caso di situazioni dubbie, possano decidere in merito insieme ai bambini eventualmente coinvolti. In ogni caso è bene che situazioni del genere siano comunque osservate con estrema attenzione dal Dirigente-Arbitro e comunque dai Tecnici e dai Dirigenti*
- ✓ Negli intervalli tra i 3 o 4 tempi, informare i giovani calciatori di eventuali comportamenti non consoni svoltisi durante la gara e dare indicazioni propositive al riguardo (es. “quando cerchi di prendere la palla all’avversario, fallo senza spingere”, “ricordati che quando esegui la rimessa laterale i piedi devono essere fuori dal campo”, ecc).
- ✓ Cronometrare il tempo di gioco
- ✓ Fermare il tempo di gioco per il *Time Out* chiesto dai tecnici

- ✓ Fermare il gioco per l'eventuale assegnazione di una "GREEN CARD", che può essere anche proposta da uno dei tecnici delle due squadre
- ✓ Controllare che i cambi vengano svolti secondo le norme per l'Attività di Base

➔ Si consiglia di utilizzare un taccuino dove registrare le osservazioni da riportare ai giocatori durante l'intervallo fra i tempi di gioco e dove registrare le sostituzioni dei giocatori.

Dopo la gara

- ✓ Fare eseguire i saluti
- ✓ Fornire, quando necessario, feedback ai giovani calciatori e/o ai Tecnici e Dirigenti
- ✓ Compilare il referto e sottoscriverlo unitamente ai Dirigenti delle due squadre
- ✓ Favorire l'organizzazione del "Terzo Tempo Fair Play", invitando i genitori a portare una merenda da far condividere a tutti i bambini che hanno partecipato alla gara (Tè caldo, crostata, ecc.)

Suggerimenti e linee guida

È opportuno che i bambini, prima di prendere parte alle gare, vengano formati sulle regole del gioco. Pertanto ciascuna società dovrà occuparsi di coinvolgere esperti delle regole del gioco applicate nell'Attività di Base, come, ad esempio:

- la Sezione AIA di appartenenza
- gli Arbitri (in attività o dismessi)
- gli Esperti dell'Attività di Base messi a disposizione del Coordinamento Federale Regionale-SGS
- i Dirigenti-Arbitro appositamente formati

È quindi evidente che durante gli allenamenti settimanali il Tecnico dovrà "allenare" i giovani calciatori all'autoarbitraggio, in accordo con le finalità di cui sopra.

È molto importante che le società informino i genitori dei giovani calciatori sulla Modalità dell'Autoarbitraggio, sulle sue finalità e sulle modalità esecutive, così da creare quell'ideale clima positivo in cui il giovane calciatore possa apprendere nel miglior modo possibile.

Durante la gara, tecnico, dirigenti accompagnatori e pubblico devono fare attenzione a non influenzare le decisioni dei giocatori (es. "prendila che è nostra!", "vai avanti che non è fallo" ecc.).

In caso di particolari situazioni di gioco, di seguito sono schematizzate alcune semplici soluzioni:

Situazione		Soluzione
- Barriera	➔	Dare indicazioni per il posizionamento
- Calci di Punizione	➔	Suggerire un segnale per dare il "via" *
- Grave scorrettezza	➔	Intervento del D.A.
- Giocatore deve allacciarsi le scarpe	➔	Il bambino chiama l'interruzione della partita
- Non trovano accordo sul fallo	➔	"Palla a due"

(Slides presentate ai corsi informativi per Dirigente-Arbitro dal dott. Stefano Florit)

Situazione		Soluzione
- Sostituzione di un giocatore	➔	Cambio volante
- Tempo di gioco	➔	Viene definito dal D.A.
- Rimessa laterale <u>platealmente</u> scorretta	➔	Intervento del D.A.
- ?	➔	
Attendere un attimo prima di intervenire!!*		

Si ringrazia il Coordinamento Federale Regionale Friuli Venezia Giulia del Settore Giovanile e Scolastico per il contributo offerto per la realizzazione di tale documento

LE MODALITÀ DI GIOCO DELLA CATEGORIA PULCINI E LE VARIAZIONI REGOLAMENTARI APPOSITAMENTE PREVISTE

- La gara si disputa con le seguenti modalità:
 - Pulcini 1° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2016, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2017, come meglio specificato nel CU n.1 del SGS)
 - Pulcini 2° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2015, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2016)
 - Pulcini Misti 7c7 (var. 6c6) (nati dall'1.1.2015 al 31.12.2016, con possibilità di partecipazione dei nati nel 2017 che hanno compiuto 8 anni)

Nel caso in cui le società abbiano un numero sufficiente di bambini e altri spazi di gioco, è possibile effettuare più confronti contemporaneamente nella medesima modalità di gioco o con un numero inferiore di giocatori.

- Tutti i bambini iscritti nella lista di gara devono partecipare alla gara. In particolare, obbligo di partecipare ad almeno uno dei primi due tempi di gioco, senza essere sostituiti, mentre nel terzo tempo è possibile effettuare sostituzioni libere, con l'auspicio di partecipare a due tempi sui tre previsti.

Nei primi due tempi non sono previste sostituzioni per i nuovi entrati, pertanto, nel secondo tempo, è possibile effettuare sostituzioni durante il gioco solo tra i bambini che hanno giocato nel primo tempo.

- Durata della gara: 3 tempi di 15' ciascuno

Nel caso in cui, le società abbiano un numero ampio di giocatori e non sia stato possibile effettuare più partite in contemporanea ed il tempo a disposizione lo consenta, è possibile disputare il 4° tempo della durata di 15'. In tal caso, tutti i bambini devono giocare per almeno due tempi di gioco, ma non possono prendere parte a più di tre.

- La regola del fuorigioco non è applicata nella categoria Pulcini
- In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve che non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Rimessa laterale effettuata con le mani
- Rimessa dal fondo effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore
- Ogni tempo di gioco inizia da 0-0, iniziando quindi un nuovo confronto e consentire ai bambini "nuovi entrati" di "partecipare alla propria gara"
- Qualora si raggiunga una differenza di 5 reti tra una squadra e l'altra nel corso del tempo di gioco, la squadra che sta perdendo può inserire un giocatore in più in campo, fino al raggiungimento di un passivo di 3 reti.
- È previsto l'utilizzo della "GREEN CARD", il cartellino verde che premia particolari gesti di Fair Play nei confronti del gioco, degli avversari, del pubblico, etc.
- In ciascun tempo i tecnici possono richiedere un time-out della durata di 1'. Per farlo è necessario che il gioco sia fermo e che la palla sia in possesso della squadra che lo richiede, nella propria metà campo.
- Al termine della gara tutti i bambini devono ritrovarsi al centro del campo per salutarsi.
- Dimensioni del campo e delle porte:
 - Campo 6c6 mt 40-50 x 25-30 Porte: mt 5,00 x 1,80 (oppure mt 4-6x1,80x2)
 - Campo 7c7 mt 50-65 x 35-45 Porte: mt 5,00 x 1,80 (oppure mt 4-6x1,80x2)
- Area di rigore di forma rettangolare delle seguenti dimensioni di massima:
 - mt 22 x 11
- Distanza Calcio di Rigore mt 7 Distanza della barriera mt 6



Progetto “Green Card” Fair Play - FIGC-SGS



OBIETTIVI

Rilanciare il messaggio del Fair Play in campo

Progetto dedicato alle categorie di base Esordienti e Pulcini

PROGRAMMA

- ✓ Definizione di nuovi criteri di assegnazione della Green Card
- ✓ Distribuzione della Green Card in tutte le Scuole di Calcio in Italia
- ✓ Sviluppo criteri premianti dei giovani calciatori “GREEN PLAYERS”
- ✓ Creazione di eventi dedicati ai “Green Players”

CRITERI DI ASSEGNAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Assegnazione della Green Card per gesti significativi durante il gioco e dopo il termine della gara
- ✓ Assegnazione della Green Card al termine della gara per la correttezza, la lealtà, lo spirito del gioco. La Green Card in questo caso può essere assegnata al giovane calciatore o alla Squadra nel suo complesso

MODALITA' DI ASSEGNAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Nel primo caso la Green Card viene assegnata dall'arbitro o, nel caso di auto arbitraggio, di concerto tra dirigente arbitro e istruttori delle due squadre e dovrà essere mostrata durante il gioco al giovane calciatore che l'ha meritata, estraendo il cartellino e stringendo la mano al bambino
- ✓ Nel secondo caso la Green Card viene assegnata da ciascuna squadra alla squadra avversaria. Per tale assegnazione dovrà essere prevista una breve cerimonia al termine della gara da svolgersi al centro del campo

COMUNICAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Le società dovranno comunicare al Coordinamento Federale Regionale SGS e alla Delegazione di appartenenza, tramite il referto gara, i soggetti che hanno meritato la Green Card
- ✓ I soggetti parteciperanno all'estrazione dei premi messi a disposizione (prevedendo una graduatoria FAIR PLAY con il numero di Green Card assegnate a ciascun giocatore ed a ciascuna squadra)

ULTERIORI OPPORTUNITA' PER DARE VISIBILITA' AI GESTI DI FAIR PLAY

Le Società dovranno segnalare alla Delegazione Provinciale/Territoriale competente nel territorio ed al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, particolari gesti che si sono evidenziati durante la gara, non solo tramite il referto di gara, ma attraverso una specifica comunicazione.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito www.settoregiovanile.figc.it i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

LA GREEN CARD:



La Green Card dovrà evidentemente premiare gesti spontanei dei giovani, come ad esempio:

1. Interrompere una chiara occasione da goal per soccorrere un giocatore;
2. Auto-sanzionare un fallo o una rimessa a favore della squadra avversaria;
3. tutte le situazioni che aiutano l'arbitro nella direzione della gara;
4. la squadra che ha perso il confronto si complimenta con quella che ha vinto e quella che ha vinto sostiene, incoraggiandola, la squadra che ha perso, in particolare nei confronti di errori clamorosi...;
5. bambini che interrompono il gioco per "schiamazzi" del pubblico.



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODALITÀ DI GIOCO
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

Scopri i valori e le opportunità delle modalità di gioco
per l'Attività di Base interagendo con i titoli di questa locandina

TUTTI

Adatta le modalità di
gioco alle necessità
dei giovani giocatori

Scopri di più



DI PIÙ

Concedi maggiore
tempo di impegno
motorio in partita

Scopri di più



MEGLIO

Varia le esperienze
di gara per garantire
una formazione
completa

Scopri di più



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER APPROFONDIRE



SEI UN ALLENATORE?

Approfondisci regole,
struttura e varianti
delle modalità di gioco



SEI UN DIRIGENTE?

Ottimizza i tempi
nella costruzione
dei campi da gioco



SEI UN GENITORE?

Scopri il valore
di queste modalità
di gioco per tuo figlio



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

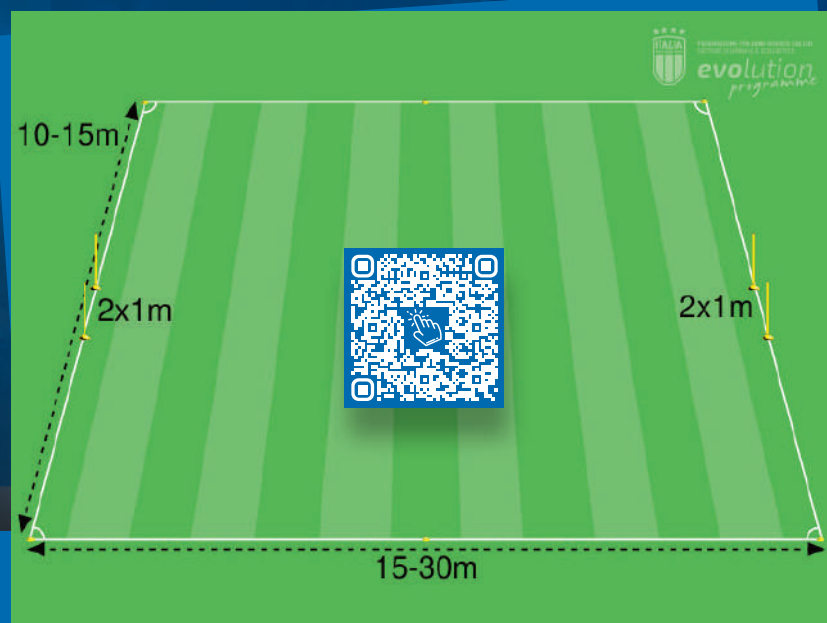


REGOLAMENTO DI GIOCO

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Calcio e Futsal giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(anche partenza in conduzione
palla, senza obbligo
di passaggio).

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.

TIME OUT

Non necessario.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO

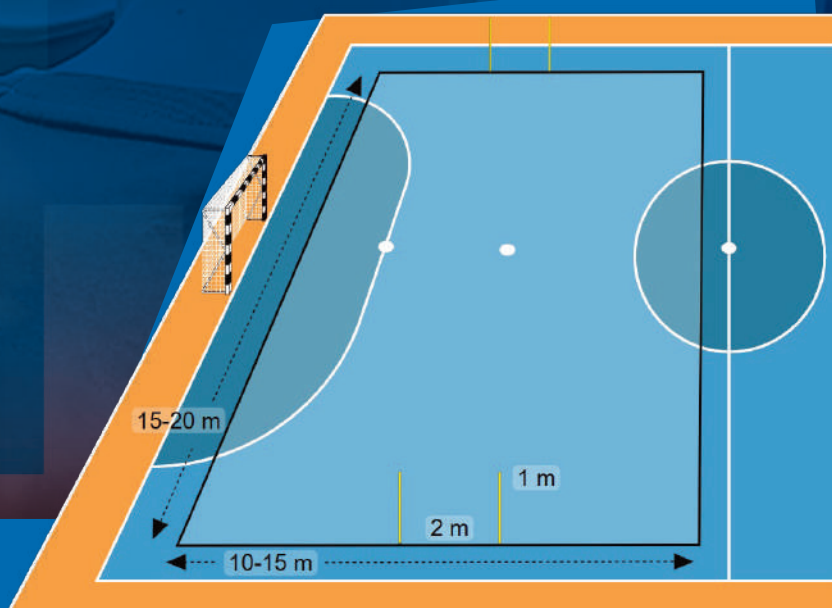


FUT5AL

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Futsal e Calcio giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con i piedi (anche partenza
in conduzione palla,
senza obbligo di passaggio).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto l'utilizzo di
scarpe con tacchetti di ferro.
In palestra scarpe
con suola liscia.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.

TIME OUT

Non necessario.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

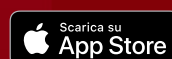
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA “PICCOLI AMICI, U6/U7”

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria “Piccoli Amici, U6/U7”, bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di “2° Livello”; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria “Piccoli Amici, U6/U7” è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, creando, ove possibile, raggruppamenti con almeno 3-4 Club contemporaneamente e con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 m e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5 m, utilizzando in mancanza di porte materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2 contro 2, 3 contro 3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini e bambine presenti.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA C o anche UEFA B, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria "Piccoli Amici U6/U7" potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomi ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai "Piccoli Amici, U6/U7" ed ai "Primi Calci, U8/U9" da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

b) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (nati dall'1.1.2018 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età).

c) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate.

"PICCOLI AMICI, U6/U7"	
Anno di nascita	2019, 2020 e 2021 (i giovani, in ogni caso, devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età).
Gara/confronto	Raggruppamenti con giochi e partite 2 contro 2 o 3 contro 3 (prima dell'inizio della gara gli allenatori scelgono se giocare o meno con il portiere). I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

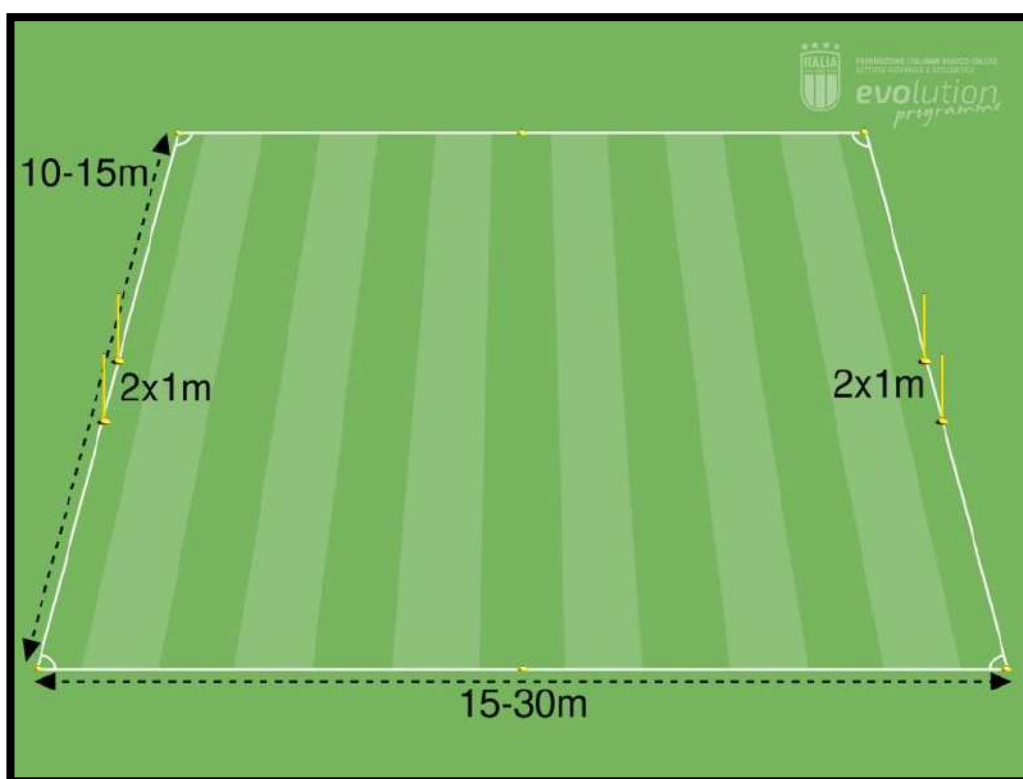
Punteggio	Il punteggio di gioco non si calcola e non viene registrato sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente larghezza 10≈15 m; lunghezza 15≈30 m.
Dimensioni	Non codificato. Orientativamente larghezza 2,00 m, altezza ≈1 m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente larghezza 3,00, altezza ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Non prevista.
Pallone	N° 3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 3 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi e sulle rimesse da fondo campo.
Calcio di rigore	Non esiste il calcio di rigore.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. È possibile anche effettuare una partenza in conduzione di palla, senza obbligo di passaggio. In questo caso la palla deve partire da ferma, appoggiata sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile, chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 4 nel 2 contro 2, più di 6 nel 3 contro 3), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Questa soluzione viene applicata in casi del tutto eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre.
Time out	Non previsto. Si ritiene che in questa categoria non sia necessario interrompere il gioco per impartire delle indicazioni.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro.
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

d) Esempi di realizzazione campi di gioco

Il campo di gioco per la categoria “Piccoli Amici, U6/U7”:





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA "PICCOLI AMICI, U6/U7"

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "Piccoli Amici, U6/U7", bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di "2° Livello"; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici. Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, creando, ove possibile, raggruppamenti con almeno 3-4 Club contemporaneamente e con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 m e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5 m, utilizzando in mancanza di porte materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 a rimbalzo controllato.

In ogni caso è consentito anche l'utilizzo del pallone n° 3 di calcio ed in casi eccezionali il pallone n° 4 di calcio.

Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2 contro 2, 3 contro 3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini e bambine presenti.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA FUTSAL B LICENCE, UEFA C o anche UEFA B, LICENZA A di CALCIO a CINQUE, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria "Piccoli Amici U6/U7" potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomatici ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai "Piccoli Amici, U6/U7" ed ai "Primi Calci, U8/U9" da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

b) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (nati dall'1.1.2019 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età).

c) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate.

"PICCOLI AMICI, U6/U7"	
Anno di nascita	2019, 2020 e 2021 (i giovani, in ogni caso, devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età).
Gara/confronto	Raggruppamenti con giochi e partite 2 contro 2 o 3 contro 3 (prima dell'inizio della gara gli allenatori scelgono se giocare o meno con il portiere). I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

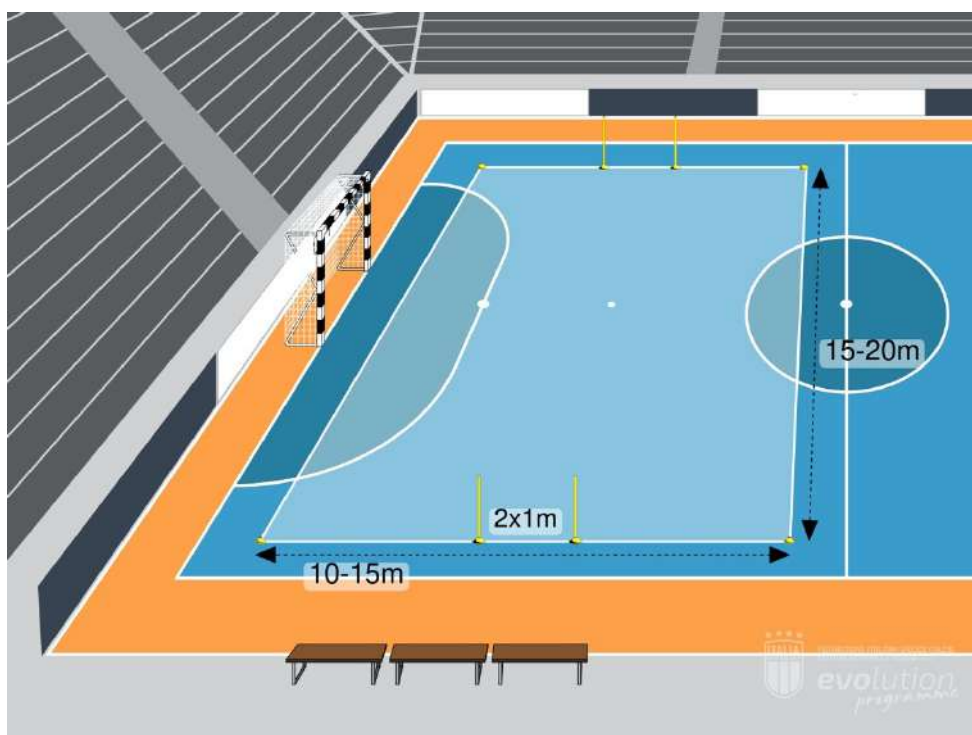
Punteggio	Il punteggio di gioco non si calcola e non viene registrato sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente larghezza 10x15 m; lunghezza 15x20 m.
Dimensioni	Non codificato. Orientativamente larghezza 2,00 m, altezza 1 m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente larghezza 3,00, altezza 1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Non prevista.
Pallone	N° 3 a rimbalzo controllato in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 3 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi e sulle rimesse da fondo campo.
Calcio di rigore	Non esiste il calcio di rigore.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. È possibile anche effettuare una partenza in conduzione di palla, senza obbligo di passaggio. In questo caso la palla deve partire da ferma, appoggiata sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile, chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 4 nel 2 contro 2, più di 6 nel 3 contro 3), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Questa soluzione viene applicata in casi del tutto eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre.
Time out	Non previsto. Si ritiene che in questa categoria non sia necessario interrompere il gioco per impartire delle indicazioni.
Abbigliamento	Scarpe adeguate alla superficie di gioco (Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro).
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

d) Esempi di realizzazione campi di gioco e adattamenti numerici

Il campo di gioco per la categoria “Piccoli Amici, U6/U7”:



Se si dispone di un campo di calcio a 5 misure 40x20 metri, si suggerisce di creare **TRE** campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio a disposizione, garantendo la massima partecipazione ed il maggior tempo di impegno motorio dei bambini.

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

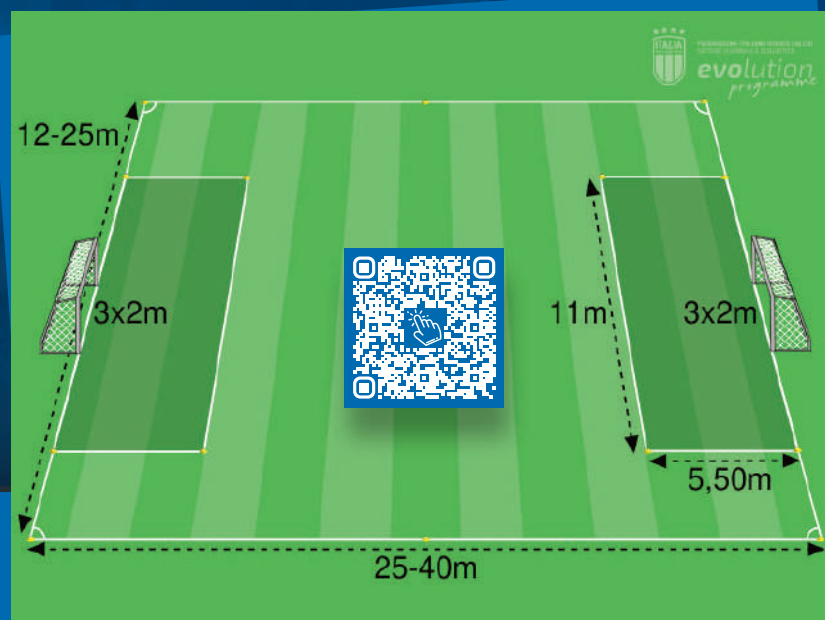


REGOLAMENTO DI GIOCO

U8 UNDER U9

REGOLE BASE

- ✓ 4 CONTRO 4 o 5 CONTRO 5
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 8'A MAX 12'
- ✓ PALLONE: N°3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Raggruppamenti con attività pre-gara,
multi-partita.
I Club di Calcio e Futsal giocano insieme
con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti non si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 5 metri.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(passaggio, no conduzione
palla).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U8/U9 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO

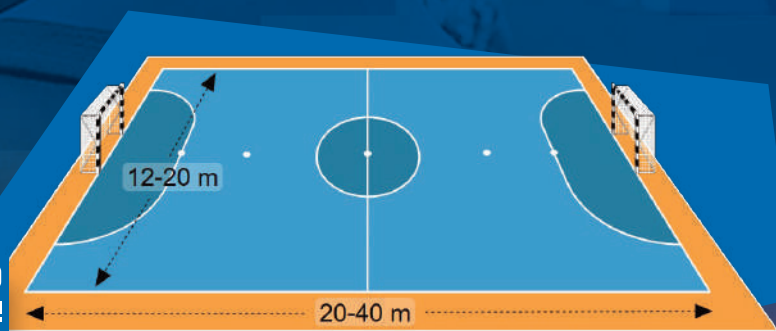


FUT5AL

U8 UNDER U9

REGOLE BASE

- ✓ 4 CONTRO 4 o 5 CONTRO 5
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO: DA MIN 8' A MAX 12'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Raggruppamenti con attività pre-gara,
multi-partita.
I Club di Futsal e Calcio giocano insieme
con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti non si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.



CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 5 metri.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(passaggio, no conduzione
palla).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.



RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY



SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto l'utilizzo di
scarpe con tacchetti di ferro.
In palestra scarpe
con suola liscia.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.



SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

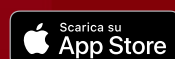
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U8/U9 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA “PRIMI CALCI, U8/U9”

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria “Primi Calci, U8/U9” bambine e bambini in età dai sette agli otto anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di “2° Livello”; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, un'attività a carattere continuativo con incontri in ambito locale, dove partecipano almeno 3-4 Club contemporaneamente.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU’”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x30 m) e con porte ridotte (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le cinque unità (es. 4 contro 4, 5 contro 5). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 8 ad un massimo di 12 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti. Le proposte tecniche e di confronto abbinate alla partita sono quelle proposte dal Settore Giovanile e Scolastico, attraverso la locandina “Giochiamo tutti, di più, meglio”.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA C o anche UEFA B, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria “Primi Calci U8/U9” potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomi ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione “Fun Football” (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata alle categorie “Piccoli Amici, U6/U7” e “Primi Calci, U8/U9” da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

c) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” i bambini che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto i 6 anni di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto l'8° anno di età (nati dall'1.1.2017 al 31.12.2018, con possibilità di utilizzare giovani che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, ovvero bambini nati nel 2019, ma non bambini nati nel 2020).

Primi Calci 1° anno (nati nel 2018) U8

Primi Calci 2° anno (nati nel 2017) U9

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria “Pulcini, U10/U11” solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale. Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività “Primi Calci, U8/U9” di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con “cartellino annuale”, può comunque giocare nella categoria “Primi Calci, U8/U9” nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

d) Modalità di svolgimento della partita

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PRIMI CALCI, U8/U9	
Anno di nascita	2017 e 2018 (possono giocare i giovani nati nel 2019 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età).
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. Raggruppamenti con Proposte pre-gara, Multi-partite o giochi di vario genere + partite 4 contro 4 o 5 contro 5. I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite.
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punteggi non si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente, larghezza 12≈25m; lunghezza 25≈40 m.
Dimensioni	Non codificate. Orientativamente larghezza 3,00-4,00 m, altezza 1,60-2,00 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Larghezza 11 metri, profondità 5,5 metri.
Pallone	N° 3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 5 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. Se la rimessa laterale viene eseguita con i piedi, la palla, prima di essere battuta, deve essere posizionata ferma sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Green card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.

Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time out	Possibile 1 time out di 1 minuto per tempo per ogni squadra.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro.
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

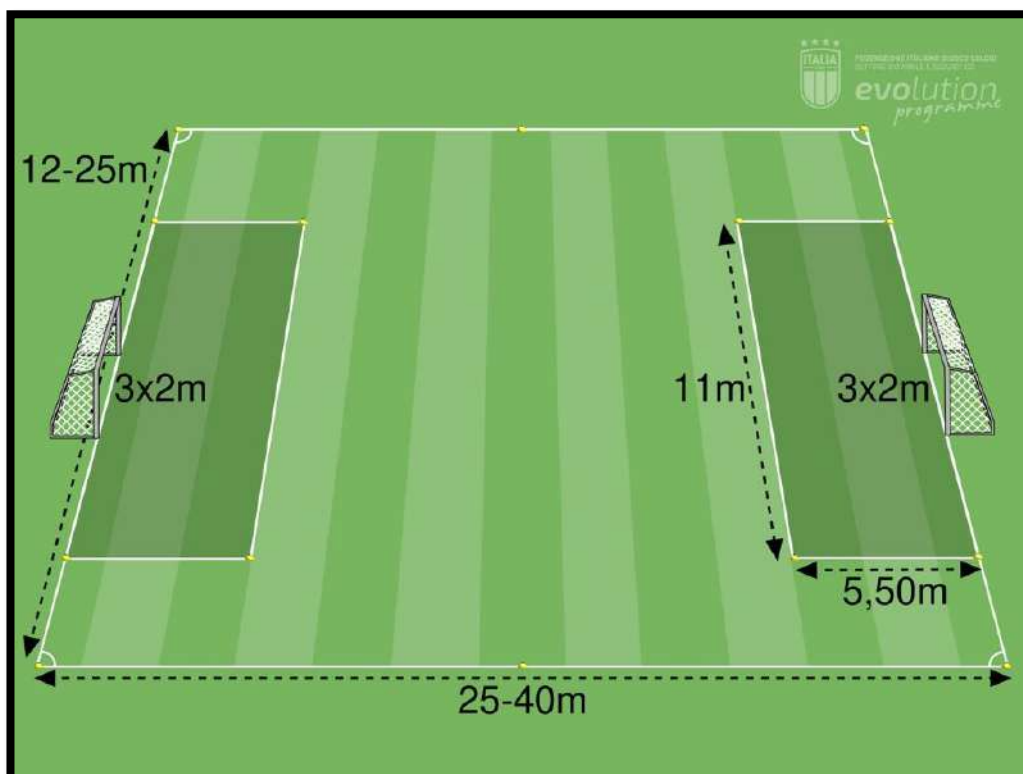
CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

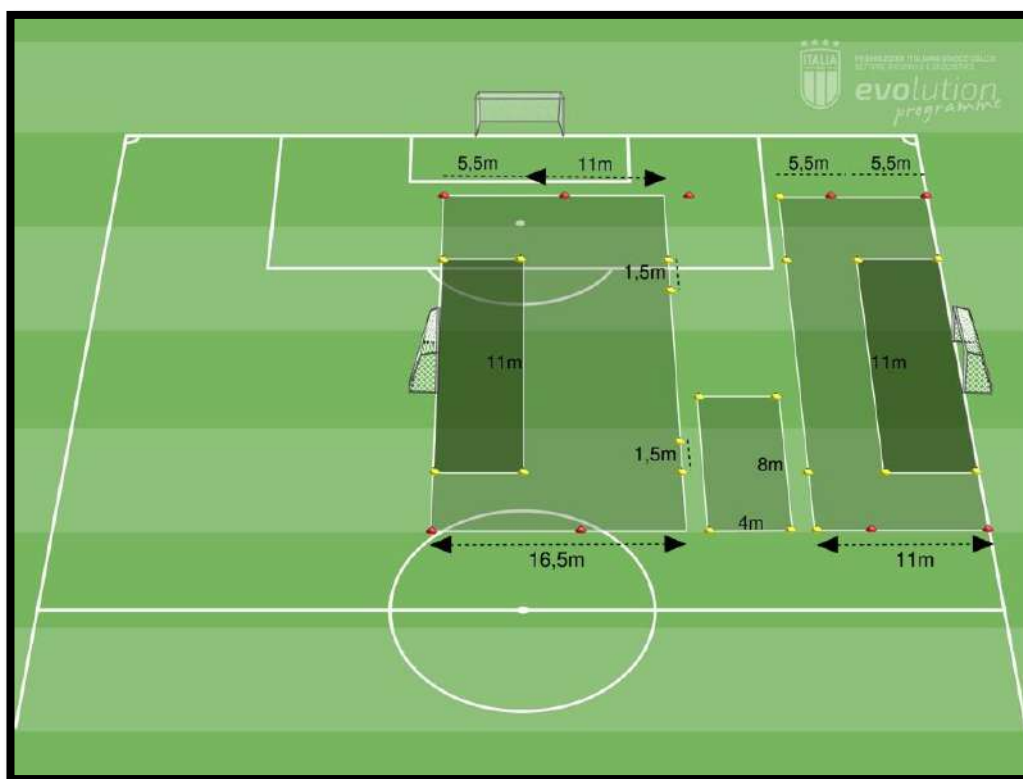
- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 2 contro 2, situazione di gioco 3 contro duello) a cui seguirà la gara 5 contro 5. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

e) Esempi di realizzazione campi di gioco

Campo di gioco per la partita categoria "Primi Calci, U8/U9".



Campo di gioco con le Proposte pre-gara per la categoria “Primi Calci, U8/U9”.



Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle “Norme Generali” della categoria Primi Calci e alle “Norme Regolamentari delle Categorie di Base” pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA "PRIMI CALCI, U8/U9"

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "Primi Calci, U8/U9 Calcio a 5" bambine e bambini in età dai sette agli otto anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di "2° Livello"; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria "Primi Calci, U8/U9" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, un'attività a carattere continuativo con incontri in ambito locale, dove partecipano almeno 3-4 Club contemporaneamente.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU’”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

Le partite dovranno configurarsi preferibilmente in campi di dimensioni ridotte (p.e. 15x30 m) e con porte 3x2 metri (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti).

I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 a rimbalzo controllato.

In ogni caso è consentito anche l'utilizzo del pallone n° 3 di calcio ed i casi eccezionali il pallone n° 4 di calcio.

Si suggerisce di iniziare l'attività prevedendo la modalità 4 contro 4, prima di passare allo sviluppo in modalità 5 contro 5.

Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 8 ad un massimo di 12 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti.

Le proposte tecniche e di confronto abbinate alla partita sono quelle proposte dal Settore Giovanile e Scolastico, attraverso la locandina “Giochiamo tutti, di più, meglio”.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA FUTSAL B LICENCE, UEFA C o anche UEFA B, LICENZA A di CALCIO a CINQUE, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria “Primi Calci U8/U9” potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomatici ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione “Fun Football” (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata alle categorie “Piccoli Amici, U6/U7” e “Primi Calci, U8/U9” da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

c) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” i bambini che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto i 6 anni di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto l'8° anno di età (nati dall'1.1.2017 al 31.12.2018, con possibilità di utilizzare giovani che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, ovvero bambini nati nel 2019, ma non bambini nati nel 2020).

Primi Calci 1° anno (nati nel 2018) U8

Primi Calci 2° anno (nati nel 2017) U9

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria "Pulcini, U10/U11" solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale.

Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività "Primi Calci, U8/U9" di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con "cartellino annuale", può comunque giocare nella categoria "Primi Calci, U8/U9" nel rispetto delle Norme previste nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico e della Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

d) Modalità di svolgimento della partita

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PRIMI CALCI, U8/U9	
Anno di nascita	2017 e 2018 (possono giocare i giovani nati nel 2019 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età).
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. Raggruppamenti con Proposte Pre-gara, Multi-partite o giochi di vario genere + partite 4 contro 4 o 5 contro 5. I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite.
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punteggi non si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente, larghezza 12x25m; lunghezza 25x40 m.
Dimensioni	3x2 metri (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Come da regolamento del gioco del calcio a 5
Pallone	N°3 rimbalzo controllato; in caso di confronti in casa di club di calcio può essere utilizzato il pallone numero 3 da calcio (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 6 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi, in tal caso la palla deve essere posizionata ferma sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Green Card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.

Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time out	Possibile 1 time out di 1 minuto per tempo per ogni squadra.
Tiro libero e falli cumulativi	Non sono previsti.
Abbigliamento	Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Scarpe adeguate alla superficie di gioco (Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro).
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

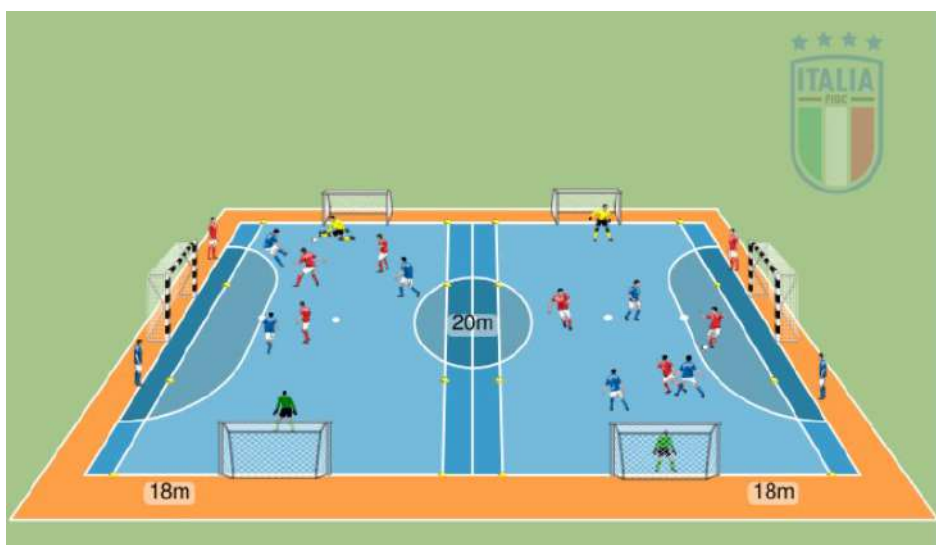
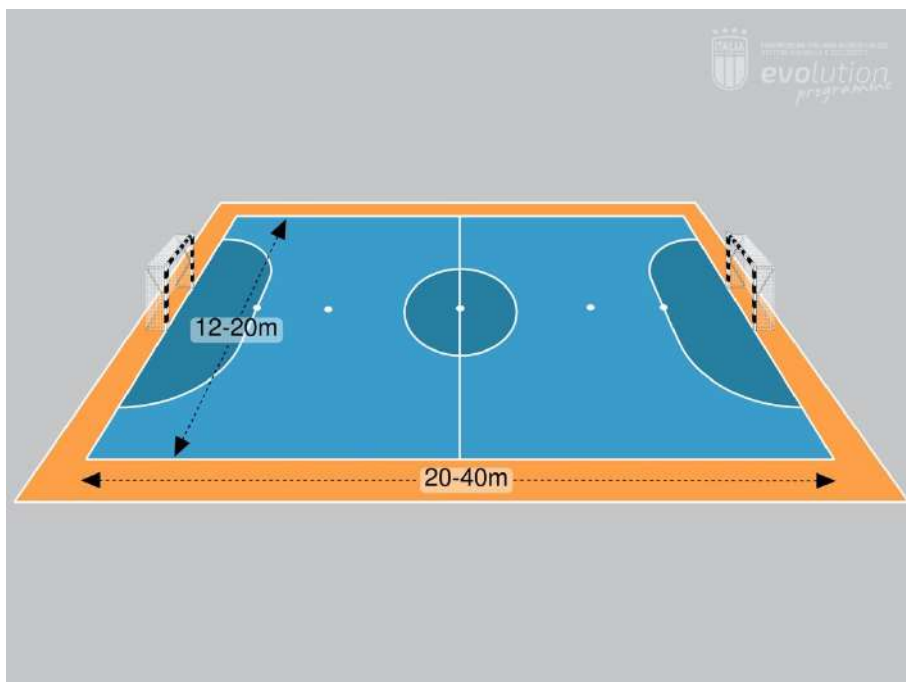
CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 2 contro 2, situazione di gioco 3 contro duello) a cui seguirà la gara 5 contro 5. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

e) Esempi di realizzazione campi di gioco

Campi di gioco per la partita categoria “Primi Calci, U8/U9”.



Se si dispone di un campo di calcio a 5 40x20 metri si suggerisce di realizzare due campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio e effettuare delle partite giocando 4 contro 4 inclusi i portieri.

Prevedere un corridoio centrale tra i due campi affiancati e lasciare uno spazio libero davanti alle porte (se queste sono fissate al suolo e non possono essere spostate).

Campo di gioco con le Proposte pre-gara per la categoria “Primi Calci, U8/U9”.



Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle “Norme Generali” della categoria Primi Calci e alle “Norme Regolamentari delle Categorie di Base” pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO

TUTTI, DI PIÙ E **MEGLIO**

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U8 UNDER **U9**

TUTTI

Adatta
le modalità
di gioco
alle necessità
dei giovani
giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

VERSIONE 2

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U8 UNDER **U9**

Le modalità di gioco per la categoria U8/U9 prevedono la realizzazione di 2 attività aggiuntive, da abbinare ai tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte pre-gara (situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima e durante lo svolgimento della partita; nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



PROPOSTE PRE-GARA



PARTITA

MULTI-PARTITA



La struttura delle modalità di gioco per l'Attività di Base ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**.

I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi effettuando l'accesso alle apposite sezioni riportate sulla pagina principale della locandina.





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9	pag. 4
	Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 11
3	Punteggio di gioco	pag. 13
4	Ricerche e numeri	pag. 15
5	Aggiornamenti	pag. 16





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 2 contro 2 • U8/U9

Situazioni di gioco 3 contro 3 • U8/U9

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

1) Proposta: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (somma della profondità dell'area di rigore e uno spazio aggiuntivo di 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.



Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 2 contro 2*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve condurre la palla oltre la linea opposta** (linea di meta). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende la linea di meta, ha 2 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il superamento della linea di meta e difende la porta, ha 1 giocatore di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Conduzione palla oltre la linea di meta

- L'azione è valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea senza intervento di un avversario.
- I difensori della linea di meta possono contrastare anche oltre la linea stessa.
- Il portiere può fare punto, anche partendo da solo in conduzione palla dal rinvio dal fondo.





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.



2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.





DUELLO

Attività

I giocatori non impegnati nella *situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9* e nella *situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9*, partecipano ad attività 1 contro 1. Queste attività di duello si svolgono negli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita. Se lo spazio all'interno del campo della partita non è sufficiente, le dimensioni dei campi possono essere ridotte mantenendo le proporzioni lunghezza/larghezza. Inoltre, possono essere utilizzati anche spazi utili al di fuori del campo di gioco.

Proposte di gioco

La modalità di inizio dell'azione di 1 contro 1 determina la scelta della tipologia di duello da svolgere:

- **"1 contro 1 supero l'avversario"**
- **"1 contro 1 mantengo il possesso della palla"**

Entrambe le soluzioni vengono illustrate nella pagina seguente.

Note generali

- Le attività di duello sono le stesse delle categorie U10/U11 e U12/U13, ma con dimensioni adattate agli spazi disponibili.
- Si svolgono in modo autonomo, senza la guida di un tecnico.
- Non viene registrato il punteggio.



Duello: "1 contro 1 supero l'avversario" oppure "1 contro 1 mantengo il possesso della palla"

Dimensioni del campo (figura 3 e 4):

✓ Rettangolo: 4x8 metri.

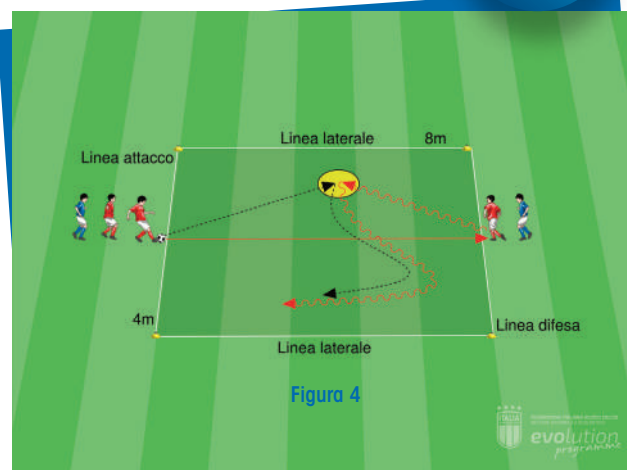
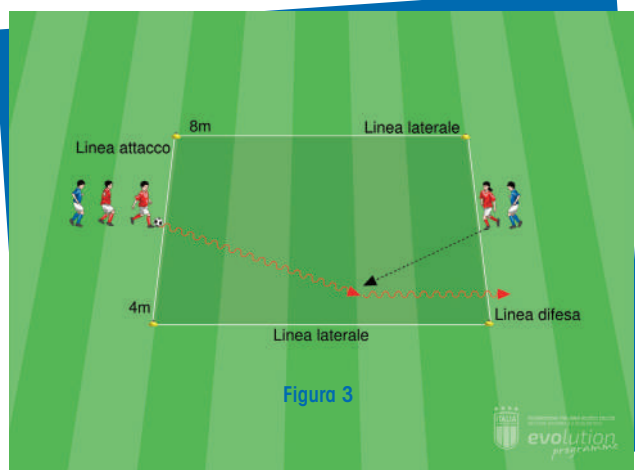
Numero di giocatori:

✓ Da 2 a 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco.
Se ci sono più di 6 giocatori coinvolti nella singola stazione di gioco, si creano altri rettangoli per il duello.

DESCRIZIONE

- In ogni campo si evidenziano una "linea di attacco", una "linea di difesa" e 2 "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa, senza palla.
- Gli attaccanti iniziano l'azione di gioco scegliendo se condurre la palla o passarla al difensore: nel primo caso si svolge un'attività di duello intitolata "supero l'avversario"; nel secondo si svolge la soluzione intitolata "mantengo il possesso della palla".
Segue descrizione delle 2 proposte.

CLICCA E GUARDA IL VIDEO



🏆 REGOLE: Supero l'avversario.

- In seguito all'ingresso in campo in conduzione di palla, l'attaccante ricerca il superamento della linea di difesa cercando di evitare l'intervento del difensore.
- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- Totalizza un punto il giocatore che supera la linea opposta a quella di partenza in conduzione di palla (la meta è valida se un giocatore tocca palla prima e dopo la linea da superare senza intervento dell'avversario).
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.

🏆 REGOLE: Mantengo il possesso della palla.

- In seguito al passaggio da parte dell'attaccante, questo cerca la riconquista del pallone mentre il difensore ricerca il mantenimento del suo possesso.
- Ogni azione di riconquista della palla ha una durata massima di 8 secondi.
- Totalizza un punto il giocatore che, al termine del tempo previsto, ha il possesso del pallone.
- Se durante gli 8 secondi di gioco previsti, la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.

Rotazione dei ruoli e avvio di una nuova azione di gioco

- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro alla fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia sempre da un attaccante posizionato dietro la linea di attacco, non appena il campo di gioco è libero.



COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA (SITUAZIONI DI GIOCO 2 CONTRO 2 E 3 CONTRO 3, DUELLO)

1) Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9:

- ⊗ **4 delimitatori** per definire l'area di rigore (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 5 contro 5).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire la linea di meta.

2) Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9:

- ⊗ **4 delimitatori** per definire l'area di rigore (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 5 contro 5).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire 2 porte di dimensioni ridotte.

3) Attività di Duello

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco.

Note generali

- La realizzazione degli spazi necessari per le due situazioni di gioco **richiede solo 8 delimitatori** aggiuntivi, oltre a quelli necessari per delimitare il campo della partita 5 contro 5.
- Ogni situazione di gioco richiede un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo delle attività di duello è necessario un solo pallone.
- Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due situazioni di gioco e ripristinare gli spazi necessari per la partita (inclusa l'area di rigore) è necessario circa un minuto.
- ATTENZIONE: qualora la delimitazione delle aree di rigore causi eccessiva confusione nel riconoscimento degli spazi, si consiglia di toglierle per l'intera durata delle proposte pre-gara, ripristinandole all'avvio della partita.

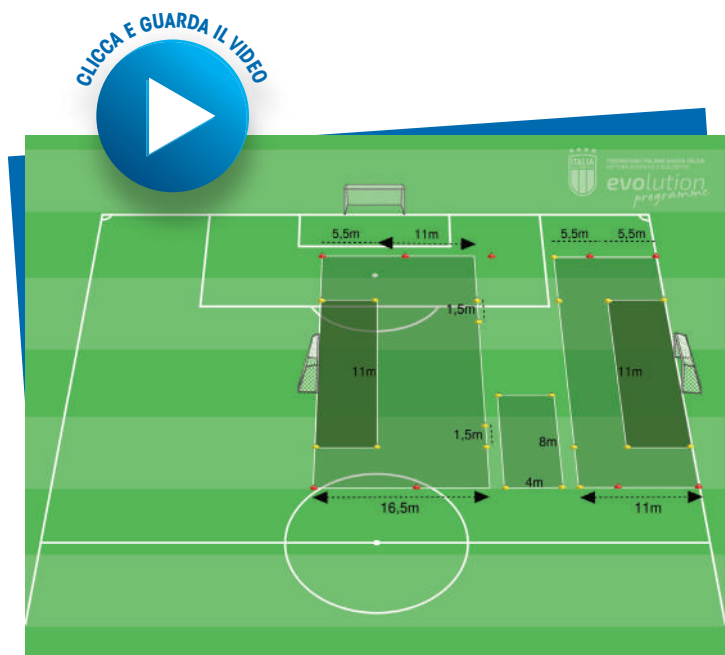


Figura 5

La **figura 5** mostra un esempio di come le proposte pre-gara possano essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 5 contro 5, U8/U9.

U8 UNDER U9

2



MULTI-PARTITE





MULTI-PARTITE CATEGORIA U8/U9

Per la categoria U8/U9 non è previsto uno svolgimento codificato delle *multi-partite*. La struttura dei "raggruppamenti", che rappresenta la modalità di gioco prevista per le categorie U6/U7 e U8/U9, rende complessa la definizione di un modello unico che si sostituisca a quello attuale. Tuttavia, qualora le *multi-partite* vengano realizzate, si consiglia di seguire alcune linee guida:

- ★ **Ruolo del portiere:** prevedere, laddove possibile, il ruolo del portiere.
- ★ **Ranghi misti:** giocare possibilmente con modalità a "ranghi misti".
- ★ **Regolamento di gioco:** rispettare il regolamento di gioco per la categoria in oggetto.
- ★ **Coinvolgimento attivo:** prevedere le multi-partite per coinvolgere tutti i giocatori non impegnati direttamente nella gara.



U8 *UNDER* **U9**

3



PUNTEGGIO DI GIOCO



PUNTEGGIO DI GIOCO

Nel rispetto del regolamento per la categoria in oggetto:

- ★ **Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.**
- ★ Le squadre **per le situazioni di gioco possono essere realizzate anche in modalità mista**, mescolando i giocatori delle due società coinvolte nella partita e svolte anche in sostituzione alla classica attivazione pre-gara.



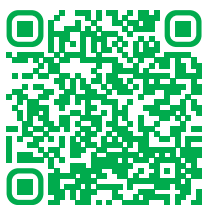
U8 UNDER U9

4



RICERCHE E NUMERI

Accedendo al link, scopri i risultati di alcune ricerche che promuovono
la realizzazione delle modalità di gioco per l'Attività di Base



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



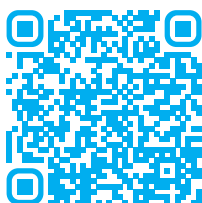
U8 UNDER U9

5



AGGIORNAMENTI

Accedendo al link scopri eventuali aggiornamenti
dei contenuti riportati in questo documento



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE

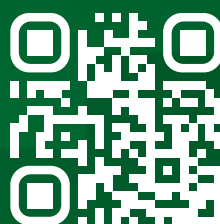
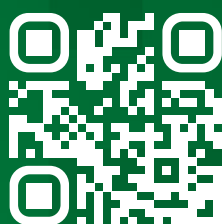




FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SCARICA L'APP UFFICIALE



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



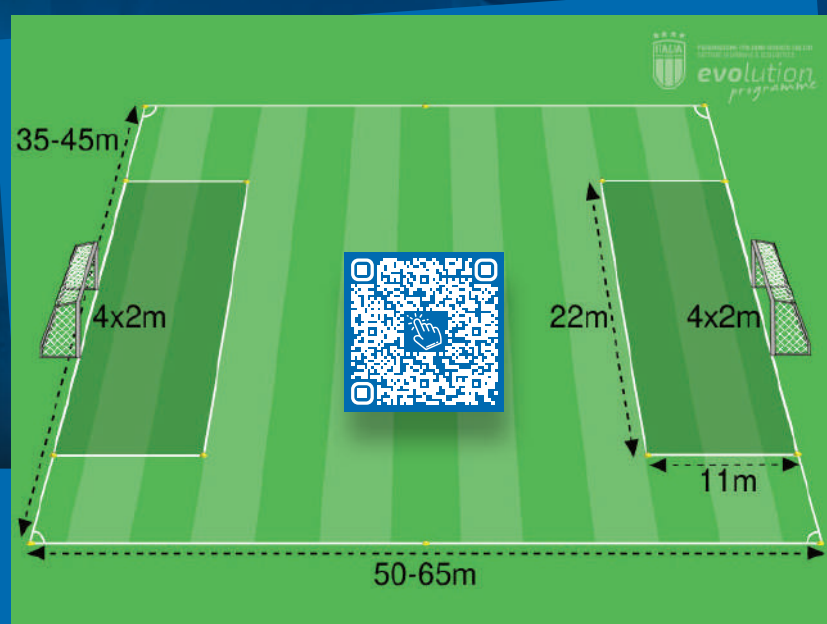
REGOLAMENTO DI GIOCO U10 UNDER U11

REGOLE BASE

- ✓ 7 CONTRO 7
- ✓ 3 TEMPI DA 15'
- ✓ PALLONE: N°4
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara,
4° tempo, multi-partita.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.



CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 7 metri.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 7 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio
(ripetizione in caso di errore).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Come da regolamento
del gioco del calcio.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa dopo i 6 secondi
di possesso palla oppure
fuori dall'area di rigore.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, come da
regolamento del gioco
del calcio.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Entro 6 secondi
dal possesso della palla.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro.
Modalità
dell'auto-arbitraggio.
[Guarda il video.](#)

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
con sostituzione immediata
del giocatore.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato il 1°
tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.
Se 4° tempo, tutti devono
giocare almeno 2.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE

Stagione sportiva 2025/2026

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA PULCINI, U10/U11

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria "Pulcini, U10/U11" ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

b) Organizzazione dell'attività

Per quanto riguarda l'organizzazione delle gare, le Delegazioni della LND competenti per territorio, tenendo conto della realtà territoriale, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto l'aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d'età, *prevedendo, laddove se ne presenti l'opportunità, l'organizzazione di Tornei Pulcini "primo anno", U10 e Pulcini "secondo anno", U11 e/o Pulcini di età mista, U10/U11* in cui si confrontano 7 giocatori per squadra. Ulteriormente, in quelle Delegazioni della LND ove esistano le condizioni, va favorita l'organizzazione di gironi di Calcio a 5.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU’”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

c) Modalità di svolgimento della partita

Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte, a seconda del numero di giocatori componenti ogni singola squadra, in cui va garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Le porte devono essere di misura ridotta, preferibilmente di 5x1,80 metri; i palloni devono essere di dimensioni ridotte, convenzionalmente identificabili con il n. 4, con la possibilità di utilizzare sia palloni in cuoio, sia palloni in gomma a doppio o triplo strato.

Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare contemporaneamente il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista.

Il confronto prevede la disputa della gara 7 contro 7 (var. 6 contro 6) giocata in abbinamento alle Proposte pre-gara, Multi-partite e/o 4° Tempo di gioco (vedi contenuti locandina “Giochiamo Tutti, Di Più, Meglio”).

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15 minuti ciascuno, durante i quali, nel caso in cui vi siano giovani calciatori rimasti a disposizione, tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni utilizzando la procedura cosiddetta “volante”, assicurando così a ogni bambino in elenco una presenza in gara quanto più ampia possibile.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici dei Club che daranno vita agli incontri potranno, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, della durata di 20 minuti ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

In caso di suddivisione in 4 tempi di gioco, tutti i giovani calciatori dovranno giocare almeno due tempi di gioco per intero.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1 minuto.

Nella categoria “Pulcini, U10/U11” la regola del fuorigioco non è prevista.

Per quanto riguarda il “Retropassaggio con i piedi al portiere”, si ritiene opportuno spiegare i dettagli di alcune novità regolamentari di recente introduzione che riguardano la categoria “Pulcini, U10/U11”.

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno.
- All'interno della sua area di rigore il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato per un massimo di 6 (sei) secondi, sia con le mani che con i piedi.
- All'esterno della sua area di rigore il portiere in possesso di palla può essere contrastato.
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, si dispone quanto segue:

- In tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria “Pulcini, U10/U11” nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti.

d) Limiti di età

Pulcini età mista U10/U11

Possono prendere parte all'attività Pulcini i calciatori nati nel 2015 e nel 2016, con la possibilità di utilizzare nell'attività mista bambini nati nel 2017 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età e che abbiano provveduto ad effettuare il tesseramento annuale come “giovani” (ma non bambini nati nel 2018).

Pulcini 1° anno (2016) U10

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2016, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2017 che abbiano compiuto l'ottavo anno di età.

Pulcini 2° anno (2015) U11

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2015, con la possibilità di utilizzare n.3 giovani calciatori nati nel 2016.

e) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PULCINI U10/U11			
	Pulcini 1° anno, U10	Pulcini Età Mista U10/U11	Pulcini 2° anno, U11
Anno di nascita	2016 Possono partecipare max n.3 giovani nati nel 2017 ad 8 anni di età compiuti e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini.	2015/2016 Possono partecipare anche i giovani nati nel 2017 ad 8 anni compiuti e SOLO se provvisti di Tessera FIGC per la categoria Pulcini.	2015 Possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2016.
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: “GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. 3 tempi di partita 7 contro 7 (var. 6 contro 6), abbinando alla gara Proposte Pre-Gara (3 contro 3 e 4 contro 4, duello); Multi-partite; 4° tempo di gioco.		
Tempi di gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4° tempo di gioco).		
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punti si registrano sul referto gara.		
Arbitraggio	Le partite della categoria Pulcini U10/U11 devono essere arbitrate con il “metodo dell'auto-arbitraggio”. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la partita, delegando al Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.		

Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale.
Dimensioni campo	Larghezza 35~45 m; lunghezza 50~65 m.
Dimensioni porte	Preferibilmente larghezza 5,00 m; altezza 1,80 m (in alternativa: larghezza 4-6 m; altezza 1,80-2 m). È concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte.
Dimensione ara di rigore	Larghezza 22 m; profondità 11 m. Per definirla si possono utilizzare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti.
Pallone	N°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio.
Calci di punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio". La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 7 metri.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Auto-arbitraggio). Distanza dischetto del rigore dalla linea di porta: 7 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate solo con le mani (in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione).
Rimessa da fondo campo	Si effettua con i piedi e la palla a terra nei pressi della porta (come previsto da "Il Regolamento del Giuoco del Calcio").
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il portiere non può raccogliere con le mani un retropassaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra. Inoltre, una volta in possesso della palla, il portiere non può essere pressato da un avversario per un massimo di 6 secondi, a meno che non si trovi all'esterno della propria area di rigore.
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di 6 (sei) secondi. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. Il rilancio del portiere è consentito anche oltre la metà campo, tuttavia si invita a realizzarlo in funzione di scelte di gioco consapevoli e non casuali. Questa regola intende lasciare autonomia di scelta al portiere permettendogli di giocare corto o lungo a seconda delle situazioni che ha riconosciuto.
Green card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali.
Espulsione	È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. È ammessa la sostituzione del calciatore espulso nella frazione di gioco in cui è avvenuta l'espulsione.
Sostituzioni	Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1 minuto. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio).
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 3 contro 3, situazione di gioco 4 contro 4, duello) a cui seguirà la gara 7 contro 7. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

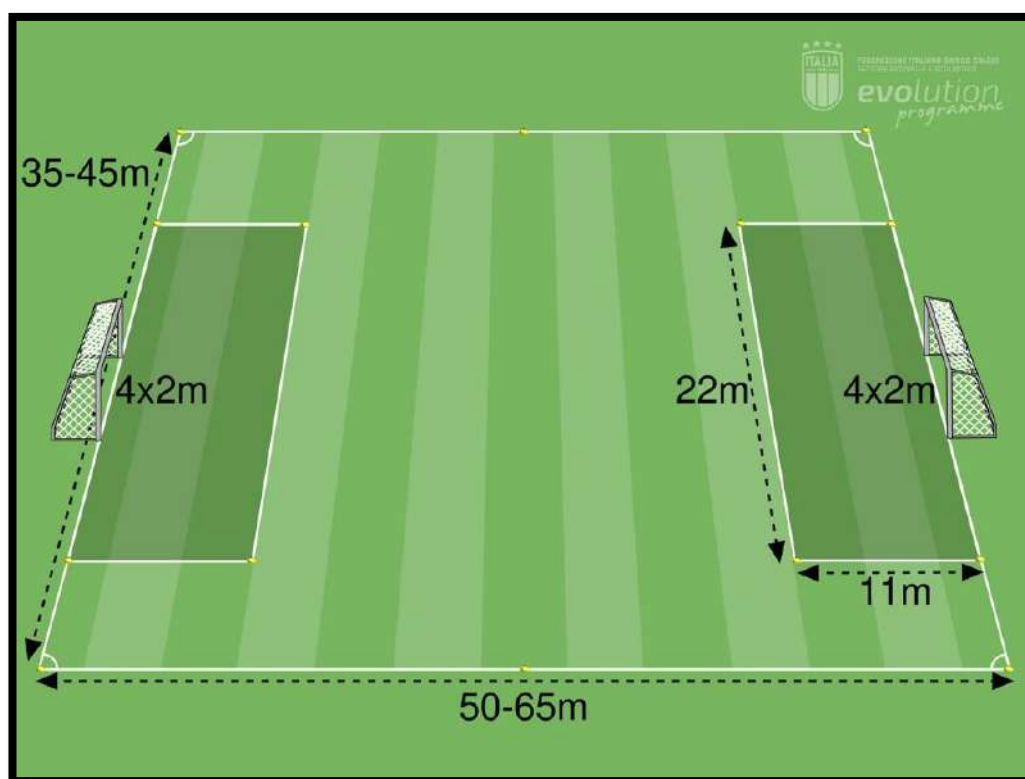
FLESSIBILITÀ DEL FORMAT

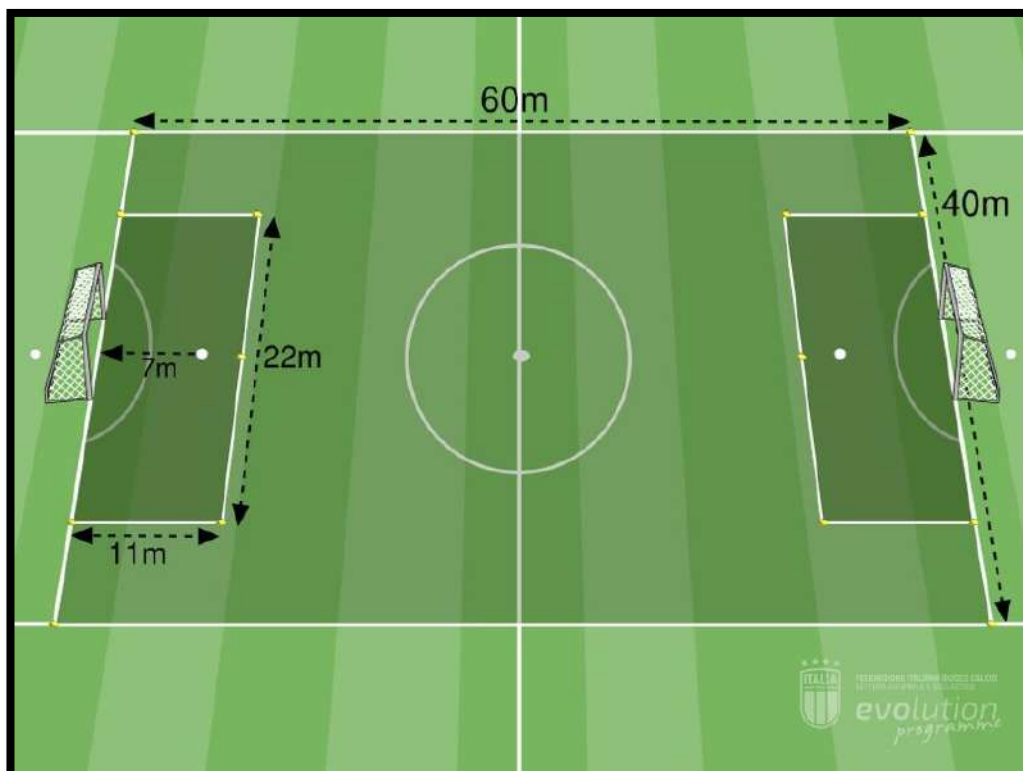
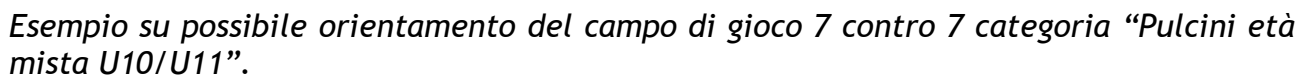
Laddove non sia possibile svolgere l'attività tecnica attraverso le numeriche previste dal regolamento di gioco, oppure lo si ritenga opportuno al fine di adeguare il gioco alle competenze dei giocatori, si consiglia la realizzazione delle partite secondo le seguenti modalità:

- **PULCINI U10/U11** - Gare 5 contro 5 per le squadre Pulcini 1° anno *U10* e/o Pulcini età mista *U10/U11* potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria Primi Calci *U8/U9*, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria *Pulcini* (3 x 15 minuti), *U10/U11*.

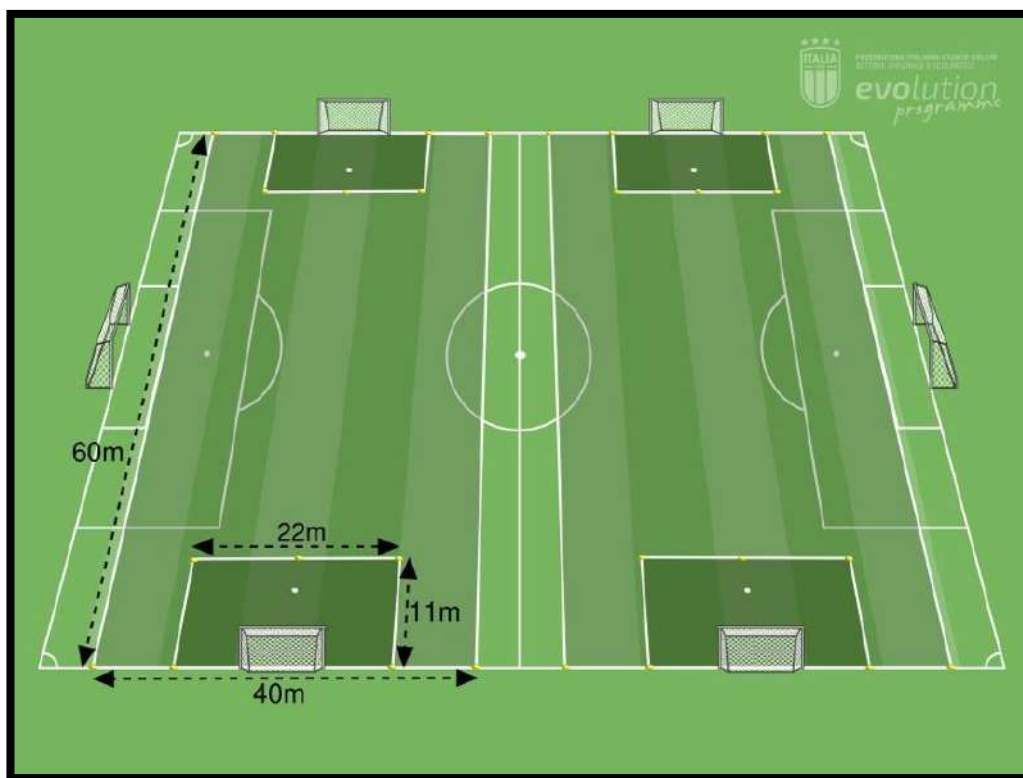
d) Esempi di realizzazione campi di gioco

Campo di gioco per la partita "Pulcini, U10/U11".





Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 7 contro 7 nella categoria "Pulcini U10/U11".



Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Pulcini e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO

TUTTI, DI PIÙ E **MEGLIO**

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U10 UNDER **U11**

TUTTI

Adatta
le modalità
di gioco
alle necessità
dei giovani
giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

VERSIONE 2

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U10 UNDER **U11**

Le modalità di gioco per la categoria U10/U11 prevedono la realizzazione di tre *attività aggiuntive* da abbinare ai tre tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte pre-gara (situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

 **4° Tempo di gioco**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita; nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 15'

2° tempo di gioco 15'

3° tempo di gioco 15'

4° tempo di gioco 15'

1° tempo multi-partita 15'

2° tempo multi-partita 15'



La struttura delle modalità di gioco per l'Attività di Base ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**.

I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi effettuando l'accesso alle apposite sezioni riportate alla pagina principale della locandina.



INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11	pag. 4
	Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 11
3	<i>4^ tempo di gioco</i>	pag. 15
4	Punteggio di gioco ed esempi organizzativi	pag. 17
5	Ricerche e numeri	pag. 21
6	Aggiornamenti	pag. 22





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U10 UNDER U11

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 3 contro 3 • U10/U11

Situazioni di gioco 4 contro 4 • U10/U11

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U10/U11

1) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11"

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 7 contro 7 corrisponde a quella della *Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (4x2 metri).



Figura 1

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri).

Non viene registrato il punteggio a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol, difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento e 1 portiere.
- Il passaggio nelle porte ridotte è valido solo se è rasoterra. Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).

Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno e in questa circostanza può, inoltre, ricevere la pressione avversaria anche all'interno dell'area di rigore (diversamente da quanto previsto nella partita).



Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (22x11 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 7 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nei pressi della linea di porta (il quale può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U10/U11.



2) Proposta: "Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11"

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza:** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza:** 22 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita viene definita un'area di meta profonda 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 7 contro 7 corrisponde a quella della *Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (4x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.



Figura 2

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 4 contro 4*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di conquistare una zona di meta**, attraverso un passaggio ad un compagno in inserimento oppure con una conduzione di palla.

Non viene registrato il punteggio a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca la realizzazione del gol e difende l'area di meta, ha 4 giocatori di movimento, 3 nell'area di gioco e 1 nell'area di meta (questo giocatore non può entrare nell'area di gioco). Il giocatore nell'area di meta funge da sostegno ai compagni e non può segnare. Può essere sostituito da un compagno dopo ogni gol o dopo ogni meta raggiunta.
- **Squadra B:** cerca di conquistare l'area di meta e difende la porta, ha 3 giocatori di movimento e 1 portiere.

Conquista dell'area di meta

- **Con inserimento di un compagno**
 - Valida solo se il giocatore che riceve la palla è ancora nell'area di gioco al momento del passaggio.
 - Può avvenire anche da calci di punizione, rimesse laterali o dal fondo.
- **Attraverso una conduzione della palla**
 - Valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea dell'area di meta senza intervento di un avversario.



Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno e in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione avversaria anche all'interno dell'area di rigore (diversamente da quanto previsto nella partita).

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (22x11 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore, i falli sono puniti con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 7 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce dall'area di meta, il gioco riprende con un possesso di palla del sostegno.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nei pressi della linea di porta (il quale può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi limite

Se il sostegno della squadra che attacca la porta entra nell'area di gioco, l'infrazione è punita con una rimessa in gioco del portiere.

Il portiere può lanciare un compagno oltre la linea di meta per realizzare un punto. Il portiere può tenere la palla in mano per un massimo di 6 secondi.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U10/U11.





DUELLO

Attività

I giocatori non impegnati nei giochi *situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11* e *situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11* partecipano ad attività 1 contro 1. Queste attività di duello si svolgono negli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita. Se lo spazio all'interno del campo della partita non è sufficiente, le dimensioni dei campi possono essere ridotte, mantenendo le proporzioni lunghezza/larghezza. Inoltre, possono essere utilizzati anche spazi utili al di fuori del campo di gioco.

Proposte di gioco

La modalità di inizio dell'azione di 1 contro 1 determina la scelta della tipologia di duello da svolgere:

- **"1 contro 1 supero l'avversario"**
- **"1 contro 1 mantengo il possesso della palla"**

Entrambe le soluzioni vengono illustrate nella pagina seguente.

Note generali

- Le attività di duello sono le stesse delle categorie U8/U9 e U12/U13, ma con dimensioni adattate agli spazi disponibili.
- Si svolgono in modo autonomo, senza la guida di un tecnico.
- Non viene registrato il punteggio.



Duello: "1 contro 1 supero l'avversario" oppure "1 contro 1 mantengo il possesso della palla"

Dimensioni del campo (figura 3 e 4):

✓ Rettangolo: 4x8 metri.

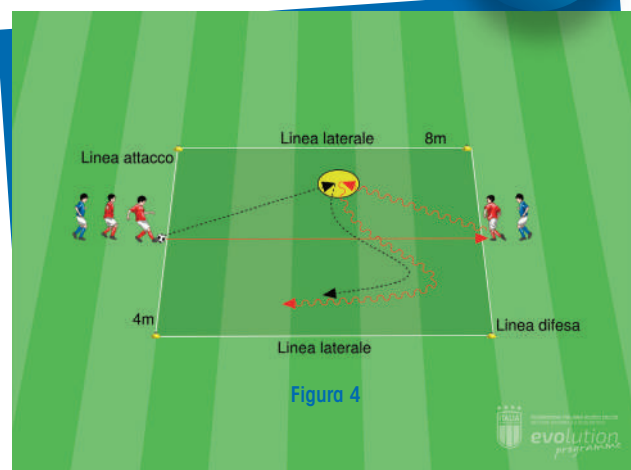
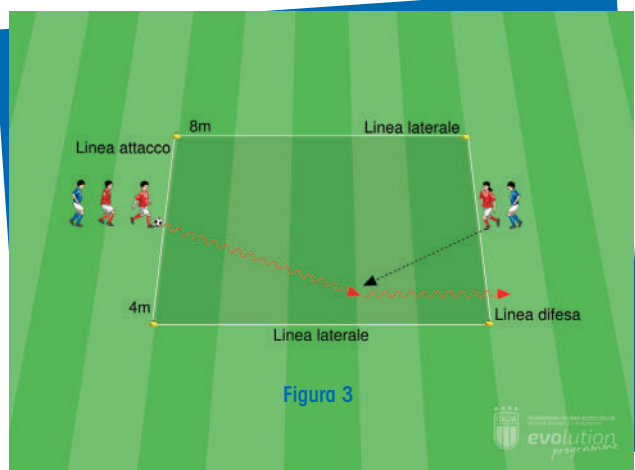
Numero di giocatori:

✓ Da 2 a 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco.
Se ci sono più di 6 giocatori coinvolti nella singola stazione di gioco, si creano altri rettangoli per il duello.

DESCRIZIONE

- In ogni campo si evidenziano una "linea di attacco", una "linea di difesa" e 2 "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa, senza palla.
- Gli attaccanti iniziano l'azione di gioco scegliendo se condurre la palla o passarla al difensore: nel primo caso si svolge un'attività di duello intitolata "supero l'avversario"; nel secondo si svolge la soluzione intitolata "mantengo il possesso della palla".
Segue descrizione delle 2 proposte.

CLICCA E GUARDA IL VIDEO



REGOLE: Supero l'avversario.

- In seguito all'ingresso in campo in conduzione di palla, l'attaccante ricerca il superamento della linea di difesa cercando di evitare l'intervento del difensore.
- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- Totalizza un punto il giocatore che supera la linea opposta a quella di partenza in conduzione di palla (la meta è valida se un giocatore tocca palla prima e dopo la linea da superare senza intervento dell'avversario).
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.

REGOLE: Mantengo il possesso della palla.

- In seguito al passaggio da parte dell'attaccante, questo cerca la riconquista del pallone mentre il difensore ricerca il mantenimento del suo possesso.
- Ogni azione di riconquista della palla ha una durata massima di 8 secondi.
- Totalizza un punto il giocatore che, al termine del tempo previsto, ha il possesso del pallone.
- Se durante gli 8 secondi di gioco previsti, la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.

Rotazione dei ruoli e avvio di una nuova azione di gioco

- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro alla fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia sempre da un attaccante posizionato dietro la linea di attacco, non appena il campo di gioco è libero.



COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA: (SITUAZIONI DI GIOCO 3 CONTRO 3 E 4 CONTRO 4, DUELLO)

1) Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11:

- ⊗ **6 delimitatori** per definire l'area di gioco principale (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 7 contro 7).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire le due porte ridotte.

2) Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11:

- ⊗ **6 delimitatori** (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 7 contro 7).
- ⊗ **8 delimitatori** per definire la profondità e la larghezza dell'area di meta.

3) Attività di duello

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco.

Note generali

- La realizzazione degli spazi necessari per le due situazioni di gioco **richiede solo 12 delimitatori** aggiuntivi, oltre a quelli necessari per delimitare il campo della partita 5 contro 5.
- Ogni situazione di gioco richiede un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo delle attività di duello è necessario un solo pallone.
- Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due situazioni di gioco e ripristinare gli spazi necessari per la partita (inclusa l'area di rigore) sono necessari circa due minuti.



Figura 5

La **figura 5** mostra un esempio di come le proposte pre-gara possono essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 7 contro 7, U10/U11.

U10 UNDER U11

2



MULTI-PARTITE



MULTI-PARTITE CATEGORIA U10/U11

Le attività di *multi-partita*, così come le proposte di *duello*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle Situazioni di Gioco.

Anche queste attività **non prevedono un punteggio** (a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione) e, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Alcune **indicazioni di gioco** per aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite includono:

- ⊗ **Modalità di gioco:** nella tabella 1 vengono proposte diverse modalità di confronto, che si adattano al numero di giocatori che eccedono i 14 schierati nei tempi della partita.
- ⊗ **Portiere e porte:** giocare sempre con il portiere e con porte di dimensioni minime 3x2 metri, realizzate con i materiali disponibili (paletti, coni, delimitatori, ecc.).
- ⊗ **Tempistiche:** le *multi-partite* vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco della partita regolamentare.
- ⊗ **Ripresa del gioco:** la ripresa del gioco dopo l'uscita della palla dal campo o dopo un gol segue il regolamento del calcio.
- ⊗ **Ranghi misti:** giocare a "ranghi misti" mescolando i giocatori delle due squadre.
- ⊗ **Auto-arbitraggio:** giocare le partite utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.
- ⊗ **Autonomia organizzativa:** favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività, stimolandone la proposta di regole e il confronto tra pari.

NUMERO GIOCATORI DISPONIBILI	MULTI-PARTITE
0-5 giocatori in panchina	Non vengono svolte attività di <i>multi-partita</i> . Si suggerisce di predisporre degli spazi per i giochi di <i>duello</i> previsti nell' <i>attività pre-gara</i>
6 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3
7 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
8 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4
9 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
10 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5
11 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
12 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 2 contro 2; due Small Sided Game 3 contro 3; tre Small Sided Game 2 contro 2
13 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
14 giocatori	Uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3

Tabella 1



DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO

Nella *figura 6* sono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste:

- ✓ **3 contro 3**: 16,5x22 metri (linea gialla)
- ✓ **4 contro 4** e **5 contro 5**: 22x33 metri (linea rossa)
- ✓ **6 contro 6** e **7 contro 7**: 33x44 metri (linea nera)

I campi di gioco sono **modulari** e le misure sono proposte riprendendo **multipli delle dimensioni dell'area di rigore**. Queste dimensioni permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per la modalità successiva (ad esempio, due campi 4 contro 4 e 5 contro 5 all'interno dello spazio del 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 3 contro 3 all'interno dello spazio del 4 contro 4 e 5 contro 5).

Le misure dei campi sono indicative e non vincolanti, adattabili alle necessità degli spazi disponibili e del numero di giocatori coinvolti.

CONCLUSIONE

Queste linee guida sono progettate per facilitare l'organizzazione delle *multi-partite*, garantendo che tutti i giocatori partecipino attivamente e che l'esperienza di gioco sia formativa e divertente.

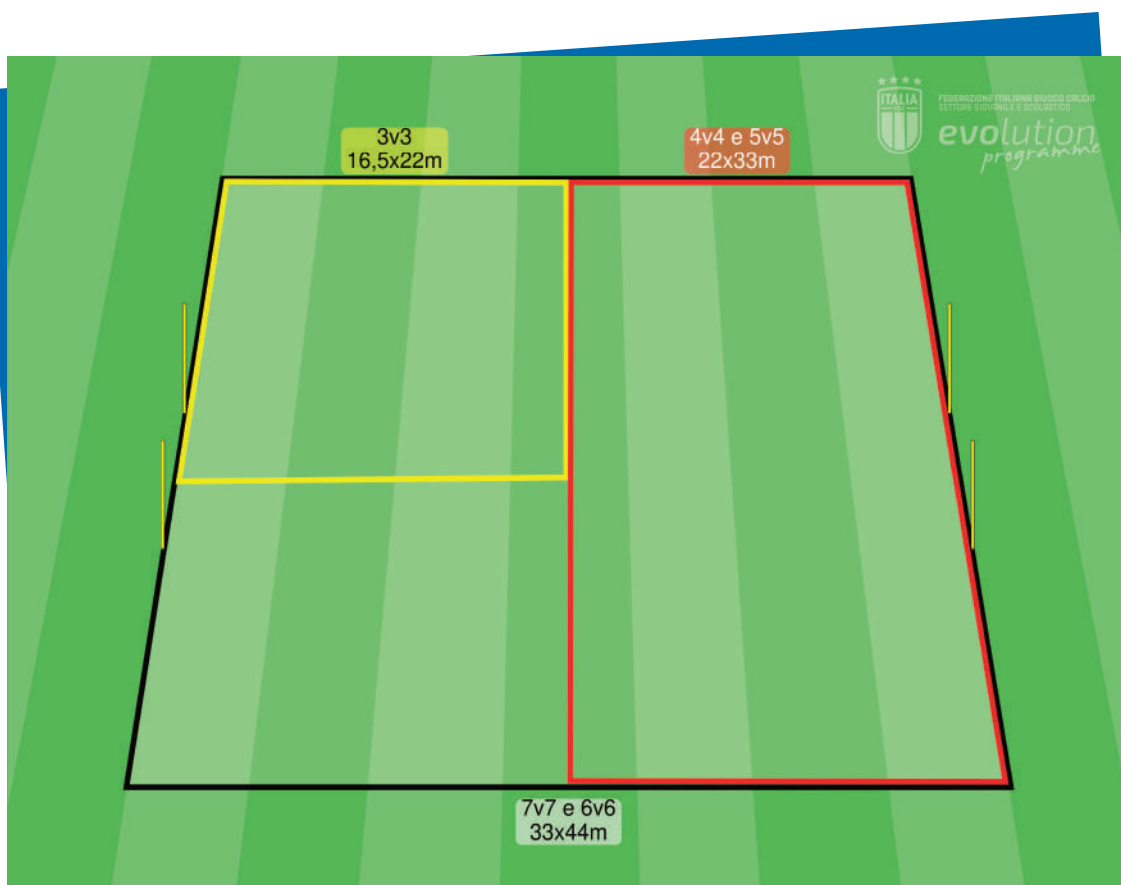


Figura 6



ESEMPI DI REALIZZAZIONE DEI CAMPI PER LA MULTI-PARTITA NELLE GARE U10/U11

Di seguito vengono proposti due esempi di realizzazione dei campi per la *multi-partita*. A seconda del numero di giocatori partecipanti alla gara e degli spazi a disposizione, possono essere applicate soluzioni organizzative che si adattino a tutte le situazioni possibili.



ESEMPIO 1 (figura 7)

Squadra A (blu): 14 giocatori

Squadra B (rossa): 12 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono due partite 3 contro 3 a ranghi misti, realizzate a cavallo della linea di centrocampo.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 14 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 7 suddivisi nei due campi previsti per le *multi-partite* 3 contro 3.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 12 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nei due campi previsti per le *multi-partite* 3 contro 3.

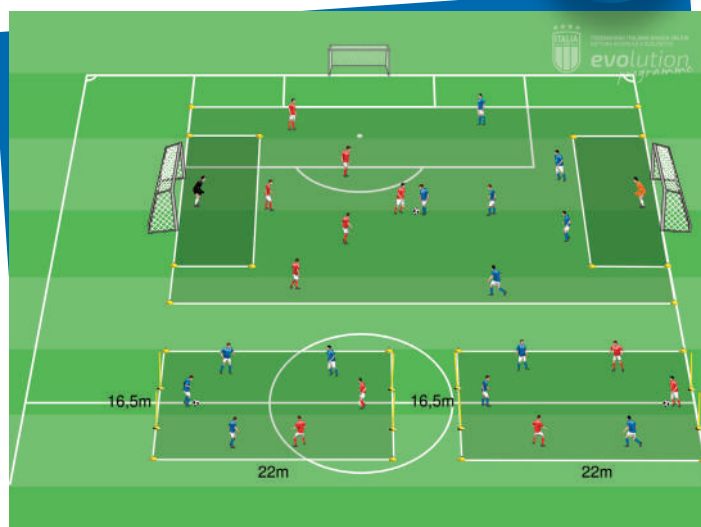


Figura 7

ESEMPIO 2 (figura 8)

Squadra A (blu): 12 giocatori

Squadra B (rossa): 12 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 5 contro 5 a ranghi misti, realizzata lateralmente rispetto al campo delimitato per la gara ufficiale.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 14 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 7 suddivisi nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 12 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.

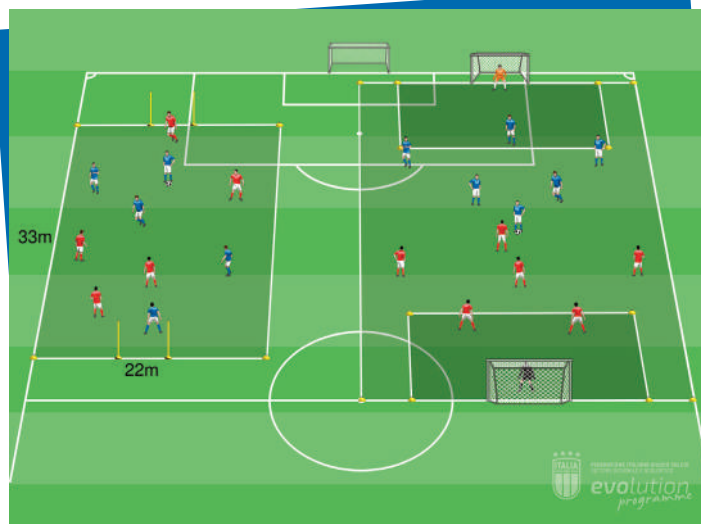


Figura 8



Trova la soluzione ideale per far giocare tutti, di più e meglio rispetto agli spazi e i tempi a tua disposizione!



U10 UNDER U11



4° TEMPO DI GIOCO



4° TEMPO DI GIOCO

A partire dalla stagione 2015/2016 è stata inserita la possibilità di svolgere un *4° tempo di gioco* in aggiunta ai 3 normalmente previsti nella categoria U10/U11. Uno degli obiettivi delle modalità di gioco per l'Attività di Base, inserite nella stagione 2023/2024, è quello di renderlo un'abitudine consolidata. L'obiettivo principale di questa ulteriore frazione della partita è garantire maggiori opportunità di formazione in contesto di gara ai giovani calciatori.

Tra tutte le attività aggiuntive promosse nelle modalità di per l'Attività di Base, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione; tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- ⚽ **Il regolamento** è identico a quello applicato negli altri 3 tempi (minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori, ecc.)
- ⚽ **Le sostituzioni** si considerano "volanti" con l'invito a cercare di concedere ad ogni giocatore la maggiore quantità di impiego possibile.
- ⚽ **Il punteggio** si calcola come quello degli altri tempi e va regolarmente registrato nel referto di gara (vedi tabella nella pagina successiva).
- ⚽ **La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata** tra i club **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

Al fine di una sua corretta e costante applicazione, risulta fondamentale che allenatore e dirigenti prendano in considerazione la portata formativa del 4° tempo di gioco, rendendolo un'abitudine consolidata nelle modalità di gioco della propria Società.



U10 UNDER U11

4



PUNTEGGIO DI GIOCO ED ESEMPI ORGANIZZATIVI



PUNTEGGIO DI GIOCO

Come già anticipato per le tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita, solo una di queste proposte porta un punteggio che si registra nel referto gara.

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ	RISULTATO
<i>Situazione di gioco</i>	✗
Tempi della partita (compreso l'eventuale 4° tempo di gioco)	✓
<i>Duello</i>	✗
<i>Multi-partita</i>	✗

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

★ 1 Punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate. Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi di gioco realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Si ribadisce che le *situazioni di gioco*, il *duello* e la *multi-partita*, pur non prevedendo un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzati cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

Per quanto riguarda gli altri aspetti del regolamento di gioco nel contesto di competizione non trattati all'interno di questo documento, fare riferimento al C.U. Numero 1 del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed alle apposite circolari esplicative (scaricabili dal sito www.figc.it/it/giovani)

ESEMPI ORGANIZZATIVI DELLE GARE U10/U11

Al fine di permettere a tutti i giocatori la sperimentazione delle molteplici attività previste per l'Attività di Base, vengono proposte delle modalità di rotazione che concedono la più ampia variabilità di esperienze possibile: duello, difesa e attacco nelle situazioni di gioco, *multi-partite*, tempi della partita.

Esempio 1: Squadra "A", 7 giocatori in lista; Squadra "B", 7 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 1					
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	7			7		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/

OFF: attacco la porta

DIF: difendo la porta

Esempio 2: Squadra "A", 13 giocatori in lista; Squadra "B", 9 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 2					
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	13			9		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	6 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	2 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	6 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	*2 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa



Esempio 3: Squadra "A", 14 giocatori in lista; Squadra "B", 14 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

n° giocatori	ESEMPIO 3					
	Squadra A			Squadra B		
	14			14		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	7 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	7 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	*7 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	*7 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa

Specifiche sulla rotazione dei giocatori tra la fase 1 e la fase 2 di gioco:

- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le proposte di *duello* 1 contro 1, nella fase 2 devono svolgere una delle due *situazioni di gioco*, andando così a sostituirsi ai loro compagni.
- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le *situazioni di gioco* 3 contro 3 e 4 contro 4 e che non vengono sostituiti dai compagni impegnati nei duelli 1 contro 1, durante la fase 2 possono giocare in una qualsiasi delle due *situazioni di gioco* previste (anche la stessa realizzata durante la fase 1).

Per quanto riguarda lo schieramento e la sostituzione dei giocatori durante i tempi di gioco della partita 7 contro 7 e i loro compagni impegnati nella *multi-partita*, fa fede il regolamento di gioco della categoria U10/U11.

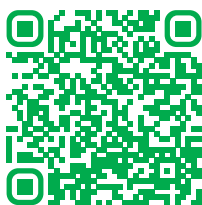
U10 UNDER U11

5



RICERCHE E NUMERI

Accedendo al link scopri i risultati di alcune ricerche che promuovono
la realizzazione delle modalità di gioco per l'Attività di Base



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



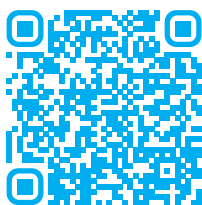
U10 UNDER U11

6



AGGIORNAMENTI

Accedendo al link scopri eventuali aggiornamenti
dei contenuti riportati in questo documento



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE

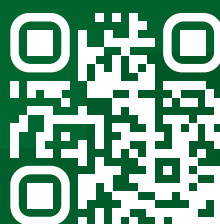
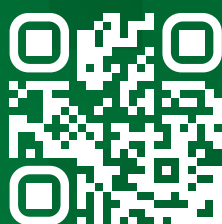




FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SCARICA L'APP UFFICIALE



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



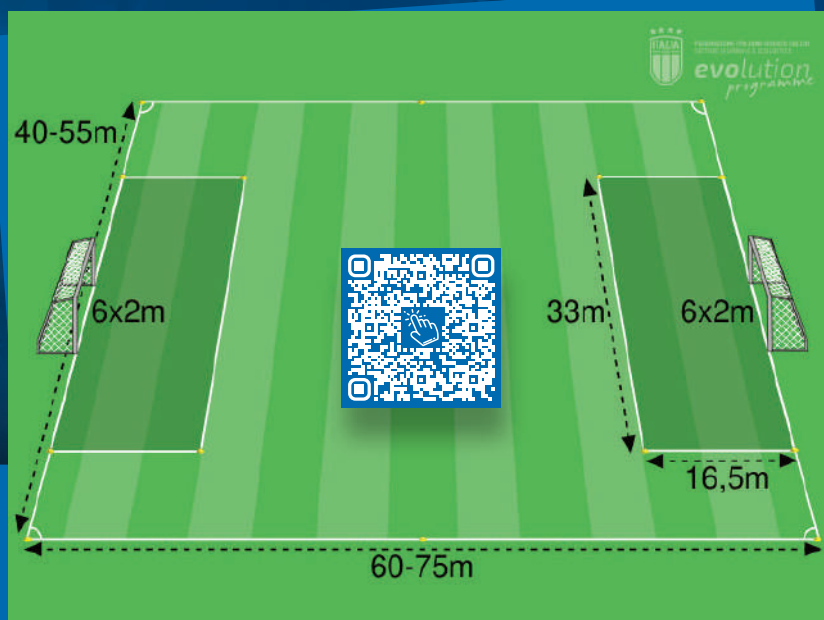
REGOLAMENTO DI GIOCO U12 UNDER U13

REGOLE BASE

- ✓ 9 CONTRO 9
- ✓ 3 TEMPI DA 20'
- ✓ PALLONE: N°4
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara,
4° tempo, multi-partita.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.



CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 9 metri.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 9 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio
(ripetizione in caso di errore).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Come da regolamento
del gioco del calcio.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa, come da
regolamento del gioco
del calcio.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, come da
regolamento del gioco
del calcio.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Come da regolamento
del gioco del calcio.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
(consigliata anche modalità
auto-arbitraggio con aiuto
per il fuorigioco).

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
con sostituzione del giocatore
al termine della frazione di gioco.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.
Se 4° tempo, tutti devono
giocare almeno 2.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Non previsto.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

All'altezza del limite
dell'area di rigore
(negli ultimi 16,5 metri).

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U12/U13 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.

U12 UNDER U13

CATEGORIA “ESORDIENTI U12/U13” Torneo “Fair Play”

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria “Esordienti, U12/U13” ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND competenti per territorio organizzano l'attività prevedendo due fasi: Torneo Autunnale e Torneo Primavera. Il punteggio della prima fase, ottenuto sommando i punti acquisiti per il rispetto dei principi di etica sportiva, per la disciplina, per il numero di “Green Card” ottenute, per gli aspetti organizzativi e didattici, per il maggior numero di giocatori utilizzati, oltre ai punti conseguiti sul campo, servirà alla formazione dei gironi relativi alla seconda fase.

Le migliori classificate nella graduatoria di merito (vedasi CU SGS dedicato alla Programmazione-Attività-di-Base-2025-2026) di ciascun girone del Torneo Autunnale (prima fase) saranno inserite, nel Torneo Primavera (seconda fase), in appositi gironi, per i quali saranno previste “Feste” a carattere Provinciale e Regionale.

Le rimanenti squadre daranno luogo ad ulteriori gironi per i quali potrà essere prevista una “Festa” Provinciale conclusiva.

Le Delegazioni competenti, tenendo conto della realtà nella quale operano, al fine di organizzare un’attività più omogenea sotto l’aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d’età, prevedendo, laddove se ne presenti l’opportunità, l’organizzazione di Tornei Fair-Play “primo anno *U12*”, Fair-Play “secondo anno *U13*” e/o Fair-Play di “età mista *U12/U13*”, con la possibilità di prevedere in alternativa modalità di gioco 7 contro 7 o 8 contro 8. Inoltre, ove esistano le condizioni, va favorita l’organizzazione di gironi di Calcio a 5.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

L’attività della categoria “Esordienti *U12/U13*” verrà strutturata come indicato di seguito:

- **Esordienti di età mista (nati nel 2013 e nel 2014), *U12/U13***
- **Esordienti 1° anno (nati nel 2014), *U12***
- **Esordienti 2° anno (nati nel 2013), *U13***

c) Modalità di svolgimento della partita

Nella categoria “Esordienti *U12/U13*” le gare si giocano tra 9 calciatori per squadra, con possibilità di organizzare eventualmente l’attività 8 contro 8.

La gara 9 contro 9 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un’area di rigore all’altra (circa 60-75 mt) del campo regolamentare.

Tuttavia, nei campi di calcio regolamentari, è possibile giocare con campi disposti trasversalmente, in modo da consentire la possibilità di giocare 2 o più gare contemporaneamente, nel rispetto delle opportunità di crescita e di confronto tra i giovani calciatori e con il fine di ottimizzare al massimo l’organizzazione dell’attività ai Club che ospitano le gare.

Le porte debbono essere di misure ridotte (p.e. 6x2 m. o altre misure rapportate alla statura degli allievi) e dovranno essere posizionate sulle linee laterali o sulla linea dell’area di rigore, a seconda di come viene disposto il campo di gioco. A tal proposito si precisa che qualora non fossero disponibili le porte, delle dimensioni indicate, sarà possibile utilizzare attrezzature alternative quali paletti o coni, garantendo comunque la sicurezza e l’incolumità dei giovani calciatori.

I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 4.

Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d’età, viene applicata la regola del fuorigioco, con la particolarità di limitarla a partire dal limite dell’area di rigore (16,5 m di distanza dalla linea di fondo campo).

La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori che si confrontano, verrà suddivisa in 3 tempi di 20 minuti ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo le sostituzioni potranno essere effettuate utilizzando la procedura cosiddetta “volante”.

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in 3 tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici dei Club che daranno vita agli incontri potranno utilizzare, in via del tutto eccezionale, la formula dei 2 tempi di gioco, della durata di 25 minuti ciascuno.

In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Nel caso in cui la gara venga disputata con 4 tempi di gioco, ciascun giocatore iscritto nella lista di gara dovrà prendere parte ad almeno 2 tempi di gioco per intero.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini, bambine e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1 minuto.

d) Limiti di età

Esordienti di età mista U12/U13

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2013 e nel 2014, altresì sarà possibile utilizzare anche giovani che abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2015 non nati nel 2016).

Esordienti 1° anno U12

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2014.

Tuttavia, ai Club che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2015, che abbiano compiuto il 10° anno di età, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.

Esordienti 2° anno U13

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2013.

Tuttavia, ai Club che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°3 calciatori nati nel 2014, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.

e) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

ESORDIENTI U12/U13			
	Esordienti 1° anno, U12	Esordienti Misti, U12/U13	Esordienti 2° anno, U13
Anno di nascita	2014 Possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2015 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età.	2013/2014 Possono partecipare anche i giovani nati nel 2015 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età.	2013 Possibilità di inserire in lista n.3 giovani nati nel 2014.
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: “GIOCHIAMO TUTTI, DI PIU, MEGLIO. 3 tempi di partita 9 contro 9 (var. 8 contro 8), abbinando alla gara Proposte Pre-Gara (4 contro 4 e 5 contro 5, duello); Multi-partite; 4° tempo di gioco.		
Tempi di gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4° tempo di gioco).		
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punti si registrano sul referto gara.		
Arbitraggio	Le partite devono essere arbitrate da un Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) o da un arbitro federale nei casi previsti da accordi FIGC, Settore Giovanile e Scolastico e AIA		
Referto gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale		
Dimensioni campo	Larghezza 40÷55 m; lunghezza 60÷75 m.		
Dimensioni porte	Larghezza 5,50, altezza 1,80 m oppure larghezza 6,00, altezza 2,00 m. È concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte.		
Dimensione ara di rigore	Larghezza 33 m; profondità 16,5 m. Per definirla si possono utilizzare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti.		
Pallone	N° 4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio.		
Calci di punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da “Il regolamento del Giuoco del Calcio”. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 9 metri.		
Calcio di rigore	Distanza dischetto del rigore dalla linea di porta: 9 metri.		
Rimesse laterali	Possono essere effettuate solo con le mani (in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione).		
Rimessa da fondo campo	Si effettua con i piedi e la palla a terra nei pressi della porta (indicativamente, entro 5,5 metri dalla linea di fondo campo e come previsto da “Il regolamento del Giuoco del Calcio”).		
Retropassaggio con i piedi al portiere	Concesso il retropassaggio con i piedi al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da “Il regolamento del Giuoco del Calcio”).		
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla con le mani per più di 6 (sei) secondi. Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani. Il rilancio del portiere è consentito anche oltre la metà campo, tuttavia si invita a realizzarlo in funzione di scelte di gioco consapevoli e non casuali. Questa regola intende lasciare autonomia di scelta al portiere permettendogli di giocare corto o lungo a seconda delle situazioni che ha riconosciuto.		
Green card	È previsto il cartellino verde “Green Card” per premiare azioni di Fair Play.		

Ammonizione	Come previsto da “Il Regolamento del Giuoco del Calcio”.
Espulsione	È prevista l’espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. Nel tempo di gioco in cui è avvenuta l’espulsione permane l’inferiorità numerica. La sostituzione del calciatore espulso è ammessa nel tempo di gioco successivo a quello in cui è avvenuta l’espulsione. Previo accordo con il dirigente arbitro, il giocatore espulso può rientrare in gioco nella frazione successiva alla sua espulsione.
Sostituzioni	Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Non previsto. In caso i valori delle due squadre siano molto diversi tra di loro si consiglia lo svolgimento della partita a ranghi misti, mescolando quindi i giocatori delle 2 squadre.
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-out della durata di 1'. Il Time-out può essere richiesto quando il gioco è fermo.
Fuorigioco	All'altezza del limite dell'area di rigore, negli ultimi 16,5 m.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio).
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC - Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 4 contro 4, situazione di gioco 5 contro 5, duello) a cui seguirà la gara 9 contro 9. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

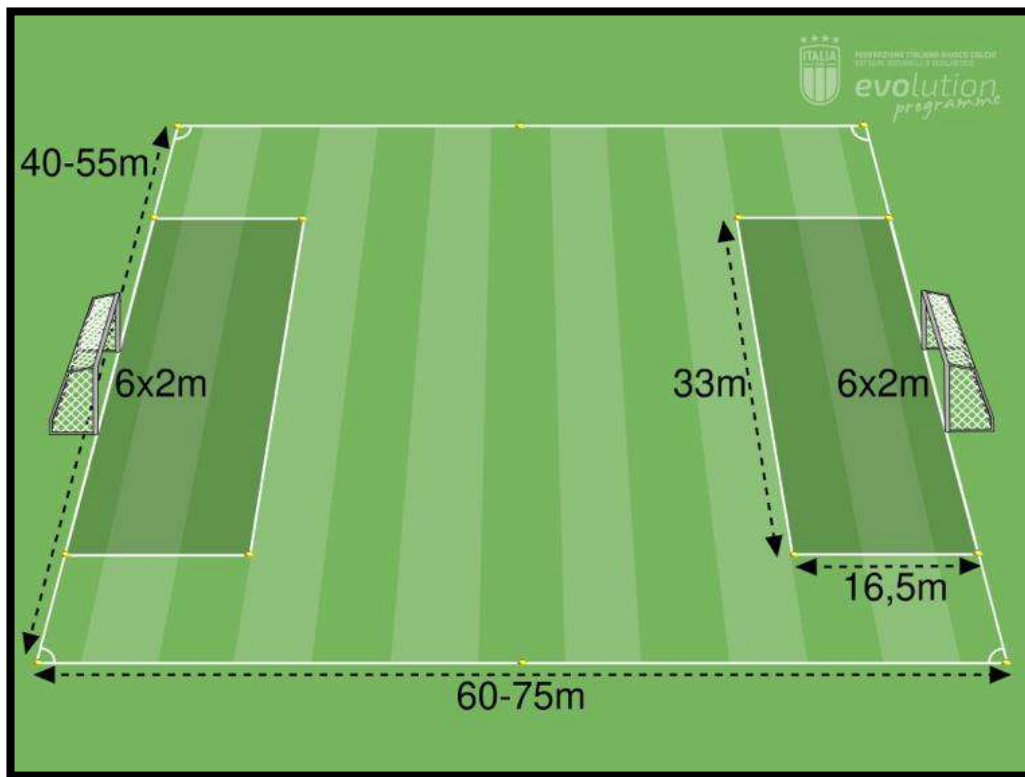
FLESSIBILITÀ DEL FORMAT

Laddove non sia possibile svolgere l'attività tecnica attraverso le numeriche previste dal regolamento di gioco, oppure lo si ritenga opportuno al fine di adeguare il gioco alle competenze dei giocatori, si consiglia la realizzazione delle partite secondo le seguenti modalità:

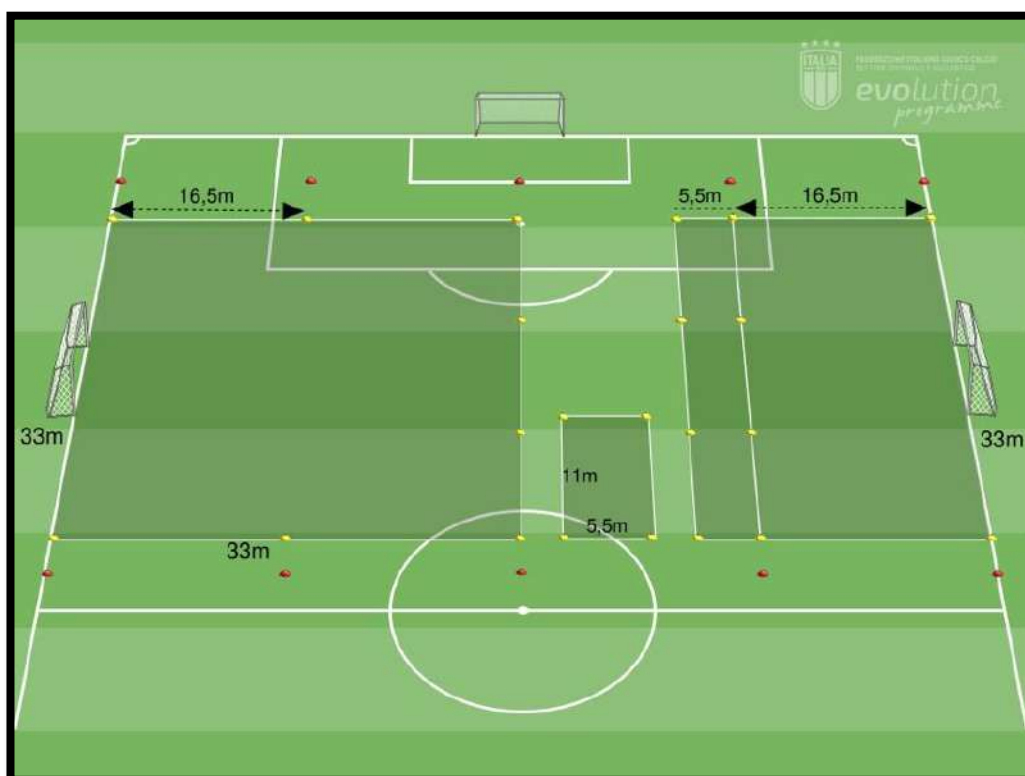
- Esordienti U12/U13 - Gare 7 contro 7 per le squadre Esordienti 1° anno e/o U12
Esordienti età mista U12/U13 potranno svolgersi secondo le modalità descritte per la categoria *Pulcini U10/U11*, ad eccezione della durata dei tempi di gioco per la quale viene applicato quanto previsto per la categoria *Esordienti (3x20 minuti) U12/U13*.

e) Esempi di realizzazione campi di gioco

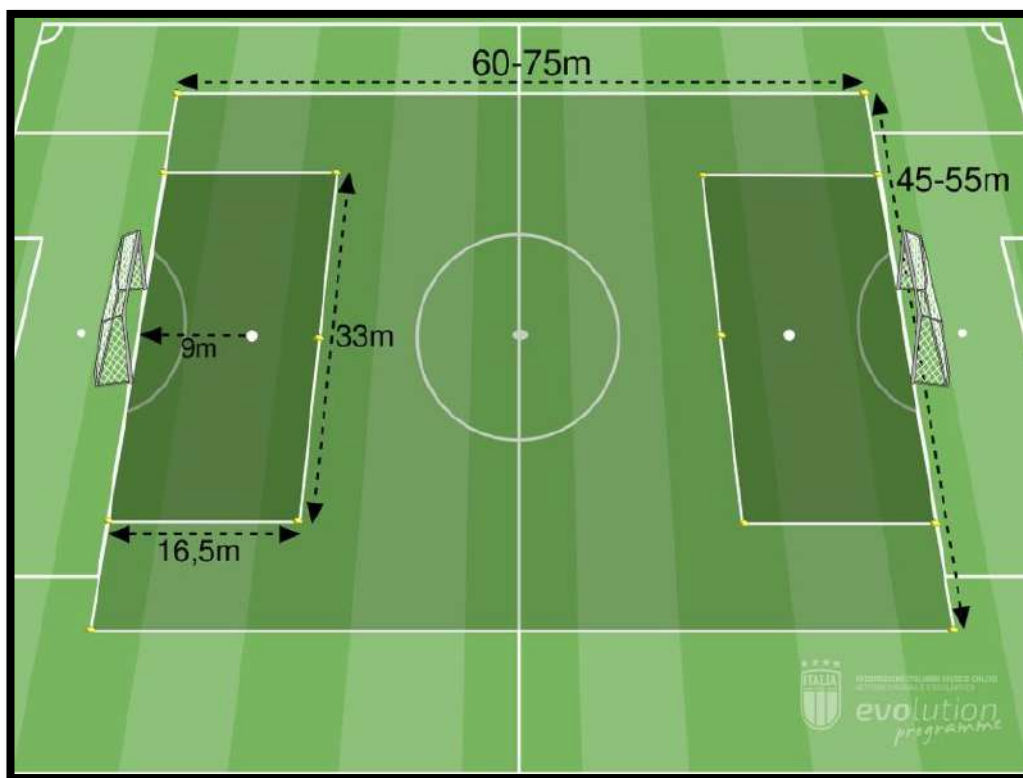
Campo di gioco per la partita “Esordienti, U12/U13”.



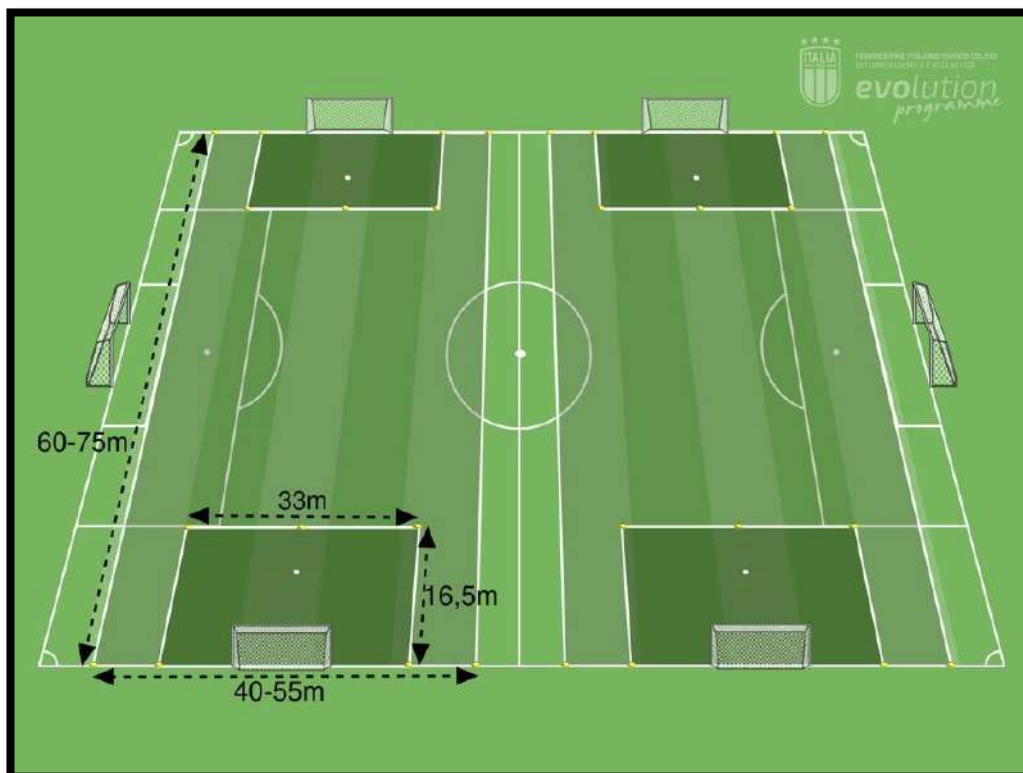
Campo di gioco con le Proposte pre-gara per la categoria “Esordienti, U12/U13”



Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9 contro 9 categoria “Esordienti U12/U13”.



Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco trasverso per le gare 9 contro 9 o 8 contro 8 nella categoria Esordienti U12/U13.



Concludendo

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Esordienti e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO

TUTTI, DI PIÙ E **MEGLIO**

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U12 UNDER **U13**

TUTTI

Adatta
le modalità
di gioco
alle necessità
dei giovani
giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

VERSIONE 2

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U12 UNDER **U13**

Le modalità di gioco per la categoria U12/U13 prevedono la realizzazione di tre *attività aggiuntive* da abbinare ai tre tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte pre-gara (situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

 **4° Tempo di gioco**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita; nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 20'

2° tempo di gioco 20'

3° tempo di gioco 20'

4° tempo di gioco 20'

1° tempo multi-partita 20'

2° tempo multi-partita 20'



La struttura delle modalità di gioco per l'Attività di Base ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**.

I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi effettuando l'accesso alle apposite sezioni riportate alla pagina principale della locandina.



INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13	pag. 4
	Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 11
3	<i>4^ tempo di gioco</i>	pag. 15
4	Punteggio di gioco ed esempi organizzativi	pag. 17
5	Ricerche e Numeri	pag. 21
6	Aggiornamenti	pag. 22





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U12 UNDER U13

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 4 contro 4 • U12/U13

Situazioni di gioco 5 contro 5 • U12/U13

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U12/U13

1) Proposta: "Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13"

Dimensioni del campo (figura 1):

- ✓ **Larghezza:** 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 9 contro 9).
- ✓ **Lunghezza:** 22 metri (ai 16,5 metri di lunghezza dell'area di rigore già delimitata per la partita viene aggiunta un'area di meta profonda 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 9 contro 9 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 4 contro 4 • U12/U13*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (6x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

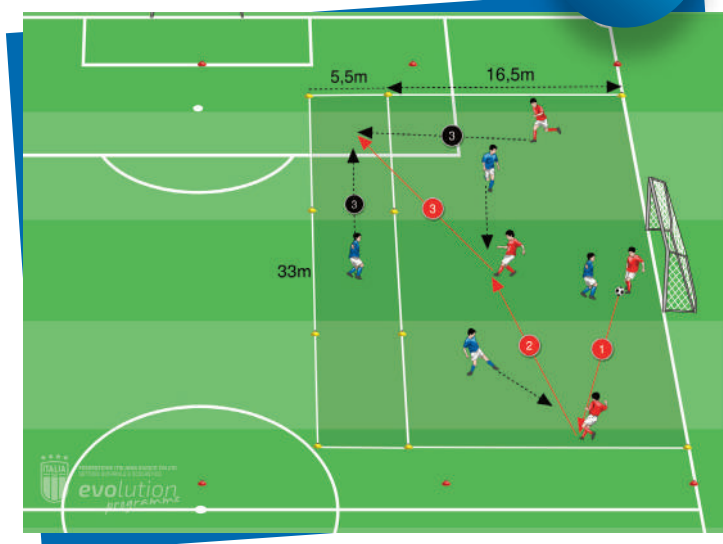


Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco* 4 contro 4. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di conquistare una zona di meta** attraverso un passaggio ad un compagno in inserimento.

Non viene registrato il punteggio a meno che lo specifico regolamento della manifestazione non lo preveda.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca la realizzazione del gol e difende l'area di meta; ha 4 giocatori di movimento, 3 nell'area di gioco e 1 nell'area di meta (questo giocatore non può entrare nell'area di gioco). Il giocatore nell'area di meta funge da sostegno ai compagni e non può segnare. Può essere sostituito da un compagno dopo ogni gol o dopo ogni meta raggiunta.
- **Squadra B:** cerca di conquistare l'area di meta e difende la porta; ha 3 giocatori di movimento ed 1 portiere.

Conquista dell'area di meta

- **Con inserimento di un compagno:**
 - Valido solo se il giocatore che riceve la palla è ancora nell'area di gioco al momento del passaggio.
 - Può avvenire anche da calci di punizione, rimesse laterali o dal fondo.



Intercetto da parte del sostegno

- Il giocatore sostegno all'interno dell'area di meta può intercettare i passaggi degli avversari e contendergli la palla senza tuttavia entrare nell'area di rigore.

Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio. Può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (33x16,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore, i falli sono puniti con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 9 metri.

Fuorigioco

- È prevista la regola del fuorigioco all'interno dell'area di rigore (a partire quindi dai 16,5 metri dalla linea di fondo-campo).

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando l'area di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi limite

- Se il sostegno della squadra che attacca la porta entra nell'area di gioco, l'infrazione è punita con una rimessa in gioco del portiere.
- Il portiere può lanciare un compagno oltre la linea di meta per realizzare un punto. Il portiere può tenere la palla in mano per un massimo di 6 secondi.

Per qualsiasi altro dettaglio non specificato, si fa riferimento al regolamento del gioco del calcio per la categoria U12/U13.



2) Proposta: "Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza:** 33 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 9 contro 9).
- ✓ **Lunghezza:** metà campo di gioco 9 contro 9 (fino ad un massimo di 33m); all'interno di questo spazio viene delimitata un'area di rigore della profondità di 16,5 metri e definita una linea di meta opposta a quella di fondo-campo.
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 9 contro 9 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 5 contro 5 • U12/U13*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (6x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

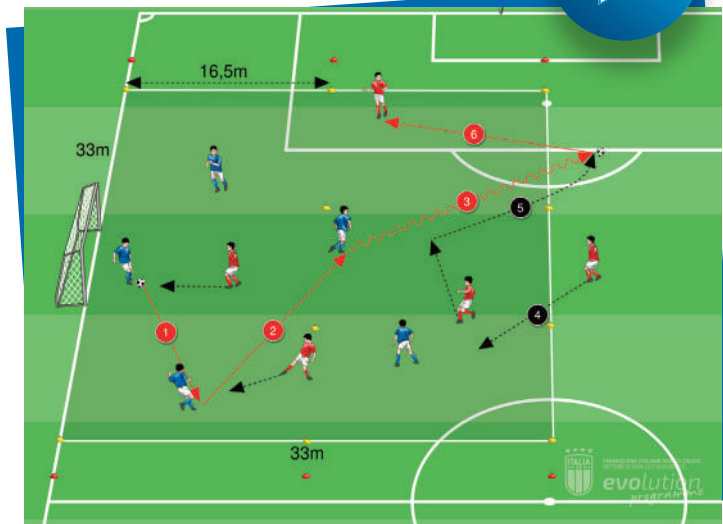


Figura 2

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco* 5 contro 5. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di conquistare una zona di meta** attraverso una conduzione di palla.

Non viene registrato il punteggio a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di superare la linea di meta e difende la porta, ha 4 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- **Squadra B:** cerca la realizzazione del gol e difende una linea di meta, ha 4 giocatori di movimento ed 1 giocatore oltre la linea di meta (questo giocatore non può entrare nell'area di gioco). Il giocatore oltre la linea di meta funge da sostegno ai compagni e non può segnare. Può essere sostituito da un compagno dopo ogni gol o dopo ogni meta raggiunta.

Conquista dell'area di meta

- **Attraverso una conduzione della palla:** valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea di meta senza il tocco di un avversario.

Intercetto da parte del sostegno

- Il giocatore sostegno all'interno dell'area di meta può intercettare i passaggi degli avversari e contendergli la palla senza tuttavia entrare nello spazio delimitato.

Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio. Può ricevere pressione dagli avversari.



Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (33x16,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore, i falli sono puniti con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 9 metri.

Fuorigioco

- È prevista la regola del fuorigioco all'interno dell'area di rigore (a partire quindi dai 16,5 metri dalla linea di fondo-campo).

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con un'eccezione:
 - Quando la palla esce dalla linea di meta, il gioco riprende con un possesso di palla del sostegno.
- Le rimesse da fondo campo, le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Un caso limite

- L'arbitro può assegnare un punto ai difendenti, se l'ingresso in campo del sostegno impedisce un'azione di meta.

Per qualsiasi altro dettaglio non specificato, si fa riferimento al regolamento del gioco del calcio per la categoria U12/U13.





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U12 UNDER U13

DUELLO

Attività

I giocatori non impegnati nella *situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13* e nella *situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13*, partecipano ad attività 1 contro 1. Queste attività di duello si svolgono negli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita. Se lo spazio all'interno del campo della partita non è sufficiente, le dimensioni dei campi possono essere ridotte mantenendo le proporzioni lunghezza/larghezza. Inoltre, possono essere utilizzati anche spazi utili al di fuori del campo di gioco.

Proposte di gioco

La modalità di inizio dell'azione di 1 contro 1 determina la scelta della tipologia di duello da svolgere:

- **"1 contro 1 supero l'avversario"**
- **"1 contro 1 mantengo il possesso della palla"**

Entrambe le soluzioni vengono illustrate nella pagina seguente.

Note generali

- Le attività di duello sono le stesse delle categorie U8/U9 e U10/U11, ma con dimensioni adattate agli spazi disponibili.
- Si svolgono in modo autonomo, senza la guida di un tecnico.
- Non viene registrato il punteggio.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CLICCA QUI
PER TORNARE
ALLA LOCANDINA



Duello: "1 contro 1 supero l'avversario" oppure "1 contro 1 mantengo il possesso della palla"

Dimensioni del campo (figura 3 e 4):

✓ Rettangolo: 4x8 metri.

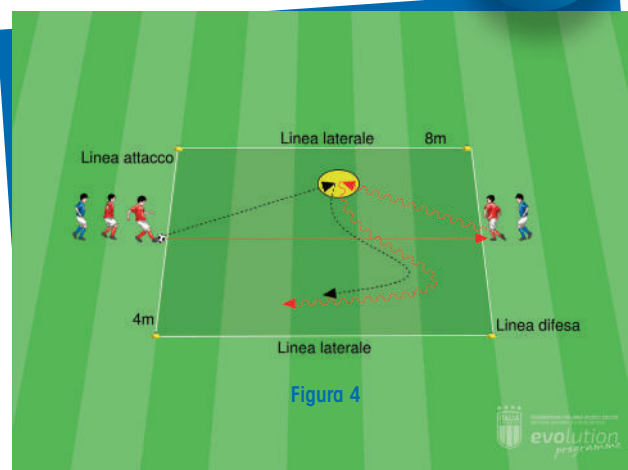
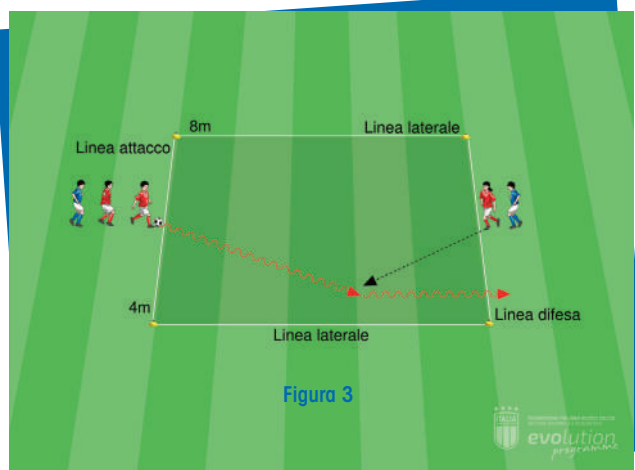
Numero di giocatori:

✓ Da 2 a 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco. Se ci sono più di 6 giocatori coinvolti nella singola stazione di gioco, si creano altri rettangoli per il duello.

DESCRIZIONE

- In ogni campo si evidenziano una "linea di attacco", una "linea di difesa" e 2 "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa, senza palla.
- Gli attaccanti iniziano l'azione di gioco scegliendo se condurre la palla o passarla al difensore: nel primo caso si svolge un'attività di duello intitolata "supero l'avversario"; nel secondo si svolge la soluzione intitolata "mantengo il possesso della palla". Segue descrizione delle 2 proposte.

CLICCA E GUARDA IL VIDEO



REGOLE: Supero l'avversario.

- In seguito all'ingresso in campo in conduzione di palla, l'attaccante ricerca il superamento della linea di difesa cercando di evitare l'intervento del difensore.
- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- Totalizza un punto il giocatore che supera la linea opposta a quella di partenza in conduzione di palla (la meta è valida se un giocatore tocca palla prima e dopo la linea da superare senza intervento dell'avversario).
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.

REGOLE: Mantengo il possesso della palla.

- In seguito al passaggio da parte dell'attaccante, questo cerca la riconquista del pallone mentre il difensore ricerca il mantenimento del suo possesso.
- Ogni azione di riconquista della palla ha una durata massima di 8 secondi.
- Totalizza un punto il giocatore che, al termine del tempo previsto, ha il possesso del pallone.
- Se durante gli 8 secondi di gioco previsti, la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.

Rotazione dei ruoli e avvio di una nuova azione di gioco

- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro alla fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia sempre da un attaccante posizionato dietro la linea di attacco, non appena il campo di gioco è libero.



COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA: (SITUAZIONI DI GIOCO 4 CONTRO 4 E 5 CONTRO 5, DUELLO)

1) Situazione di gioco 4 contro 4 • U12/U13:

- ⊗ **6 delimitatori** per definire l'area di gioco principale (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 9 contro 9).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire la profondità dell'area di meta.

2) Situazione di gioco 5 contro 5 • U12/U13:

- ⊗ **4 delimitatori** (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 9 contro 9).
- ⊗ **6 delimitatori** per definire l'area di gioco aggiuntiva, qualora la metà campo sia più lunga dei 33 metri previsti come profondità massima della situazione 5 contro 5.

3) Attività di *Duello*

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco.

Note generali

- La realizzazione delle aree necessarie per le due situazioni di gioco **richiede solo 8 delimitatori** aggiuntivi, oltre a quelli necessari per delimitare il campo della partita 9 contro 9.
- Ogni situazione di gioco richiede un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo delle attività di *duello* è necessario un solo pallone.
- Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due situazioni di gioco e ripristinare gli spazi necessari per la partita (inclusa l'area di rigore) sono necessari circa due minuti.

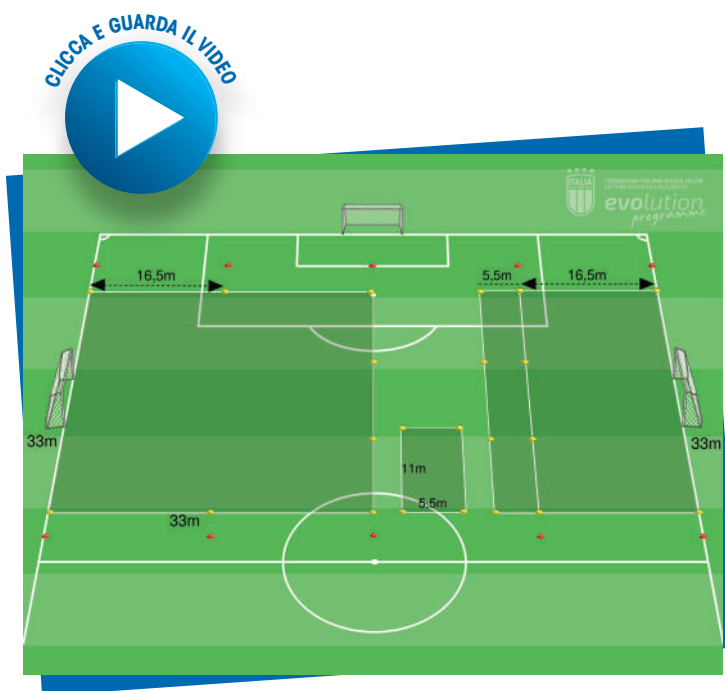


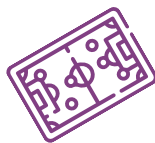
Figura 5

La **figura 5** mostra un esempio di come le proposte pre-gara possono essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 9 contro 9, U12/U13.



U12 UNDER U13

2



MULTI-PARTITE



MULTI-PARTITE CATEGORIA U12/U13

Le attività di *multi-partita*, così come le proposte di *duello*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle Situazioni di Gioco.

Anche queste attività **non prevedono un punteggio** (a meno che lo specifico regolamento della manifestazione non lo preveda) e, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Alcune **indicazioni di gioco** per aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite includono:

- ⊗ **Modalità di gioco:** nella tabella 1 vengono proposte diverse modalità di confronto che si adattano al numero di giocatori che eccedono i 9 schierati nei tempi della partita.
- ⊗ **Portiere e porte:** giocare sempre con il portiere e con porte di dimensioni minime 3x2 metri, realizzate con i materiali disponibili (paletti, coni, delimitatori, ecc.).
- ⊗ **Tempistiche:** le *multi-partite* vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco della partita regolamentare.
- ⊗ **Ripresa del gioco:** la ripresa del gioco dopo l'uscita della palla dal campo o dopo un gol segue il regolamento del calcio.
- ⊗ **Ranghi misti:** giocare a "ranghi misti" mescolando i giocatori delle due squadre.
- ⊗ **Auto-arbitraggio:** giocare le partite utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.
- ⊗ **Autonomia organizzativa:** favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività, stimolandone la proposta di regole e il confronto tra pari.

NUMERO GIOCATORI DISPONIBILI	MULTI-PARTITE
0-5 giocatori in panchina	Non vengono svolte attività di <i>multi-partita</i> . Si suggerisce di predisporre degli spazi per i giochi di <i>duello</i> previsti nell' <i>attività pre-gara</i>
6 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3
7 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
8 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4
9 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
10 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5
11 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
12 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 2 contro 2; due Small Sided Game 3 contro 3; tre Small Sided Game 2 contro 2
13 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
14 giocatori	Uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3
18 giocatori	Una partita 9 contro 9; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 5 contro 5; tre Small Sided Game 3 contro 3

Tabella 1



DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO

Nella *figura 6* sono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste:

- ✓ **3 contro 3:** 16,5x27,5 metri (linea viola)
- ✓ **4 contro 4:** 16,5x33 metri (linea gialla)
- ✓ **5 contro 5:** 27,5x33 metri (linea rosa)
- ✓ **6 contro 6 e 7 contro 7:** 33x44 metri (linea rossa)
- ✓ **8 contro 8 e 9 contro 9:** 33x55 metri (linea nera)

I campi di gioco sono **modulari** e le misure sono proposte riprendendo **multipli delle dimensioni dell'area di rigore**. Queste dimensioni permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per la modalità successiva (ad esempio, due campi 4 contro 4 e 5 contro 5 all'interno dello spazio del 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 3 contro 3 all'interno dello spazio del 4 contro 4 e 5 contro 5).

Le misure dei campi sono indicative e non vincolanti, adattabili alle necessità degli spazi disponibili e del numero di giocatori coinvolti.

CONCLUSIONE

Queste linee guida sono progettate per facilitare l'organizzazione delle *multi-partite*, garantendo che tutti i giocatori partecipino attivamente e che l'esperienza di gioco sia formativa e divertente.

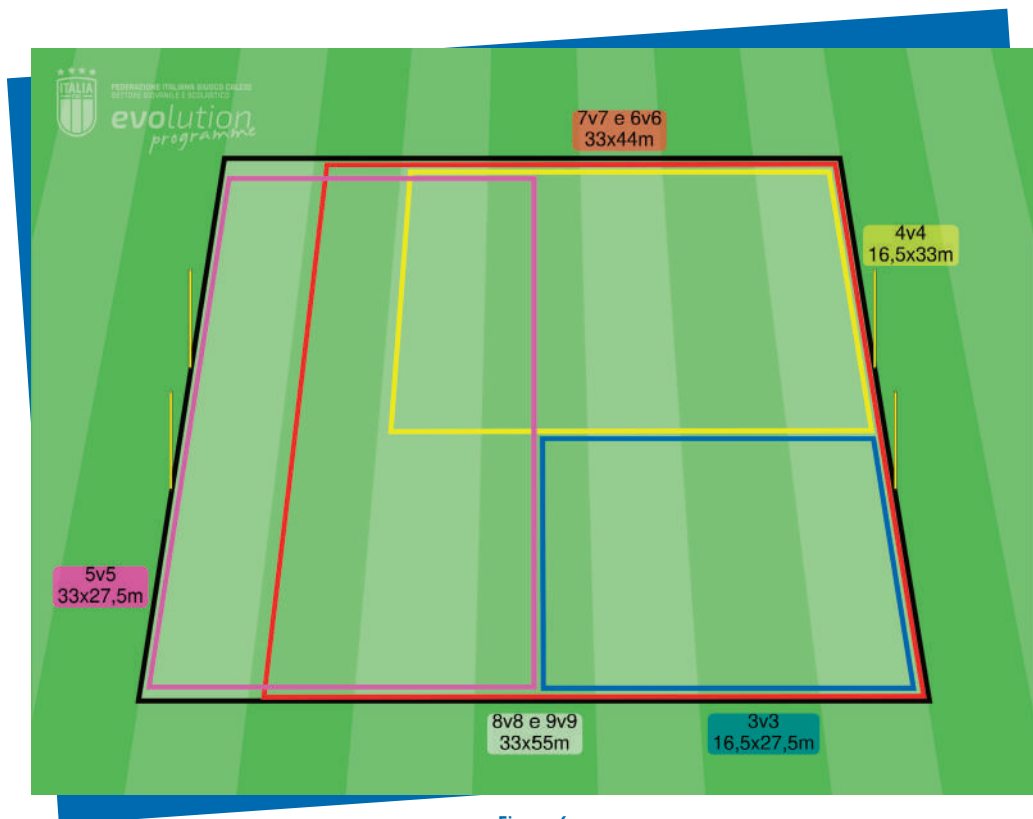


Figura 6



ESEMPI DI REALIZZAZIONE DEI CAMPI PER LA MULTI-PARTITA NELLE GARE U12/U13

Di seguito vengono proposti due esempi di realizzazione dei campi per la *multi-partita*. A seconda del numero di giocatori partecipanti alla gara e degli spazi a disposizione, possono essere applicate soluzioni organizzative che si adattino a tutte le situazioni possibili.



ESEMPIO 1 (figura 7)

Squadra A (blu): 12 giocatori

Squadra B (rossa): 12 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 9 contro 9, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 3 contro 3 a ranghi misti, realizzata a ridosso della linea di centrocampo.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 12 giocatori: 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 3 nel campo previsto per la *multi-partita* 3 contro 3.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 12 giocatori: 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 3 nel campo previsto per la *multi-partita* 3 contro 3.

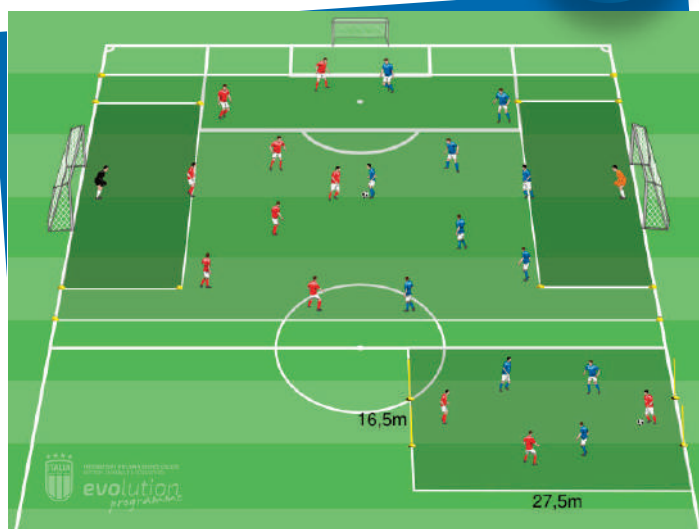


Figura 7

ESEMPIO 2 (figura 8)

Squadra A (blu): 15 giocatori

Squadra B (rossa): 11 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 9 contro 9, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 4 contro 4 a ranghi misti, realizzata nello spazio di fondo campo.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 15 giocatori: 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 6 nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 11 giocatori: 9 impegnati nella partita 9 contro 9 e gli altri 2 nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.

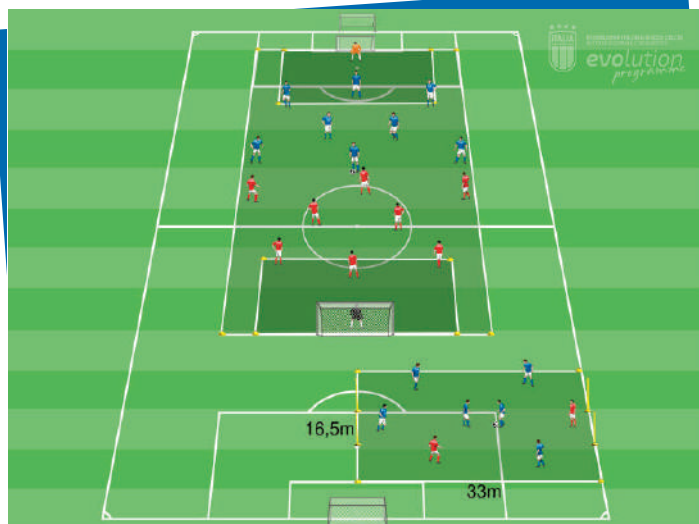


Figura 8



Trova la soluzione ideale per far giocare tutti, di più e meglio rispetto agli spazi e i tempi a tua disposizione!



U12 UNDER U13

3



4° TEMPO DI GIOCO



4° TEMPO DI GIOCO

A partire dalla stagione 2015/2016 è stata inserita la possibilità di svolgere un *4° tempo di gioco* in aggiunta ai 3 normalmente previsti nella categoria U12/U13. Uno degli obiettivi delle modalità di gioco per l'Attività di Base, inserite nella stagione 2023/2024, è quello di renderlo un'abitudine consolidata. L'obiettivo principale di questa ulteriore frazione della partita è garantire maggiori opportunità di formazione in contesto di gara ai giovani calciatori.

Tra tutte le attività aggiuntive promosse nelle modalità di gioco per l'Attività di Base, il *4° tempo di gioco* è quella di più semplice realizzazione; tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- ⚽ **Il regolamento** è identico a quello applicato negli altri 3 tempi (minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori, ecc.)
- ⚽ **Le sostituzioni** si considerano "volanti" con l'invito a cercare di concedere ad ogni giocatore la maggiore quantità di impiego possibile.
- ⚽ **Il punteggio** si calcola come quello degli altri tempi e va regolarmente registrato nel referto di gara (vedi tabella nella pagina successiva).
- ⚽ **La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata** tra i club **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

Al fine di una sua corretta e costante applicazione, risulta fondamentale che allenatore e dirigenti prendano in considerazione la portata formativa del 4° tempo di gioco, rendendolo un'abitudine consolidata nelle modalità di gioco della propria Società.



U12 *UNDER* **U13**

4



PUNTEGGIO DI GIOCO ED ESEMPI ORGANIZZATIVI



PUNTEGGIO DI GIOCO

Come già anticipato per le tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita, solo una di queste proposte prevede un punteggio da registrare nel referto di gara.

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ	RISULTATO
<i>Situazione di gioco</i>	✗
Tempi della partita (compreso l'eventuale 4° tempo di gioco)	✓
<i>Duello</i>	✗
<i>Multi-partita</i>	✗

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

★ 1 Punto per ciascun tempo vinto o pareggiato, senza calcolare la somma delle reti realizzate. Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi di gioco realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Si ribadisce che le *situazioni di gioco*, il *duello* e la *multi-partita*, pur non prevedendo un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzati cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

Per quanto riguarda gli altri aspetti del regolamento di gioco nel contesto di competizione non trattati all'interno di questo documento, fare riferimento al C.U. Numero 1 del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed alle apposite circolari esplicative (scaricabili dal sito www.figc.it/it/giovani)

ESEMPI ORGANIZZATIVI DELLE GARE U12/U13

Al fine di permettere a tutti i giocatori la sperimentazione delle molteplici attività previste per l'Attività di Base, vengono proposte delle modalità di rotazione che concedono la più ampia variabilità di esperienze possibile: duello, difesa e attacco nelle situazioni di gioco, *multi-partite*, tempi della partita.

Esempio 1: Squadra "A", 9 giocatori in lista; Squadra "B", 9 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

ESEMPIO 1						
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	9			9		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	0 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	0 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	0 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	0 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		/	9 in 9c9		/

OFF: attacco la porta

DIF: difendo la porta

Esempio 2: Squadra "A", 15 giocatori in lista; Squadra "B", 11 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

ESEMPIO 2						
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	15			11		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	6 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	2 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	6 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	*2 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa



Esempio 3: Squadra "A", 18 giocatori in lista; Squadra "B", 18 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento

ESEMPIO 3						
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	18			18		
Fase 1 - almeno 5'	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	9 in 1c1	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	9 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	5 in 5c5 DIF	4 in 4c4 DIF	*9 in 1c1	5 in 5c5 OFF	4 in 4c4 OFF	*9 in 1c1
Fase 3 - 20'	9 in 9c9		*MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 4 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA	9 in 9c9		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 20'	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa	9 in 9c9		MULTI-PARTITA facoltativa

Specifiche sulla rotazione dei giocatori tra la fase 1 e la fase 2 di gioco:

- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le proposte di *duello* 1 contro 1, nella fase 2 devono svolgere una delle due *situazioni di gioco*, andando così a sostituirsi ai loro compagni.
- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le *situazioni di gioco* 4 contro 4 e 5 contro 5, e che non vengono sostituiti dai compagni impegnati nei duelli 1 contro 1, durante la fase 2 possono giocare in una qualsiasi delle due *situazioni di gioco* previste (anche la stessa realizzata durante la fase 1).

Per quanto riguarda lo schieramento e la sostituzione dei giocatori durante i tempi di gioco della partita 9 contro 9 e i loro compagni impegnati nella *multi-partita*, fa fede il regolamento di gioco della categoria U12/U13.

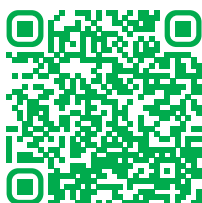
U12 *UNDER* **U13**

5



RICERCHE E NUMERI

Accedendo al link scopri i risultati di alcune ricerche che promuovono
la realizzazione delle modalità di gioco per l'Attività di Base



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



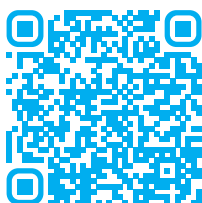
U12 UNDER U13

5



AGGIORNAMENTI

Accedendo al link scopri eventuali aggiornamenti
dei contenuti riportati in questo documento



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE

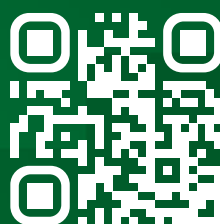
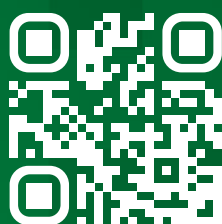




FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SCARICA L'APP UFFICIALE





Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____

RICHIESTA DI DEROGA PER LE RAGAZZE CALCIATRICI
che chiedono di giocare nella fascia d'età inferiore alla propria età

SCHEDA ESERCENTI LA POTESTÀ GENITORIALE

Società _____ Matricola _____

Padre _____

Madre _____

Esercenti la potestà genitoriale sulla minore

_____ Nata il _____

DICHIARANO

Di autorizzarla a partecipare ai tornei della F.I.G.C. - S.G.S. nella fascia d'età inferiore rispetto alla propria età
nella seguente attività:

☐ Under 15 (nati nel 2011 - 2012)

☐ Under 14 (nati nel 2012)

☐ Esordienti Misti (nati nel 2013 - 2014)

☐ Esordienti 2° Anno (nati nel 2013)

☐ Esordienti 1° Anno (nati nel 2014)

☐ Pulcini Misti (nati nel 2015 - 2016)

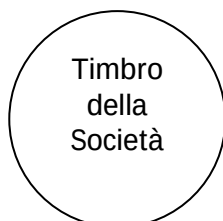
☐ Pulcini 2° Anno (nati nel 2015)

☐ Pulcini 1° Anno (nati nel 2016)

☐ Primi Calci (nati nel 2017 - 2018)

Altro _____

Il passaggio dalla categoria "Primi Calci" alla categoria "Piccoli Amici" per la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria è automaticamente consentita alle bambine, senza necessità di richiesta di deroga.



FIRMA DEI GENITORI

Padre _____

Madre _____



MODALITA' DI GIOCO CATEGORIA U14 9vs9

Stagione sportiva 2025/2026

CATEGORIA "GIOVANISSIMI Under 14" – 9VS9

Caratteristiche dell'attività

La gara 9c9 nella categoria Under 14 viene giocata in campi la cui lunghezza è pari alla distanza da un'area di rigore all'altra (circa 65-75 mt).

La gara verrà suddivisa in 2 tempi di 35' ciascuno.

Le porte debbono essere di misure ridotte (p.e. 6x2 m. o altre misure rapportate alla statura degli allievi) e dovranno essere posizionate sulla linea dell'area di rigore.

I palloni devono essere quelli regolamentari convenzionalmente identificabili con il n. 5.

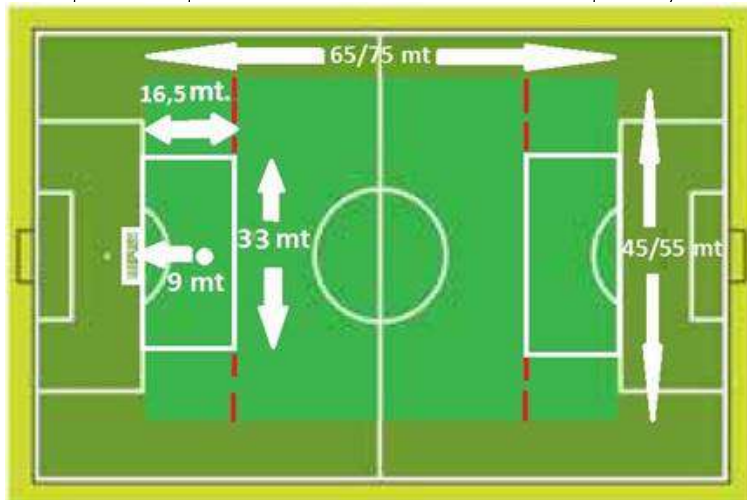
Inoltre, nel modello di gioco previsto per questa fascia d'età, viene applicata la regola del fuorigioco come prevista dal Regolamento del Giuoco del Calcio (linea di centrocampo).

a) Limiti di età

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2012.

Tuttavia, alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto, ad esempio, a difficoltà di ordine demografico, è concessa la possibilità di utilizzare n°5 calciatori nati nel 2013, che abbiano compiuto il 12° anno di età, appartenenti cioè alla fascia d'età immediatamente inferiore.

Esempio sulla possibile strutturazione del campo di gioco 9c9



Modalità di svolgimento delle gare:

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

	GIOVANISSIMI U.14
Anno di Nascita	2012 possono partecipare anche max n.5 giovani nati nel 2013 purché abbiano anagraficamente compiuto i dodici anni di età
Gara/Confronto	9c9
Tempi di Gioco	2 tempi di 35 minuti ciascuno
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo
Dimensioni Campo	65~75 m x 45~55 m
Dimensioni Porte (m)	5,50 x 1,80 o 6,00 x 2,00
Dimensione area di rigore	(larghezza ≈ 33m x lunghezza ≈ 16,5m) Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc
Pallone	n°5
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Giuoco del Calcio"
Barriera	Distanza barriera: 9 m
Calcio di Rigore	Distanza dischetto del rigore ~ 9 m
Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo che viene gestita secondo quanto previsto dal Regolamento di Giuoco.
Rimesse Laterali	Con le mani. In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Come nel Regolamento del Giuoco del Calcio. All'altezza della linea di centrocampo
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale)
Rimessa da Fondocampo	Si effettua con palla a terra a 5,50 mt dalla linea di fondo (area del portiere) oppure non oltre il vertice della cd "lunetta dell'area di rigore", nel caso di campo disegnato da un limite dell'area all'altro di un campo regolamentare.
Rilanci del portiere	Come indicazione didattica, i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non devono superare direttamente la metà campo in modo sistematico.
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.
Abbigliamento	È obbligatorio l'utilizzo dei parastinchi

Per tutto quanto non compreso in questo regolamento si fa riferimento al Regolamento del Gioco del Calcio



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI CAMP ESTIVI /CENTRI ESTIVI

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informa codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un Centro Estivo / Camp Estivo aperto anche a ragazzi non tesserati per la
propria Società come di seguito specificato:

LUOGO _____

PERIODO (compreso nel periodo di vacanze estive scolastiche) _____

TIPOLOGIA DEL CENTRO/CAMP (es. Ludico-Sportivo, Avviamento/Perfezionamento Tecnico, Calcio a 5, ,
Sportivo-Multidisciplinare, ecc.) _____

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

REFERENTE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni regolamentari nell'organizzazione dei Centri/Camp Estivi e in particolare della necessità di "Nulla Osta" della Società di appartenenza per i tesserati con vincolo pluriennale nonché della esigenza di garantire in quanto Società organizzatrice idonea copertura assicurativa a favore dei giovani che risultano tesserati per altre Società o che non sono tesserati per alcuna Società affiliata alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società: _____



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI OPEN DAY

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informo codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un OPEN DAY al fine di promuovere la propria attività e favorire la conoscenza
del proprio club, dello proprio struttura e della propria organizzazione, oltre che del proprio staff, in base a
quanto previsto dal CU n.1 SGS, come di seguito specificato:

LUOGO _____

GIORNO _____ ORARIO _____

TIPOLOGIA DELL'OPEN DAY (es. maschile e/o femminile, calcio e/o calcio a 5)

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni
regolamentari nell'organizzazione degli OPEN DAY, ovvero che, considerando il carattere promozionale
degli "OPEN DAY" stessi, si precisa che in occasione di tali attività le Società possono coinvolgere
esclusivamente giovani non tesserati/e per altre Società affiliate alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società:



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

STAGIONE SPORTIVA 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE N° 04/SGS DEL 15/07/2025

PROGRAMMAZIONE ATTIVITA' DI BASE FUTSAL

E MODALITA' DI GIOCO

CATEGORIE DI BASE DEL FUTSAL

STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

ATTIVITÀ DI BASE FUTSAL

Premessa

L'attività delle categorie di Base di futsal è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici finalizzati a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco come strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.

La “Locandina Interattiva” per una Modalità di Comunicazione più Efficace

“Giocatore sempre in campo anche quando è fuori dalla partita”



Al fine di trasmettere in maniera adeguata e capillare le modalità di gioco previste nelle categorie di base, viene introdotta una nuova forma di comunicazione utilizzando le ormai comuni modalità di lettura e di acquisizione delle informazioni grazie alla lettura del QR-code sul documento in formato cartaceo ed al collegamento ipertestuale nel documento in formato digitale.

Con la locandina interattiva sarà più facile raggiungere tutti gli adulti per sensibilizzare ciascuno a raccogliere le informazioni che competono al proprio ruolo come Allenatore, Dirigente o Genitore.

In particolare, sarà più facile accedere alle informazioni che consentono di conoscere motivazioni e modalità di svolgimento e regolamentari riferite alle proposte tecniche delle categorie di base, oltre che accedere a contenuti multimediali (video) e

documentazione di approfondimento utili a capire come organizzare al meglio l'attività. La locandina dovrà essere stampata e affissa nelle bacheche di ogni Club Giovanile per permettere a tutti di accedere alle informazioni divulgate dal Settore Giovanile e Scolastico.

I POSTER dedicati alle categorie di base per conoscere le Regole del Gioco applicato a ciascuna fascia d'età

A partire dal 1° gennaio 2025, sono in distribuzione in formato cartaceo a tutti i Club di Calcio e di Futsal i poster riassuntivi dei regolamenti di gioco inerenti le categorie U6/U7 (Piccoli Amici), U8/U9 (Primi Calci), U10/U11 (Pulcini) e U12/U13 (Esordienti).

L'obiettivo è quello di condividere e far conoscere in modo chiaro e immediato ad allenatori, dirigenti, giocatori e genitori le regole di gioco delle varie categorie allineandole alle modalità introdotte nella locandina "Giochiamo tutti, di più e meglio".

In continuità con la locandina i poster riassuntivi sono uno strumento interattivo per evidenziare gli aspetti principali del regolamento di gioco e allo stesso tempo rappresentano un ponte d'accesso verso altri contenuti della Metodologia Evolution Programme



A) Presentiamo i Poster per ogni Categoria di Base del Calcio a 5

Si riportano i Poster dedicati a ciascuna categoria di base dedicati al Calcio a 5

1) PICCOLI AMICI



Nella categoria “Piccoli Amici” gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 2 o 3 giocatori, lo svolgimento di giochi di abilità tecnica.

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi alle rimesse in gioco, piuttosto che al ruolo del portiere ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell’attività.

Inoltre è stato utile specificare che l’attività di questa categoria coinvolge sia Club di Calcio che di Calcio a 5, per cui, a seconda dell’impianto di gioco utilizzato e della superficie su cui si svolge l’attività, vengono applicate alcune modalità specifiche (p.e. palloni e scarpe da gioco da utilizzare)



In allegato si riporta Poster per le Regole applicate per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U6/U7

Ulteriori informazioni sono reperibili nell’Allegato relativo all’Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U6/U7

2) PRIMI CALCI



Nella **categoria “Primi Calci”** gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Gli incontri devono prevedere, oltre alle partite tra 4 o 5 giocatori, lo svolgimento di proposte pre-gara; situazioni di gioco 3c3 e 4c4; multipartite e/o 4° tempo di gioco.

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi alle rimesse laterali, piuttosto che al retropassaggio al portiere, all'ingresso dell'Extra giocatore ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell'attività.

Inoltre è stato utile specificare che l'attività di questa categoria coinvolge sia Club di Calcio che di Calcio a 5, per cui, a seconda dell'impianto di gioco utilizzato e della superficie su cui si svolge l'attività, vengono applicate alcune modalità specifiche (p.e. palloni e scarpe da gioco da utilizzare)



In allegato si riporta Poster per le Regole applicate per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U8/U9

Ulteriori informazioni sono reperibili nell'Allegato relativo all'Approfondimento delle Regole del Gioco per Calcio e Calcio a 5 - CATEGORIA U8/U9

3) PULCINI



Nella categoria “Pulcini”, le gare devono essere disputate attraverso partite tra 5 giocatori per squadra.

La partita prevede anche attività pre-gara

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi al retropassaggio al portiere, al rilancio del portiere, ai calci di punizione, all’auto-arbitraggio, all’utilizzo dei cartellini ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell’attività.

In allegato si riporta Poster per le Regole applicate - CATEGORIA U10/U11

Ulteriori informazioni sono reperibili nell’Allegato relativo all’Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U10/U11

4) ESORDIENTI



Nella categoria “Esordienti”, le gare vengono disputate attraverso partite tra 5 giocatori per squadra.

La partita prevede anche attività pre-gara.

Attraverso i Poster sono stati chiariti alcuni aspetti regolamentari relativi, alla rimessa da fondo campo, al rilancio del portiere, ai fatti cumulativi, all’utilizzo dei cartellini ed altri aspetti meno evidenti, ma allo stesso tempo utili per la gestione dell’attività.

In allegato si riporta Poster per le Regole applicate - CATEGORIA U12/U13

Ulteriori informazioni sono reperibili nell’Allegato relativo all’Approfondimento delle Regole del Gioco - CATEGORIA U12/U13.

- **Incontri Informativi Modalità di Gioco e diffusione dei Poster**

I Coordinatori Federali Regionali SGS, in collaborazione con i Comitati Regionali e le Delegazioni Provinciali territorialmente competenti, organizzeranno momenti di incontro da rivolgere ai tecnici ed ai dirigenti delle squadre delle singole categorie, con lo scopo di divulgare la filosofia e gli obiettivi con cui il Settore Giovanile e Scolastico promuove e realizzare l'attività.

Al fine di realizzare tali incontri il Settore Giovanile e Scolastico, tramite il Coordinatore Federale Regionale, metterà a disposizione esperti con lo scopo di illustrare tutti gli aspetti dell'attività relativi ad ambiti tecnico-organizzativi e didattici e per distribuire i Poster a tutte le Società che svolgono Attività nelle categorie di base, in modo che in ogni impianto di gioco vengano esposti i Poster delle 4 categorie di base e la locandina delle modalità di gioco per giocare "Tutti, Di Più, Meglio".

Norme regolamentari dell'attività di base futsal

Si riportano di seguito le disposizioni che regolano lo svolgimento dell'Attività di Base del Calcio a 5.

Limiti di età per la partecipazione dei calciatori all'Attività di Base del Calcio a 5

PICCOLI AMICI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2019 che abbiano compiuto il 5° anno di età (2019,2020 e 2021, dopo il compimento del 5° anno di età)

PRIMI CALCI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2017 al 31.12.2018. Possono partecipare all'attività Primi Calci i bambini nati nel 2019 che abbiano compiuto il 6° anno di età (non i nati nel 2020)

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria Pulcini solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale.

Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività PRIMI CALCI di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con "cartellino annuale", può comunque giocare nella categoria Primi Calci, nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della presente Circolare dell'Attività di Base,ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

PULCINI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2015 al 31.12.2016. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Pulcini i bambini nati nel 2017 che abbiano compiuto l'8° anno di età (non i nati nel 2018), purché venga effettuata la sottoscrizione del tesseramento "Pulcini" per la stessa Società.

ESORDIENTI

Bambini e bambine nati/e dall'1.1.2013 al 31.12.2014. Qualora fosse necessario, possono partecipare all'attività Esordienti anche i giovani nati nel 2015 che abbiano compiuto il 10° anno di età (non i nati nel 2016)

PARTECIPAZIONE GIOVANI CALCIATRICI

Per quanto riguarda le giovani calciatrici, nel caso in cui sussista l'impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d'età con i bambinidi pari età (in qualsiasi fascia d'età delle categorie "Pulcini", "Esordienti" o "Giovanissimi"), si potrà richiedere deroga al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione di tali ragazze alla categoria o fascia d'età inferiore alla propria, presentando specifica richiesta al Comitato Regionale territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND, allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi fac-simile e schema riepilogativo delle opportunità in allegato). La deroga verrà rilasciata dal Presidente del Settore Giovanile e Scolastico, previo parere del Comitato Regionale LND competente territorialmente.

Nella categoria "Piccoli Amici", la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga.

Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate (p.e. partecipazione di squadre femminili all'attività della categoria Pulcini, con ragazze nate nel 2012 e nel 2013).

Modalità di svolgimento delle gare

Gli incontri tra le squadre devono svolgersi seguendo le indicazioni previste per ciascuna categoria e fascia d'età, secondo quanto disposto dalla presente circolare esplicativa.

In tutte le categorie di base, comprese le categorie Pulcini ed Esordienti, si consiglia vivamente che l'attività venga organizzata con la formula del raggruppamento, coinvolgendo un numero di 3-4 squadre per ogni incontro, in confronti realizzati con Proposte Pre-Gara Futsal challenge.

Norme regolamentari delle gare delle attività di base futsal

CATEGORIA PICCOLI AMICI / U6 e U7

Nella categoria “Piccoli Amici” gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Se si dispone di un campo di calcio a 5 misure 40x20 metri, si suggerisce di creare TRE campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio a disposizione, garantendo la massima partecipazione ed il maggior tempo di impegno motorio dei bambini.

Sono previsti 2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

I club di futsal e calcio giocano insieme con le stesse modalità.

CATEGORIA PRIMI CALCI / U8 e U9

Nella categoria “Primi Calci” gli incontri tra le Società devono essere svolti prevedendo un confronto che coinvolga almeno 3-4 squadre contemporaneamente, e comunque con gruppi il più numerosi possibile in relazione alle possibilità organizzative e della disponibilità della struttura nella quale viene disputato l’incontro.

Se si dispone di un campo di calcio a 5 40x20 metri si suggerisce di realizzare due campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio e effettuare delle partite giocando 4 contro 4 inclusi i portieri.

Gli incontri devono prevedere, 3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite, come indicato nell’Allegato della categoria Primi Calci U9/U8.

I club di futsal e calcio giocano insieme con le stesse modalità.

CATEGORIA PULCINI C5 / U10 e U11

Prima della gara è prevista attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno effettuare insieme seguendo le linee guida metodologiche del “Programma di Sviluppo Territoriale - Evolution Programme”.

A seguito dell'attivazione è possibile sviluppare l'attività prevista abbinando alla gara 5c5 uno dei Futsal Challenge da svolgere in contemporanea sulle due metà campo.

Sono previsti 3 tempi di 15 minuti ciascuno con possibilità di svolgere il 4° tempo.

E' previsto l'utilizzo del pallone numero 3 a rimbalzo controllato.

Regole per il Portiere:

- Retropassaggio: Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno. Fuori dell'area di rigore può sempre ricevere la palla senza restrizioni.
- Possesso Palla: Con la palla in mano, il portiere può mantenerne il possesso per un massimo di 4 secondi; trascorso questo tempo, il possesso verrà assegnato al portiere della squadra avversaria. Con la palla ai piedi, il portiere all'interno della propria area di rigore non può essere contrastato per i primi 4 secondi.

Zona di No Pressing:

Durante la rimessa dal fondo, i giocatori avversari non possono superare la linea del tiro libero (10 metri dalla linea di porta, prolungata fino alla linea laterale), consentendo alla squadra in possesso di giocare la palla fuori dall'area di rigore.

Il gioco riprende normalmente dopo che il giocatore ha controllato la palla.

Il portiere può eseguire la rimessa anche se gli avversari non sono dietro la linea del tiro libero, a condizione che questi ultimi non vadano in pressione e permettano il regolare svolgimento del gioco.

Non sono previsti falli cumulativi e tiri liberi.

CATEGORIA ESORDIENTI C5 / U12 e U13

Prima della gara è prevista attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno effettuare insieme seguendo le linee guida metodologiche del “Programma di Sviluppo Territoriale - Evolution Programme”.

A seguito dell'attivazione è possibile sviluppare l'attività prevista abbinando alla gara 5c5 uno dei Futsal Challenge da svolgere in contemporanea sulle due metà campo.

Sono previsti 3 tempi di 20 minuti ciascuno con possibilità di svolgere il 4° tempo.

E' previsto l'utilizzo del pallone numero 3 a rimbalzo controllato.

Regole per il Portiere:

- **Retropassaggio:** Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno. Fuori dell'area di rigore può sempre ricevere la palla senza restrizioni.
- **Possesso Palla:** Con la palla in mano, il portiere può mantenerne il possesso per un massimo di 4 secondi; trascorso questo tempo, il possesso verrà assegnato al portiere della squadra avversaria. Con la palla ai piedi, il portiere può sempre essere pressato dalla squadra avversaria.

Zona di No Pressing:

Durante la rimessa dal fondo, i giocatori avversari non possono superare la linea del tiro libero (10 metri dalla linea di porta, prolungata fino alla linea laterale), consentendo alla squadra in possesso di giocare la palla fuori dall'area di rigore.

Il gioco riprende normalmente dopo che il giocatore ha controllato la palla.

Il portiere può eseguire la rimessa anche se gli avversari non sono dietro la linea del tiro libero, a condizione che questi ultimi non vadano in pressione e permettano il regolare svolgimento del gioco.

Sono previsti falli cumulativi e tiri liberi come previsto dal Regolamento del Gioco del Calcio a 5

Eventi con Modalità di Gioco “RANDOM” Categoria U12/U13

In continuità con le proposte innovative previste dal Settore Giovanile e Scolastico, si consiglia al territorio di proporre eventi ed iniziative con modalità di gioco “RANDOM”, in particolare nell'ambito dell'attività rivolta alla categoria Esordienti C5 (U12/U13).

Tale opportunità, già adottata nell'ambito del progetto “Evolution Programme”, ha lo scopo di favorire l'apprendimento e la crescita tecnico-tattica e sociale dei giovani atleti, attraverso un'esperienza di gioco basata su inclusione, collaborazione e varietà di stimoli.

L'attività prevede la formazione di squadre miste e casuali tra i partecipanti, appartenenti a club diversi, con l'obiettivo di stimolare la capacità di adattamento, la cooperazione e una visione più ampia del gioco.

Le partite si svolgeranno in modalità 3 contro 3 più portieri e 5 contro 5, con rotazioni obbligatorie per garantire a ciascun giocatore un tempo minimo di gioco e l'alternanza nei ruoli.

Si invitano i referenti territoriali e i Club interessati ad approfondire la proposta tecnica e le modalità organizzative previste per la sperimentazione consultando il Comunicato Ufficiale dedicato, che verrà pubblicato successivamente con tutte le specifiche tecniche, regolamentari e metodologiche.

Tabella riepilogativa dei limiti d'età e delle modalità di gioco delle categorie di base

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Piccoli Amici	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 2c2 o 3c3 alternate a giochi tecnico-didattici	5 - 6 anni (dall'1.1.2019, purché abbiano compiuto 5 anni)
Primi Calci	Confronto con almeno 3-4 squadre in gare 4c4 - 5c5 abbinate a Proposte Pre-Gara 2c2 e 3c3; Multipartita;	7 - 8 anni (2017 e 2018, ed eventualmente 2019, dopo il compimento del 6° anno di età)
Pulcini	Gare 5c5 abbinate a: Proposte Pre-Gara futsal challenge	9-10 anni (2015 e 2016, ed eventualmente 2017 dopo il compimento dell'8° anno di età)
Esordienti	Gare 5c5 abbinate a: Proposte Pre-Gara futsal challenge	11 - 12 anni (2013 e 2014, ed eventualmente 2015, dopo il compimento del 10° anno di età)

ESEMPI CALCOLO RISULTATO DELLA GARA

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale 3-3

Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3-2

Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3-1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3-0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2-2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2-1

Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco.

Si ricorda che per le categorie di base, Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti, i risultati delle gare non devono essere pubblicati.

1. Conduzione tecnica delle squadre

(Obblighi Settore Tecnico Comunicato Ufficiale FIGC n. 69 del 13 giugno 2018 e Comunicato Ufficiale n.2 del Settore Tecnico 2025-2026 in allegato)

Le Società che svolgono attività di Settore Giovanile e Scolastico in almeno una delle categorie di base (Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti) devono tesserare un Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, CALCIO A CINQUE - Licenza A, UEFA FUTSAL B, UEFA Grassroots C, CALCIO A CINQUE - Licenza C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

A partire dalla stagione sportiva 2020/2021 le Società che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti devono tesserare per ogni categoria di base almeno un allenatore con qualifica federale UEFA (UEFA PRO, UEFA-A, CALCIO A CINQUE - Licenza A, UEFA FUTSAL B, UEFA Grassroots C, CALCIO A CINQUE - Licenza C) o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) rilasciata dal Settore Tecnico.

Le squadre delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci potranno essere altresì allenate anche dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienze Motorie o Diplomati ISEF.

Il Responsabile Tecnico dell'Attività di Base, nell'ambito dell'attività della stessa società, può anche svolgere la funzione di Allenatore per le squadre giovanili o delle categorie di base della Società.

Il tesseramento del Responsabile Tecnico e dei Tecnici previsti deve essere effettuato e formalmente comunicato entro l'inizio dell'attività ufficiale.

Fatte salve le disposizioni e gli obblighi previsti per i Campionati Nazionali e Regionali, le società dovranno avere in organico un Tecnico con qualifica federale di "Allenatore di Calcio a 5" rilasciata dal Settore Tecnico oppure di un istruttore di Scuola Calcio, che abbia seguito e superato con esito positivo l'ex Corso CONI-FIGC.

2. Arbitraggio delle gare

In riferimento all'arbitraggio delle gare, nel rimandare a quanto indicato nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico, alla presente Circolare si allegano le linee guida da adottare per le gare nelle quali è adottata la formula dell'autoarbitraggio.

3. "Green Card"

Come ormai noto, nelle categorie di base, Primi Calci, Pulcini ed Esordienti futsal, è previsto l'utilizzo della Green Card per premiare gesti di FAIR PLAY di particolare significato etico-sportivo.

Il Settore Giovanile e Scolastico ha avviato un progetto per la diffusione del cartellino ed il relativo utilizzo attraverso il Coordinamento Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico. Alla presente Circolare si allega un documento di sintesi relativo alle modalità di assegnazione della Green Card.

4. Saluti ad inizio e fine gara

In occasione di ogni incontro i partecipanti alla gara dovranno salutarsi fra loro, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, utilizzando la stessa cerimonia. In entrambe le occasioni tutti i partecipanti dovranno schierarsi a centrocampo insieme al dirigente arbitro, salutando il pubblico e la squadra avversaria.

5. La Tipologia di terreno e calzature consigliate

- **Campi indoor:** Devono essere realizzati in parquet o gomma. È richiesto l'uso di scarpe da calcio a 5 con suola liscia (indoor).
- **Campi outdoor:** Possono essere in erba sintetica, terra o erba naturale. In questo caso, è necessario indossare scarpe da calcio a 5 con tacchetto basso (scarpe da calcio a 5 outdoor).
- **Campi da calcio a 11:** In caso di utilizzo di un campo da calcio a 11 (sintetico, terra o erba naturale) per il gioco del calcio a 5, questo deve essere perimetrato per rispettare le dimensioni previste per il calcio a 5 (28x16 minimo, 42x25 massimo). Anche su questo tipo di terreno è obbligatorio l'uso di scarpe da calcio a 5 outdoor, quindi con tacchetto basso.

6. Conclusioni delle attività

Al termine della stagione sportiva, i Tornei delle categorie di Base dei Pulcini c5 e degli Esordienti c5 si concludono con una Festa Provinciale organizzata con la *“formula del raggruppamento”* dalle Delegazioni competenti, a cui dovranno prendere parte un minimo di 4 squadre nella categoria Pulcini ed un minimo di 3 squadre nella categoria Esordienti.

Alle “FESTE” conclusive ai vari livelli (considerando che l'attività può essere suddivisa per fasce d'età, oltre che per categorie, e che le feste conclusive possono essere sia a carattere Provinciale che Regionale) dovrà essere prevista la partecipazione dei Club Giovanili di 2° e/o 3° Livello che si saranno distinti, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative e didattiche, considerando la relativa **“GRADUATORIA DI MERITO”**.

Nelle feste finali, ed in tutte le fasi precedenti, non dovranno comunque essere previsti turni ad “eliminazione diretta” (es. semifinali con due squadre), né tantomeno tempi supplementari e/o calci di rigore per determinare la vincente.

Stante il carattere formativo dell'attività più volte ribadito, non si deve dar luogo a fasi di finale per l'aggiudicazione di eventuali titoli, né, evidentemente, pubblicare nel corso della stagione le relative classifiche.

7. Graduatorie di Merito

Si ricorda che, al fine di determinare le graduatorie delle categorie di base Pulcini ed Esordienti, ciascuna Delegazione Provinciale dovrà utilizzare le apposite “Graduatorie di Merito”, che, oltre al risultato tecnico delle gare dovrà tenere in considerazione ulteriori parametri che di seguito citiamo:

- Livello raggiunto nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili
- Numero delle Green Card assegnate e validate

- Rapporto tra tecnici qualificati e numero di bambini/e
- Rapporto tra numero di squadre Pulcini ed Esordienti iscritte e numero di tesserati
- Numero di bambine partecipanti alle gare ufficiali
- Partecipazioni alle riunioni organizzate dal Settore Giovanile e Scolastico territorialmente competente
- Organizzazione del “terzo tempo Fair Play”
- Comportamento del pubblico

Sulla base delle peculiarità del territorio, è data facoltà a ciascuna regione, in accordo con il Coordinatore Federale Regionale SGS, attraverso i collaboratori esperti nell’ambito dell’Attività di Base, di inserire ulteriori voci per l’assegnazione di punteggi, comunicandole anticipatamente al Settore Giovanile e Scolastico.

Nella composizione della graduatoria dovranno anche essere considerate eventuali penalizzazioni dovute, ad esempio, a:

- sostituzioni non regolari
- mancato saluto a fine gara
- comportamento negativo del pubblico
- eventuali provvedimenti disciplinari comminati

Tali Graduatorie consentiranno di premiare le Società che maggiormente si saranno distinte nel corso della stagione sportiva, oltre che per le abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative, didattiche e comportamentali.

Le migliori classificate nelle graduatorie di merito di ciascun girone avranno la possibilità di partecipare alle feste conclusive previste a vari livelli (locale, provinciale e regionale)

Si precisa comunque che i sopracitati aspetti non dovranno penalizzare le Società che hanno minori possibilità organizzative (es. aspetto demografico, etc.)

Le Graduatorie di Merito così definite dovranno essere pubblicate al termine dell’attività specificando i punti ottenuti per ciascun criterio considerato.

8. Attività Femminile nelle categorie di base

Considerando peculiarità e caratteristiche delle bambine, in particolare nella fascia d’età tra i 5 e i 12 anni, l’attività viene disputata insieme a quella prevista regolarmente a livello locale/provinciale, anche formando squadre di sole bambine o di squadre miste composte da bambine e bambini.

Nel caso in cui sussista l’oggettiva impossibilità di far partecipare le bambine appartenenti alle diverse categorie e fasce d’età alle gare con i bambini di pari età (in qualsiasi fascia d’età delle categorie “Pulcini”, “Esordienti” o “Giovanissimi”), si potrà richiedere deroga al Settore Giovanile e Scolastico per la partecipazione delle predette calciatrici alle gare della categoria o fascia d’età inferiore alla propria, secondo quanto riportato nella tabella sottostante.

A tal fine dovrà essere presentata specifica richiesta al Comitato Regionale territorialmente competente, per il tramite della rispettiva Delegazione della LND e allegando all'istanza una dichiarazione firmata dagli esercenti la potestà genitoriale (vedasi fac-simile in allegato).

Il Comitato Regionale pubblicherà l'elenco delle giovani calciatrici che hanno fatto richiesta di deroga trasmettendo lo stesso elenco al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico.

Attività Femminile: opportunità di gioco per la stagione sportiva 2025/2026

Categoria	Attività mista	anni di nascita categoria di appartenenza	torneo/campionato	deroga per ragazze nate nell'anno...
Piccoli Amici	Si	2019 - 2020 - 5 anni compiuti	Attività Piccoli Amici e Fun Football	2018
Primi Calci	Si	2017 - 2018	Attività Primi Calci e Fun Football	2016
Pulcini	Si	2015 - 2016	Pulcini età mista	2013 - 2014
Esordienti	Si	2013 - 2014	Esordienti età mista	2011 - 2012
Giovanissimi	Si	2011 - 2012	Under 15 Regionali o Provinciali	2009 - 2010
			Under 14 - 2012	2009 - 2010 - 2011
Allievi	Non prevista	2009 - 2010	Under 17	----

Nelle categorie “Piccoli Amici” e “Primi Calci” sarà, invece, automaticamente consentita alle bambine, senza necessità della richiesta di deroga, la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria (*quindi è automaticamente consentito che una bambina dei Primi Calci giochi nei Piccoli Amici; dovrà essere autorizzata, invece, la giovane calciatrice della categoria Pulcini a giocare nella categoria Primi Calci*). Il Settore Giovanile e Scolastico prenderà comunque in esame eventuali ulteriori richieste di deroga diverse da quelle previste, purché opportunamente motivate.

Parallelamente a tali attività, il Settore Giovanile e Scolastico propone dei Tornei dedicati esclusivamente a bambine appartenenti alle categorie Pulcini ed Esordienti, con l'obiettivo di promuovere e valorizzare l'attività femminile, favorendo il confronto in contesti di gioco formativi, inclusivi e stimolanti, come ad esempio:

- **Torneo Magico:**
 - **Categoria Pulcini:** Torneo dedicato alle bambine appartenenti per età alla categoria Pulcini. L'attività sarà articolata in più appuntamenti distribuiti nel corso della stagione sportiva, secondo quanto stabilito nel Regolamento specifico che sarà pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale

- **Torneo delle Debuttanti:**

- **Categoria Esordienti:** Torneo dedicato alle bambine appartenenti per età alla categoria Esordienti. L'attività sarà articolata in più appuntamenti distribuiti nel corso della stagione sportiva, secondo quanto stabilito nel Regolamento specifico che sarà pubblicato con apposito Comunicato Ufficiale

9. Modalità di Gioco Categorie Giovanili agonistiche

Al fine di illustrare il completo percorso dell'attività ufficiale prevista nell'ambito dell'Attività Giovanile, di seguito si riporta il quadro sintetico delle modalità di gioco e della durata delle gare previste nelle categorie giovanili agonistiche:

Tabella riepilogativa dei limiti d'età e delle modalità di gioco delle categorie giovanili

CATEGORIA	ATTIVITÀ DI GARA	DURATA DELLA GARA	ETÀ DI RIFERIMENTO
Under 15 futsal Maschile/Femminile	5:5	2x25' non effettivi	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)
Under 17 futsal "Maschile/Femminile"	5:5	2x30' non effettivi	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)

Manifestazioni del Settore Giovanile e Scolastico

1. Categoria Piccoli Amici e Primi Calci (Fun Football)

L'attività riservata alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci è un'attività multidisciplinare in cui vengono messi in risalto i valori del calcio e dello sport, come divertimento, partecipazione, lealtà, socializzazione, ecc.

Come descritto nel relativo **allegato**, l'attività dovrà prevedere momenti di gioco-partita alternati a momenti ludici realizzati attraverso attività legate ad altre discipline sportive e/o a giochi popolari, con regole e materiali adatti all'età dei bambini coinvolti.

Nello spirito dell'attività, ove possibile, è auspicabile la presenza di uno staff di animazione e la realizzazione di "stazioni" in cui i bambini e le bambine abbiano l'opportunità di esprimere la loro fantasia attraverso disegni, pittura o scrivendo slogan legati al mondo del calcio.

Al fine di realizzare al meglio tali feste, il Comitato Regionale della LND e le rispettive Delegazioni Provinciali e Distrettuali si avvarranno della necessaria collaborazione dei Coordinatori Federali Regionali e dei collaboratori che hanno competenze specifiche in

queste aree, in particolare di coloro che si occupano dell'Attività di Base e dell'Attività Scolastica, esperti nella scelta delle attività, dei materiali da utilizzare, nella metodologia e nella didattica da proporre.

Al fine di dare la più ampia visibilità possibile all'attività, è previsto che le manifestazioni dovranno essere organizzate nel week-end del 23-24 Maggio 2026.

Sarà cura del Coordinatore Federale Regionale provvedere a fornire le apposite informazioni alle Scuole di Calcio relativamente alle modalità con cui dovrà essere effettuata l'attività tecnica prevista, concordando con il Comitato Regionale LND, sedi, orari e modalità con cui dovranno essere organizzate le riunioni nelle singole Delegazioni Provinciali/Distrettuali.

2. Categoria Pulcini Calcio a 5 - Torneo Pulcini #FutsalChallenge

Il **Torneo Pulcini #FutsalChallenge**, attività ufficiale della categoria Pulcini, si sviluppa coinvolgendo tutte le società che svolgono attività in questa categoria sin dalla fase autunnale. Inoltre, avendo anche lo scopo di verifica dell'attività svolta nei Club Giovanili ufficialmente riconosciuti almeno con il "2° Livello di Qualità".

Tale attività, articolata in prove tecniche e gare, dovrà essere organizzata sin dalla fase autunnale prevedendo nel corso del Torneo Pulcini futsal delle giornate appositamente dedicate al Torneo, ad esempio con rapporto 1:3 o 1:4 (ogni 3-4 giornate del calendario del Torneo viene inserita una giornata di manifestazione) e dovrà prevedere la partecipazione di almeno 4 squadre di altrettante società in modo che l'evento sia anche occasione di festa.

Nella fase autunnale in ciascuna di queste giornate verranno assegnati i punteggi tecnici del #FutsalChallenge da attribuire alle "Società" nella graduatoria di merito, utile per sviluppare la successiva fase primaverile.

L'attività, riservata alla categoria Pulcini futsal, è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti: pertanto la partecipazione alla Manifestazione è obbligatoria per tutte le Società appartenenti almeno al "2° Livello di Qualità".

Le Società dovranno favorirne lo svolgimento, mettendo a disposizione impianti di gioco e relative strutture e attrezzature.

La mancata partecipazione alle previste manifestazioni comporta parere negativo per la conferma del riconoscimento della "Società" nel Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

Il Settore Giovanile e Scolastico, prendendo spunto dalla "Carta dei diritti del ragazzo allo sport", richiede una serie di requisiti che costituiscono il presupposto per il riconoscimento delle Società. Pertanto verrà consentita la partecipazione alle "FESTE" conclusive ai vari livelli della Manifestazione (per fasce d'età e a carattere Provinciale e Regionale) a quelle "Società" che si saranno distinte, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative utilizzando le previste

“Graduatorie di Merito” come indicato nel precedente paragrafo al punto 7, fino a determinare la “Società” che rappresenterà la regione al **Grassroots Festival il 13-14 Giugno 2026.**

Sarà cura del Coordinatore Federale Regionale provvedere a fornire le apposite informazioni alle Scuole di Calcio relativamente alle modalità con cui dovrà essere effettuata l’attività tecnica prevista, concordando con il Comitato Regionale LND, sedi, orari e modalità con cui dovranno essere organizzate le riunioni nelle singole Delegazioni Provinciali/Distrettuali.

3. Categoria Esordienti Calcio a 5 “Fair Play Futsal Elite”

Considerato lo spirito della manifestazione chiamata appunto “Fair Play”, alle feste conclusive dovranno accedere i Club Giovanili che si saranno distinti, oltre che per le capacità ed abilità tecniche, anche per particolari connotazioni organizzative utilizzando le previste “Graduatorie di Merito” come indicato nel precedente paragrafo al punto 7.

Alle feste provinciali e regionale del “Torneo Fair Play” dovrà essere prevista la partecipazione contemporanea di almeno 3 (tre) società e non dovranno essere previste gare ad eliminazione diretta (es. semifinale e/o finale).

L’attività prevede l’organizzazione di 4-5 mini eventi a livello regionale a cui partecipano almeno 4 squadre/società nell’arco della stagione sportiva.

Gli eventi coinvolgeranno bambini della categoria Esordienti (2013 e 2014)

L’attività verrà realizzata nei periodi di pausa dell’attività locale (indicativamente nel periodo settembre/ottobre, dicembre, gennaio/febbraio, aprile/maggio) ed eventuali feste conclusive da realizzarsi a Maggio/Giugno.

Il progetto tecnico e le relative modalità di svolgimento della categoria Esordienti futsal (U13/U12) è allegato al presente Comunicato, oltre che nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva, tenendo conto che per tale attività (laddove il confronto dovesse svolgersi tra sole due squadre) dovrà essere prevista, oltre ai Futsal Challenge

4. Futsal Day 5.5

Il Settore Giovanile e Scolastico (SGS) della FIGC, in collaborazione con i Coordinatori Federali Regionali, i Comitati Regionali e le Delegazioni Provinciali, organizza in occasione della giornata del 5.5.2026 l’iniziativa nazionale “Futsal Day”, rivolta ai giovani calciatori e calciatrici delle categorie giovanili e scolastiche.

Il Futsal Day ha come scopo la promozione del Calcio a 5 tra i giovani, sensibilizzando tecnici, atleti e dirigenti sulle peculiarità di questa disciplina.

Durante l’evento verranno presentate le caratteristiche salienti del gioco del Calcio a 5, con un’attenzione particolare alle peculiarità che lo caratterizzano, organizzando momenti di gioco, allenamento e approfondimento educativo.

Dettagli organizzativi

Il "Futsal Day" si terrà primariamente il 5.5.2026; allo stesso tempo viene data l'opportunità di prevedere e organizzare un insieme di eventi di natura promozionale durante la settimana che va dal 5 all'10 maggio 2026, con eventi dislocati su tutto il territorio nazionale e coordinati dalle strutture regionali della FIGC.

Ogni regione, tramite il proprio Coordinatore Federale Regionale e le rispettive Delegazioni Provinciali, individuerà le modalità di svolgimento più idonee in funzione delle proprie risorse, necessità e peculiarità territoriali al fine di garantire la massima partecipazione delle squadre e degli atleti.

5. Feste Finali

I Comitati Regionali ed i Coordinatori Federali Regionali SGS organizzeranno feste regionali sul modello del Grassroots Festival, includendo nella stessa manifestazione le feste finali previste per le diverse categorie (Club Giovanili di 2° Livello, Società di Calcio a 5, Società Femminili, Attività di Calcio Integrato, ecc.).

Nell'occasione dovranno essere organizzati momenti di incontro da rivolgere ai tecnici, dirigenti, genitori e giovani calciatori presenti, con lo scopo di divulgare la filosofia con cui il Settore Giovanile e Scolastico promuove e realizza l'attività.

Al fine di realizzare tali incontri il Settore Giovanile e Scolastico, tramite il Coordinatore Federale Regionale, metterà a disposizione esperti che illustrino tali aspetti relativi alla formazione, alla cultura sportiva, alla socializzazione, alla didattica, ecc.

Programma di Sviluppo Territoriale "Evolution Programme"

Il Programma di Sviluppo Territoriale denominato "Evolution Programme", coordinato dal Settore Giovanile e Scolastico, è finalizzato a strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa con l'obiettivo di favorire lo sviluppo psicofisico dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici, coinvolgendo attivamente nel percorso i Club, gli allenatori, le allenatrici, i/le dirigenti e le famiglie.

OBIETTIVI

- Fornire un indirizzo formativo ed educativo univoco e coordinato attraverso una programmazione e una metodologia condivise con le componenti tecniche Federali.
- Costituire dei poli formativo-educativi di riferimento per il territorio
- Supportare lo sviluppo dei Club del territorio con una collaborazione attiva e concreta che valorizzi il percorso di crescita degli allenatori e delle allenatrici
- Creare sinergie con i Club dilettantistici e professionistici per la condivisione delle proposte tecnico-metodologiche
- Supportare lo sviluppo del talento attraverso attività e proposte mirate che includano anche percorsi di formazione per le persone facenti parte dello staff in collaborazione con le nazionali giovanili di Club Italia

- Sviluppare l'attività giovanile con particolare riferimento alla filiera del calcio femminile
- Promuovere una cultura sportiva finalizzata all'educazione delle nuove generazioni

Nell'ambito dell'Evolution Programme trovano la loro collocazione molteplici progettualità, proposte e attività rivolte al territorio. Uno dei progetti centrali è rappresentato dalle Aree di Sviluppo Territoriale (AST), implementato nel corso della stagione 2020-2021 fino a contare 103 aree nelle quali è suddiviso attualmente il territorio nazionale. Dopo la positiva esperienza della sperimentazione proposta nel corso della stagione 2024-2025, la proposta delle AST si amplia in via definitiva coinvolgendo anche Club di futsal con le stesse modalità già adottate per il calcio a 11.

Nella stagione 2025-2026 è inoltre prevista l'implementazione di una soluzione che mira a coinvolgere club facenti parti delle AST e club non facenti parte stabilmente delle AST in una proposta formativa che favorisca la condivisione, lo scambio e il confronto.

Le attività di carattere tecnico, educativo, informativo e formativo vengono svolte direttamente presso i club con il diretto coinvolgimento dei tesserati/e (atleti e atlete, tecnici, dirigenti) e dei genitori dei calciatori e delle calciatrici, secondo una programmazione stabilita a livello locale.

Grazie all'affiancamento e alla collaborazione dello staff FIGC SGS la proposta di attività comprende la conduzione e co-conduzione di sessioni di allenamento e momenti di formazione/educazione che abbracciano diverse tematiche. Le categorie coinvolte sono tutte quelle previste per l'attività giovanile fino all'U.14 maschile e all'U.15 femminile.

Le AST congiuntamente ai Centri Federali Territoriali (CFT) e ai Centri di Sviluppo Territoriale (CST) rappresentano un disegno complementare e coordinato che permette di lavorare a 360° a supporto delle realtà locali per la valorizzazione e la formazione tecnico-sportiva-educativa delle figure che sul territorio a vario livello sono coinvolte nel percorso di sviluppo dei giovani calciatori e delle giovani calciatrici.

A partire dal 2021 nell'ambito del **Programma di Sviluppo Territoriale** sono stati inseriti anche i **CST**. I **Centri di Sviluppo Territoriale, esclusivamente dedicati all'attività di Calcio a 5** rappresentano il punto di riferimento a livello locale per questa disciplina dove vengono svolte le sedute di allenamento di atleti (U13/U15) e atlete (U13/U15 e U16) e iniziative di formazione dedicate agli staff SGS e ai Club del territorio. Per la stagione 2025-2026 è confermato il coinvolgimento delle categorie femminili sia attraverso allenamenti dedicati che sessioni miste.

Nella stagione 2025-2026 verrà dato seguito ai programmi di sviluppo in sinergia con il Club Italia rivolti ai club PRO e ai loro staff con particolare riferimento al Sistema di Qualità dei Club Giovanili.

Le attività settimanali e mensili dell'Evolution Programme verranno pianificate e adeguatamente condivise e comunicate, nelle tempistiche, nella tipologia e nelle modalità, alle Società e ai soggetti coinvolti attraverso la pubblicazione sui Comunicati Ufficiali regionali e/o sul sito istituzionale FIGC-SGS.

I club sono inviati a:

- Collaborare attivamente allo sviluppo del programma;
- Promuovere la partecipazione dei propri calciatori e delle proprie calciatrici insieme ai propri tecnici e/o dirigenti.

Per i dettagli dell'Evolution Programme si rimanda a quanto pubblicato sul sito www.figc.it sezione "SGS" "Sviluppo".

Riunioni e Corsi di carattere informativo

- ***Incontri con Genitori, Responsabili Tecnici, Dirigenti Responsabili e Tecnici delle categorie di base dei Club che svolgono Attività Giovanile***

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico, in collaborazione con il proprio staff e gli esperti di specifiche materie ed attività (es. psicologi, medici, attività di base, ecc.), nonché con il supporto organizzativo del Comitato Regionale e della Delegazione Provinciale/Distrettuale della LND competente territorialmente, saranno disponibili ad organizzare riunioni, corsi ed incontri di informazione indirizzati a tecnici, dirigenti e/o genitori dei giovani calciatori su tematiche di carattere tecnico, didattico, culturale ed educativo, oltre che di informazione relativamente alle modalità tecnico-didattiche che caratterizzano lo svolgimento delle attività delle categorie di base, secondo modalità e procedure che verranno fornite dalle singole Regioni.

Inoltre, in aggiunta ai corsi di informazione per tecnici e dirigenti dei Club di 1° Livello, i Coordinatori Federali Regionali SGS, a seguito di positive esperienze realizzate in alcune regioni, proporranno dei corsi di informazione per i Responsabili Tecnici dell'Attività di Base dei Club Giovanili.

Di seguito si riepilogano gli incontri a carattere formativo/informativo che possono essere realizzati:

- Corsi Entry Level per Istruttori calcio a 5 (Grassroots Livello "E")
- Corsi Entry Level per Istruttori (Grassroots Livello "E")
- Corsi Entry Level per Dirigenti (Grassroots Livello "D" Dirigenti)
- Corsi Entry Level per Dirigenti (Grassroots Livello "E" Dirigenti)
- Corsi Entry Level per "Maestri di Calcio nella Scuola" (Grassroots Livello "D" Scuola)
- Corsi Entry Level per il "Calcio nella Scuola" (Grassroots Livello "E" Scuola)
- Corsi Entry Level per Psicologi di Club Giovanili (Grassroots Livello "E" Psicologi)
- Corsi Entry Level per Calcio Integrato (Grassroots Livello "E" Calcio Integrato)
- Corsi informativi per Responsabili Tecnici Attività di Base dei Club Giovanili

- Corsi di Informazione per Società di 1° Livello (Già Centri di Base)
- Corsi per Dirigenti-Arbitro
- Incontri informativi con Società (Tecnici e/o Dirigenti)
- Incontri informativi con Genitori
- Riunioni Tecnico-Organizzative per Categorie di Base

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni sulle procedure da seguire per la loro realizzazione.

Workshop dedicati al Calcio a 5

I Coordinatori Federali Regionali del Settore Giovanile e Scolastico (SGS), in collaborazione con i Comitati Regionali e le Delegazioni Provinciali territorialmente competenti, organizzeranno momenti di incontro rivolti ai tecnici e ai dirigenti delle squadre delle singole categorie giovanili. L'obiettivo è divulgare la filosofia e gli obiettivi con cui il Settore Giovanile e Scolastico promuove e realizza le proprie attività, tra cui lo sviluppo del Calcio a 5/Futsal.

In tale contesto, il Settore Giovanile e Scolastico, attraverso il Coordinatore Federale Regionale, metterà a disposizione esperti qualificati per condurre una serie di workshop formativi dedicati al Calcio a 5. Gli incontri affronteranno tutti gli aspetti dell'attività sportiva, inclusi quelli tecnico-organizzativi e didattici, con l'obiettivo di supportare lo sviluppo dei giovani calciatori.

Il progetto è pensato per fornire un supporto completo a tecnici e dirigenti, e si concentra su:

- Promozione del Calcio a 5 tra i giovani.
- Formazione tecnica specifica per il Futsal.
- Organizzazione e gestione delle squadre giovanili.
- Collaborazione tra attività scolastica e sportiva.
- Metodologie e strumenti didattici per allenatori.

Gli incontri, previsti a livello regionale e organizzati durante l'anno sportivo, saranno condotti da esperti del settore, che forniranno sia approfondimenti teorici che dimostrazioni pratiche.

Il Coordinatore Federale Regionale fornirà le necessarie indicazioni alle società interessate.

Programma “Futsal+” Maschile e Femminile

Il Programma “Futsal+” Maschile e Femminile è un'iniziativa promossa dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, mirata a sviluppare e promuovere la pratica del Calcio a 5 (Futsal) tra i giovani atleti e atlete in tutta Italia. Il progetto coinvolge sia il settore maschile che quello femminile per le categorie U15 e U17, offrendo percorsi formativi, tecnici e di gioco specificamente pensati per favorire la crescita dei giovani atleti di Futsal.

Il progetto Futsal+ prevede una serie di attività che coinvolgono sia l'aspetto formativo che quello tecnico, con l'obiettivo di offrire ai partecipanti un'esperienza completa.

Nel corso della stagione sportiva, gli atleti scelti per far parte del Programma “Futsal+” prendono parte a degli stage organizzati su base nazionale.

Questi eventi consentono ai giovani atleti e atlete di mettersi alla prova in contesti competitivi, ma sempre all'insegna del fair play e del rispetto delle regole.

Durante gli stage “Futsal+” oltre allo svolgimento delle sedute di allenamento si cerca di lavorare su una formazione olistica del giovane calciatore/calciatrice provando a dar loro tutti gli strumenti per comprendere le numerose opportunità presenti nel mondo della FIGC.

Contestualmente gli atleti hanno la possibilità di confrontarsi in un contesto di alto livello dove si cerca di fornirgli tutti gli strumenti per migliorare e stimolare le loro qualità tecniche e

tattiche, delineando un collegato diretto con la Nazionali U19 di Futsal e, in prospettiva un giorno alla Nazionale maggiore maschile e femminile.

Valori in Rete - Progetti Scolastici per il Calcio a 5

Valori in Rete è un'iniziativa del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC e autorizzata dal Ministero dell'Istruzione e del Merito, nata per promuovere l'educazione sportiva nelle scuole attraverso il Calcio a 5. Il progetto si pone l'obiettivo di diffondere i valori positivi dello sport, come il rispetto, l'inclusione e il fair play, utilizzando il Calcio a 5 come strumento educativo e sociale.

Gli obiettivi principali di Valori in Rete includono:

- Promuovere il Calcio nelle scuole: offrendo a tutti gli studenti, indipendentemente dalle capacità tecniche, la possibilità di conoscere e praticare il Calcio a 5, integrandolo nel programma scolastico.
- Diffondere i valori dello sport: insegnare il rispetto delle regole, la collaborazione, il fair play e l'inclusione, utilizzando il calcio come veicolo educativo.
- Incentivare la partecipazione femminile: ridurre il divario di genere nello sport favorendo la partecipazione delle ragazze.
- Collaborazione con il territorio: coinvolgere le società sportive locali, creando una sinergia tra scuola e club per aumentare la partecipazione e migliorare il livello tecnico dei giovani.

Nell'ambito di Valori in Rete, il Calcio a 5 è protagonista di numerose iniziative che mirano a promuoverlo come disciplina sportiva nelle scuole:

- 1. Campionati Studenteschi per le scuole secondarie di I e II grado;**
- 2. “Ragazze in Gioco” e “Tutti in Goal” per le scuole secondarie di I grado**
- 3. Formazione per insegnanti**

Valori in Rete include corsi di formazione specifici per gli insegnanti di scienze motorie, volti a fornire le competenze necessarie per insegnare e gestire l'attività di Calcio a 5 nelle scuole. Questa formazione continua è cruciale per migliorare l'insegnamento dello sport nelle scuole e creare una cultura sportiva inclusiva.

4. Inclusione e integrazione

I progetti scolastici del SGS sono lo strumento per favorire l'inclusione, coinvolgendo studenti con difficoltà motorie e ragazzi di diverse culture. Attraverso il gioco, si impara a collaborare e a superare le barriere, promuovendo il rispetto delle diversità.

Come possono partecipare i club del territorio

I club sportivi del territorio svolgono un ruolo chiave all'interno del progetto Valori in Rete. siglare una convenzione con una scuola iscritta a Valori in rete gli permette di creare un legame diretto tra il mondo scolastico e quello sportivo, offrendo ai giovani calciatori e calciatrici l'opportunità di svolgere attività sportiva in orario extra curriculare all'interno della società stessa.

Le società sportive interessate possono aderire al progetto Valori in Rete contattando i Coordinamenti regionali del SGS.

Per gli approfondimenti sui progetti sviluppati dal SGS nelle scuole si rimanda al Comunicato Ufficiale relativo alla Programmazione dell'Attività Scolastica di prossima pubblicazione ed alle informazioni contenute nel portale www.valorinrete.it

Attività Promozionali organizzate dalle Società

Nell'ambito delle attività promozionali organizzate dalle Società, al fine di fornire strumenti utili per seguire le procedure e gli adempimenti previsti, in allegato alla presente si riportano fac-simile delle dichiarazioni da presentare al Settore Giovanile e Scolastico relativamente all'organizzazione dei Camp Estivi e degli Open Day,

Per le specifiche norme che regolano tali attività si rimanda al CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva.

PUBBLICATO IN ROMA IL 15 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Allegato n° 1

Schema riassuntivo “Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base” e Tabella “Limiti d’età” – 2025/2026

Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni area di rigore (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari (vedi Poster e Approfondimenti Specifici per ogni Categoria)
Piccoli Amici	2019 – 2020 (5 anni compiuti)	2:2 o 3:3 Alternati ad attività di gioco	3 tempi da min.5'-max.10' (alternati a 3 tempi di gioco)	15÷30x10÷15	Non codificate	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Organizzare i confronti in modo che tutti siano impegnati in gare o giochi, senza prevedere giocatori in panchina
Primi Calci	2017 - 2018 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2019)	4:4 o 5:5 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3 tempi da min.8'-max.12'	25÷40x12÷25	5,5x11	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Organizzare i confronti in modo che tutti siano impegnati in gare o giochi, senza prevedere giocatori in panchina
Pulcini 1° anno	2016 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2017*)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	• non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere nei primi 6" • non c'è fuorigioco • in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini 2° anno	2015 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2016*)	7:7 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
Pulcini	Misti 2015 e/o 2016 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2017)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	11x22	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x15' non effettivi	25÷42x15÷25	Regolamentari (Calcio a Cinque)	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2014 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2015*)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	• fuorigioco al limite dell'area di rigore (16,5 mt. dalla linea di fondocampo) • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2013 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2014*)	9:9 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
Esordienti	Misti 2013, 2014 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2015)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷55 (50÷65x35÷45)	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x20' non effettivi	25÷42x15÷25	Regolamentari (Calcio a Cinque)	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	• concesso il retropassaggio al portiere, ma senza utilizzare le mani • non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria • Rimessa dal fondo da eseguire entro 4", con una zona di no-pressing • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

NB – 1. In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista

2. Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')

Allegato n° 1

“Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie Giovanili non professionisti” e Tabella “Limiti d’età” - 2025/2026

Categoria	Anno di nascita	Confronto	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni area di rigore (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Under 15 Femminile	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nate nel 2013)	9:9	3x25'	60÷75x40÷55	16,50x33	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 - cuoio	fuorigioco come da regolamento del gioco del calcio, dalla linea di centrocampo
Under 15	2011 e 2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	11:11	2x35'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	Nella categoria Giovanissimi possono partecipare anche squadre miste o composte da sole ragazze, anche se in età della categoria “Allieve” (nate nel 2009, 2010 e 2011, con deroga), ed in particolare: - Nell’attività UNDER 14 possono giocare le ragazze nate nel 2009, nel 2010 e nel 2011; - Nell’attività UNDER 15 “Regionale” o “Provinciale” possono giocare le ragazze nate nel 2009 e nel 2010. U14 - 9vs9 è giocato secondo le regole adattate previste per l’U15 Femminile
Under 14	2012 (possibilità di inserire 5 giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	11:11 (o 9:9)	2x35'	Regolamentare (60÷75x40÷50)	Regolamentari (16,50x33)	Regolamentari (6x2)	5 - cuoio	
Under 15 “Calcio a Cinque”	2011 e 2012 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 12 anni di età, nati nel 2013)	5:5	2x25' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	
Under 17 Maschile/Femminile	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x45'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 16	2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	11:11	2x40'	Regolamentare	Regolamentari	Regolamentari	5 - cuoio	
Under 17 “Calcio a Cinque”	2009 e 2010 (possono partecipare giovani che hanno compiuto i 14 anni di età)	5:5	2x30' non effettivi	Regolamentare (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	Regolamentari (Calcio a Cinque)	4 a rimbalzo controllato	



L'AUTOARBITRAGGIO: Istruzioni per l'uso

“Le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell’autoarbitraggio” [...].

Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando al dirigente-arbitro ed ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.”

(Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico - FIGC)

A seguito dell'introduzione delle modalità di Autoarbitraggio nella categoria Pulcini, si vogliono sintetizzare alcuni aspetti caratteristici e delle sue modalità di esecuzione.

Innanzitutto ci preme sottolineare l'importanza di avere una guida di riferimento in ciascuna gara, che riteniamo debba essere il Dirigente-Arbitro, ossia una persona adeguatamente formata per adempiere tale compito.

FINALITÀ

1. Stimolare l'auto-organizzazione
2. Conoscere e applicare correttamente il Regolamento di Gioco
3. Creare un clima positivo
4. Educare ed insegnare, giocando.

IL RUOLO DEL DIRIGENTE ARBITRO

Compiti didattici	Deve conoscere le regole di gioco e informarsi sulle relative differenze e sulle modalità applicative nell'attività di base
Compiti organizzativi	In sintonia con i dirigenti societari, collabora all'organizzazione delle gare informandosi su tutti gli adempimenti pre, durante e post gara
Rapporti con i tecnici	Comunica con il Responsabile Tecnico e gli allenatori sui rinforzi educativi che riguardano principalmente la gara negli aspetti comportamentali
Rapporti con i giocatori	Li aiuta nella conoscenza delle regole di gioco, favorendone il rispetto, con un comportamento imparziale che rappresenti un esempio positivo

Il Dirigente Arbitro garantisce lo “*Spirito di Gioco*”, assicurando:

1. Sicurezza dei giocatori
2. Pari opportunità di gioco
3. Continuità del gioco
4. Piacere di giocare

“Bisogna sempre ricordare che una partita giocata dai Piccoli Amici, Pulcini ed Esordienti serve per rinforzare le conoscenze dei bambini sul calcio e sulla regolamentazione del gioco; quindi è parte di un contesto di apprendimento.”

(“Guida Tecnica per le Scuole di Calcio”, a cura del Settore Giovanile e Scolastico, 2008, pag. 38).

COSA DEVE FARE IL DIRIGENTE ARBITRO

Prima della gara

- ✓ Definire, con i Tecnici e i Dirigenti delle squadre coinvolte, modalità di intervento nel corso della gara, seguendo le linee guida della FIGC-Settore Giovanile e Scolastico
- ✓ Identificare (in base alle vigenti norme) i giocatori riportati nella lista gara, insieme ad un Dirigente della Squadra con cui avviene il confronto
- ✓ Spiegare e/o ricordare ai giovani calciatori la modalità dell’autoarbitraggio e alcune regole significative del gioco
- ✓ Dare istruzioni pratiche ai giovani calciatori (es. “quando volete richiamare l’attenzione su una irregolarità, alzate la mano e chiamate a voce alta «punizione» oppure «fallo»...”)
- ✓ Fare l’ingresso in campo e i saluti

La fase che precede la gara è sicuramente molto importante per favorire la conoscenza tra i bambini delle due squadre e tra gli adulti coinvolti (tecnici e dirigenti), aiutando a creare un clima positivo per permettere ai bambini coinvolti di esprimere al meglio le proprie abilità.

Durante la gara

- ✓ Supervisionare la gara
- ✓ Intervenire se STRETTAMENTE NECESSARIO (per infortuni, per garantire la sicurezza, in caso di evidenti e gravi scorrettezze...)
- ✓ Favorire l’autogestione della partita: *per tale motivo potrebbe risultare utile individuare 1-2 bambini di ciascuna squadra che, in caso di situazioni dubbie, possano decidere in merito insieme ai bambini eventualmente coinvolti. In ogni caso è bene che situazioni del genere siano comunque osservate con estrema attenzione dal Dirigente-Arbitro e comunque dai Tecnici e dai Dirigenti*
- ✓ Negli intervalli tra i 3 o 4 tempi, informare i giovani calciatori di eventuali comportamenti non consoni svoltisi durante la gara e dare indicazioni propositive al riguardo (es. “quando cerchi di prendere la palla all’avversario, fallo senza spingere”, “ricordati che quando esegui la rimessa laterale i piedi devono essere fuori dal campo”, ecc).
- ✓ Cronometrare il tempo di gioco
- ✓ Fermare il tempo di gioco per il *Time Out* chiesto dai tecnici

- ✓ Fermare il gioco per l'eventuale assegnazione di una "GREEN CARD", che può essere anche proposta da uno dei tecnici delle due squadre
- ✓ Controllare che i cambi vengano svolti secondo le norme per l'Attività di Base

➔ Si consiglia di utilizzare un taccuino dove registrare le osservazioni da riportare ai giocatori durante l'intervallo fra i tempi di gioco e dove registrare le sostituzioni dei giocatori.

Dopo la gara

- ✓ Fare eseguire i saluti
- ✓ Fornire, quando necessario, feedback ai giovani calciatori e/o ai Tecnici e Dirigenti
- ✓ Compilare il referto e sottoscriverlo unitamente ai Dirigenti delle due squadre
- ✓ Favorire l'organizzazione del "Terzo Tempo Fair Play", invitando i genitori a portare una merenda da far condividere a tutti i bambini che hanno partecipato alla gara (Tè caldo, crostata, ecc.)

Suggerimenti e linee guida

È opportuno che i bambini, prima di prendere parte alle gare, vengano formati sulle regole del gioco. Pertanto ciascuna società dovrà occuparsi di coinvolgere esperti delle regole del gioco applicate nell'Attività di Base, come, ad esempio:

- la Sezione AIA di appartenenza
- gli Arbitri (in attività o dismessi)
- gli Esperti dell'Attività di Base messi a disposizione del Coordinamento Federale Regionale-SGS
- i Dirigenti-Arbitro appositamente formati

È quindi evidente che durante gli allenamenti settimanali il Tecnico dovrà "allenare" i giovani calciatori all'autoarbitraggio, in accordo con le finalità di cui sopra.

È molto importante che le società informino i genitori dei giovani calciatori sulla Modalità dell'Autoarbitraggio, sulle sue finalità e sulle modalità esecutive, così da creare quell'ideale clima positivo in cui il giovane calciatore possa apprendere nel miglior modo possibile.

Durante la gara, tecnico, dirigenti accompagnatori e pubblico devono fare attenzione a non influenzare le decisioni dei giocatori (es. "prendila che è nostra!", "vai avanti che non è fallo" ecc.).

In caso di particolari situazioni di gioco, di seguito sono schematizzate alcune semplici soluzioni:

Situazione		Soluzione
- Barriera	➔	Dare indicazioni per il posizionamento
- Calci di Punizione	➔	Suggerire un segnale per dare il "via" *
- Grave scorrettezza	➔	Intervento del D.A.
- Giocatore deve allacciarsi le scarpe	➔	Il bambino chiama l'interruzione della partita
- Non trovano accordo sul fallo	➔	"Palla a due"

(Slides presentate ai corsi informativi per Dirigente-Arbitro dal dott. Stefano Florit)

Situazione		Soluzione
- Sostituzione di un giocatore	➔	Cambio volante
- Tempo di gioco	➔	Viene definito dal D.A.
- Rimessa laterale <u>platealmente</u> scorretta	➔	Intervento del D.A.
- ?	➔	
Attendere un attimo prima di intervenire!!*		

Si ringrazia il Coordinamento Federale Regionale Friuli Venezia Giulia del Settore Giovanile e Scolastico per il contributo offerto per la realizzazione di tale documento

LE MODALITÀ DI GIOCO DELLA CATEGORIA PULCINI E LE VARIAZIONI REGOLAMENTARI APPOSITAMENTE PREVISTE

- La gara si disputa con le seguenti modalità:
 - Pulcini 1° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2016, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2017, come meglio specificato nel CU n.1 del SGS)
 - Pulcini 2° anno 7c7 (var. 6c6) (nati nel 2015, con possibilità di utilizzare 3 giovani nati nel 2016)
 - Pulcini Misti 7c7 (var. 6c6) (nati dall'1.1.2015 al 31.12.2016, con possibilità di partecipazione dei nati nel 2017 che hanno compiuto 8 anni)

Nel caso in cui le società abbiano un numero sufficiente di bambini e altri spazi di gioco, è possibile effettuare più confronti contemporaneamente nella medesima modalità di gioco o con un numero inferiore di giocatori.

- Tutti i bambini iscritti nella lista di gara devono partecipare alla gara. In particolare, obbligo di partecipare ad almeno uno dei primi due tempi di gioco, senza essere sostituiti, mentre nel terzo tempo è possibile effettuare sostituzioni libere, con l'auspicio di partecipare a due tempi sui tre previsti.

Nei primi due tempi non sono previste sostituzioni per i nuovi entrati, pertanto, nel secondo tempo, è possibile effettuare sostituzioni durante il gioco solo tra i bambini che hanno giocato nel primo tempo.

- Durata della gara: 3 tempi di 15' ciascuno

Nel caso in cui, le società abbiano un numero ampio di giocatori e non sia stato possibile effettuare più partite in contemporanea ed il tempo a disposizione lo consenta, è possibile disputare il 4° tempo della durata di 15'. In tal caso, tutti i bambini devono giocare per almeno due tempi di gioco, ma non possono prendere parte a più di tre.

- La regola del fuorigioco non è applicata nella categoria Pulcini
- In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che riceve che non può essere attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Rimessa laterale effettuata con le mani
- Rimessa dal fondo effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore
- Ogni tempo di gioco inizia da 0-0, iniziando quindi un nuovo confronto e consentire ai bambini "nuovi entrati" di "partecipare alla propria gara"
- Qualora si raggiunga una differenza di 5 reti tra una squadra e l'altra nel corso del tempo di gioco, la squadra che sta perdendo può inserire un giocatore in più in campo, fino al raggiungimento di un passivo di 3 reti.
- È previsto l'utilizzo della "GREEN CARD", il cartellino verde che premia particolari gesti di Fair Play nei confronti del gioco, degli avversari, del pubblico, etc.
- In ciascun tempo i tecnici possono richiedere un time-out della durata di 1'. Per farlo è necessario che il gioco sia fermo e che la palla sia in possesso della squadra che lo richiede, nella propria metà campo.
- Al termine della gara tutti i bambini devono ritrovarsi al centro del campo per salutarsi.
- Dimensioni del campo e delle porte:
 - Campo 6c6 mt 40-50 x 25-30 Porte: mt 5,00 x 1,80 (oppure mt 4-6x1,80x2)
 - Campo 7c7 mt 50-65 x 35-45 Porte: mt 5,00 x 1,80 (oppure mt 4-6x1,80x2)
- Area di rigore di forma rettangolare delle seguenti dimensioni di massima:
 - mt 22 x 11
- Distanza Calcio di Rigore mt 7 Distanza della barriera mt 6



Progetto “Green Card” Fair Play - FIGC-SGS



OBIETTIVI

Rilanciare il messaggio del Fair Play in campo

Progetto dedicato alle categorie di base Esordienti e Pulcini

PROGRAMMA

- ✓ Definizione di nuovi criteri di assegnazione della Green Card
- ✓ Distribuzione della Green Card in tutte le Scuole di Calcio in Italia
- ✓ Sviluppo criteri premianti dei giovani calciatori “GREEN PLAYERS”
- ✓ Creazione di eventi dedicati ai “Green Players”

CRITERI DI ASSEGNAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Assegnazione della Green Card per gesti significativi durante il gioco e dopo il termine della gara
- ✓ Assegnazione della Green Card al termine della gara per la correttezza, la lealtà, lo spirito del gioco. La Green Card in questo caso può essere assegnata al giovane calciatore o alla Squadra nel suo complesso

MODALITA' DI ASSEGNAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Nel primo caso la Green Card viene assegnata dall'arbitro o, nel caso di auto arbitraggio, di concerto tra dirigente arbitro e istruttori delle due squadre e dovrà essere mostrata durante il gioco al giovane calciatore che l'ha meritata, estraendo il cartellino e stringendo la mano al bambino
- ✓ Nel secondo caso la Green Card viene assegnata da ciascuna squadra alla squadra avversaria. Per tale assegnazione dovrà essere prevista una breve cerimonia al termine della gara da svolgersi al centro del campo

COMUNICAZIONE DELLA GREEN CARD

- ✓ Le società dovranno comunicare al Coordinamento Federale Regionale SGS e alla Delegazione di appartenenza, tramite il referto gara, i soggetti che hanno meritato la Green Card
- ✓ I soggetti parteciperanno all'estrazione dei premi messi a disposizione (prevedendo una graduatoria FAIR PLAY con il numero di Green Card assegnate a ciascun giocatore ed a ciascuna squadra)

ULTERIORI OPPORTUNITA' PER DARE VISIBILITA' AI GESTI DI FAIR PLAY

Le Società dovranno segnalare alla Delegazione Provinciale/Territoriale competente nel territorio ed al Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, particolari gesti che si sono evidenziati durante la gara, non solo tramite il referto di gara, ma attraverso una specifica comunicazione.

Il Settore Giovanile e Scolastico pubblicherà nelle pagine regionali o in quella nazionale del proprio sito www.settoregiovanile.figc.it i gesti e le situazioni particolarmente rilevanti al fine di dare opportuna visibilità ai gesti di Fair Play evidenziati nell'ambito delle categorie di base.

LA GREEN CARD:



La Green Card dovrà evidentemente premiare gesti spontanei dei giovani, come ad esempio:

1. Interrompere una chiara occasione da goal per soccorrere un giocatore;
2. Auto-sanzionare un fallo o una rimessa a favore della squadra avversaria;
3. tutte le situazioni che aiutano l'arbitro nella direzione della gara;
4. la squadra che ha perso il confronto si complimenta con quella che ha vinto e quella che ha vinto sostiene, incoraggiandola, la squadra che ha perso, in particolare nei confronti di errori clamorosi...;
5. bambini che interrompono il gioco per "schiamazzi" del pubblico.



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODALITÀ DI GIOCO
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

Scopri i valori e le opportunità delle modalità di gioco
per l'Attività di Base interagendo con i titoli di questa locandina

TUTTI

Adatta le modalità di
gioco alle necessità
dei giovani giocatori

Scopri di più



DI PIÙ

Concedi maggiore
tempo di impegno
motorio in partita

Scopri di più



MEGLIO

Varia le esperienze
di gara per garantire
una formazione
completa

Scopri di più



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER APPROFONDIRE



SEI UN ALLENATORE?

Approfondisci regole,
struttura e varianti
delle modalità di gioco



SEI UN DIRIGENTE?

Ottimizza i tempi
nella costruzione
dei campi da gioco



SEI UN GENITORE?

Scopri il valore
di queste modalità
di gioco per tuo figlio



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

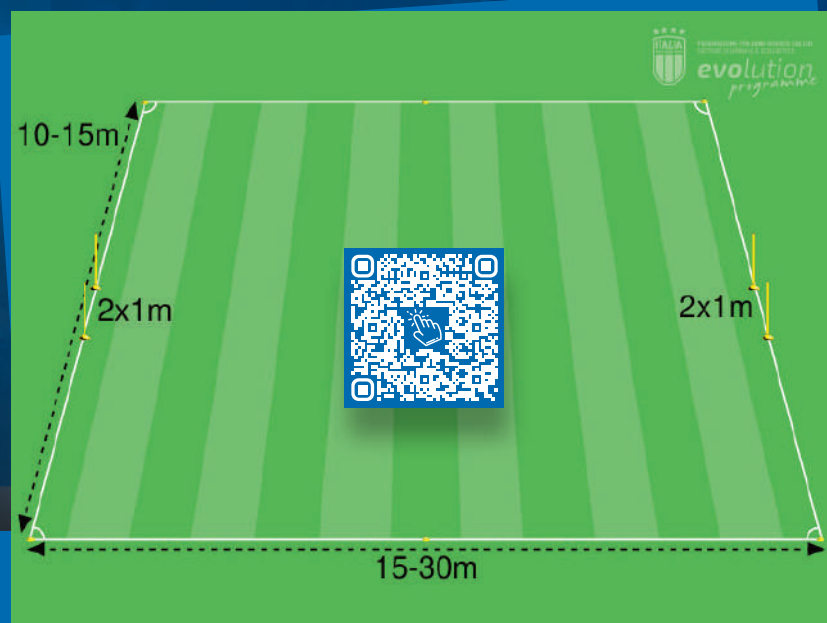


REGOLAMENTO DI GIOCO

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Calcio e Futsal giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(anche partenza in conduzione
palla, senza obbligo
di passaggio).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.

TIME OUT

Non necessario.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO

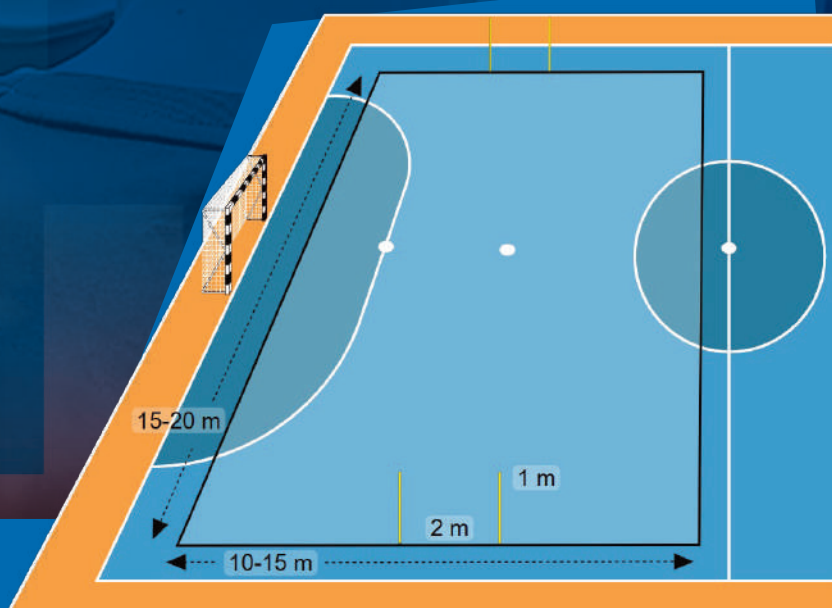


FUT5AL

U6 UNDER U7

REGOLE BASE

- ✓ 2 CONTRO 2 o 3 CONTRO 3
(con o senza portieri)
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 5'A MAX 10'
- ✓ PALLONE: N°3
a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
Raggruppamenti con partite e giochi.
I Club di Futsal e Calcio giocano
insieme con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO NON SI CALCOLA
E NON VIENE REGISTRATO SUL REFERTO GARA.

N.B. PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA GLI ALLENATORI
DECIDONO SE GIOCARE O MENO CON IL PORTIERE.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 3 metri.

CALCIO DI RIGORE

No.

RIMESSE LATERALI

Con i piedi (anche partenza
in conduzione palla,
senza obbligo di passaggio).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Non è previsto l'utilizzo di
scarpe con tacchetti di ferro.
In palestra scarpe
con suola liscia.

EXTRA GIOCATORE

Previo accordo tra
gli allenatori può essere
inserito un giocatore in più in
una sola delle 2 squadre.

TIME OUT

Non necessario.

SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

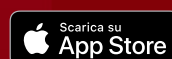
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U6/U7 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA “PICCOLI AMICI, U6/U7”

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria “Piccoli Amici, U6/U7”, bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di “2° Livello”; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria “Piccoli Amici, U6/U7” è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, creando, ove possibile, raggruppamenti con almeno 3-4 Club contemporaneamente e con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 m e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5 m, utilizzando in mancanza di porte materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2 contro 2, 3 contro 3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini e bambine presenti.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA C o anche UEFA B, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria "Piccoli Amici U6/U7" potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomi ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai "Piccoli Amici, U6/U7" ed ai "Primi Calci, U8/U9" da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

b) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (nati dall'1.1.2018 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età).

c) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate.

“PICCOLI AMICI, U6/U7”	
Anno di nascita	2019, 2020 e 2021 (i giovani, in ogni caso, devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età).
Gara/confronto	Raggruppamenti con giochi e partite 2 contro 2 o 3 contro 3 (prima dell'inizio della gara gli allenatori scelgono se giocare o meno con il portiere). I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

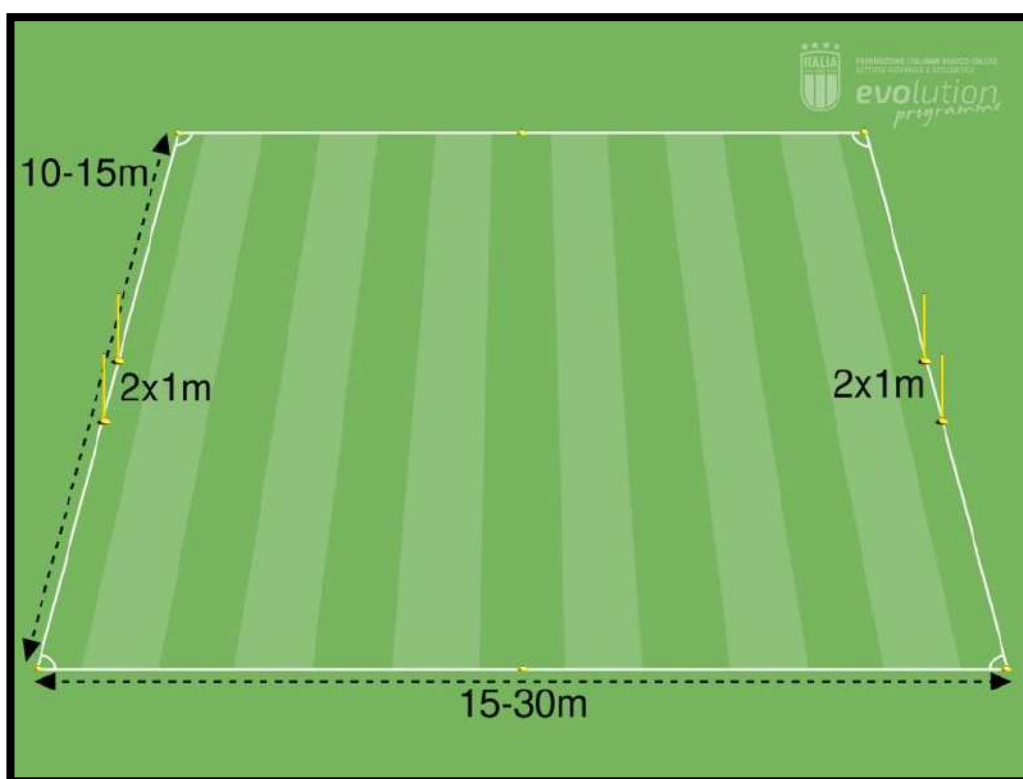
Punteggio	Il punteggio di gioco non si calcola e non viene registrato sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente larghezza 10÷15 m; lunghezza 15÷30 m.
Dimensioni	Non codificato. Orientativamente larghezza 2,00 m, altezza ≈1 m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente larghezza 3,00, altezza ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Non prevista.
Pallone	N° 3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 3 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi e sulle rimesse da fondo campo.
Calcio di rigore	Non esiste il calcio di rigore.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. È possibile anche effettuare una partenza in conduzione di palla, senza obbligo di passaggio. In questo caso la palla deve partire da ferma, appoggiata sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile, chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 4 nel 2 contro 2, più di 6 nel 3 contro 3), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Questa soluzione viene applicata in casi del tutto eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre.
Time out	Non previsto. Si ritiene che in questa categoria non sia necessario interrompere il gioco per impartire delle indicazioni.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro.
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

d) Esempi di realizzazione campi di gioco

Il campo di gioco per la categoria “Piccoli Amici, U6/U7”:





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA "PICCOLI AMICI, U6/U7"

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "Piccoli Amici, U6/U7", bambine e bambini in età dai cinque ai sei anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di "2° Livello"; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici. Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, manifestazioni periodiche a carattere locale della durata complessiva di almeno tre mesi, creando, ove possibile, raggruppamenti con almeno 3-4 Club contemporaneamente e con sedi in zone limitrofe.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da giochi e proposte tecniche coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un graduale apprendimento.

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x10 m) e con porte ridotte (es. ca. 2x1 m e, in caso di presenza del portiere, ca. 3x1,5 m, utilizzando in mancanza di porte materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 a rimbalzo controllato.

In ogni caso è consentito anche l'utilizzo del pallone n° 3 di calcio ed in casi eccezionali il pallone n° 4 di calcio.

Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le tre unità (es. 2 contro 2, 3 contro 3). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini e bambine presenti.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA FUTSAL B LICENCE, UEFA C o anche UEFA B, LICENZA A di CALCIO a CINQUE, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria "Piccoli Amici U6/U7" potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomi ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione "Fun Football" (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata ai "Piccoli Amici, U6/U7" ed ai "Primi Calci, U8/U9" da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

b) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria "Piccoli Amici, U6/U7" i bambini di età compresa fra i 5 anni anagraficamente compiuti e che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva non abbiano compiuto il 6° anno di età (nati dall'1.1.2019 che abbiano compiuto anagraficamente il 5° anno di età).

c) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate.

"PICCOLI AMICI, U6/U7"	
Anno di nascita	2019, 2020 e 2021 (i giovani, in ogni caso, devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età).
Gara/confronto	Raggruppamenti con giochi e partite 2 contro 2 o 3 contro 3 (prima dell'inizio della gara gli allenatori scelgono se giocare o meno con il portiere). I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	2 o 3 tempi da un minimo di 5 ad un massimo di 10 minuti per ogni partita, alternati a 3 tempi di 10 minuti di attività di gioco (Giochi di tecnica, Duello, Giochi di collaborazione, ecc.).

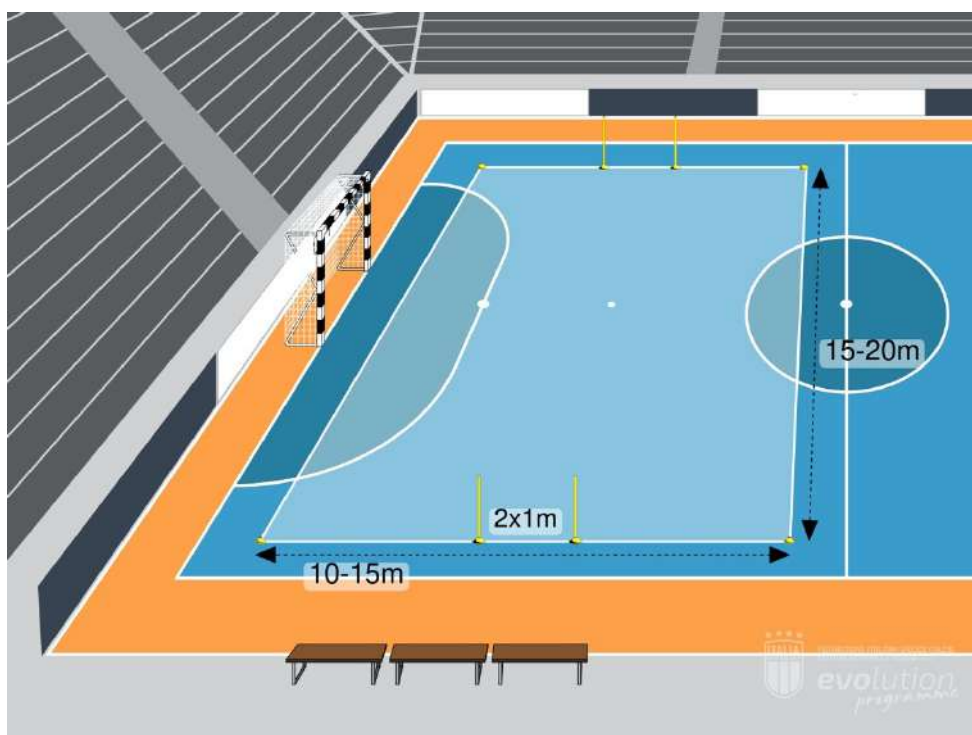
Punteggio	Il punteggio di gioco non si calcola e non viene registrato sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente larghezza 10x15 m; lunghezza 15x20 m.
Dimensioni	Non codificato. Orientativamente larghezza 2,00 m, altezza 1 m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente larghezza 3,00, altezza 1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Non prevista.
Pallone	N° 3 a rimbalzo controllato in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 3 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi e sulle rimesse da fondo campo.
Calcio di rigore	Non esiste il calcio di rigore.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. È possibile anche effettuare una partenza in conduzione di palla, senza obbligo di passaggio. In questo caso la palla deve partire da ferma, appoggiata sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile, chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 4 nel 2 contro 2, più di 6 nel 3 contro 3), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Previo accordo tra gli allenatori può essere inserito un giocatore in più in una sola delle 2 squadre. Questa soluzione viene applicata in casi del tutto eccezionali e solo in presenza di un forte divario d'età o di esperienza tra i giocatori delle due squadre. È categoricamente vietato l'inserimento di un giocatore in più per entrambe le squadre.
Time out	Non previsto. Si ritiene che in questa categoria non sia necessario interrompere il gioco per impartire delle indicazioni.
Abbigliamento	Scarpe adeguate alla superficie di gioco (Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro).
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

d) Esempi di realizzazione campi di gioco e adattamenti numerici

Il campo di gioco per la categoria “Piccoli Amici, U6/U7”:



Se si dispone di un campo di calcio a 5 misure 40x20 metri, si suggerisce di creare **TRE** campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio a disposizione, garantendo la massima partecipazione ed il maggior tempo di impegno motorio dei bambini.

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO

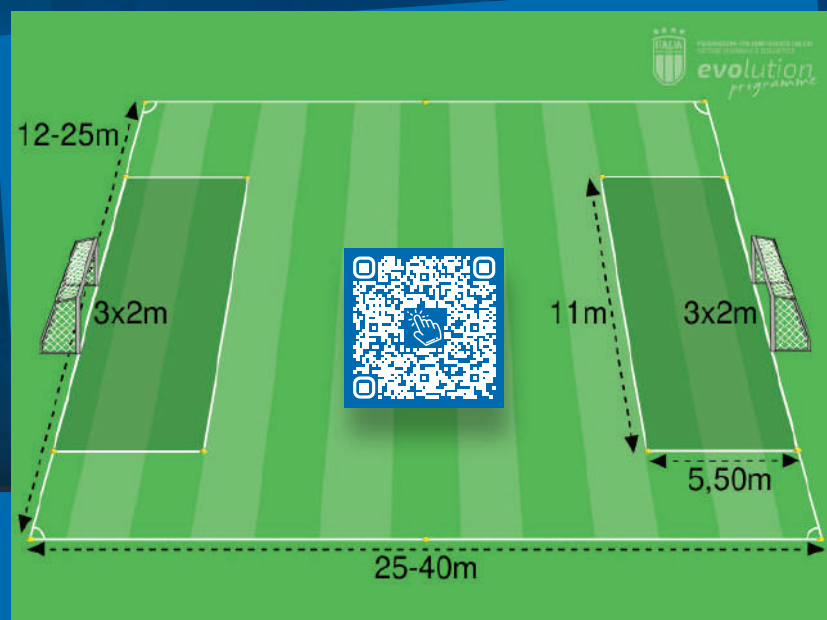


REGOLAMENTO DI GIOCO

U8 UNDER U9

REGOLE BASE

- ✓ 4 CONTRO 4 o 5 CONTRO 5
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO:
DA MIN 8'A MAX 12'
- ✓ PALLONE: N°3
(cuoio o gomma doppio strato)
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Raggruppamenti con attività pre-gara,
multi-partita.
I Club di Calcio e Futsal giocano insieme
con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti non si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 5 metri.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(passaggio, no conduzione
palla).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto
l'utilizzo di scarpe
con tacchetti di ferro.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatoria ad inizio
e fine gara.

FUORIGIOCO

Non presente.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U8/U9 DEL FUTSAL, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO



FUT5AL

U8 UNDER U9

REGOLE BASE

- ✓ 4 CONTRO 4 o 5 CONTRO 5
- ✓ 2 o 3 TEMPI PER INCONTRO: DA MIN 8' A MAX 12'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Raggruppamenti con attività pre-gara,
multi-partita.
I Club di Futsal e Calcio giocano insieme
con le stesse modalità.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti non si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, solo diretti.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.



CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 5 metri.

RIMESSE LATERALI

Con le mani o con i piedi
(passaggio, no conduzione
palla).

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Il portiere può effettuarla
con le mani o con i piedi.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa.



RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso, il portiere può
prendere la palla con le mani.

RILANCIO CON LE MANI E CON I PIEDI

Nel minor tempo possibile.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
che supervisiona
anche più partite gestite
da allenatori.

CARTELLINI

Non previsti.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY



SOSTITUZIONI

Chi non ha giocato
il 1° tempo, gioca tutto il 2°.
3° tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Non è previsto l'utilizzo di
scarpe con tacchetti di ferro.
In palestra scarpe
con suola liscia.

EXTRA GIOCATORE

Con scarto di 5 gol,
si può aggiungere
un giocatore fino
alla differenza di + 3.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.



SALUTI

Obbligatori ad inizio
e fine gara.

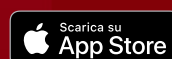
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U8/U9 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE *Stagione sportiva 2025/2026*

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA “PRIMI CALCI, U8/U9”

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria “Primi Calci, U8/U9” bambine e bambini in età dai sette agli otto anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di “2° Livello”; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, un'attività a carattere continuativo con incontri in ambito locale, dove partecipano almeno 3-4 Club contemporaneamente.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU’”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

Le partite dovranno configurarsi in spazi ridotti (p.e. 15x30 m) e con porte ridotte (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti). I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 o eccezionalmente con il n° 4. Il numero massimo di giocatori per squadra non dovrà superare le cinque unità (es. 4 contro 4, 5 contro 5). Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 8 ad un massimo di 12 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti. Le proposte tecniche e di confronto abbinate alla partita sono quelle proposte dal Settore Giovanile e Scolastico, attraverso la locandina “Giochiamo tutti, di più, meglio”.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA C o anche UEFA B, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria “Primi Calci U8/U9” potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomi ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione “Fun Football” (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata alle categorie “Piccoli Amici, U6/U7” e “Primi Calci, U8/U9” da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

c) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” i bambini che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto i 6 anni di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto l'8° anno di età (nati dall'1.1.2017 al 31.12.2018, con possibilità di utilizzare giovani che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, ovvero bambini nati nel 2019, ma non bambini nati nel 2020).

Primi Calci 1° anno (nati nel 2018) U8

Primi Calci 2° anno (nati nel 2017) U9

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria “Pulcini, U10/U11” solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale. Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività “Primi Calci, U8/U9” di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con “cartellino annuale”, può comunque giocare nella categoria “Primi Calci, U8/U9” nel rispetto delle Norme previste nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico e della Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

d) Modalità di svolgimento della partita

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PRIMI CALCI, U8/U9	
Anno di nascita	2017 e 2018 (possono giocare i giovani nati nel 2019 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età).
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. Raggruppamenti con Proposte pre-gara, Multi-partite o giochi di vario genere + partite 4 contro 4 o 5 contro 5. I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite.
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punteggi non si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente, larghezza 12≈25m; lunghezza 25≈40 m.
Dimensioni	Non codificate. Orientativamente larghezza 3,00-4,00 m, altezza 1,60-2,00 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Larghezza 11 metri, profondità 5,5 metri.
Pallone	N° 3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 5 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi. Se la rimessa laterale viene eseguita con i piedi, la palla, prima di essere battuta, deve essere posizionata ferma sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Green card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.

Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time out	Possibile 1 time out di 1 minuto per tempo per ogni squadra.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Abbigliamento	Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro.
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

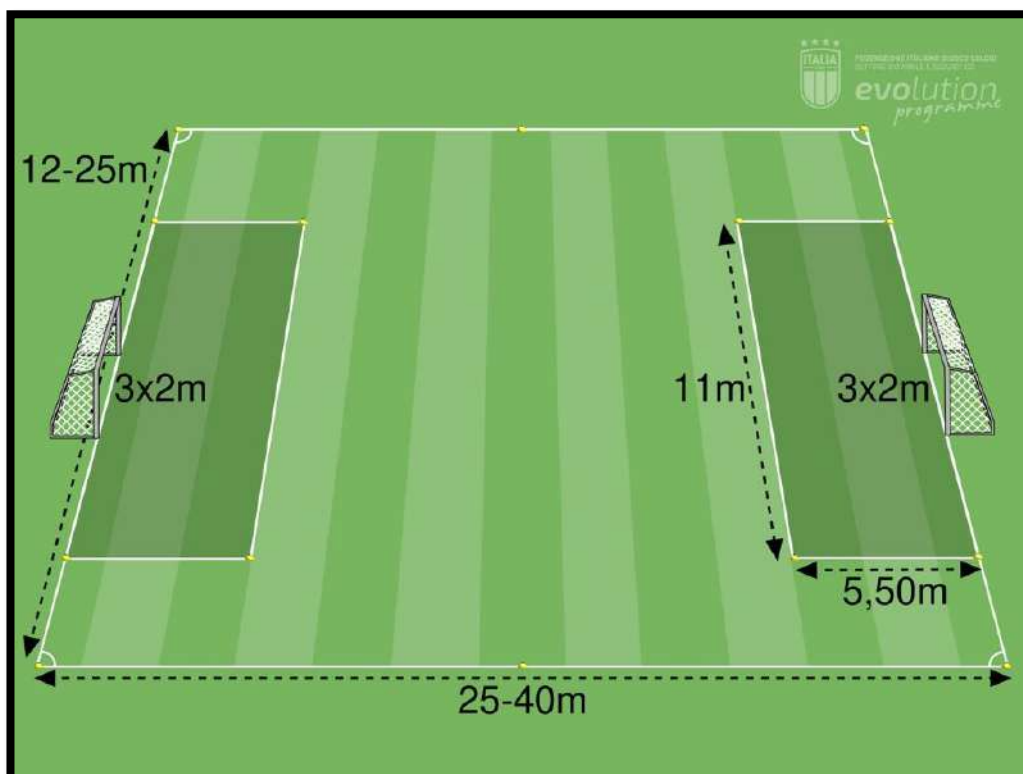
CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

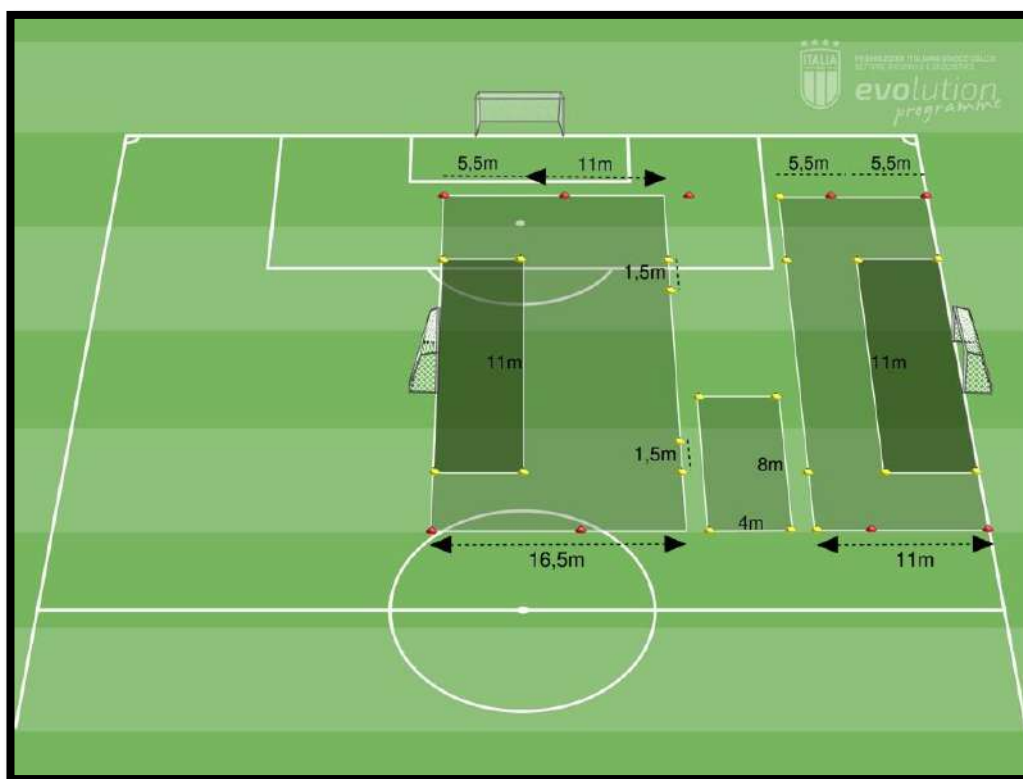
- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 2 contro 2, situazione di gioco 3 contro duello) a cui seguirà la gara 5 contro 5. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

e) Esempi di realizzazione campi di gioco

Campo di gioco per la partita categoria "Primi Calci, U8/U9".



Campo di gioco con le Proposte pre-gara per la categoria “Primi Calci, U8/U9”.



Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle “Norme Generali” della categoria Primi Calci e alle “Norme Regolamentari delle Categorie di Base” pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA "PRIMI CALCI, U8/U9"

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività motoria ad indirizzo calcistico riservata alla categoria "Primi Calci, U8/U9 Calcio a 5" bambine e bambini in età dai sette agli otto anni, ha carattere ufficiale ed è obbligatoria per tutti i Club con il riconoscimento minimo di "2° Livello"; pertanto i suddetti Club dovranno partecipare alle manifestazioni organizzate dalle Delegazioni della LND competenti per territorio.

L'attività della categoria "Primi Calci, U8/U9" è prevalentemente ludico-motoria e deve essere svolta seguendo adeguati principi psicopedagogici e coerenti metodi tecnico-didattici.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND organizzano, nell'ambito della loro competenza territoriale, sentito il Settore Giovanile e Scolastico, un'attività a carattere continuativo con incontri in ambito locale, dove partecipano almeno 3-4 Club contemporaneamente.

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo

di far **GIOCARE “TUTTI”** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **“DI PIU’”** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **“MEGLIO”** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

Le partite dovranno configurarsi preferibilmente in campi di dimensioni ridotte (p.e. 15x30 m) e con porte 3x2 metri (utilizzando, in mancanza di porte, materiale alternativo come ad esempio paletti).

I palloni dovranno essere più leggeri e preferibilmente di gomma, convenzionalmente identificabili con il n° 3 a rimbalzo controllato.

In ogni caso è consentito anche l'utilizzo del pallone n° 3 di calcio ed i casi eccezionali il pallone n° 4 di calcio.

Si suggerisce di iniziare l'attività prevedendo la modalità 4 contro 4, prima di passare allo sviluppo in modalità 5 contro 5.

Il tempo di gioco può essere suddiviso in due o tre tempi della durata variabile da un minimo di 8 ad un massimo di 12 minuti cercando la più ampia partecipazione di tutti i bambini presenti.

Le proposte tecniche e di confronto abbinate alla partita sono quelle proposte dal Settore Giovanile e Scolastico, attraverso la locandina “Giochiamo tutti, di più, meglio”.

Il rispetto dei principi metodologici di cui sopra esclude in modo tassativo la possibilità che l'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” sia articolata in forme mutate dalle categorie superiori: non dovranno pertanto essere organizzati tornei con dispute di vere e proprie partite, ufficializzazione di risultati e classifiche.

Si rende pertanto necessario che gli istruttori preposti alla conduzione dell'attività in questa fascia d'età siano in possesso della qualifica di UEFA FUTSAL B LICENCE, UEFA C o anche UEFA B, LICENZA A di CALCIO a CINQUE, UEFA A, UEFA PRO o Istruttore Giovani Calciatori (ante 1998) o Allenatore di III Categoria (ante 1998) purché abbiano una particolare predisposizione didattica adeguata alle necessità psicopedagogiche e motorie dei più piccoli. L'attività tecnica nella categoria “Primi Calci U8/U9” potrà altresì essere condotta dai Preparatori Atletici qualificati dal Settore Tecnico o Laureati in Scienza Motorie o Diplomatici ISEF (CU n.29 del 17/7/2024 del Settore Tecnico).

Vista la positiva esperienza delle passate stagioni sportive, anche quest'anno verrà organizzata la manifestazione “Fun Football” (giocosportcalcio) che vedrà tutti i Club partecipare ad un programma articolato su giochi e proposte con la palla, giochi popolari, e altre diverse attività dove verranno coinvolti anche i Genitori, e che darà luogo ad una Giornata Nazionale dedicata alle categorie “Piccoli Amici, U6/U7” e “Primi Calci, U8/U9” da svolgersi contemporaneamente in ogni Regione in collaborazione con le competenti articolazioni periferiche della LND.

c) Limiti di età

Possono prendere parte all'attività della categoria “Primi Calci, U8/U9” i bambini che, anteriormente al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, abbiano compiuto i 6 anni di età e che, nel medesimo periodo, non abbiano compiuto l'8° anno di età (nati dall'1.1.2017 al 31.12.2018, con possibilità di utilizzare giovani che abbiano anagraficamente compiuto il 6° anno di età nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva, ovvero bambini nati nel 2019, ma non bambini nati nel 2020).

Primi Calci 1° anno (nati nel 2018) U8

Primi Calci 2° anno (nati nel 2017) U9

Si precisa che il bambino che durante la stagione sportiva compie l'8° anno di età, può essere utilizzato nella Categoria "Pulcini, U10/U11" solo dopo che si sia provveduto al regolare tesseramento annuale.

Diversamente il bambino può continuare la stagione sportiva svolgendo l'attività "Primi Calci, U8/U9" di cui è stata già prevista la copertura assicurativa.

Analogamente, il bambino nato nel 2017 tesserato con "cartellino annuale", può comunque giocare nella categoria "Primi Calci, U8/U9" nel rispetto delle Norme previste nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico e della Circolare dell'Attività di Base, ma soprattutto nella massima tutela dei bambini stessi.

d) Modalità di svolgimento della partita

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PRIMI CALCI, U8/U9	
Anno di nascita	2017 e 2018 (possono giocare i giovani nati nel 2019 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età).
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: "GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. Raggruppamenti con Proposte Pre-gara, Multi-partite o giochi di vario genere + partite 4 contro 4 o 5 contro 5. I Club di Calcio e Futsal giocano assieme con le stesse modalità.
Tempi di gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno di partita, abbinandola a Proposte pre-gara (2 contro 2, 3 contro 3 e duello), e allo svolgimento di Multi-partite.
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punteggi non si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Il Dirigente Arbitro (Tecnico, Dirigente, Calciatore Allievo o Juniores formato con apposito corso organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico) può supervisionare più partite svolte in contemporanea e gestite da allenatori.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il Coordinamento Federale SGS Regionale. Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta.
Dimensioni campo	In relazione al numero di giocatori. Orientativamente, larghezza 12x25m; lunghezza 25x40 m.
Dimensioni	3x2 metri (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Dimensione area di rigore	Come da regolamento del gioco del calcio a 5
Pallone	N°3 rimbalzo controllato; in caso di confronti in casa di club di calcio può essere utilizzato il pallone numero 3 da calcio (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio.
Calci di punizione	Solo diretti. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri. La stessa distanza viene applicata anche sulle rimesse laterali quando vengono effettuate con i piedi.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 6 metri.
Rimesse laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi, in tal caso la palla deve essere posizionata ferma sulla linea laterale.
Rimessa da fondo campo	Le rimesse dal fondo campo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Su retropassaggio da parte di un compagno il portiere può prendere la palla con le mani.
Green Card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.

Ammonizione	Non sono previste ammonizioni.
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo.
Sostituzioni	I raggruppamenti dovrebbero essere organizzati in modo tale da non prevedere giocatori in panchina (si consiglia la realizzazione di multi-partite o giochi che coinvolga chi non impegnato nella partita). Qualora non sia possibile: Chi non ha giocato il 1° tempo, gioca tutto il 2°. In caso di 3° tempo, le sostituzioni sono libere. Qualora il numero di giocatori della squadra superi il doppio del numero di giocatori coinvolti nella partita (più di 8 nel 4 contro 4, più di 10 nel 5 contro 5), i giocatori eccedenti a questo numero entrano nel 3° tempo senza essere sostituiti per tutta la frazione di gioco. In questo caso si invita a garantire la realizzazione di attività di multi-partita o gioco che coinvolga il più ampio numero possibile di giocatori.
Extra giocatore	Con scarto di 5 gol nel singolo tempo di gioco, si può aggiungere un giocatore fino al raggiungimento della differenza di + 3.
Time out	Possibile 1 time out di 1 minuto per tempo per ogni squadra.
Tiro libero e falli cumulativi	Non sono previsti.
Abbigliamento	Obbligatorio l'utilizzo di parastinchi. Scarpe adeguate alla superficie di gioco (Non è previsto l'uso di scarpe con tacchetti di ferro).
Saluti	Obbligatori ad inizio e fine gara.

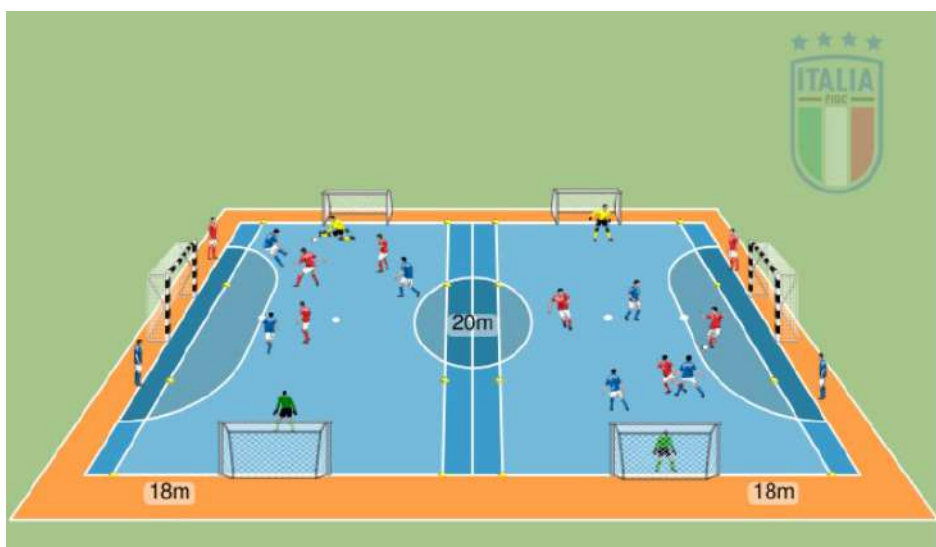
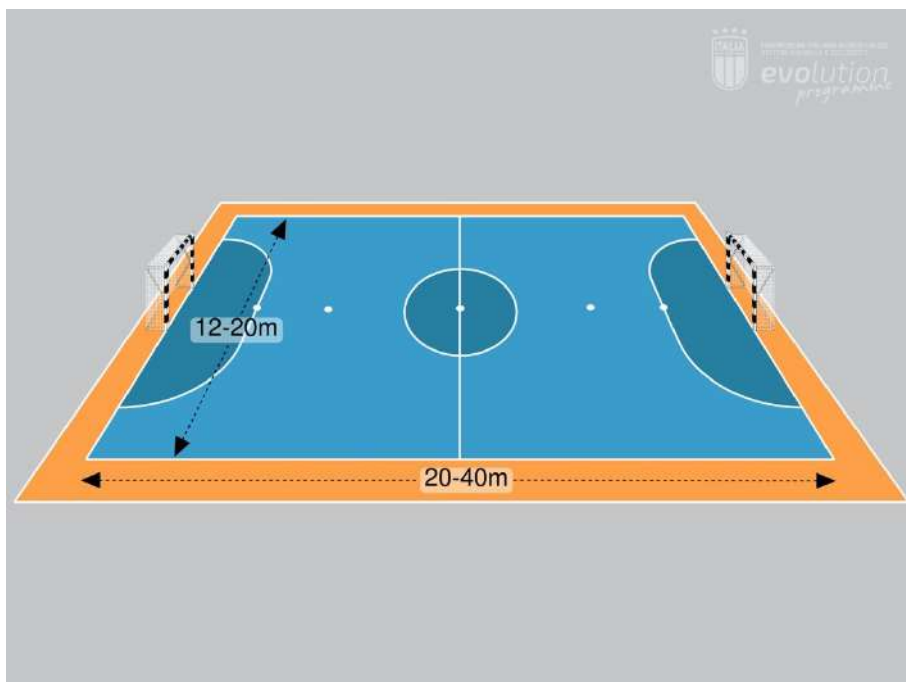
CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC, Settore Giovanile e Scolastico ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (situazione di gioco 2 contro 2, situazione di gioco 3 contro duello) a cui seguirà la gara 5 contro 5. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

e) Esempi di realizzazione campi di gioco

Campi di gioco per la partita categoria “Primi Calci, U8/U9”.



Se si dispone di un campo di calcio a 5 40x20 metri si suggerisce di realizzare due campi in orizzontale per sfruttare al meglio lo spazio e effettuare delle partite giocando 4 contro 4 inclusi i portieri.

Prevedere un corridoio centrale tra i due campi affiancati e lasciare uno spazio libero davanti alle porte (se queste sono fissate al suolo e non possono essere spostate).



Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Primi Calci e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO

TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U8^{UNDER}U9

TUTTI

Adatta
le modalità
di gioco
alle necessità
dei giovani
giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

VERSIONE 2

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U8 UNDER **U9**

Le modalità di gioco per la categoria U8/U9 prevedono la realizzazione di 2 attività aggiuntive, da abbinare ai tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte pre-gara (situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima e durante lo svolgimento della partita; nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



PROPOSTE PRE-GARA



PARTITA

MULTI-PARTITA



La struttura delle modalità di gioco per l'Attività di Base ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**.

I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi effettuando l'accesso alle apposite sezioni riportate sulla pagina principale della locandina.





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9	pag. 4
	Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 11
3	Punteggio di gioco	pag. 13
4	Ricerche e numeri	pag. 15
5	Aggiornamenti	pag. 16





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U8 UNDER U9

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 2 contro 2 • U8/U9

Situazioni di gioco 3 contro 3 • U8/U9

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U8/U9

1) Proposta: "Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 11 metri (somma della profondità dell'area di rigore e uno spazio aggiuntivo di 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 2 contro 2 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.



Figura 1

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 2 contro 2*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve condurre la palla oltre la linea opposta** (linea di meta). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende la linea di meta, ha 2 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il superamento della linea di meta e difende la porta, ha 1 giocatore di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Conduzione palla oltre la linea di meta

- L'azione è valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea senza intervento di un avversario.
- I difensori della linea di meta possono contrastare anche oltre la linea stessa.
- Il portiere può fare punto, anche partendo da solo in conduzione palla dal rinvio dal fondo.





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea di meta, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.



2) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 2)

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 5 contro 5 corrisponde a quella della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U8/U9*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri). La squadra che raggiunge l'obiettivo ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso palla, proseguendo lo svolgimento dell'attività.

Non viene registrato il punteggio.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol e difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento ed 1 portiere.
- In seguito al cambio di fronte, i compiti si invertono ed il ruolo del portiere può essere assunto da qualsiasi giocatore della squadra che difende la porta.

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte

- Il passaggio è valido solo se è rasoterra.
- Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).





Retropassaggio al portiere

- Il portiere può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e può ricevere pressione dagli avversari.

Falli e scorrettezze

- Ogni fallo commesso dalla squadra a difesa della porta all'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e del punto di battuta del calcio di rigore dalla linea di porta è di 5 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con 2 eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nell'area di rigore (può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U8/U9.





DUELLO

Attività

I giocatori non impegnati nella *situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9* e nella *situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9*, partecipano ad attività 1 contro 1. Queste attività di duello si svolgono negli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita. Se lo spazio all'interno del campo della partita non è sufficiente, le dimensioni dei campi possono essere ridotte mantenendo le proporzioni lunghezza/larghezza. Inoltre, possono essere utilizzati anche spazi utili al di fuori del campo di gioco.

Proposte di gioco

La modalità di inizio dell'azione di 1 contro 1 determina la scelta della tipologia di duello da svolgere:

- **"1 contro 1 supero l'avversario"**
- **"1 contro 1 mantengo il possesso della palla"**

Entrambe le soluzioni vengono illustrate nella pagina seguente.

Note generali

- Le attività di duello sono le stesse delle categorie U10/U11 e U12/U13, ma con dimensioni adattate agli spazi disponibili.
- Si svolgono in modo autonomo, senza la guida di un tecnico.
- Non viene registrato il punteggio.



Duello: "1 contro 1 supero l'avversario" oppure "1 contro 1 mantengo il possesso della palla"

Dimensioni del campo (figura 3 e 4):

✓ Rettangolo: 4x8 metri.

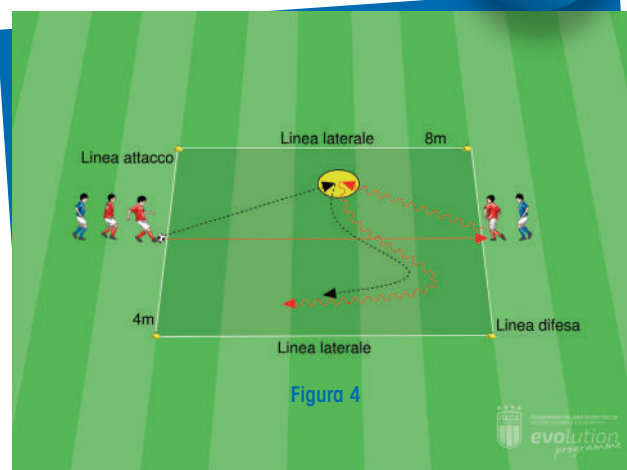
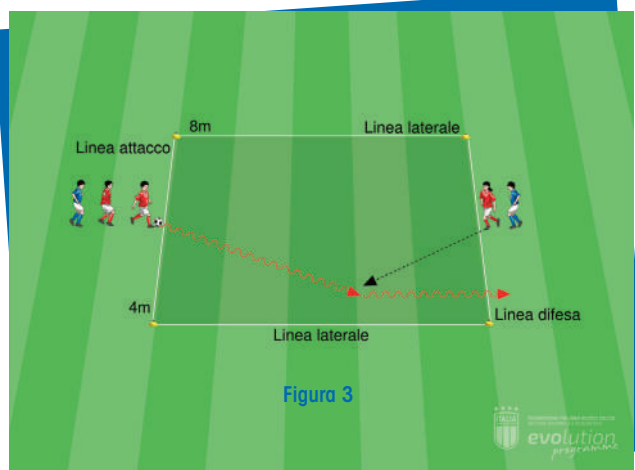
Numero di giocatori:

✓ Da 2 a 6 partecipanti per ogni rettangolo di gioco.
Se ci sono più di 6 giocatori coinvolti nella singola stazione di gioco, si creano altri rettangoli per il duello.

DESCRIZIONE

- In ogni campo si evidenziano una "linea di attacco", una "linea di difesa" e 2 "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa, senza palla.
- Gli attaccanti iniziano l'azione di gioco scegliendo se condurre la palla o passarla al difensore: nel primo caso si svolge un'attività di duello intitolata "supero l'avversario"; nel secondo si svolge la soluzione intitolata "mantengo il possesso della palla".
Segue descrizione delle 2 proposte.

CLICCA E GUARDA IL VIDEO



🏆 REGOLE: Supero l'avversario.

- In seguito all'ingresso in campo in conduzione di palla, l'attaccante ricerca il superamento della linea di difesa cercando di evitare l'intervento del difensore.
- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- Totalizza un punto il giocatore che supera la linea opposta a quella di partenza in conduzione di palla (la meta è valida se un giocatore tocca palla prima e dopo la linea da superare senza intervento dell'avversario).
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.

🏆 REGOLE: Mantengo il possesso della palla.

- In seguito al passaggio da parte dell'attaccante, questo cerca la riconquista del pallone mentre il difensore ricerca il mantenimento del suo possesso.
- Ogni azione di riconquista della palla ha una durata massima di 8 secondi.
- Totalizza un punto il giocatore che, al termine del tempo previsto, ha il possesso del pallone.
- Se durante gli 8 secondi di gioco previsti, la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.

Rotazione dei ruoli e avvio di una nuova azione di gioco

- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro alla fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia sempre da un attaccante posizionato dietro la linea di attacco, non appena il campo di gioco è libero.



COME REALIZZARE I CAMPI DELLE PROPOSTE PRE-GARA (SITUAZIONI DI GIOCO 2 CONTRO 2 E 3 CONTRO 3, DUELLO)

1) Situazione di gioco 2 contro 2 • U8/U9:

- ⊗ **4 delimitatori** per definire l'area di rigore (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 5 contro 5).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire la linea di meta.

2) Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9:

- ⊗ **4 delimitatori** per definire l'area di rigore (già collocati in campo per l'area di rigore della partita 5 contro 5).
- ⊗ **4 delimitatori** per definire 2 porte di dimensioni ridotte.

3) Attività di Duello

- ⊗ **4 delimitatori** per ogni rettangolo di gioco.

Note generali

- La realizzazione degli spazi necessari per le due situazioni di gioco **richiede solo 8 delimitatori** aggiuntivi, oltre a quelli necessari per delimitare il campo della partita 5 contro 5.
- Ogni situazione di gioco richiede un minimo di 3 palloni ciascuna. Per ogni rettangolo delle attività di duello è necessario un solo pallone.
- Per realizzare entrambi i campi previsti dalle due situazioni di gioco e ripristinare gli spazi necessari per la partita (inclusa l'area di rigore) è necessario circa un minuto.
- ATTENZIONE: qualora la delimitazione delle aree di rigore causi eccessiva confusione nel riconoscimento degli spazi, si consiglia di toglierle per l'intera durata delle proposte pre-gara, ripristinandole all'avvio della partita.

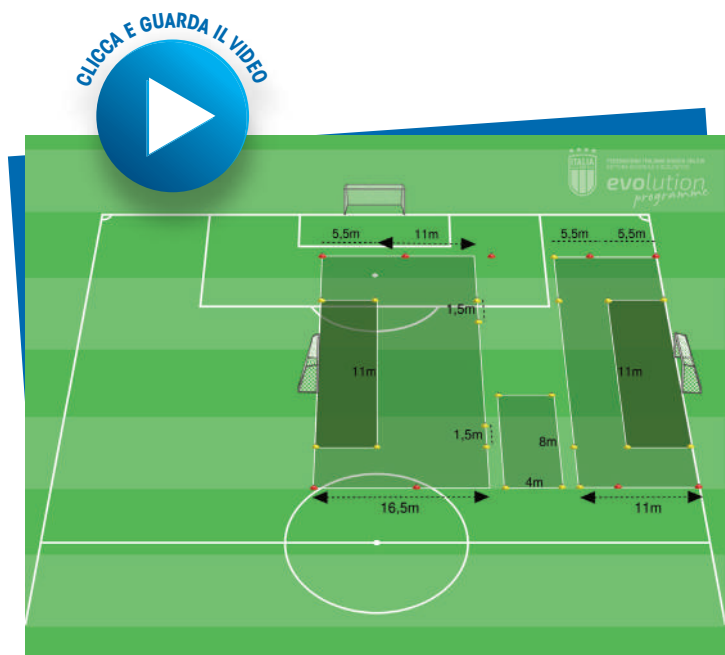


Figura 5

La **figura 5** mostra un esempio di come le proposte pre-gara possano essere realizzate all'interno del campo previsto per la partita 5 contro 5, U8/U9.

U8 UNDER U9

2



MULTI-PARTITE





MULTI-PARTITE CATEGORIA U8/U9

Per la categoria U8/U9 non è previsto uno svolgimento codificato delle *multi-partite*. La struttura dei "raggruppamenti", che rappresenta la modalità di gioco prevista per le categorie U6/U7 e U8/U9, rende complessa la definizione di un modello unico che si sostituisca a quello attuale. Tuttavia, qualora le *multi-partite* vengano realizzate, si consiglia di seguire alcune linee guida:

- ★ **Ruolo del portiere:** prevedere, laddove possibile, il ruolo del portiere.
- ★ **Ranghi misti:** giocare possibilmente con modalità a "ranghi misti".
- ★ **Regolamento di gioco:** rispettare il regolamento di gioco per la categoria in oggetto.
- ★ **Coinvolgimento attivo:** prevedere le multi-partite per coinvolgere tutti i giocatori non impegnati direttamente nella gara.



U8 *UNDER* **U9**

3



PUNTEGGIO DI GIOCO



PUNTEGGIO DI GIOCO

Nel rispetto del regolamento per la categoria in oggetto:

- ★ **Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.**
- ★ Le squadre **per le situazioni di gioco possono essere realizzate anche in modalità mista**, mescolando i giocatori delle due società coinvolte nella partita e svolte anche in sostituzione alla classica attivazione pre-gara.



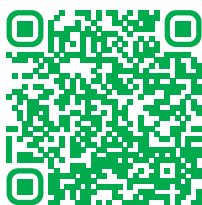
U8 UNDER **U9**

4



RICERCHE E NUMERI

Accedendo al link, scopri i risultati di alcune ricerche che promuovono
la realizzazione delle modalità di gioco per l'Attività di Base



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



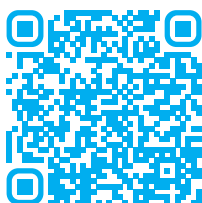
U8 UNDER U9

5



AGGIORNAMENTI

Accedendo al link scopri eventuali aggiornamenti
dei contenuti riportati in questo documento



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE

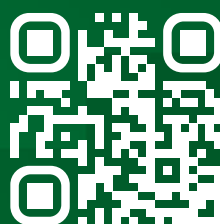
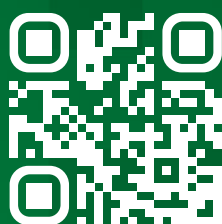




FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SCARICA L'APP UFFICIALE



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO

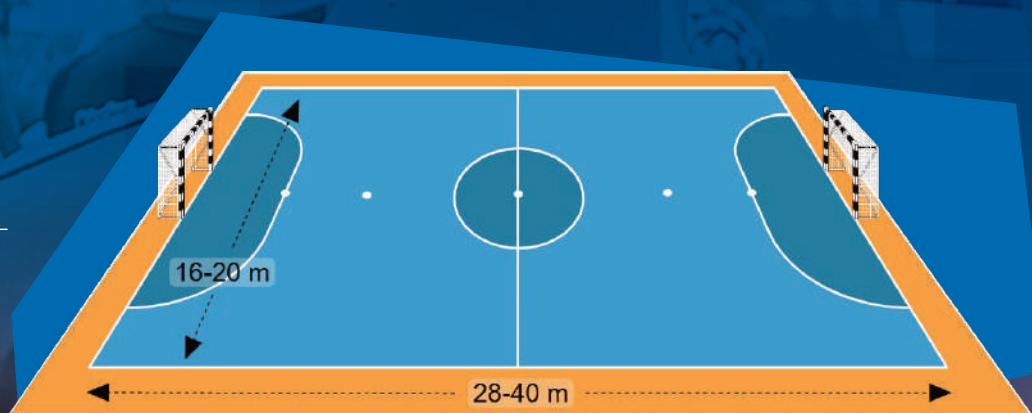


FUT5AL

U10 UNDER U11

REGOLE BASE

- ✓ 5 CONTRO 5
- ✓ 3 TEMPI DA 15'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio a 5.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Come da regolamento
del gioco del calcio a 5,
con zona di no pressing
nei 10 metri.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa dopo i 4 secondi
di possesso palla oppure fuori
dell'area di rigore.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 6 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio a 5
(ripetizione in caso di errore).

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso in maniera
illimitata.

RILANCIO

Con le mani entro 4 secondi
nella propria metacampo,
con i piedi come da
regolamento del gioco
del calcio a 5.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro.
Modalità
dell'auto-arbitraggio.
[Guarda il video.](#)

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
con sostituzione immediata
del giocatore.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

A metà di ciascuno
dei primi 2 tempi chi non ha
giocato deve entrare in campo.
3° Tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Scarpe adeguate alla
superficie di gioco.

FALLI CUMULATIVI

Non previsti.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatoriosi ad inizio
e fine gara.

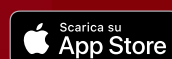
TIRO LIBERO

Non previsto.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U10/U11 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.



CATEGORIA PULCINI, U10/U11 CALCIO A 5

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria "Pulcini, U10/U11 Calcio a 5" ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

b) Organizzazione dell'attività

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo di far **GIOCARE "TUTTI"** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **"DI PIU"** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **"MEGLIO"** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

c) Modalità di svolgimento della partita

Il confronto prevede la disputa della gara 5 contro 5 giocata in abbinamento a almeno una delle opzioni previste nelle **Proposte pre-gara futsal challenge**.

I Club di 3° Livello dovranno abbinare due delle opzioni previste nelle Proposte Pre-gara futsal-challenge.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1 minuto.

d) Regole per il Portiere

- **Retropassaggio:** Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno.
- **Fuori dell'area di rigore** può sempre ricevere la palla senza restrizioni.
- **Intervento sul retropassaggio:** è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio.
- **Rilancio:** Rilancio: con le mani entro 4 secondi nella propria metacampo, con i piedi come da regolamento del gioco del calcio a 5.
- **Possesso Palla:** Con la palla in mano, il portiere può mantenerne il possesso per un massimo di 4 secondi; trascorso questo tempo, il possesso verrà assegnato al portiere della squadra avversaria. Con la palla ai piedi, il portiere all'interno della propria area di rigore non può essere contrastato per i primi 4 secondi.
- **Palla a Terra:** Il portiere che mette palla a terra non può riprenderla con le mani.
- **Rimessa da Fondo Campo:** Durante la rimessa dal fondo, i giocatori avversari non possono superare la linea del tiro libero (10 metri dalla linea di porta, prolungata fino alla linea laterale), consentendo alla squadra in possesso di giocare la palla fuori dall'area di rigore. Il gioco riprende normalmente dopo che il giocatore ha controllato la palla.

Il portiere può eseguire la rimessa anche se gli avversari non sono dietro la linea del tiro libero, a condizione che questi ultimi non vadano in pressione e permettano il regolare svolgimento del gioco.

- **Portiere di movimento:** non è consentito sostituire il portiere con un giocatore di movimento per utilizzare la strategia del portiere di movimento.

e) Limiti di età

Pulcini età mista U10/U11

Possono prendere parte all'attività Pulcini i calciatori nati nel 2015 e nel 2016, con la possibilità di utilizzare nell'attività mista bambini nati nel 2017 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età e che abbiano provveduto ad effettuare il tesseramento annuale come "giovani" (ma non bambini nati nel 2018).

Si consiglia, tuttavia, di limitare a un massimo di 3 il numero di bambini nati nel 2017 presenti nell'attività mista.

f) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d'età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

PULCINI U10/U11	
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: “GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. 3 tempi di partita 5 contro 5, abbinando alla gara una delle opzioni previste nelle Proposte Pre-Gara futsal challenge .
Tempi di gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4° tempo di gioco).
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punti si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Le partite della categoria Pulcini U10/U11 devono essere arbitrate con il “metodo dell’auto-arbitraggio”. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la partita, delegando al Dirigente Arbitro eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto.
Referto di gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale.
Dimensioni campo	Larghezza 16x20 m; lunghezza 28x40 m.
Dimensioni porte	Larghezza 3,00 m; altezza 2,00 m. È concesso l’utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte.
Dimensione area di rigore	Come da regolamento del Calcio a 5.
Pallone	N° 3 a rimbalzo controllato.
Calcio di punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da regolamento del Calcio a 5. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 metri.
Calcio di rigore	Si concede per fallo evidente. Distanza del dischetto del rigore dalla linea di porta: 6 m.
Rimesse laterali	Eseguite come da regolamento del Calcio a 5; si ripetono in caso di errore.
Rimessa da fondo campo	Il portiere ha 4 secondi per rimettere la palla con le mani.
Zona di no pressing	Durante la rimessa dal fondo, i giocatori avversari non possono superare la linea del tiro libero (10 metri dalla linea di porta, prolungata fino alla linea laterale), consentendo alla squadra in possesso di giocare la palla fuori dall’area di rigore. Il gioco riprende normalmente dopo che il giocatore ha controllato la palla. Il portiere può eseguire la rimessa anche se gli avversari non sono dietro la linea del tiro libero, a condizione che questi ultimi non vadano in pressione e permettano il regolare svolgimento del gioco.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il portiere non può prendere con le mani il retropassaggio con i piedi da parte di un compagno ed è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio. Fuori dell’area di rigore può sempre ricevere la palla senza restrizioni.
Regole per il portiere	Con la palla in mano, il portiere può mantenerne il possesso per un massimo di 4 secondi; trascorso questo tempo il possesso verrà assegnato al portiere della squadra avversaria. Con la palla ai piedi, il portiere all’interno della propria area di rigore non può essere contrastato per i primi 4 secondi. Il portiere non può rilanciare la palla con le mani oltre la metà campo. Con i piedi come da regolamento del gioco del Calcio a 5.
Green card	È previsto il cartellino verde “Green Card” per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Sono previste ammonizioni.
Espulsione	È prevista l’espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi con sostituzione immediata del giocatore. Previo accordo con il dirigente arbitro e/o con altro allenatore, il giocatore espulso può rientrare in gioco nella frazione successiva alla sua espulsione.
Sostituzioni	Nei primi due tempi di gioco , è prevista una interruzione a metà tempo per effettuare obbligatoriamente tutte le sostituzioni. I nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, salvo validi motivi di salute. Nella seconda parte dei primi due tempi, sono consentite sostituzioni “volanti” libere, durante il gioco, per i giocatori che hanno già preso parte alla prima parte del tempo. Se il numero di giocatori è superiore a 10, il tempo sarà diviso in 3 parti. Al termine di ogni parte, si cambiano tutti i giocatori in campo. Nell’ultima parte possono essere effettuate sostituzioni “libere”, durante il gioco, tra coloro che hanno già partecipato a una delle prime parti del tempo. (vedi specifica nella tabella della casistica nelle pagine successive). Nel terzo tempo: Sostituzioni libere, utilizzando la modalità delle sostituzioni “volanti”.

Extra giocatore	Non previsto. In caso i valori delle due squadre siano molto diversi tra di loro si consiglia lo svolgimento della partita a ranghi misti, mescolando quindi i giocatori delle 2 squadre.
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo.
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco.
Equipaggiamento	Obbligo di parastinchi per tutti i giocatori. Scarpe adeguate alla superficie di gioco: - Campi indoor: Devono essere realizzati in parquet o gomma. È richiesto l'uso di scarpe da calcio a 5 con suola liscia (indoor), o in alternativa scarpa da ginnastica. - Campi outdoor: Possono essere in erba sintetica, terra o erba naturale. In questo caso, è necessario indossare scarpe da calcio a 5 con tacchetto basso (scarpe da calcio a 5 outdoor). - Campi da calcio a 11: In caso di utilizzo di un campo da calcio a 11 (sintetico, terra o erba naturale) per il gioco del calcio a 5, questo deve essere perimetrato per rispettare le dimensioni previste per il calcio a 5 (28x16 minimo, 42x25 massimo). Anche su questo tipo di terreno è obbligatorio l'uso di scarpe da calcio a 5 outdoor, quindi con tacchetto basso.
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.

Concludendo:

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Pulcini e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.

CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER
APPROFONDIRE



FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

CONSULTA I DETTAGLI
DEL REGOLAMENTO
DI GIOCO



REGOLAMENTO DI GIOCO

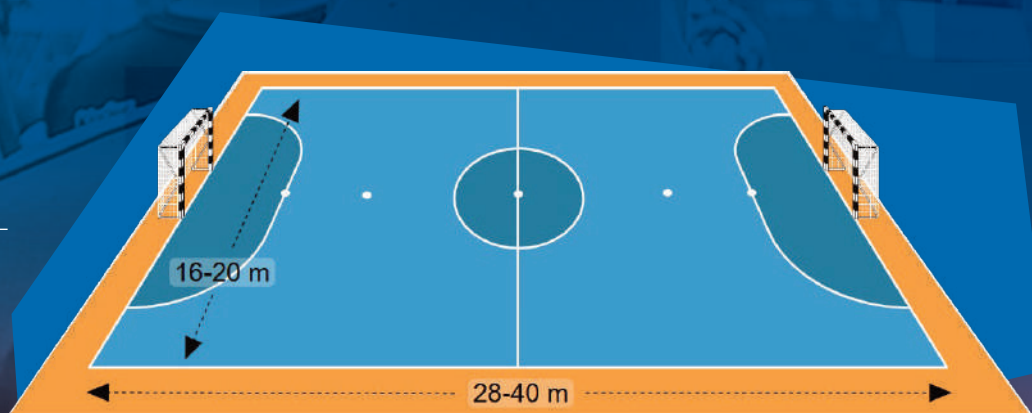


FUT5AL

U12 UNDER U13

REGOLE BASE

- ✓ 5 CONTRO 5
- ✓ 3 TEMPI DA 20'
- ✓ PALLONE: N°3 a rimbalzo controllato
- ✓ MODALITÀ DI GIOCO:
"GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO".
Partita con attività pre-gara.



IL PUNTEGGIO SI CALCOLA PER TEMPI DI GIOCO:
1 punto per tempo vinto o pareggiato,
0 punti per tempo perso.
I punti si registrano sul referto gara.

CALCI DI PUNIZIONE

Sì, sia diretti che indiretti,
come da regolamento
del gioco del calcio a 5.

DISTANZE SU CALCI DI PUNIZIONE

Sì, 5 metri.

RIMESSA DA FONDO CAMPO

Come da regolamento
del gioco del calcio a 5,
con zona di no pressing
nei 10 metri.

PRESSIONE SUL PORTIERE SU RETROPASSAGGIO

Concessa,
come da regolamento
del gioco del calcio a 5.

CALCIO DI RIGORE

Sì, distanza 6 metri.

RIMESSE LATERALI

Sì, come da regolamento
del gioco del calcio a 5
(ripetizione in caso di errore).

RETROPASSAGGIO AL PORTIERE

Concesso in maniera
illimitata.

RILANCIO

Con le mani entro 4 secondi
nella propria metacampo,
con i piedi come da
regolamento del gioco
del calcio a 5.

ARBITRAGGIO

Dirigente arbitro
(consigliata anche
modalità auto-arbitraggio).

CARTELLINI

Sì ammonizioni, sì espulsioni.
Espulsioni solo in casi gravi
come da regolamento del gioco
del calcio a 5.

GREEN CARD PER AZIONI DI FAIR PLAY

SOSTITUZIONI

A metà di ciascuno
dei primi 2 tempi chi non ha
giocato deve entrare in campo.
3° Tempo sostituzioni libere.

ABBIGLIAMENTO

Obbligo parastinchi.
Scarpe adeguate alla
superficie di gioco.

FALLI CUMULATIVI

In ogni tempo, dal 6° fallo
subito in poi, si ha diritto
ad un tiro libero.

TIME OUT

Possibile 1 time out
di 1' per tempo
per ogni squadra.

SALUTI

Obbligatorî ad inizio
e fine gara.

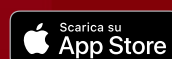
TIRO LIBERO

Sì, dai 10 metri.

PER CONOSCERE IL REGOLAMENTO DI GIOCO NELLA CATEGORIA U12/U13 DEL CALCIO, CONSULTA I POSTER DEDICATI.



SCARICA L'APPLICAZIONE EVOLUTION
PROGRAMME PER ACCEDERE AI CONTENUTI
DELLA METODOLOGIA FIGC - SGS





MODALITÀ DI GIOCO CATEGORIE DI BASE CALCIO A 5 ***Stagione sportiva 2025/2026***

Di seguito si illustrano nel dettaglio le attività previste per ogni categoria e fascia d'età dell'Attività di Base

Premessa

L'attività delle categorie di Base è sviluppata seguendo obiettivi formativi specifici atti a sviluppare le abilità psico-motorie e le diverse competenze trasversali e sociali di ogni bambino e di ogni bambina. L'attività ha sempre carattere formativo ed utilizza il gioco quale strumento didattico seppur condotta con finalità promozionali. L'attività è organizzata su base strettamente locale ed è disciplinata coerentemente alle linee guida internazionali della FIFA e della UEFA con particolare attenzione all'ambito della tutela della salute e della sicurezza dei minorenni, indicando le opportune modalità di gioco in relazione alle diverse fasce di età, le cui norme sono specificate nel Comunicato Ufficiale n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico.

U12/UNDER/13

CATEGORIA "ESORDIENTI U12/U13" CALCIO A 5
--

a) Caratteristiche dell'attività

L'attività della categoria "Esordienti, U12/U13 Calcio a 5" ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo e viene organizzata su base strettamente locale.

b) Organizzazione dell'attività

Le Delegazioni della LND competenti per territorio organizzano l'attività prevedendo due fasi: Torneo Autunnale e Torneo Primavera. Il punteggio della prima fase, ottenuto sommando i punti acquisiti per il rispetto dei principi di etica sportiva, per la disciplina, per il numero di "Green Card" ottenute, per gli aspetti organizzativi e didattici, per il maggior numero di giocatori utilizzati, oltre ai punti conseguiti sul campo, servirà alla formazione dei gironi relativi alla seconda fase.

Le migliori classificate nella graduatoria di merito di ciascun girone del Torneo Autunnale (prima fase) saranno inserite, nel Torneo Primavera (seconda fase), in appositi gironi, per i quali saranno previste "Feste" a carattere Provinciale e Regionale.

Le rimanenti squadre daranno luogo ad ulteriori gironi per i quali sarà prevista una "Festa" Provinciale conclusiva.

Le Delegazioni competenti, tenendo conto della realtà nella quale operano, al fine di organizzare un'attività più omogenea sotto l'aspetto tecnico-didattico, per quanto possibile, dovranno provvedere alla suddivisione delle squadre per fasce d'età, prevedendo, laddove se ne presenti l'opportunità, l'organizzazione di Tornei Futsal "primo anno U12", Futsal "secondo anno U13" e/o Futsal di "età mista U12/U13".

I momenti di incontro con altri Club dovranno prevedere formule composte non solo ed esclusivamente da partite ma anche da attività e proposte tecniche variate e coinvolgenti che mantengano elevata la motivazione e permettano un adeguato apprendimento, consentendo di far **GIOCARE "TUTTI"** (*attraverso proposte che coinvolgano i giocatori indipendentemente dalle loro abilità*), **"DI PIU'"** (*aumentando opportunità di gioco ed impegno motorio*) e **"MEGLIO"** (*variando le esperienze per garantire una formazione completa*).

L'attività della categoria "Esordienti U12/U13" Calcio a 5 verrà strutturata come indicato di seguito:

- **Esordienti di età mista (nati nel 2013 e nel 2014), U12/U13**

c) Modalità di svolgimento della partita

Nella categoria "Esordienti U12/U13" le gare si giocano tra 5 calciatori per squadra.

La gara 5 contro 5 viene giocata in campi la cui lunghezza è compresa tra 28 e 40 m, e larghezza tra 16 e 20 m.

Le porte debbono essere di misure 3x2 m. A tal proposito si precisa che qualora non fossero disponibili le porte, delle dimensioni indicate, sarà possibile utilizzare attrezzature alternative quali paletti o coni, garantendo comunque la sicurezza e l'incolumità dei giovani calciatori.

I palloni devono essere di circonferenza ridotta e peso contenuto convenzionalmente identificabili con il n. 3 a rimbalzo controllato.

La gara, indipendentemente dal numero dei giocatori che si confrontano, verrà suddivisa in 3 tempi di 20 minuti ciascuno, durante i quali tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare come segue:

- Nei **primi due tempi di gioco**, è prevista una interruzione a metà tempo per effettuare obbligatoriamente tutte le sostituzioni. I nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, salvo validi motivi di salute.
- Nella seconda parte dei primi due tempi, sono consentite sostituzioni "volanti" libere, durante il gioco, per i giocatori che hanno già preso parte alla prima parte del tempo.
- Se il numero di giocatori è superiore a 10, il tempo verrà diviso in 3 parti. Al termine di ogni parte, si cambiano tutti i giocatori in campo. Nell'ultima parte possono essere effettuate sostituzioni "libere", durante il gioco, tra coloro che hanno già partecipato a una delle prime parti del tempo (vedi specifica nella tabella della casistica nelle pagine successive).
- **Nel terzo tempo:** sostituzioni libere, utilizzando la modalità delle sostituzioni "volanti".

Fermo restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in 3 tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni meteorologiche e/o impiantistiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici dei Club che daranno vita agli

incontri potranno utilizzare, in via del tutto eccezionale, la formula dei 2 tempi di gioco, della durata di 25 minuti ciascuno.

Qualora il numero di giovani calciatori partecipanti sia molto elevato e non sia possibile disputare contemporaneamente altre gare sullo stesso campo, si può aumentare il numero dei tempi di gioco fino a quattro: in questo caso, la regola delle sostituzioni rimane la stessa per i primi 2 tempi, con sostituzioni “volanti” sia nel terzo che nel quarto tempo.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini, bambine e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell’arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1 minuto.

d) Limiti di età

Esordienti Futsal di età mista U12/U13

Il Torneo è riservato ai calciatori nati nel 2013 e nel 2014, altresì sarà possibile utilizzare anche giovani che abbiano anagraficamente compiuto il decimo anno di età nell’anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero nati nel 2015 non nati nel 2016). Si consiglia, tuttavia, di limitare a un massimo di 3 il numero di bambini nati nel 2015 presenti nell’attività mista.

e) Modalità di svolgimento delle gare

Per favorire un corretto e idoneo apprendimento, si precisa che per ciascuna categoria o fascia d’età sono state previste apposite modifiche regolamentari e normative, che vengono di seguito elencate:

ESORDIENTI U12/U13	
Gara/confronto	MODALITÀ DI GIOCO: “GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ, MEGLIO. 3 tempi di partita 5 contro 5, abbinando alla gara Proposte Pre-Gara Futsal Challenge,
Tempi di gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4° tempo di gioco).
Punteggio	1 punto per tempo vinto o pareggiato. 0 punti per tempo perso. I punti si registrano sul referto gara.
Arbitraggio	Le partite devono essere arbitrate da un Dirigente Arbitro. (consigliata anche modalità auto-arbitraggio).
Referto gara	Utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale
Dimensioni campo	Larghezza 16X20 m; lunghezza 28X40 m.
Dimensioni porte	Larghezza 3,00 m; altezza 2,00 m. È concesso l’utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte.
Dimensione area di rigore	Come da regolamento di gioco del calcio a 5
Pallone	N°3 rimbalzo controllato.
Calci di punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto dal regolamento del Giuoco del Calcio a 5”. La distanza della barriera dal punto di battuta nei calci di punizione è di 5 m.

Calcio di rigore	Distanza dischetto del rigore dalla linea di porta: 6 m.
Tiro libero	Distanza dischetto del tiro libero dalla linea di porta: 6 m.
Rimesse laterali	Si effettuano con i piedi, con la palla ferma sulla linea laterale come da regolamento del Calcio a 5; in caso di svolgimento errato è prevista la ripetizione
Rimessa da fondo campo	Il portiere ha 4 secondi per rimettere la palla con le mani.
Retropassaggio con i piedi al portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere (come da regolamento ufficiale).
Regole per il portiere	Il portiere può mantenere il possesso della palla con le mani all'interno della propria area senza essere ostacolato per un massimo di 4 secondi; superato questo tempo, il possesso sarà assegnato al portiere avversario. Con i piedi, il portiere non ha limiti di tempo e può sempre ricevere pressione dagli avversari. Rimessa dal fondo da eseguire come da regolamento del gioco del calcio a 5, con una zona di no-pressing. Il portiere non può rilanciare la palla con le mani oltre la metà campo. Con i piedi come da regolamento del gioco del calcio a 5.
Zona di no pressing	Durante la rimessa dal fondo, i giocatori avversari devono rimanere dietro la linea del tiro libero (10 m dalla linea di porta e prolungata fino alla linea laterale), permettendo di giocare la palla fuori dall'area di rigore. Il gioco inizia normalmente dopo che il giocatore ha controllato la palla. Il portiere può comunque rimettere la palla in gioco anche se gli avversari non sono dietro la linea del tiro libero, purché questi ultimi non vadano in pressione.
Falli cumulativi	In ogni tempo, dal 6° fallo subito in poi, si ha diritto ad un tiro libero.
Green card	È previsto il cartellino verde "Green Card" per premiare azioni di Fair Play.
Ammonizione	Come previsto dal Regolamento del Gioco del Calcio a 5".
Espulsione	È prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi. La squadra del giocatore espulso gioca in inferiorità numerica per 2' o fino al gol subito, poi si ristabilisce la parità facendo entrare un altro giocatore. Previo accordo con il dirigente arbitro, il giocatore espulso può rientrare in gioco nella frazione successiva alla sua espulsione.
Sostituzioni	Nei primi due tempi di gioco , è prevista una interruzione a metà tempo per effettuare obbligatoriamente tutte le sostituzioni. I nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, salvo validi motivi di salute. Nella seconda parte dei primi due tempi, sono consentite sostituzioni "volanti" libere, durante il gioco, per i giocatori che hanno già preso parte alla prima parte del tempo. Se il numero di giocatori è superiore a 10, il tempo verrà diviso in 3 parti. Al termine di ogni parte, si cambiano tutti i giocatori in campo. Nell'ultima parte possono essere effettuate sostituzioni "libere", durante il gioco, tra coloro che hanno già partecipato a una delle prime parti del tempo (vedi specifica nella tabella della casistica nelle pagine successive). Nel terzo tempo: Sostituzioni libere, utilizzando la modalità delle sostituzioni "volanti".
Extra giocatore	Non previsto. In caso i valori delle due squadre siano molto diversi tra di loro si consiglia lo svolgimento della partita a ranghi misti, mescolando quindi i giocatori delle 2 squadre.
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-out della durata di 1'. Il Time-out può essere richiesto quando il gioco è fermo.

Falli cumulativi	Come da regolamento di gioco del calcio a 5. Ogni tempo a partire dal 6 fallo di squadra e per i successivi si effettua un tiro libero.
Abbigliamento	Obbligo di parastinchi per tutti i giocatori. Scarpe adeguate alla superficie di gioco: - Campi indoor: Devono essere realizzati in parquet o gomma. È richiesto l'uso di scarpe da calcio a 5 con suola liscia (indoor), o in alternativa scarpa da ginnastica. - Campi outdoor: Possono essere in erba sintetica, terra o erba naturale. In questo caso, è necessario indossare scarpe da calcio a 5 con tacchetto basso (scarpe da calcio a 5 outdoor). - Campi da calcio a 11: In caso di utilizzo di un campo da calcio a 11 (sintetico, terra o erba naturale) per il gioco del calcio a 5, questo deve essere perimetrato per rispettare le dimensioni previste per il calcio a 5 (28x16 minimo, 42x25 massimo). Anche su questo tipo di terreno è obbligatorio l'uso di scarpe da calcio a 5 outdoor, quindi con tacchetto basso.
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo.

CONSIGLI SULLE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'ATTIVAZIONE PRE-GARA

- Prima della gara è consigliato lo svolgimento di un'attività di attivazione (riscaldamento) che le squadre ed i tecnici potranno decidere di effettuare insieme. Lo staff tecnico della FIGC - SGS ha elaborato quattro esempi di allenamento pre-gara, ciascuno dedicato a una diversa categoria dell'attività di base. Questi allenamenti sono progettati per coinvolgere simultaneamente tutti i giocatori della rosa, utilizzando solo metà campo già predisposto per la partita e una quantità minima di materiali. Chi desidera approfondire queste proposte può scaricare il documento completo cliccando su questo link: https://figc.it/media/256142/figc-sgs_allenamenti-pre-gara.pdf

- Al termine dell'attivazione è previsto lo svolgimento delle Proposte pre-gara (Futsal Challenge) a cui seguirà la gara 5 contro 5. Anche le Proposte pre-gara possono essere utilizzate come proposte volte a completare la fase di attivazione e possono essere realizzate in modalità mista mescolando i componenti delle 2 squadre.

Concludendo

Per tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività o formulazione delle graduatorie di merito, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Esordienti e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico ed eventuali successive comunicazioni della corrente stagione sportiva.



Spett.le C. R. _____
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____

RICHIESTA DI DEROGA PER LE RAGAZZE CALCIATRICI
che chiedono di giocare nella fascia d'età inferiore alla propria età

SCHEDA ESERCENTI LA POTESTÀ GENITORIALE

Società _____ Matricola _____

Padre _____

Madre _____

Esercenti la potestà genitoriale sulla minore

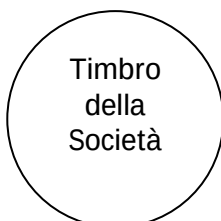
_____ Nata il _____

DICHIARANO

Di autorizzarla a partecipare ai tornei della F.I.G.C. - S.G.S. nella fascia d'età inferiore rispetto alla propria età
nella seguente attività:

- | | |
|--|---|
| ☐ Under 15 (nati nel 2011 - 2012) | ☐ Under 14 (nati nel 2012) |
| ☐ Esordienti Misti (nati nel 2013 - 2014) | ☐ Esordienti 2° Anno (nati nel 2013) |
| ☐ Esordienti 1° Anno (nati nel 2014) | ☐ Pulcini Misti (nati nel 2015 - 2016) |
| ☐ Pulcini 2° Anno (nati nel 2015) | ☐ Pulcini 1° Anno (nati nel 2016) |
| ☐ Primi Calci (nati nel 2017 - 2018) | Altro _____ |

Il passaggio dalla categoria "Primi Calci" alla categoria "Piccoli Amici" per la partecipazione all'attività della fascia d'età inferiore di un anno alla propria è automaticamente consentita alle bambine, senza necessità di richiesta di deroga.



FIRMA DEI GENITORI

Padre _____

Madre _____



ATTIVITA' TECNICA

“FUTSAL CHALLENGE”

Di seguito vengono presentati i giochi previsti da abbinare allo svolgimento delle gare delle categorie di base di Calcio a 5 Pulcini ed Esordienti.

In ogni incontro della categoria Esordienti le squadre dovranno confrontarsi anche in una delle seguenti sfide previste nell'ambito del *FUTSAL CHALLENGE*.

La società che ospita la gara, in relazione allo spazio ed al materiale a disposizione potrà scegliere la sfida con cui organizzare il confronto.

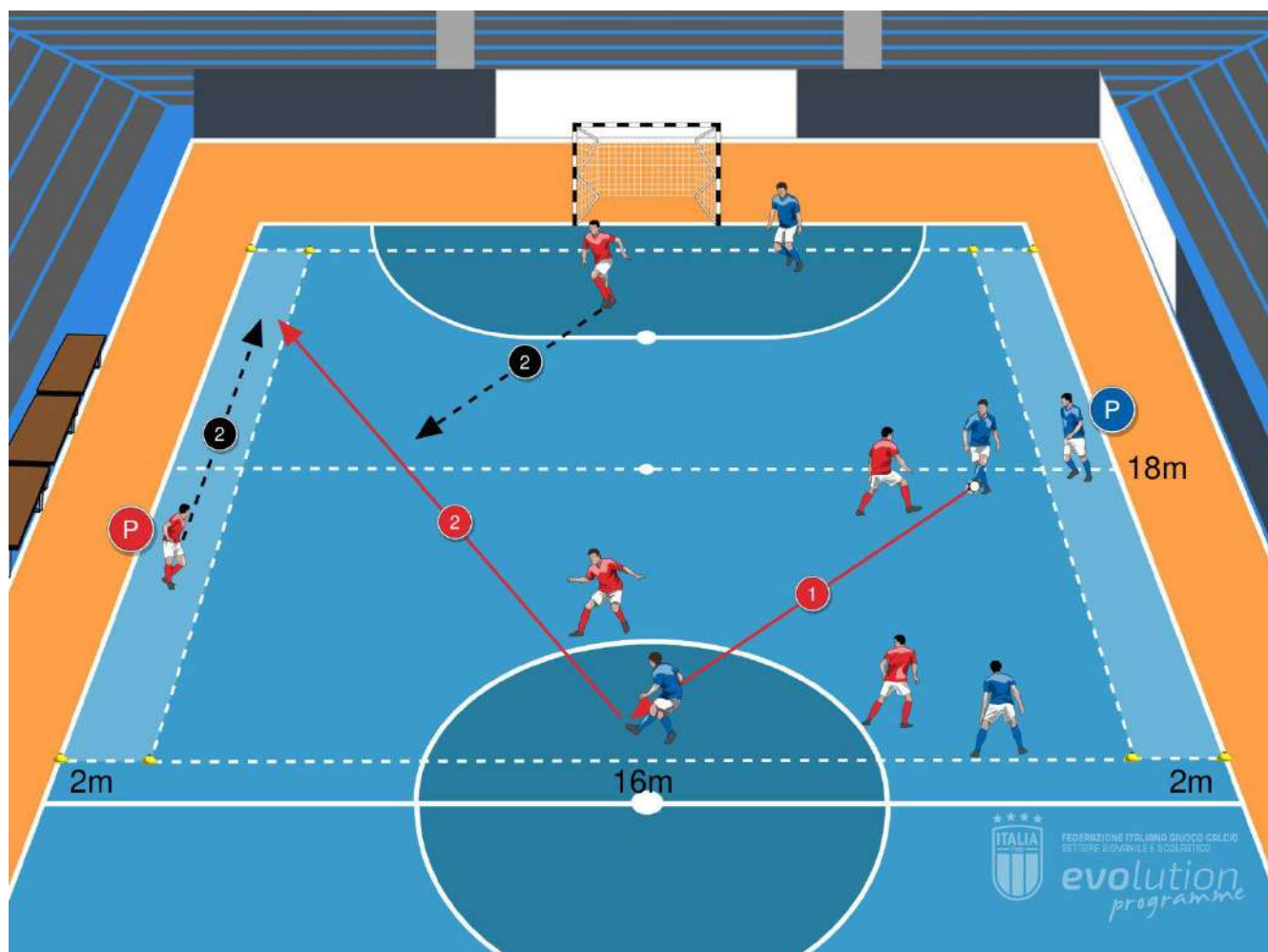
Ciascuna sfida è concepita con il presupposto di ridurre allo stretto necessario l'utilizzo di materiale da campo (es. delimitatori di campo o coni), permettendo un rapido cambio per riorganizzare lo spazio in funzione della successiva gara/gioco partita, permettendo la più ampia partecipazione possibile.

Di seguito le proposte tecniche da cui poter scegliere.



FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

1. 4 contro 4 con portieri in copertura FUTSAL CHALLENGE



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5, in senso trasversale. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Si gioca un 4 contro 4 più due portieri disposti in un corridoio con profondità 2 metri in prossimità delle linee laterali.

Il campo di gioco è diviso in 2 in senso longitudinale, definendo così 2 zone di campo.

Il Challenge per essere svolto prevede un numero minimo di 10 giocatori per squadra ed un numero massimo di 14.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

REGOLE

La squadra in possesso palla otterrà un punto per ogni passaggio/tiro (rasoterra) che superi la linea di fondo avversaria.

Il punto sarà assegnato solo se il passaggio/tiro viene effettuato in diagonale (rasoterra) e quindi abbia attraversato tutte e due le porzioni del campo divise longitudinalmente (vedi immagine).

I portieri per intercettare il pallone non possono usare le mani e possono muoversi esclusivamente nello spazio a loro riservato di 18x2 metri dove nessun altro giocatore può entrare.

Il portiere, seppur limitato nel corridoio, funge da sostegno per la propria squadra; può sempre ricevere e giocare la palla e può realizzare il punto.

Per uno spirito etico e per agevolare una maggiore velocità di gioco, il portiere può mantenere il possesso con i piedi per massimo 4 secondi (se va oltre questo tempo, il possesso passa al portiere avversario).

I giocatori che si trovano all'interno della zona centrale possono muoversi liberamente nelle 2 zone.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- Tutte le rimesse in gioco saranno effettuate dal portiere della squadra a cui spetta il possesso. La rimessa in gioco del portiere avviene con le mani.
- Dalla rimessa in gioco, il portiere non può realizzare direttamente un punto.

Falli:

- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora il portiere esca dal proprio corridoio ed intercetti il pallone o ostacoli un giocatore avversario viene assegnato un punto alla squadra avversaria.

Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco. In caso di numero dispari si possono prevedere dei cambi che devono avvenire in modo continuo tra tutti i partecipanti al gioco.
- Eventuali cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare nel corridoio un giocatore di movimento.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

2. 3vs3 CON PIVOT



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca uno *Small Sided Game* 4 contro 4 con l'obbligo di avere sempre un giocatore nella zona di costruzione avversaria (l'area delimitata davanti alle porte).

REGOLE

Durante l'intera durata della partita uno dei 4 giocatori di ogni squadra deve sempre rimanere all'interno della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Il pivot di ogni squadra, ricevuta palla, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo.

Al portiere è concessa la possibilità di prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di costruzione. I giocatori che si trovano all'interno della zona centrale è sempre concesso l'ingresso all'interno della propria zona di costruzione per impedire al pivot la realizzazione di una rete.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente il pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

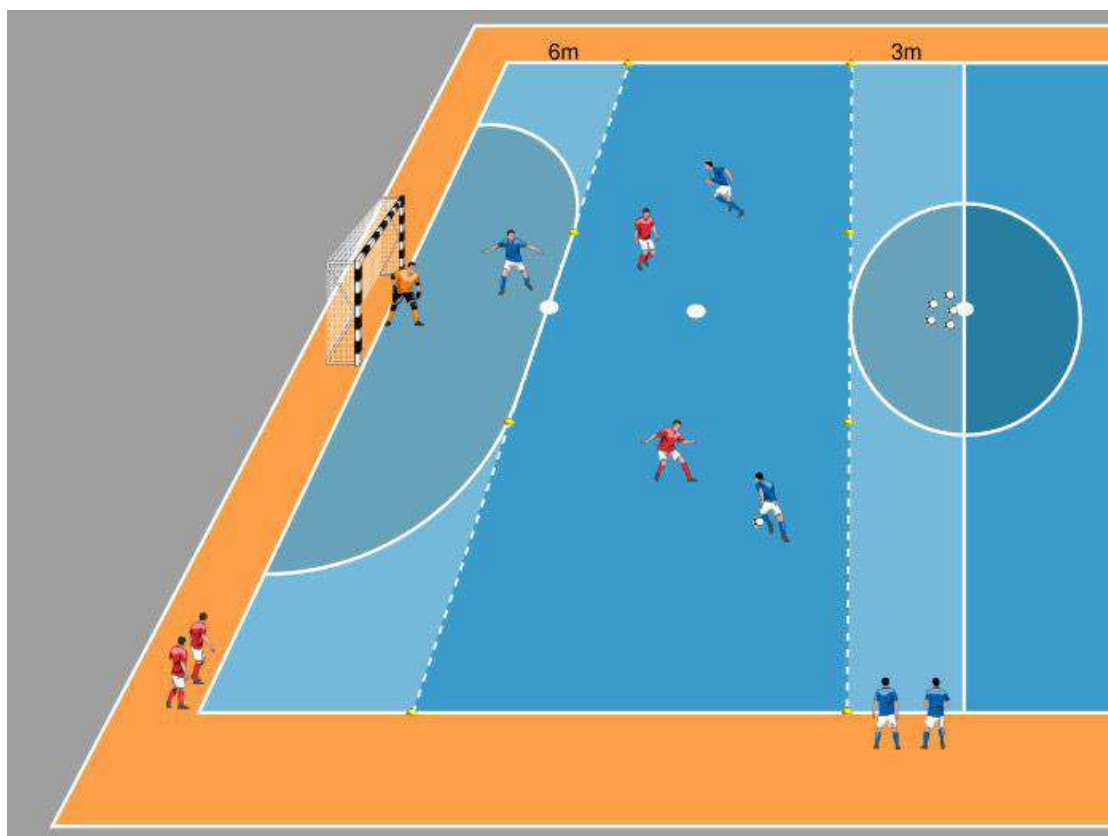
- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella zona di costruzione avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri (anche in questo caso è concesso l'uso delle mani al giocatore a difesa della porta).

Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

3. PIVOT vs META



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore (i limiti laterali della quale corrispondono ai limiti laterali del campo); una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centro campo. L'ampiezza dello spazio di gioco viene considerata come l'intera ampiezza del campo di calcio a 5. Le 2 squadre si schierano una a difesa della porta (attraverso un portiere e 2 giocatori di movimento nella porzione centrale del campo) ed una squadra a difesa della zona di meta (attraverso 2 giocatori nella zona centrale del campo ed uno nel ruolo di pivot all'interno dell'area di rigore avversaria). Si gioca una Situazione di Gioco 3 contro 3 nella quale una squadra ha l'obiettivo di fare gol mentre l'altra ricerca di realizzare una meta portando la palla nell'area opposta alla porta.

REGOLE

Durante l'intera durata della partita almeno uno dei 3 giocatori della squadra che attacca la porta deve sempre rimanere all'interno della zona di costruzione avversaria ricoprendo così il ruolo di pivot. Nella zona di costruzione, oltre al portiere e al pivot, possono entrare tutti i giocatori di movimento senza limitazioni. Il pivot della squadra che attacca la porta, può cercare la realizzazione di una rete senza limitazioni di tocchi o tempo. Per realizzare un gol non è obbligatorio coinvolgere nell'azione il giocatore collocato in posizione di pivot. La

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

squadra che difende la porta ha il compito portare (e fermare) la palla nell'area di meta degli avversari (questi, per difenderla, non possono entrare all'interno della loro zona di meta). Nello spirito etico del gioco, al portiere non è concesso il gioco sistematico con i piedi fuori dalla propria area.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). Al termine del primo tempo di gioco i 2 gruppi invertono i loro ruoli obiettivi: chi attaccava la porta difende la linea di meta e viceversa.

Il portiere può prendere la palla con le mani all'interno di tutta l'area di rigore (spazio che si prolunga sino alle linee laterali e non si limita all'area di rigore del campo di calcio a 5).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa da fondo campo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere, il quale non può essere disturbato nella sua azione da parte del pivot avversario.
- In caso la palla attraversi la zona di meta senza il concretizzarsi di un punto, qualora il possesso della stessa risulti a favore della squadra che attacca la porta, la successiva rimessa in gioco avviene attraverso una battuta da effettuare con palla che parte da un punto a piacere della linea di meta (l'azione può cominciare attraverso un passaggio oppure una conduzione autonoma).
- Le rimesse laterali si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale da metà campo.

Falli:

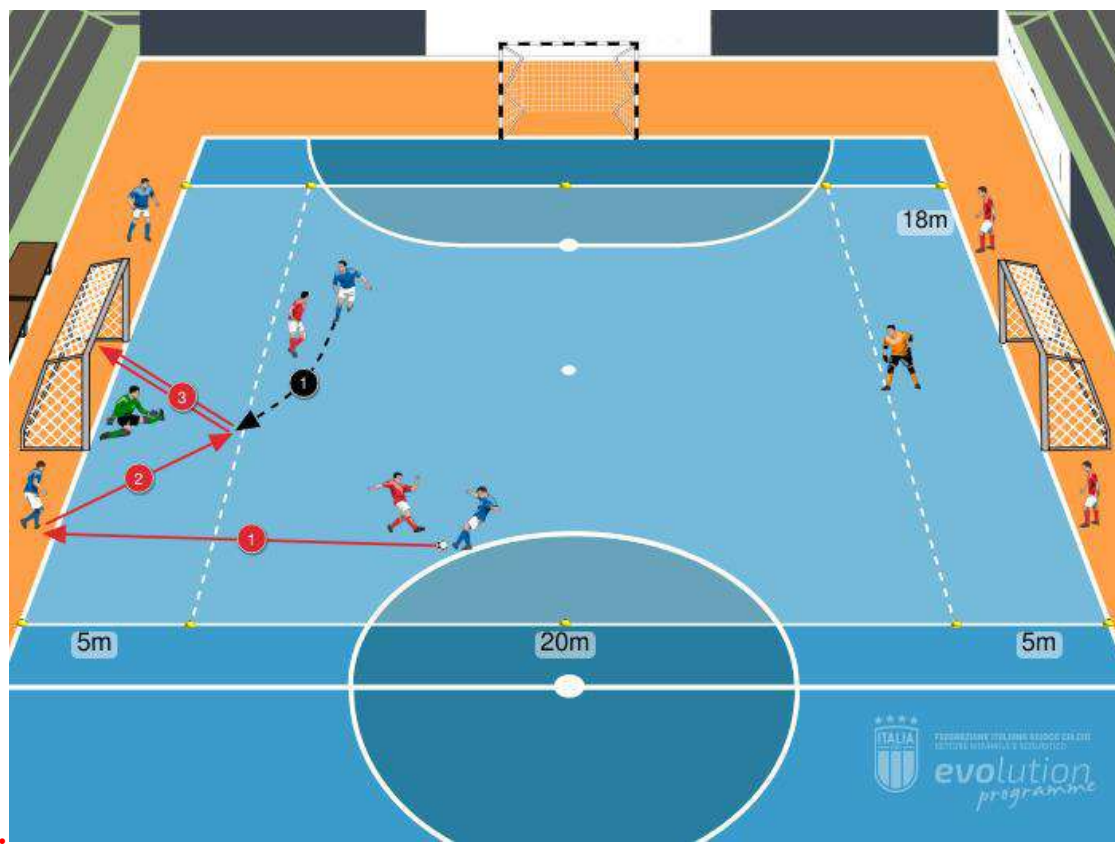
- Qualora si commetta un fallo all'interno della propria area, viene concesso agli avversari un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Se difensore entra in contrasto nella propria area di meta, si assegna un punto agli attaccanti.

Sostituzioni:

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

4. 2 CONTRO 2 con portieri + 2 pivot



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo. Vengono delimitate 2 zone di costruzione con profondità 5 metri (si prende come riferimento la distanza dal calcio d'angolo). 2 porte (3x2 metri) vengono collocate oltre i lati corti del campo. Si gioca un 2 contro 2 più due giocatori in posizione da pivot per squadra posizionati sulla linea del fondo avversaria.

REGOLE

I pivot possono muoversi lungo tutta la linea del fondo campo (sulla linea o appena fuori) ma non possono finalizzare e hanno massimo 4 secondi per giocare il pallone.

I pivot in possesso palla non possono essere contrastati direttamente.

I giocatori che giocano il 2 contro 2 sono liberi di scegliere se finalizzare dopo aver collaborato con uno dei due pivot o meno.

A metà di ogni tempo, i giocatori di movimento invertono la loro posizione con i pivot.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

Le rimesse in gioco:

- In seguito ad ogni gol e ad ogni rimessa dal fondo, il gioco riprende con la palla in possesso del portiere.
- Dalla rimessa dal fondo, il portiere non può servire direttamente i pivot.
- Le rimesse laterali (anche con la palla che esce in zona di costruzione) si effettuano sempre all'altezza della metà campo dal lato dove è uscita la palla e nella loro battuta viene concessa sempre una doppia opzione: passaggio o conduzione autonoma.
- Non sono previsti i calci d'angolo, in loro sostituzione il gioco riprende sempre attraverso una rimessa laterale.

Falli:

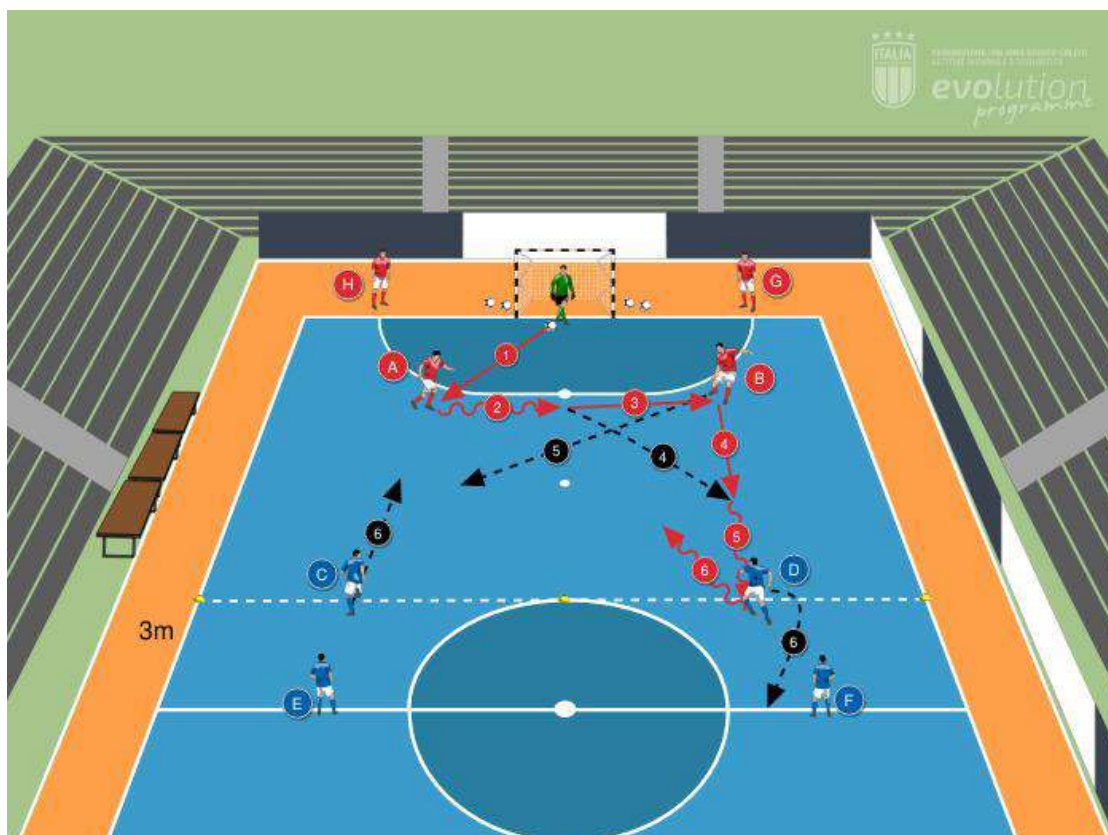
- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra rimanga senza giocatore nella posizione di pivot viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

5. 2 CONTRO 1 CON RIPIEGAMENTO



DESCRIZIONE

La *Situazione di Gioco* proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; un'area di rigore; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Nella porta difesa dal portiere si posiziona la squadra Rossa che schiera una coppia di giocatori posti all'altezza del limite dell'area di rigore (difensori A e B) e un'altra coppia in attesa (difensori C e D).

L'altra squadra, la Blu, schiera due giocatori sulla linea di meta (attaccanti C e D) e altri due in attesa (E e F).

REGOLE

Il portiere serve sempre uno dei due giocatori disposti al limite dell'area di rigore che una volta ricevuto il pallone esegue una collaborazione a scelta con il compagno (es: uno-due, parallela, blocco etc. etc....) per poi condurre e cedere a palla nei piedi di uno dei due giocatori della squadra avversaria posti in attesa sulla linea di meta (C e D), dando avvio all'azione offensiva.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

Il giocatore A che ha lasciato il pallone in conduzione andare a toccare la linea di metacampo prima di poter ripiegare.

Se i due difensori o il portiere recuperano palla, possono realizzare un punto conducendo e fermando la palla nella zona di meta.

Qualora ci fosse un errore nella ricezione della palla da difensore all'attaccante, si ripete l'azione.

L'azione finisce se la palla esce dal campo oppure se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone).

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Al termine del primo tempo si invertono i ruoli delle due squadre.

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con rimessa del portiere con le mani.

Falli:

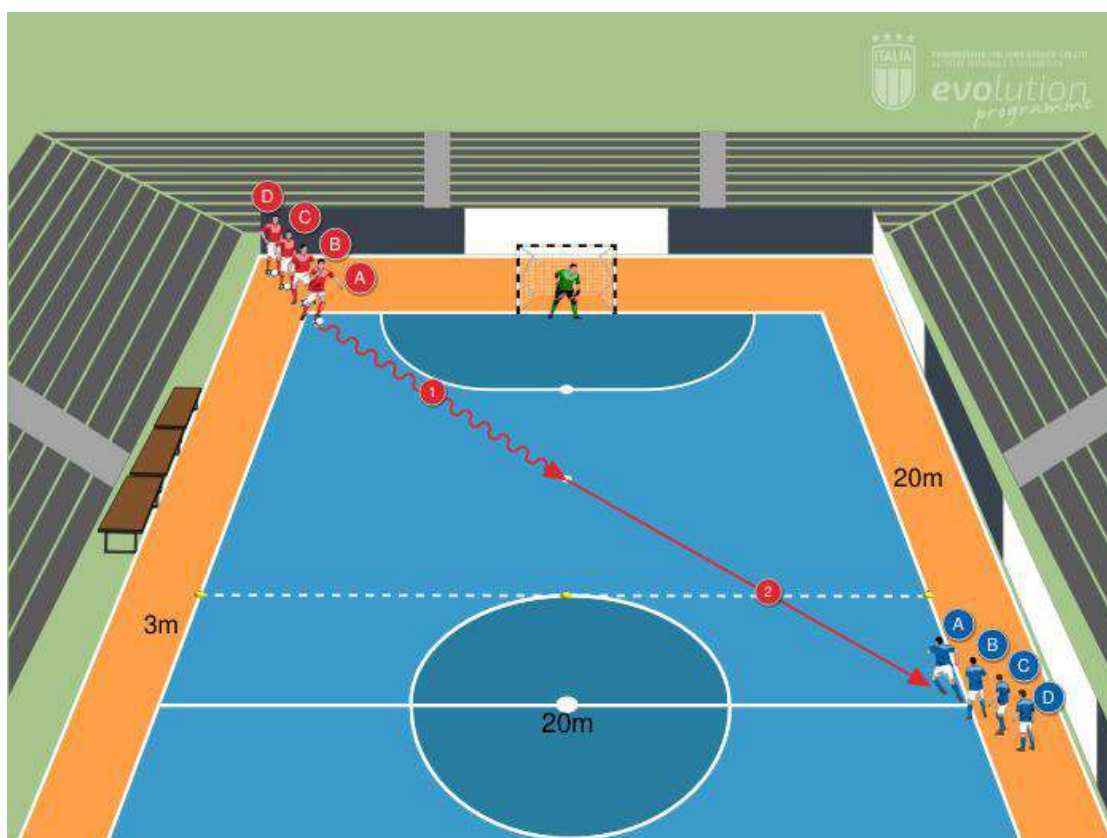
- Il fallo commesso fuori area di rigore da difensore o portiere viene punito con un tiro libero dai 10 m.
- Il fallo commesso in area di rigore da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con un tiro libero dai 10 m, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

6. 1 CONTRO 1 CON PORTIERI



DESCRIZIONE

La Situazione di Gioco proposta si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Il campo presenta: una porta posizionata regolarmente sulla linea di fondo campo; una zona di meta la cui profondità corrisponde al raggio del cerchio di centrocampo e la cui larghezza alle due linee laterali. Le 2 squadre si schierano: una in un calcio d'angolo con un pallone a testa per ogni giocatore, l'altra nell'angolo opposto all'altezza della metà campo. Si gioca un 1 contro 1 nel quale i giocatori di una squadra hanno l'obiettivo di fare gol mentre gli altri di difendere la porta e una volta recuperata palla di condurla oltre la linea di meta.

REGOLE

Si gioca un 1 contro 1 in cui il giocatore A della squadra Rossa sfida il giocatore A della squadra Blu.

Il giocatore rosso A (difensore) entra in campo palla al piede, la conduce e arrivato all'altezza dei 10 metri la trasmette e contestualmente va in pressione sul giocatore blu A (attaccante). Qualora ci fosse un errore nella ricezione del passaggio si ripete l'azione.

Da quel momento parte una situazione di 1 contro 1.

Se il difensore recupera palla o il portiere la blocca a seguito di un tiro, il difensore può realizzare un punto conducendo e fermando palla nella zona di meta.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

L'azione finisce se la durata supera i 10 secondi (dal momento in cui l'attaccante riceve il pallone) o se la palla esce dal campo.

Appena termina l'azione inizierà un nuovo duello tra il giocatore rosso B e il giocatore blu B. A metà tempo, si cambia angolo di partenza.

Alla fine del primo tempo, le squadre invertono i ruoli.

Nello spirito etico del gioco, deve essere garantita la continuità delle azioni di gioco, evitando perdite di tempo e/o gesti orientati ad esse. Per lo stesso motivo, tutti i giocatori devono essere coinvolti nelle azioni di attacco e difesa (portieri compresi).

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più punti (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- L'azione ha inizio sempre con conduzione del difensore.

Falli:

- Il fallo commesso da difensore o portiere viene punito con un calcio di rigore, indipendentemente da dove è stato commesso.
- Il fallo commesso dall'attaccante viene punito con calcio di rigore, con la possibilità di inserire il portiere per cercare di parare il tiro.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.
- Per regolamentare la corretta alternanza nei due tempi di gioco, tra attacco e difesa della porta, le squadre che avranno identificato, nella distinta di gara, un solo portiere dovranno obbligatoriamente far giocare in porta un giocatore di movimento.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

7.3 CONTRO 3 CON PORTIERI CON CAMBI



DESCRIZIONE

Lo *Small Sided Game* si svolge su di una metà del campo di calcio a 5. Ai fini di garantire una maggiore sicurezza ai giocatori coinvolti nell'attività, le linee laterali vengono ristrette di un metro rispetto alle linee di fondo e centro campo.

Si gioca una partita 3 contro 3 più il portiere; ogni squadra è composta da 4 giocatori di movimento; il quarto giocatore aspetta fuori dal terreno di gioco in attesa di dare il cambio.

REGOLE

Si gioca una partita con sostituzione obbligatoria di un giocatore della squadra che ha mandato la palla oltre la linea di fondo avversaria.

Il cambio deve essere effettuato in uno spazio sulla linea laterale individuato da due delimitatori all'altezza del centrocampo (3m di larghezza); per ogni squadra è individuata la propria zona di cambio, e il giocatore esterno non può entrare prima dell'uscita del compagno. Resta inteso, che il portiere può rimettere la palla in gioco prima dell'uscita dell'avversario, il quale non può intervenire né ostacolare il normale svolgimento del gioco.

FUTSAL CHALLENGE 2025/2026

Il gioco si svolge in 2 tempi da 6 minuti ciascuno: la vittoria di ogni tempo assegna un punto alla squadra che ha realizzato più gol (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto). In caso di svolgimento contemporaneo sulle due metacampo, la vittoria in ogni metacampo assegna un punto (in caso di pareggio, ogni squadra riceve un punto).

Le rimesse in gioco:

- Le rimesse in gioco (dal fondo, laterali ed angoli) devono essere effettuate come da regolamento.

Falli:

- Qualora un fallo venga commesso all'interno della propria zona di costruzione, viene concesso un calcio di rigore dai 6 metri.
- Ad ogni fallo che si verifica nella zona centrale del campo il gioco riprende con una punizione indiretta che presenta sempre una doppia opzione di ripresa, il passaggio ad un compagno o la conduzione autonoma.
- Qualora una squadra sia in campo con 5 giocatori per l'entrata anticipata del giocatore esterno, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.
- Qualora una squadra non effettui nessun cambio quando manda la palla oltre la linea di fondo avversaria, viene sanzionata con un tiro libero dai 10 metri.

Sostituzioni (nel caso di incontri che prevedano più di 10 giocatori):

- Tutti i giocatori in lista devono partecipare al gioco.
- I cambi devono obbligatoriamente essere realizzati tutti tra il primo e secondo tempo di gioco, fatto salvo eventuali infortuni e/o sostituzione del giocatore o dei giocatori che hanno preso parte a tutto il primo tempo.
- Le sostituzioni avvengono sempre a gioco fermo attraverso modalità volanti e rapide.
- Qualora una squadra abbia più di 16 giocatori in lista, chi non ha preso parte ai 2 tempi dello Small Sided Game, deve essere obbligatoriamente impiegato nel primo tempo della partita che segue l'attività qui presentata.



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI CAMP ESTIVI /CENTRI ESTIVI

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informa codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un Centro Estivo / Camp Estivo aperto anche a ragazzi non tesserati per la
propria Società come di seguito specificato:

LUOGO _____

PERIODO (compreso nel periodo di vacanze estive scolastiche) _____

TIPOLOGIA DEL CENTRO/CAMP (es. Ludico-Sportivo, Avviamento/Perfezionamento Tecnico, Calcio a 5, ,
Sportivo-Multidisciplinare, ecc.) _____

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

REFERENTE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni regolamentari nell'organizzazione dei Centri/Camp Estivi e in particolare della necessità di "Nulla Osta" della Società di appartenenza per i tesserati con vincolo pluriennale nonché della esigenza di garantire in quanto Società organizzatrice idonea copertura assicurativa a favore dei giovani che risultano tesserati per altre Società o che non sono tesserati per alcuna Società affiliata alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società: _____



Spett.le
Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS
Regione _____

ORGANIZZAZIONE DI OPEN DAY

Il sottoscritto _____, in qualità di Legale Rappresentante/
Responsabile del Settore Giovanile della Società _____ con sede
nel Comune di _____, Prov. _____, con la presente
informo codesto Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico che la
Società intende organizzare un OPEN DAY al fine di promuovere la propria attività e favorire la conoscenza
del proprio club, dello proprio struttura e della propria organizzazione, oltre che del proprio staff, in base a
quanto previsto dal CU n.1 SGS, come di seguito specificato:

LUOGO _____

GIORNO _____ ORARIO _____

TIPOLOGIA DELL'OPEN DAY (es. maschile e/o femminile, calcio e/o calcio a 5)

RESPONSABILE TECNICO (tesserato per la società):

CONTATTI: mail _____ cell. _____

RESPONSABILE ORGANIZZATIVO: _____

CONTATTI: mail _____ cell. _____

Dichiaro di essere a conoscenza di quanto previsto dal CU SGS n.1 relativamente alle disposizioni
regolamentari nell'organizzazione degli OPEN DAY, ovvero che, considerando il carattere promozionale
degli "OPEN DAY" stessi, si precisa che in occasione di tali attività le Società possono coinvolgere
esclusivamente giovani non tesserati/e per altre Società affiliate alla FIGC.

Luogo e data:

Il Legale Rappresentante/Responsabile del Settore Giovanile

Timbro Società:



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA – VIA CAMPANIA, 47

STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

COMUNICATO UFFICIALE N°05 - SGS DEL 15/07/2025

CIRCOLARE ESPLICATIVA TESSERAMENTO S.S. 2025/2026

A seguito di intervenute modifiche normative e di meri refusi materiali, si pubblica in allegato il testo corretto della circolare esplicativa tesseramento SGS, che annulla e sostituisce quanto pubblicato con Comunicato Ufficiale n. 2 dell' 11/07/2025.

INDICE

1.	TESSERAMENTO	pag. 2
2.	LIMITAZIONE DEL TESSERAMENTO DEI CALCIATORI	pag. 7
3.	SVINCOLO E REVOCA DI TESSERAMENTO.....	pag. 10

1 TESSERAMENTO

Disposizioni generali

Per poter partecipare all'attività ufficiale organizzata dalla FIGC, i giovani calciatori e le giovani calciatrici devono essere tesserati/e con le rispettive Società tenendo conto delle modalità e delle relative disposizioni indicate nei paragrafi che seguono.

1.1 “Piccoli Amici” e “Primi Calci”

La tessera F.I.G.C. Piccoli Amici e Primi Calci ha validità annuale e viene emessa dal Settore Giovanile e Scolastico per i bambini/e, in età compresa tra i 5 anni anagraficamente compiuti e gli 8 anni non compiuti al 1° gennaio dell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva ed è obbligatoria per partecipare alle attività ufficiali organizzate dalla FIGC.

Il tesseramento e i certificati assicurativi dei Piccoli Amici e dei Primi Calci vengono predisposti e acquistati all'interno del Portale della LND dedicato alle Società, che funge da ausilio allo “Sportello Unico” costituito presso le Delegazioni Provinciali della LND.

Per il rilascio della Tessera FIGC Piccoli Amici e Primi Calci deve essere consegnato, unitamente alla modulistica di tesseramento, il certificato anagrafico plurimo per uso sportivo (nascita, residenza e stato di famiglia) di ciascun bambino da assicurare.

Le Società devono garantire il rispetto delle disposizioni in materia di tutela sanitaria acquisendo obbligatoriamente la certificazione di IDONEITÀ all'attività sportiva NON AGONISTICA di ciascun bambino da assicurare.

A tal proposito si precisa che, a seguito di quanto emanato dal Ministero della Salute e dal CONI, sono esentati dal presentare il relativo certificato di idoneità i bambini che praticano attività sportiva fino a 6 anni non compiuti.

Nel corso della stagione sportiva, al compimento dell'ottavo anno d'età è possibile la sottoscrizione del tesseramento “Pulcini”, purché per la stessa Società.

1.2 “Giovani”

ART. 31 NOIF

1. Sono qualificati “giovani” i calciatori e le calciatrici che abbiano anagraficamente compiuto l'ottavo anno e che non abbiano ancora compiuto il 16° anno.

2. I calciatori/calciatrici “giovani” possono essere tesserati per società associate nelle Leghe ovvero per società che svolgono attività esclusiva nel Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica, nella Divisione Serie A Femminile Professionistica e nella Divisione Serie B Femminile.

3. Il calciatore/calciatrice “giovane” è vincolato/a alla società per la quale è tesserato/a per la sola durata della stagione sportiva, al termine della quale è libero/a di diritto, salvo che abbia sottoscritto un contratto di apprendistato, nella forma del contratto di apprendistato per la qualifica e il diploma professionale, per il diploma di istruzione secondaria superiore e per il certificato di specializzazione tecnica superiore, della durata massima prevista all'art. 29, comma 3. In tal caso, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

Norme transitorie

In via straordinaria, per la sola stagione sportiva 2025/2026 è consentito, in deroga agli artt. 31e 32 delle NOIF ed alle ulteriori disposizioni federali, il tesseramento in favore delle Società di Puro Settore Giovanile dei/delle calciatori/calciatrici della classe 2009, con vincolo “giovani dilettanti” (Com. Uff. 234/A del 27.03.2025).

- Il tesseramento “giovani” viene predisposto e acquistato all'interno del Portale Internet della LND dedicato alle Società che funge da ausilio allo “Sportello Unico” costituito presso le Delegazioni provinciali della LND.
- A seguito della compilazione della modulistica online, con l'inserimento delle informazioni necessarie per il tesseramento, viene predisposto un modulo precompilato che dovrà essere stampato e debitamente firmato dal/dalla calciatore/calciatrice, dagli esercenti la responsabilità genitoriale e dal Presidente della Società.

- Per il rilascio della Tessera, tale modulistica predisposta dovrà pervenire allo Sportello Unico della Delegazione Provinciale LND territorialmente competente unitamente al certificato anagrafico plurimo per uso sportivo (nascita, residenza e stato di famiglia) di ciascun bambino/a da tesserare, secondo quanto indicato dal Comitato Regionale LND territorialmente competente.
- Le Società che devono tesserare un giovane calciatore con cartellino annuale, già tesserato per la precedente Stagione Sportiva con la Società stessa, non hanno l'obbligo di ripresentare la documentazione sopra indicata salvo eventuali variazioni dello stato anagrafico.
- Le Società devono garantire il rispetto delle disposizioni in materia di tutela sanitaria acquisendo obbligatoriamente la certificazione di IDONEITÀ all'attività sportiva NON AGONISTICA o AGONISTICA di ciascun calciatore.

1.3 “Giovani dilettanti”

ART. 32 NOIF

1. I calciatori/calciatrici:

a) che in corso di stagione compiono il 16° anno di età acquisiscono la qualifica di “giovani dilettanti” se sono tesserati con società della Lega Nazionale Dilettanti o con società della Divisione Serie B Femminile. Il loro tesseramento può durare al massimo due stagioni sportive, salvo che abbiano instaurato un rapporto di lavoro sportivo pluriennale di durata maggiore, nelle forme previste dalla legge, ovvero stipulato un contratto di apprendistato, nella forma del contratto di apprendistato per la qualifica e il diploma professionale, per il diploma di istruzione secondaria superiore e per il certificato di specializzazione tecnica superiore, in entrambi i casi della durata massima prevista all'art. 29, comma 3. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

b) che al 1° luglio abbiano già compiuto il 16° anno di età acquisiscono la qualifica di “giovani dilettanti” se sono tesserati con società della Lega Nazionale Dilettanti o con società della Divisione Serie B Femminile. Il loro tesseramento può durare al massimo due stagioni sportive, salvo che abbiano instaurato un rapporto di lavoro sportivo pluriennale di durata maggiore, nelle forme previste dalla legge, ovvero stipulato un contratto di apprendistato, nella forma del contratto di apprendistato per la qualifica e il diploma professionale, per il diploma di istruzione secondaria superiore e per il certificato di specializzazione tecnica superiore, in entrambi i casi della durata massima prevista all'art. 29, comma 3. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

1.bis Ai calciatori/alle calciatrici giovani dilettanti, al fine di permettere, anche in considerazione delle disposizioni FIFA in materia, lo svolgimento di attività tanto di calcio a undici, tanto di calcio a cinque, è consentita la variazione di attività nei limiti e con le modalità fissate dall'art.39.1bis delle NOIF.

I/le calciatori/calciatrici tesserati con la qualifica di “giovani dilettanti” assumono, al compimento anagrafico del 18° anno, la qualifica di “non professionisti”. La durata del tesseramento, in assenza di nuovo accordo con la società, non muta per la diversa qualifica assunta. Il tesseramento, in caso di nuovo accordo con la società può durare al massimo due stagioni sportive, se sottoscritto entro la stagione che ha inizio nell'anno in cui il/la calciatore/calciatrice compie anagraficamente il 20° anno di età, ovvero una stagione sportiva, se sottoscritto successivamente, salvo che i “non professionisti” instaurino un rapporto di lavoro sportivo pluriennale di durata maggiore, nelle forme previste dalla legge, ovvero stipulino un contratto di apprendistato per la qualifica e il diploma professionale, per il diploma di istruzione secondaria superiore e per il certificato di specializzazione tecnica superiore, o sottoscrivano un contratto di apprendistato di alta formazione e di ricerca, in tutti i casi della durata massima prevista all'art. 29, comma 3. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

Norme transitorie

Per i/le calciatori/calciatrici nati/e dal 1° gennaio 2005 in poi che, dal 30 giugno 2023, siano in continuità di tesseramento, il tesseramento permane fino al 30 giugno 2026, salvo che a partire dal 1° luglio 2025 non stipulino un contratto di lavoro sportivo o di apprendistato con una nuova società, nei periodi annualmente fissati dal Consiglio Federale per i trasferimenti dei/delle calciatori/calciatrici “non professionisti/e” tra società partecipanti ai Campionati della LND.

Nel caso di stipula di un contratto di lavoro sportivo o di apprendistato con una nuova società prima delle scadenze di tesseramento indicate al precedente capoverso, l'importo del premio di formazione tecnica dovuto ai sensi dell'art. 99 è raddoppiato.

Per tutti i/le calciatori/calciatrici nati negli anni 2004 e precedenti, il vincolo di tesseramento pluriennale eventualmente preesistente decade il 30 giugno 2025, fatta salva la maggior durata del vincolo in caso di stipula di contratti di lavoro sportivo o di apprendistato pluriennali.

In ogni caso, prevalgono e sono fatti salvi eventuali accordi preliminari intervenuti tra le parti e depositati presso i competenti uffici (Com. Uff. 325/A del 19.06.2025).

- Il tesseramento “giovani dilettanti” viene predisposto e acquistato all’interno del Portale Internet della LND dedicato alle Società che funge da ausilio allo “Sportello Unico” costituito presso le Delegazioni provinciali della LND.

1.4 “Giovani di serie”

ART. 33 NOIF

1. I calciatori e le calciatrici “giovani”, dal 14° anno di età e non oltre il termine della stagione sportiva che ha inizio nell’anno in cui il calciatore e le calciatrici compiono anagraficamente il 19° anno di età, assumono la qualifica di “giovani di serie” quando sottoscrivono e viene accolta la richiesta di tesseramento per una società associata in una delle Leghe professionistiche o partecipante al Campionato di Serie A femminile professionistico.

2. Il/la calciatore/calciatrice “giovane di serie” è vincolato/a alla società per la quale è tesserato/a per due stagioni sportive, se ha acquisito tale qualifica prima del compimento del 15° anno di età, ovvero per una o due stagioni sportive nelle ipotesi di cui all’ultimo capoverso del successivo comma 2 ter, al termine delle quali è libero/a di diritto, salvo che abbia sottoscritto un contratto di apprendistato, nella forma del contratto di apprendistato per la qualifica e il diploma professionale, per il diploma di istruzione secondaria superiore e per il certificato di specializzazione tecnica superiore, del contratto di apprendistato professionalizzante, ovvero del contratto di apprendistato di alta formazione e di ricerca, della durata massima di tre stagioni sportive (complessivamente intesa anche come somma delle durate di più contratti di apprendistato stipulati dallo stesso calciatore/calciatrice), ovvero un contratto professionistico ai sensi del successivo comma 3, con le forme e modalità previste dalle presenti norme e dagli Accordi Collettivi stipulati dalle Associazioni di categoria, nel rispetto delle disposizioni legislative in materia. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

2 bis. La società per la quale è tesserato/a il/la “giovane di serie”, senza contratto di apprendistato, ha il diritto di stipulare con lo/la stesso/a il primo contratto di apprendistato professionalizzante di durata massima triennale e che comunque non può scadere oltre la stagione che ha inizio nell’anno in cui il calciatore/calciatrice compie anagraficamente il diciannovesimo anno di età. Tale diritto va esercitato esclusivamente nell’ultimo mese di durata del tesseramento, con le modalità annualmente stabilite dal Consiglio Federale.

2 ter. Il/la calciatore/calciatrice “giovane di serie” può, fino al termine della stagione sportiva che ha inizio nell’anno in cui compie anagraficamente il 18° anno di età, concedere alla società presso la quale è tesserato/a il diritto di opzione per la stipulazione del primo contratto di apprendistato professionalizzante, di durata massima triennale e che comunque non può scadere oltre la stagione che ha inizio nell’anno in cui il/la calciatore/calciatrice compie anagraficamente il 19° anno di età, a condizione che:

- a) la pattuizione che prevede la concessione di tale diritto di opzione risulti espressamente indicata nel modulo federale di tesseramento e riporti, a pena di nullità, il consenso del/della calciatore/calciatrice con espressa dichiarazione di accettazione di ogni conseguenza derivante dall’esercizio del diritto di opzione da parte della società;
- b) nel modulo federale di tesseramento sia precisato il corrispettivo convenuto tra il/la calciatore/calciatrice e la società per la concessione a quest’ultima del diritto di opzione, il cui importo non potrà comunque essere inferiore al 5% del trattamento economico minimo di categoria previsto per la prima annualità contrattuale in caso di esercizio dell’opzione;
- c) il diritto di opzione abbia durata massima di due anni, ovvero di un anno qualora lo stesso sia concesso dopo il compimento del 15° anno di età, e sia esercitabile nell’ultimo mese di durata del tesseramento con le modalità annualmente stabilite dal Consiglio Federale. Qualora il/la calciatore/calciatrice sia trasferito/a a titolo temporaneo in ambito professionistico, il diritto di opzione di cui sopra può essere concesso alla società cessionaria e dalla stessa esercitato a condizione che il diritto di cui all’art. 101, commi 5, 6 e 6 bis, sia stato già esercitato.

A partire dal compimento del 15° anno di età, in assenza di concessione del diritto di opzione, il/la calciatore/calciatrice “giovane di serie” può essere vincolato/a alla società per la quale è tesserato/a per una ovvero due stagioni sportive, al cui termine è libero/a di diritto, salvo che abbia sottoscritto un contratto di lavoro sportivo, nelle diverse forme consentite. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

3. I calciatori e le calciatrici con la qualifica di "giovani di serie", al compimento anagrafico del 16° anno d'età e purché non tesserati a titolo temporaneo, possono stipulare contratto professionistico.

Il calciatore/calciatrice "giovane di serie" ha comunque diritto ad ottenere la qualifica di "professionista" e la stipulazione del relativo contratto da parte della società per la quale è tesserato, quando:

- a) abbia preso parte ad almeno dieci gare di campionato o di Coppa Italia, se in Serie A;
- b) abbia preso parte ad almeno dodici gare di campionato o di Coppa Italia, se in Serie B;
- c) abbia preso parte ad almeno quindici gare di campionato o di Coppa Italia, se in Serie C;
- d) abbia preso parte ad almeno quindici gare di campionato o Coppa Italia, se in Serie A Femminile.

Tale diritto matura a condizione che le presenze si siano verificate, in un'unica stagione sportiva, per la medesima società.

4. Nei casi previsti dal comma precedente, è ammessa una durata del rapporto contrattuale non superiore alle otto stagioni sportive e alle tre stagioni sportive, compresa quella in cui avviene la stipulazione del contratto, rispettivamente per i calciatori maggiorenni e per i calciatori minorenni. Agli effetti della durata massima si considerano anche gli eventuali rinnovi sottoposti a condizione.

5. Nel caso di calciatore/calciatrice "giovane di serie", il diritto previsto nel precedente comma 3, anche in presenza di tesseramento a titolo temporaneo, è fatto valere nei confronti della società che ne utilizza le prestazioni temporanee, fermo restando il diritto della società per la quale il calciatore/calciatrice è tesserato/a a titolo definitivo di confermarlo/a quale "professionista" con l'osservanza dei termini e delle modalità previste dal presente articolo. La mancata conferma da parte di quest'ultima società comporta la decadenza del tesseramento a favore della stessa, indipendentemente dall'età del calciatore/calciatrice.

6. Il calciatore e la calciatrice "giovane di serie" in rapporto di apprendistato può stipulare contratto professionistico con la società che ne utilizza le prestazioni temporanee. In tale ipotesi si applicano le disposizioni del precedente comma per quanto attiene al diritto della società per la quale il calciatore/calciatrice è tesserato/a titolo definitivo.

Norme transitorie

Per tutti calciatori/calciatrici tesserati/e come "giovani di serie" prima del 1° luglio 2023, l'eventuale vincolo di tesseramento pluriennale preesistente prosegue fino al 30 giugno 2025, dopo di che decade, fatta salva la maggior durata del vincolo in caso di stipula di contratti di apprendistato o professionistici pluriennali.

Il comma 2 bis trova applicazione esclusivamente nella stagione sportiva 2024/2025 per i calciatori/calciatrici "giovani di serie" che sottoscrivono un nuovo tesseramento nella medesima stagione sportiva. Qualora detto nuovo tesseramento sia biennale, il diritto di cui al comma 2 bis va esercitato esclusivamente nel mese di giugno 2025, con le modalità annualmente stabilite dal Consiglio Federale. Di conseguenza, dopo il 30 giugno 2025 il comma 2 bis non sarà più applicabile. Detta disposizione transitoria trova applicazione anche per coloro che si sono ritesserati ai sensi del C.U. 212/A del 14 maggio 2024.

Il comma 2 ter trova applicazione dal 1° luglio 2025.

Le società che hanno tesserato calciatori/calciatrici come Giovani di Serie sottoscrivendo un contratto di apprendistato (incluse le società che hanno sottoscritto con i/le calciatori / calciatrici contratti di apprendistato ad efficacia differita) prima del 1° luglio 2024 mantengono il diritto di stipulare con gli/le stessi/stesse il primo contratto di calciatore/calciatrice professionista, di durata massima triennale, previsto dall'ultimo capoverso del comma 2 vigente fino al 30 giugno 2024. Tale diritto va esercitato esclusivamente nell'ultimo mese di durata del contratto di apprendistato, con le modalità annualmente stabilite dal Consiglio Federale. (Com. Uff. 6/A del 01.07.2025)

1.5 "Giovani" Stranieri

Per le modalità di tesseramento dei "Giovani Stranieri", si rimanda a quanto stabilito in materia dalla Federazione Italiana Giuoco Calcio.

Si precisa che eventuali richieste di tesseramento potranno essere avanzate se in conformità a quanto previsto dai Regolamenti F.I.F.A. e da F.I.G.C. Pertanto, si invita a prendere visione della "Guida alla scelta dell'eccezione" s/s 2025/2026. (All.1)

1.6 Rinnovo Tesseramento presso l'attuale Società

Il termine per il ritesseramento, da parte delle Società già titolari del tesseramento dei calciatori/calciatrici giocatori/giocatrici "giovani", "giovani dilettanti" e "non professionisti" in scadenza al 30 giugno 2026, è fissato nel periodo dal 15 maggio al 25 giugno 2026.

Il tesseramento dovrà avvenire con le modalità già previste dai Comunicati Ufficiali per il deposito delle richieste di tesseramento presso le piattaforme informatiche. – Com. Uff. 285/A del 09.05.2025

Con apposito Comunicato Ufficiale, che sarà emanato da FIGC entro il 31 dicembre 2025, saranno stabiliti i termini e le modalità per la riconferma dei calciatori/calciatrici "giovani di serie" con tesseramento in scadenza al 30 giugno 2026 (diversi da quelli/quelle di cui all'art. 33/2 NOIF) – Com. Uff. 212/A del 21.03.2025

2 LIMITAZIONE DEL TESSERAMENTO CALCIATORI

ART. 40 NOIF

Comma 3. Il tesseramento di giovani calciatori che non hanno compiuto il 16° anno di età verrà autorizzato solo in caso di comprovata residenza del nucleo familiare da almeno 6 (sei) mesi nella Regione sede della Società per la quale si chiede il tesseramento oppure che abbia sede in una provincia, di altra regione, confinante con quella di residenza.

Specificatamente a quanto richiamato nell'art. 40.3 delle N.O.I.F., l'autorizzazione all'emissione della deroga al tesseramento, rilasciata dal Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica, dovrà essere richiesta per le categorie "PULCINI" e seguenti. Per ciò che concerne le categorie "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI" il rilascio della Carta Assicurativa in deroga alle disposizioni di tesseramento vigenti, saranno a cura esclusiva dei Comitati Regionali o Delegazioni Provinciali di competenza previo valutazioni circa i requisiti sotto indicati.

In caso di residenza del nucleo familiare acquisita da meno di 6 (sei) mesi, il tesseramento potrà essere autorizzato previo parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica e previa presentazione della certificazione anagrafica del nucleo familiare e di iscrizione o frequenza scolastica del calciatore.

Modalità attuative

Le richieste per il rilascio del parere favorevole al tesseramento devono essere esclusivamente inviate tramite PEC a tesseramento.sgs@pec.figc.it - (per le Società Professionistiche per i calciatori Giovani di Serie inserite sul portale di tesseramento FIGC) – solo se corredate dall'intera documentazione di seguito indicata:

- modulo di tesseramento (compilato e sottoscritto);
- nuova certificazione anagrafica del nucleo familiare;
- *certificato di iscrizione o frequenza scolastica del calciatore;*
- documentazione attestante l'esigenza familiare al trasferimento di residenza.

Le richieste saranno valutate singolarmente e respinte se prive di idonea documentazione.

L'invio della richiesta per il rilascio del parere favorevole al tesseramento in modalità diversa da quella sopra indicata non verrà presa in considerazione.

Il tesseramento avrà decorrenza dalla data di rilascio del parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica.

In caso di momentanea domiciliazione del nucleo familiare in altra regione o provincia, di altra regione non confinante con quella di residenza, il tesseramento potrà eccezionalmente essere autorizzato previo parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica per comprovate esigenze familiari che garantiscano il trasferimento del nucleo familiare fino al termine della stagione sportiva.

Modalità attuative

Le richieste per il rilascio del parere favorevole al tesseramento devono essere esclusivamente inviate tramite PEC a tesseramento.sgs@pec.figc.it (per le Società Professionistiche per il tesseramento Giovane di Serie inserite sul portale di tesseramento FIGC) solo se corredate dall'intera documentazione di seguito indicata:

- modulo di tesseramento (compilato e sottoscritto);
- certificazione anagrafica del nucleo familiare in corso di validità;
- dichiarazione di domicilio del nucleo familiare corredata da copia documento identità del dichiarante;
- *certificazione di iscrizione o frequenza scolastica del calciatore;*
- idonea documentazione atta a dimostrare la momentanea necessità di trasferimento del nucleo familiare (certificazione lavorativa di almeno uno dei genitori per attività svolta nella regione di domicilio).

Le richieste saranno valutate singolarmente e respinte se presentate prive di idonea documentazione.

L'invio della richiesta per il rilascio del parere favorevole al tesseramento in modalità diversa da quella sopra indicata non verrà presa in considerazione.

Il tesseramento avrà decorrenza dalla data di rilascio del parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica. Detto parere ha validità annuale nel corso della quale i calciatori potranno:

- essere inseriti nelle liste suppletive previste dall'art. 107 delle NOIF. In tal caso il calciatore potrà essere nuovamente tesserato nell'ambito della regione di domicilio del nucleo familiare previo parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica secondo le procedure sopra indicate o nell'ambito della regione di residenza del nucleo familiare (per rientro del nucleo familiare nella località di residenza);
- essere trasferiti a titolo definitivo o temporaneo presso Società aventi sede nella regione di residenza del nucleo familiare (per rientro del nucleo familiare nella località di residenza);
- essere trasferiti a titolo definitivo o temporaneo presso Società aventi sede nella regione di domicilio previo parere favorevole del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica secondo le procedure sopra indicate.

Comma 3 bis. Il Presidente Federale potrà altresì concedere deroghe, in favore delle società, per il tesseramento di giovani che abbiano compiuto almeno 14 anni e proseguano gli studi al fine di adempiere all'obbligo scolastico.

Le richieste di tesseramento in deroga per i calciatori sopra indicati dovranno pervenire entro il **31 Dicembre** di ogni anno e dovranno essere corredate dal certificato di stato di famiglia, dalla certificazione attestante l'iscrizione o la frequenza scolastica e del parere del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica.

Il rinnovo delle richieste di deroga dovrà pervenire entro il termine del **15 settembre** di ogni anno, trascorso il quale, in assenza di detta richiesta o della concessione del rinnovo della deroga, il calciatore sarà svincolato d'autorità.

Modalità attuative

Le Società interessate, al fine di ottenere il tesseramento in deroga, o il rinnovo del tesseramento in deroga, devono dimostrare di poter garantire ai giovani calciatori condizioni di vita ottimali per quel che concerne il vitto, l'alloggio, l'educazione scolastica, il tempo libero, la loro formazione e quant'altro inerente ogni loro attività indicando:

- presenza di un tutor nominato dalla Società nell'ambito delle figure professionali appartenenti all'organico dirigenziale della Società stessa;
- presenza di uno psicologo nello staff professionale della Società stessa;
- presenza costante di un dirigente della Società all'interno della struttura ospitante;
- livello qualitativo della struttura individuata ad ospitare il giovane;
- livello qualitativo della struttura individuata per la somministrazione del vitto giornaliero offerto al giovane;

NUOVO

- adozione delle politiche di safeguarding FIGC con particolare riferimento al Modello organizzativo e di controllo dell'attività sportiva, al Codice di Condotta e alla nomina del Responsabile Safeguarding;
- adozione delle specifiche policy in materia di tutela dei minori e previsione di uno specifico delegato interno alla Tutela dei Minori ovvero al coordinamento interno per la cura e il benessere dei minori (requisito obbligatorio per le società dal 3° livello di qualità).

Tali richieste saranno valutate tenendo conto anche dei requisiti delle Società richiedenti che garantiscano al giovane un idoneo percorso formativo.

Con la concessione della deroga o del rinnovo della deroga, i Presidenti delle Società assumono contestualmente il ruolo di garanti dell'osservanza delle condizioni di cui sopra e degli obblighi contemplati dalla vigente legislazione in materia di affidamento, tutela e protezione dei minori.

In assenza di tali condizioni o disattese nel corso della stagione sportiva, il tesseramento in deroga non sarà autorizzato o revocato.

Il tesseramento in deroga potrà altresì essere revocato laddove, nel corso della stagione sportiva, il calciatore risulti non frequentare regolarmente la scuola o, addirittura, non frequentarla affatto.

In tal caso, il calciatore potrà essere nuovamente tesserato nell'ambito della Regione di Residenza del nucleo familiare (anche per chi compie i 16 anni nel corso della stagione sportiva).

La FIGC dovrà essere costantemente informata sull'andamento e sull'evolversi delle varie situazioni attraverso il Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica che si riserva di effettuare controlli periodici in loco.

- La deroga (o il suo rinnovo) non è trasferibile ad altra Società o ad altro calciatore ed ha validità per una sola stagione sportiva nel corso della quale non è permesso l'inserimento nelle liste suppletive previste dall'art. 107 delle NOIF e il trasferimento a titolo temporaneo o definitivo ad altra società di calciatori tesserati in deroga / con rinnovo deroga (anche avente sede nella regione di residenza del calciatore) nella stessa stagione sportiva nella quale la deroga (o il suo rinnovo) è stata concessa (anche per chi compie i 16 anni nel corso della stagione sportiva).
- I calciatori per i quali non si intende rinnovare la richiesta di deroga potranno essere inseriti nelle liste di svincolo previste dall'art. 107 delle NOIF nel periodo dal 1° al 15 luglio 2025 per le Società Professionistiche e per le Società Femminili partecipanti al campionato Serie A, dal 1° al 23 luglio 2025 per le Società Dilettantistiche e per le Società Femminili partecipanti al Campionato Serie B o trasferiti ad altra Società a titolo definitivo nei periodi stabiliti dai Comunicati Ufficiali dandone tempestiva comunicazione al Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica entro la data del 15 settembre.
- **Le richieste di tesseramento in deroga devono essere esclusivamente inviate** a mezzo raccomandata, tramite PEC (deroghe.sgs@pec.figc.it) e, per le Società Professionistiche, inserite sul portale di tesseramento FIGC, entro i termini stabiliti dalla Norma Federale (31 dicembre).
- **Le richieste di rinnovo del tesseramento in deroga devono essere esclusivamente inviate** a mezzo raccomandata, tramite PEC (deroghe.sgs@pec.figc.it) entro i termini stabiliti dalla Norma Federale (15 settembre). In assenza di rinnovo della deroga il tesseramento sarà revocato d'autorità.
- **Il tesseramento avrà decorrenza dalla data del rilascio della deroga da parte del Presidente Federale.**
- I limiti numerici delle richieste di tesseramento in deroga per la stagione sportiva 2025/2026 stabiliti dal Presidente Federale sono pubblicati dalla F.I.G.C. con Com. Uff. n .4/A del 01.07.2025.

3 SVINCOLO E REVOCA TESSERAMENTO

3.1 SVINCOLO E REVOCA TESSERAMENTO ANNUALE PER GRAVI E DOCUMENTATI MOTIVI DI CARATTERE ECCEZIONALE DI COMPETENZA FIGC (Art. 42/1/c delle N.O.I.F.)

Art. 42/1/c delle NOIF - Il tesseramento può essere revocato per motivi di carattere eccezionale sulla base di determinazione insindacabile del Presidente Federale; la revoca ha effetto dalla data della determinazione. La richiesta di revoca firmata dal calciatore e da entrambi gli esercenti la potestà genitoriale, corredata dalla relativa documentazione, verrà esaminata dal Settore Giovanile e Scolastico, che ne valuterà l'eccezionalità e rilascerà il proprio parere da trasmettere al Presidente Federale per l'eventuale adozione del provvedimento di revoca.

La richiesta stessa deve essere effettuata dagli esercenti la potestà genitoriale del minore in duplice copia da inviare a mezzo raccomandata con ricevuta di ritorno, tramite PEC (tesseramento.sgs@pec.figc.it) al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico ed alla Società per la quale il calciatore è tesserato. La ricevuta della raccomandata diretta alla società o della PEC inviata alla Società deve essere allegata alla lettera inviata al Settore Giovanile e Scolastico.

Le richieste prive della ricevuta della raccomandata o PEC spedita alla Società e/o della idonea documentazione sono automaticamente respinte.

Per un rapido riscontro delle istanze sarà necessario indicare recapito postale e di posta elettronica (e-mail) della famiglia del calciatore.

3.2 SVINCOLO E REVOCA TESSERAMENTO ANNUALE DI COMPETENZA DEI COMITATI REGIONALI e/o DELLE DELEGAZIONI PROVINCIALI

SVINCOLO PER RINUNCIA

(Art. 107, comma 1, delle N.O.I.F.)

Così come disposto annualmente dalla FIGC, con apposito Comunicato Ufficiale ed ai sensi dell'Art. 107, comma 1, ultimo capoverso delle Norme Organizzative Interne, i calciatori "giovani" tesserati con vincolo annuale, con i quali non risultano instaurati rapporti di lavoro ai sensi del D. Lgs. 36/2021, entro le date indicate nei Comunicati Ufficiali, possono essere inclusi nelle liste suppletive di svincolo da trasmettere per via telematica ai Comitati Regionali territorialmente competenti entro i termini stabiliti:

Da lunedì 1° dicembre 2025 a lunedì 15 dicembre 2025 (martedì 16 dicembre per le Società Professionistiche)

Vale data deposito telematico – apposizione della firma elettronica – sempre che le stesse pervengano entro e non oltre i termini sopraindicati.

Il tesseramento dei calciatori svincolati in questo periodo deve avvenire a far data da martedì 16 dicembre 2025 (mercoledì 17 dicembre per le Società Professionistiche).

I Comitati Regionali pubblicano nei propri Comunicati Ufficiali, al termine del periodo previsto per gli svincoli, gli elenchi dei calciatori svincolati.

SVINCOLO PER INATTIVITÀ DELLA SOCIETÀ

(Art. 110, comma 6 e 7 delle N.O.I.F.)

(Comma 6) - I calciatori "giovani" tesserati con vincolo annuale per Società partecipanti esclusivamente alle attività organizzate dal Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica hanno diritto allo svincolo per inattività nel caso che la Società, prima del 31 gennaio, SI RITIRI DAL CAMPIONATO o NE SIA ESCLUSA. Tale disposizione non si applica se la Società ha titolo per partecipare ad altri Campionati. I calciatori delle categorie "PULCINI" ed "ESORDIENTI" hanno diritto di essere svincolati se le Società per le quali sono tesserati non si iscrivono alle relative attività entro il 30 marzo. Lo svincolo dei calciatori "giovani", nelle ipotesi sopraindicate, è automatico e dello stesso provvedono a dar atto i Comitati Regionali territorialmente competenti con pubblicazione nei propri Comunicati Ufficiali.

SVINCOLO PER CAMBIO DI RESIDENZA

(Art. 110, comma 7 delle N.O.I.F.)

(Comma 7) – Le Delegazioni della LND territorialmente competenti, in ogni momento della stagione sportiva, possono disporre la revoca di tesseramenti dei calciatori “giovani” delle categorie “Pulcini” ed “Esordienti” QUANDO SIA PROVATO il trasferimento dei medesimi, unitamente ai rispettivi nuclei familiari, in località, anche della stessa città, che non consentano lo svolgimento dell’attività presso la Società Titolare del tesseramento.

Le restanti categorie (Giovanissimi e Allievi) rientrano nelle competenze del Settore Giovanile e Scolastico, che valuterà la richiesta trasmettendo il proprio parere al Presidente Federale per l’eventuale adozione del provvedimento di revoca del tesseramento secondo i criteri contenuti nell’Art. 111, comma 1, delle N.O.I.F.

SVINCOLO PER INATTIVITÀ DEL CALCIATORE

In analogia a quanto previsto dall’art. 109 delle N.O.I.F. Il calciatore/calciatrice “giovane” che non ha sottoscritto un rapporto contrattuale di lavoro sportivo o di apprendistato e che, tesserato/a, non sia stato inserito/a nella distinta di gara ufficiale per almeno quattro gare ufficiali consecutive nella stagione sportiva, per motivi a lui/lei non imputabili, ad esclusione in ogni caso dei mancati inserimenti in distinta dovuti a infortunio e/o malattia, ha diritto alla decadenza dal tesseramento per inattività, salvo che questa non dipenda dalla omessa presentazione da parte del/della calciatore/calciatrice tesserato/a della prescritta certificazione di idoneità all’attività sportiva, nonostante almeno due inviti della società.

La richiesta di decadenza dal tesseramento deve essere formulata, entro il 31 Marzo con lettera raccomandata con avviso di ricevimento o con posta elettronica certificata, diretta alla Società e rimessa in copia anche al Comitato competente. La ricevuta della raccomandata o della posta elettronica certificata diretta alla società deve essere allegata alla copia della lettera indirizzata al Comitato.

La società può proporre opposizione, entro otto giorni dal ricevimento della richiesta, inviando PEC al Comitato e, per conoscenza, lettera raccomandata con avviso di ricevimento al calciatore/calciatrice.

Nel caso in cui la Società deduca due inviti per la presentazione della certificazione d’idoneità all’attività sportiva non rispettati dal/dalla calciatore/calciatrice, ha l’obbligo di dimostrare di avergli contestato le inadempienze mediante lettera raccomandata spedita entro otto giorni dalle date fissate per la presentazione di tale certificazione.

Le contestazioni costituiscono prova del mancato rispetto dei relativi inviti, da parte del/della calciatore/calciatrice, se questi, a sua volta, non le abbia motivatamente respinte, sempre a mezzo raccomandata, entro cinque giorni dalla ricezione delle stesse.

Nel caso la Società deduca convocazioni a gare non rispettate dal/dalla calciatore/calciatrice, ha l’obbligo di dimostrare di avergli contestato le inadempienze mediante lettera raccomandata spedita entro otto giorni dalle stesse.

Le contestazioni costituiscono prova del mancato rispetto delle convocazioni, se il/la calciatore/calciatrice, a sua volta, non le abbia motivatamente respinte, sempre a mezzo raccomandata, entro cinque giorni dalle relative ricezioni.

L’opposizione non effettuata da parte della Società nei modi e nei termini indicati ovvero la espressa rinuncia scritta, è considerata adesione alla richiesta del/della calciatore/calciatrice e il Comitato competente, qualora vi siano le condizioni previste al comma 1 dell’art. 109 NOIF, provvede a dichiarare d’autorità la decadenza dal tesseramento dello/a stesso/a entro 7 giorni dalla scadenza del termine indicato al comma 3 dell’art. 109 NOIF.

Nel caso di opposizione della società, il Comitato competente, valutati i motivi addotti, entro 15 giorni dal ricevimento dell’opposizione di cui al comma 3 dell’art. 109 NOIF, accoglie o respinge la richiesta di decadenza dal tesseramento dandone comunicazione alle parti, le quali, entro trenta giorni dalla data di ricevimento di essa, possono reclamare al Tribunale Federale nazionale – Sez. Tesseramenti. Il Comitato competente, in casi particolari può investire direttamente della richiesta di decadenza dal tesseramento e della opposizione il Tribunale Federale a livello Nazionale – Sez. Tesseramenti.

La pendenza del reclamo non sospende l’efficacia della decisione del Comitato competente.

-Com. Uff. 274/A del 30.04.2025

Lo svincolo per inattività può essere richiesto d’accordo con la Società, prima dell’inizio dell’attività calcistica (Campionati o Tornei). Tale richiesta, firmata dal calciatore e dagli esercenti la potestà genitoriale, dovrà essere inviata al Comitato Regionale competente, con le procedure di trasmissione da esso previste, corredata dall’assenso della Società d’appartenenza e dall’originale del cartellino attestante il tesseramento.

3.3 REVOCA DELLA TESSERA FIGC “PICCOLI AMICI” e “PRIMI CALCI”

I bambini/e della categoria “Piccoli Amici” e “Primi Calci” che hanno la “Tessera FIGC” emessa dal Settore Giovanile e Scolastico possono richiederne l'immediata revoca presentando allo “Sportello Unico” emittente una richiesta scritta utilizzando l'apposito modello.

PUBBLICATO IN ROMA IL 15 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



Ufficio Tesseramento

TRASFERIMENTI INTERNAZIONALI DI CALCIATORI MINORI E PRIMO TESSERAMENTO DI MINORI STRANIERI

Stagione Sportiva 2025/2026

GUIDA ALLA SCELTA DELL'ECCEZIONE

Documento di sintesi redatto dall'Ufficio Tesseramento FIGC finalizzato alla scelta dell'eccezione corretta e alla documentazione necessaria. Per un quadro completo della materia, si rimanda alla regolamentazione in tema di protezione dei minori e ai provvedimenti degli organi competenti.

Premessa

Ogni trasferimento internazionale di un calciatore minorenni e ogni primo tesseramento di un calciatore minorenni che non ha la cittadinanza del paese in cui desidera essere tesserato è soggetto all'approvazione della Sottocommissione del FIFA Players' Status.

L'obiettivo della FIFA è quello di contribuire a salvaguardare la tutela dei minori e garantire che le disposizioni in materia (cfr. art. 19 del Regolamento) siano applicate correttamente.

La regola

L'art. 19 commi 1 e 3 del Regolamento vieta:

- il trasferimento internazionale di calciatori minorenni
- il primo tesseramento per una Federazione di un paese di cui il minore non ha la cittadinanza

Le sei eccezioni

Il Regolamento contiene cinque eccezioni alla regola generale che impedisce il trasferimento internazionale e il primo tesseramento dei calciatori minorenni (cfr. art. 19, comma 2, del Regolamento):

Art. 19, comma 2a) i genitori del calciatore si trasferiscono per una motivazione non legata al calcio:

l'eccezione può essere utilizzata per tutte le casistiche in cui il minore si trovi in Italia con i genitori, trasferiti per motivi non legati al calcio.

I motivi del trasferimento vanno espressamente specificati attraverso apposita documentazione (es. contratto di lavoro) o autocertificazione a norma di legge.

	2 A
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Documentazione attestante il motivo del trasferimento in Italia	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare	✓
Certificato storico di residenza del minore o iscrizione scolastica relativa all'anno in corso (solo per < di 16 anni)	✓

Art. 19, comma 2a) il calciatore si è trasferito per motivi umanitari al seguito dei genitori:

l'eccezione può essere applicata per tutti coloro ai quali, migrati dal proprio paese di origine con i propri genitori biologici, è stato riconosciuto dalla competente autorità lo status di rifugiato.

	2 A
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Prova dello status di rifugiato del minore	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare	✓
Certificato storico di residenza del minore o iscrizione scolastica relativa all'anno in corso (solo per < di 16 anni)	✓

Art. 19 comma 2c) il giocatore vive a non più di 50 km dal confine e il club si trova a non oltre 50 km dal confine:

Tale eccezione si applica a quei calciatori minori la cui famiglia risiede all'estero, ad una distanza dal confine nazionale non superiore rispetto a quella indicata nella norma.

	2 C
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Prova della distanza	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare	✓

Art. 19 comma 2d) il calciatore si è trasferito per motivi umanitari senza genitori:

l'eccezione può essere applicata per tutti coloro ai quali, migrati dal proprio paese di origine senza i genitori, è stato riconosciuto dalla competente autorità lo status di rifugiato.

Documentazione da inserire tradotta in una delle tre lingue ufficiali FIFA (inglese, francese, spagnolo).

	2 D Motivi umanitari senza genitori
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Atto di affidamento del tribunale competente	✓
Relazione sulla situazione familiare del minore e sui motivi del trasferimento in Italia	✓
Prova dello Status di rifugiato del minore	✓
Autorizzazione del legale rappresentante al tesseramento	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare	✓

Art. 19 comma 2e) il calciatore si trasferisce per seguire un programma di scambio studentesco:

Tale eccezione si applica in relazione al tesseramento di calciatori minori che si trasferiscono in Italia per prendere parte ad un programma di scambio studentesco.

Il progetto di scambio deve essere approvato da un Istituto Scolastico Statale italiano in accordo con l'Istituto Scolastico estero di provenienza.

	2 E
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Documentazione relativa allo scambio studentesco	✓
Registrazione relativa allo scambio studentesco	✓
Conferma del ritorno del calciatore all'istituto di provenienza al termine dello scambio studentesco	✓
Documentazione sull'istruzione scolastica	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Conferma della partecipazione allo scambio dell'istituto di provenienza	✓
Documentazione relativa all'alloggio	✓
Autorizzazione dei genitori del minore al tesseramento	✓
Autorizzazione della famiglia ospitante al tesseramento	✓

Art. 19, comma 3 “Regola dei 5 anni”:

Si può ricorrere a questa eccezione per tutti quei calciatori che siano anagraficamente residenti con la propria famiglia in Italia da almeno 5 anni continuativi (da certificare all’interno dello storico di residenza).

L’eccezione può essere applicata solo ed esclusivamente per quei minori che non sono mai stati tesserati all’estero.

	REGOLA DEI 5 ANNI
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare	✓
Certificato storico di residenza del minore attestante la residenza continuativa in Italia da almeno 5 anni	✓

Nuovo D.Lgs. 36/2021 (Ex Legge di Bilancio):

L'eccezione può essere utilizzata per il tesseramento di minori che provengono da Federazione estera e che possono documentare di essere iscritti **da almeno un anno ad una qualsiasi classe dell'ordinamento scolastico italiano**.

	D.Lgs. 36/2021
Modulo di tesseramento	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica	✓
Documento di identità del minore	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari (facoltativo)	✓
In caso di minore rappresentato, per qualsiasi motivo, da soggetto diverso dai genitori (ad. es. tutela affidamento): relativo provvedimento dell'autorità giudiziaria	✓
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia. Laddove il minore non sia in possesso della certificazione di cui sopra, dovrà essere presentata un'autocertificazione, ai sensi di quanto previsto dall'art. 76 del D.P.R. 445/2000 per le ipotesi di falsità in atti e dichiarazioni mendaci, dell'esercente la potestà genitoriale o del legale rappresentante relativa alla residenza del nucleo familiare (facoltativo)	✓
Documentazione comprovante l'iscrizione scolastica del minore da almeno un anno ad una qualsiasi classe dell'ordinamento scolastico italiano	✓

	2A	2C	2D	2E	5 ANNI	2A (MOTIVI UMANITARI CON GENITORI)	D.Lgs. 36/2021
Modulo di tesseramento	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Dichiarazione di prestazione volontaria (dal compimento del 14° anno di età) o contratto	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Dichiarazione su eventuali tesseramenti all'estero	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Dichiarazione società puramente/non puramente dilettantistica con timbro e firma società	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Documento di identità del minore	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Documento di identità dell'esercente la responsabilità genitoriale o del soggetto che rappresenta legalmente il minore	✓	✓		✓	✓	✓	✓
Documento di identità rappresentante legale del minore			✓				
Permesso di soggiorno atleti extracomunitari	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Estratto per riassunto dell'atto di nascita del minore	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Certificato contestuale di residenza e stato di famiglia	✓	✓	✓		✓	✓	✓
Certificato di residenza storico del minore o iscrizione scolastica relativa all'anno in corso (solo per < di 16 anni)	✓					✓	
Certificato storico di residenza del minore attestante la residenza continuativa in Italia da almeno 5 anni					✓		
Documentazione attestante il motivo del trasferimento in Italia	✓						
Prova della distanza		✓					
Prova dello Status di rifugiato			✓			✓	
Atto di affidamento			✓				✓
Autorizzazione del rappresentante legale al tesseramento			✓				
Relazione sulla situazione familiare del minore e sui motivi del trasferimento in Italia			✓				
Documentazione relativa allo scambio studentesco				✓			
Registrazione allo scambio studentesco				✓			
Conferma del ritorno del calciatore all'istituto di provenienza al termine dello scambio studentesco				✓			
Documentazione sull'istruzione scolastica				✓			
Conferma della partecipazione allo scambio dell'istituto di provenienza				✓			
Documentazione relativa all'alloggio				✓			
Autorizzazione dei genitori al tesseramento				✓			
Autorizzazione della famiglia ospitante al tesseramento				✓			
Documento di identità dell'affidatario				✓			
Documentazione comprovante l'iscrizione scolastica da almeno un anno ad una qualsiasi classe dell'ordinamento scolastico italiano							✓

Documento	Informazioni necessarie
Documentazione sulla formazione scolastica	◦ Nome dell'istituto scolastico ◦ Informazioni sul curriculum scolastico/orario delle lezioni fornito dall'istituto scolastico
Documentazione sulla formazione calcistica	◦ Orario degli allenamenti e della formazione calcistica ◦ Data di inizio e durata della formazione accademica/calcistica
Documentazione sull'alloggio/cure al calciatore	◦ Indirizzo dell'alloggio ◦ Nome del tutore/ identità e relazione con il calciatore ◦ <i>(nel caso di scambi studenteschi)</i> Nome ed indirizzo della famiglia che ospita il minore
Contratto di lavoro dei genitori	◦ Nome del datore di lavoro ◦ Indirizzo del datore di lavoro ◦ Nome completo del lavoratore ◦ Descrizione delle mansioni lavorative ◦ Dettagli sulla remunerazione del lavoratore ◦ Data di inizio del rapporto di lavoro ◦ Termini di validità del contratto
Autorizzazione dei genitori	◦ Nome completo dei genitori ◦ Nome completo del calciatore ◦ Autorizzazione
Certificato di nascita del calciatore	◦ Nome completo del calciatore ◦ Data di nascita ◦ Luogo di nascita ◦ Nome completo dei genitori
Consenso della federazione che rilascia il calciatore	◦ Nome della federazione ◦ Data del consenso
Prova dei 50 km	◦ Residenza del calciatore e dei genitori ◦ Sede del club ◦ Distanze tra la residenza del calciatore e il confine e tra il confine e la sede del club
Documento di identità e nazionalità - calciatore o genitori	◦ Nome completo ◦ Nazionalità
Certificato di residenza - calciatore o genitori	◦ Data di inizio della residenza ◦ Indirizzo di residenza
◦ Modulo di richiesta primo tesseramento ◦ Modulo di richiesta trasferimento internazionale	◦ Richiesta formale ◦ Motivazioni della richiesta/spiegazione delle circostanze alla base della richiesta ◦ Data della richiesta
Permesso di soggiorno - calciatore o genitori	◦ Nazione ◦ Data di rilascio ◦ Nome completo del titolare ◦ Termini di validità
Documentazione sullo scambio studentesco	Informazioni sul programma di scambio studentesco fornite dall'ente organizzatore

Modulo di adesione al programma di scambio studentesco	Copia del modulo di adesione al programma di scambio studentesco firmato dal calciatore e/o i genitori del calciatore
Conferma del rientro del calciatore alla fine del periodo di scambio studentesco	Documento dei genitori del calciatore e/o dell'ente organizzatore dello scambio studentesco in cui si conferma che il minore rientrerà al suo Paese di origine alla fine del periodo di scambio studentesco
Conferma della partecipazione del calciatore allo scambio studentesco da parte dell'istituto del Paese di origine	Documento rilasciato dall'istituto scolastico di provenienza del calciatore in cui si attesta la partecipazione dello stesso al programma di scambio studentesco
Autorizzazione della famiglia che ospita il minore	Dichiarazione della famiglia che ospita il minore che autorizza il tesseramento
◦ Prova dello status di rifugiato – genitori ◦ Prova dello status di rifugiato – calciatore	Documentazione dell'autorità competente in materia relativa allo status di rifugiato del calciatore e/o dei genitori del calciatore e copia del permesso temporaneo di soggiorno in Italia
Status del nuovo club	Dichiarazione in cui il club dichiara di essere puramente dilettantistico senza alcun tipo di legame (legale, finanziario o "de facto") con club professionistici
Prova dell'affidamento del calciatore	Documento dell'autorità competente sull'affido del calciatore
Autorizzazione dell'affidatario del calciatore	Dichiarazione dell'affidatario del minore che autorizza il tesseramento
Situazione dei genitori biologici	Dichiarazione sulla situazione attuale della famiglia biologica del calciatore rilasciata dal minore, dalla Federazione in cui il minore si sta registrando o da altra autorità riconosciuta in materia
Status del calciatore con il club di provenienza	Dichiarazione del minore su eventuali precedenti tesseramenti all'estero comprensivi di status (dilettante-professionista)



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE N° 06 del 18/07/2025

CLUB GIOVANILI 3° LIVELLO STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

A seguito delle Fasi di Controllo compiute per la verifica dei requisiti necessari al riconoscimento dei “Club Giovanili di 3° Livello” per la stagione sportiva 2024/2025, e degli ulteriori approfondimenti in allegato al presente comunicato si pubblica l’aggiornamento delle risultanze del percorso che ne hanno determinato l’esito.

In particolare, in allegato viene pubblicato l’elenco aggiornato delle Società riconosciute come “Club Giovanili di 3° Livello” per la stagione sportiva 2024/2025

UTILIZZO DEL LOGO “CLUB GIOVANILE DI 3° LIVELLO”.

La FIGC, tramite il Settore Giovanile e Scolastico, al fine di favorire l’attività delle Società che ottengono il riconoscimento e promuovere le iniziative sia di carattere promozionale che educativo, concede l’utilizzo del marchio “CLUB GIOVANILE DI 3° LIVELLO” alle Società aventi diritto, ovvero riconosciute ufficialmente. Le Società alle quali viene revocato il riconoscimento non avranno più diritto ad utilizzare il suddetto marchio.

PUBBLICATO IN ROMA IL 18 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



SISTEMA DI QUALITA' CLUB GIOVANILI STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

CLUB GIOVANILI DI 3° LIVELLO

ABRUZZO

- | | | |
|----------|-----|--------------------------------|
| AVEZZANO | 1. | ASD FENICE ACADEMY |
| CHIETI | 2. | SSD CITTÀ DI CHIETI |
| | 3. | SSD RIVER CHIETI '65 ARL |
| LANCIANO | 4. | SSD VIRTUS ANXANUM ARL |
| L'AQUILA | 5. | ASD ACADEMY L'AQUILA CALCIO |
| | 6. | SSD L'AQUILA SOCCER SCHOOL ARL |
| | 7. | ASD VALLE PELIGNA |
| PESCARA | 8. | ASD CANTERA ADRIATICA FC |
| | 9. | ASD CURI PESCARA |
| | 10. | SSD FAIR PLAY COLLECORVINO ARL |
| | 11. | ASD FATER ANGELINI ABRUZZO |
| | 12. | ASD GLADIUS PESCARA 2010 |
| | 13. | ASD PENNE 1920 |
| TERAMO | 14. | ASD CASTRUM 2010 |
| | 15. | APD VALLE DEL VOMANO |
| | 16. | SSD SANTEGIDIESE 1948 ARL |
| VASTO | 17. | PGS VIGOR DON BOSCO |

ALTO ADIGE

- | | | |
|---------|----|--------------------|
| BOLZANO | 1. | ASD OLIMPIA MERANO |
|---------|----|--------------------|

BASILICATA

- | | | |
|---------|----|--------------------------------|
| MATERA | 1. | ASD FRANCO SELVAGGI |
| | 2. | ASD INVICTA MATERA |
| POTENZA | 3. | ASD ASSOPOTENZA |
| | 4. | ASD HELLAS VULTURE |
| | 5. | ASD LYKOS |
| | 6. | ASD PGS DON BOSCO "D. LORUSSO" |

CALABRIA

- | | |
|-----------------|-----------------------------------|
| CATANZARO | 1. US CATANZARO 1929 SRL |
| | 2. ASD COSTA DEL LIONE C5 |
| | 3. SSD KENNEDY JF AQUILE 1965 |
| | 4. ASD CALCIO LAMEZIA |
| | 5. ASD VIGOR CATANZARO |
| COSENZA | 6. ASD SC ALESSANDRO ROSINA |
| | 7. SCD DIGIESSE PRAIA TORTORA |
| | 8. ASD E. COSCARELLO CASTROLIBERO |
| | 9. ACD PLM MORRONE |
| | 10. ASD SOCCER MONTALTO |
| | 11. SSD TAVERNA ACADEMY MONTALTO |
| REGGIO CALABRIA | 12. SSD SEGATO ARL |
| ROSSANO | 13. ASD ROSSANESE |
| | 14. ASD SPORTING CLUB CORIGLIANO |

CAMPANIA

- | | |
|-----------|--------------------------------------|
| AVELLINO | 1. FCD LMM MONTEMILETTO |
| BENEVENTO | 2. ASD BENEVENTO 5 |
| | 3. ASD GRIPPO DRS BENEVENTO |
| CASERTA | 4. ASD AGORA' ACADEMY |
| | 5. ASD FOXES SS |
| | 6. ASD JUVE SAN PRISCO |
| | 7. ASD MARCIANISE FUTSAL |
| | 8. ASFD REAL SITO SAN LEUCIO |
| NAPOLI | 9. ASD AFRAGOLA 92 PROJECT |
| | 10. ASD ALMA VERDE |
| | 11. ASD ARCI UISP SCAMPIA |
| | 12. ASD ATLETICO PORTICI |
| | 13. ASD BLUE DEVILS |
| | 14. POL. D. BOYS MELITO |
| | 15. ASD BROTHERS NAPOLI |
| | 16. ASD CANTERA NAPOLI |
| | 17. ASD GIANCARLO VINDICE CALCIO |
| | 18. ASD MEMORY GIACOMO CARACCILOLO |
| | 19. ASD MICRI CALCIO |
| | 20. ASD OASI GIUGLIANO |
| | 21. ASD REAL CASAREA |
| | 22. ASD REAL VESUVIO |
| | 23. ASD SAN SEBASTIANO CALCIO MAZZEO |
| | 24. ASD SORRENTO CALCIO 1945 |
| | 25. ASD VIRTUS JUNIOR STABIA FR |

SALERNO

26. ASD DIESSE
27. SSD GELBISON ARL
28. SSD POL. SANTA MARIA CILENTO ARL
29. ASD SCUOLA CALCIO SPES
30. ASD SOCCER FRIENDS MP

EMILIA ROMAGNA**BOLOGNA**

1. ASD AIRONE 83
2. ASD ANZOLAVINO CALCIO
3. ASD BARCA RENO
4. ASD BASCA 2002
5. BOLOGNA FC 1909 SPA
6. ASD CASTENASO CALCIO
7. POL. CERETOLESE
8. SSD US CORTICELLA SRL
9. POL. D. CRESPO CALCIO
10. CSD FARO GAGGIO MONTANO
11. SSD FELSINA CALCIO
12. ASD FOSSOLO 76 CALCIO
13. ASD GRANAMICA
14. SSD ARL IMOLESE CALCIO 1919
15. SSD ARL MURRI CALCIO
16. AC OSTERIA GRANDE ASD
17. FC PERSICETO 85
18. APD PONTEVECCHIO CALCIO
19. ASD PORRETTA 1924
20. SCD PROGRESSO
21. ASD REAL SALA BOLOGNESE
22. US RENO MOLINELLA 1911 ASD
23. ASD SASSO MARCONI 1924 SRL
24. AC TOZZONA PEDAGNA
25. APD VALSANTERNO 2009
26. ASD VERGATO
27. ASD CALCIO ZOLA PREDOSA

FERRARA

28. USD ACLI SAN LUCA SAN GIORGIO
29. SSD ARL BALCA POGGESE
30. ASD CENTESE CALCIO
31. ASD CUS FERRARA
32. ASD PORTUENSE ETRUSCA
33. ASD CS S. AGOSTINO
34. SPAL SRL

FORLÌ - CESENA

35. ASD X MARTIRI
36. ASD BAKIA CESENATICO
37. FC CESENA SRL
38. US EDELWEISS JOLLY SSD ARL

39. FC FORLI' SRL
40. ASD CALCIO FORLIMPOPOLI 1928
41. ASD FUTBALL CAVA RONCO
42. ASD MELDOLA
43. ASD PIANTA
44. ASD SAVIGNAENSE
45. ASD TORRESAVIO
46. ASD VECCHIAZZANO
- MODENA**
47. US ACADEMY TERRE DI CASTELLI ASD
48. ASD CITTADELLA VIS MODENA
49. ASD JUNIOR FINALE
50. MODENA FC 2018 SRL
51. ASD MONARI NASI
52. POL. NONANTOLA CALCIO
53. ASD PAVULLO FCF
54. ASD SANFA CALCIO
55. PCS SANMICHELESE SSD ARL
56. US SASSUOLO CALCIO
57. ASD FC VALSA SAVIGNANO
58. ASD VILLA D'ORO CALCIO
- PARMA**
59. USD ASTRA
60. US CARIGNANO ASD
61. ACD COLORNO
62. ASD CUS PARMA
63. GS FRAORE
64. ASD INTER CLUB PARMA
65. ASD JUVENTUS CLUB PARMA
66. US MONTEBELLO PARMA ASD
67. PARMA CALCIO 1913 SRL
68. ASD POL. IL CERVO
69. AC SORBOLO BIANCAZZURRA ASD
- PIACENZA**
70. ASD ACADEMY MORETTI
71. USD BORGONOVESE
72. USD GOTICO GARIBALDINA
73. FCD RIVERNIVIANO
74. USD SAN LAZZARO A FARNESINA
75. FCD SAN GIUSEPPE CALCIO
76. SSD SPES BORGOTREBBIA ARL
- RAVENNA**
77. USD CLASSE
78. ASD CALCIO COTIGNOLA
79. ASD JUNIOR CALCIO CERVIA
80. POL. D. LUGO 1982

REGGIO EMILIA

81. ASD MEZZANO
82. SSD ARL RAVENNA FC 1913
83. US RUSSI SRL SSD
84. ASD US SAN PIETRO IN VINCOLI
85. SSD SANPAIMOLA ARL
86. USD VIRTUS FAENZA SSD ARL
87. ASD ARCETANA
88. ATLETIC PROGETTO MONTAGNA
89. ASD FABBRICO CALCIO
90. ASD FALKGALILEO
91. ASD GUASTALLA CALCIO SATURNO
92. AS PROGETTO INTESA ALL CAMP ASD
93. AC REGGIANA 1919 SRL
94. US REGGIO CALCIO ASD
95. US RUBIERESE SRLSD
96. US SANTOS 1948
97. ASD SPORTING SCANDIANO
98. POL. TERRE MATILDICHE
99. USD VIRTUS MANDRIO
- 100 ASD ACCADEMIA RIMINICALCIO VB
- 101 ASAR ACCADEMIA CALCIO RICCIONE
- 102 APD BELLARIA IGEA MARINA 1956
- 103 ASD FEMMINILE RICCIONE
- 104 SSD MISANO
- 105 ASD CG PROMOSPORT
- 106 ASD RIVER DELFINI 2018
- 107 ASD TROPICAL CORIANO
- 108 ASD VERUCCHIO
- 109 FC YOUNG SANTARCANGELO

RIMINI

FRIULI VENEZIA GIULIA

PORDENONE**TRIESTE****UDINE**

1. ASD CIJARLINS MUZANE
2. ASD SAN LUIGI CALCIO
3. US TRIESTINA CALCIO 1918 SRL
4. SSD DONATELLO CALCIO SRL
5. ASD SOCIETÀ SPORTIVA SANGIORGINA
6. UDINESE CALCIO SPA
7. ASD UNION MARTIGNACCO

LAZIO		
FROSINONE	1.	SSD ACCADEMIA FROSINONE SC SRL
	2.	USD ARCE 1932
	3.	FROSINONE CALCIO 1932 SRL
	4.	ASD PSV ALATRI GUARCINO
LATINA	5.	AGORA LATINA SSD
	6.	ASD ANXUR TERRACINA
	7.	ASD CITTÀ DI APRILIA
	8.	ASD CITTA' DI FORMIA CALCIO
	9.	ASD HELLAS BAINSISSA
	10.	LATINA CALCIO 1932 SRL
	11.	ASD REAL LATINA
	12.	SSD SA.MA.GOR. ARL
RIETI	13.	ASD VIS SEZZE
	14.	ASD ACCADEMIA CALCIO SABINA SL
	15.	NUOVA RIETI CALCIO
ROMA	16.	ASD POGGIO MIRTETO CALCIO
	17.	USD ACCADEMIA CALCIATORI LEPANTO
	18.	ASD ACCADEMIA GIALLOAZZURRI
	19.	SSD ACADEMY LADISPOLI
	20.	ASD APS ALBANO C5
	21.	ASD ARANOVA
	22.	ASD ATHLETIC SOCCER ACADEMY 2012
	23.	ASD ATLETICO 2000
	24.	ASD ATLETICO LARIANO
	25.	CSV BREDASDRL
	26.	AD POL. G. CASTELLO
	27.	ASD CESANO
	28.	APD CIRCOLO CANOTTIERI ROMA
	29.	ASD CITTA' DI CERVETERI
	30.	ASD CLUB OLIMPICO ROMANO
	31.	SSD COLLEFERRO CALCIO
	32.	ASD CORTINA SPORTING CLUB
	33.	SSD DABLIÙ NEW TEAM ARL
	34.	SSD POL. DE ROSSI ARL
	35.	ASD DREAMING FOOTBALL ACADEMY
	36.	SSD ELIS ARL
	37.	ASD FIDENE
	38.	POL. D. GDC PONTE DI NONA
	39.	ASD GRIFONE GIALLOVERDE
	40.	ASD INDOMITA POMEZIA
	41.	SSD JEM'S SOCCER ACADEMY ARL
	42.	SS LAZIO SPA
	43.	ASD SS LAZIO C5 GLOBAL
		FUTSAL
		FUTSAL

	44. SSD LEDESMA ACADEMY ARL	
	45. ASD LUPA FRASCATI	
	46. SSD MIRACOLI FC ARL	PROGRAMMA UEFA FOUNDATION
	47. PD MONTESPACCATO SRL	
	48. AS OSTIA MARE LIDO CALCIO SRL	
	49. ASD OSTIANTICA CALCIO 1926	
	50. ASD POMEZIA CALCIO 1957	
	51. ASD PRO CALCIO CECCHINA	
	52. PRO CALCIO TOR SAPIENZA	
	53. SSD PRO ROMA CALCIO ARL	
	54. SSD REAL FABRICA DI ROMA ARL	FUTSAL
	55. ASD REAL MONTEROTONDO SCALO	
	56. ASD RED TIGER 1957	
	57. AS ROMA SPA	
	58. SSD ROMA CALCIO FEMMINILE SRL	
	59. SSD ROMA TEAM SPORT QUEENS ARL	
	60. SS ROMULEA SSDARL	
	61. SSD SAN LORENZO CALCIO	
	62. APD SAN PAOLO OSTIENSE	
	63. ASD SPORTING SAN CESAREO	
	64. ASD SVS ROMA	
	65. SSD ARL TOTTI SOCCER SCHOOL	
	66. SSD TRASTEVERE ARL	
	67. ASD TRIGORIA	
	68. ASD VILLALBA OCRES MOCA 1952	
	69. SSD VIS AURELIA ARL	
	70. ASD W3 MACCARESE	
VITERBO	71. ASD FAUL CIMINI VITERBO SRL	
	72. ASD MONTEFIASCONI CALCIO	

LIGURIA		
CHIAVARI	1.	ACD ENTELLA
	2.	SSD GOLFO PARADISO PRCA ARL
	3.	USD LAVAGNESE 1919
	4.	PSM RAPALLO
	5.	ASD RIVASAMBA HCA
	6.	ACD SAMMARGHERITENSE 1903
	7.	US SESTRI LEVANTE ACADEMY
GENOVA	8.	USD ANGELO BAIARDO
	9.	SSD ATHLETIC CLUB ALBARO ARL
	10.	USD CAMPOMORONE S. OLCESE
	11.	ASD CITTÀ GIARDINO MARASSI

	12.	ASD CDM FUTSAL GENOVA	FUTSAL
	13.	GENOA C.F.C. SPA	
	14.	ASD F. GENOVA CALCIO	
	15.	GSD OLIMPIC 1971	
	16.	ASD PRO PONTEDECIMO CALCIO	
	17.	UC SAMPDORIA SPA	
IMPERIA	18.	SSD IMPERIA	
	19.	ONEGLIA CALCIO	
	20.	SSD SANREMESE CALCIO SRL	
LA SPEZIA	21.	USD CANALETTO SEPOR 1961	
	22.	APD COLLI ORTONOVO	
	23.	USD SANTERENZINA	
	24.	SPEZIA CALCIO SRL	
	25.	SSD TARROS SARZANESE SRL	
SAVONA	26.	USD LEGINO 1910	

LOMBARDIA

BERGAMO	1.	ASD ACCADEMIA ISOLA BERGAMASCA
	2.	UC ALBINOLEFFE SRL
	3.	ATALANTA BC SPA
	4.	ASD AURORA SERIATE 1947
	5.	ASD AZZANO FIORENTE GRASSOBBIO
	6.	US BRIGNANESE CALCIO ASD
	7.	ASD CALCIO BRUSAPORTO
	8.	USD CARAVAGGIO SSDRL
	9.	ASD FIORENTE 1947 COLOGNOLA
	10.	ASD JUVENES GIANNI RADICE
	11.	US CALCIO GORLE ASD
	12.	ASD LALLIO CALCIO
	13.	SSD MAPELLO ARL
	14.	SSD OROBICA CALCIO BERGAMO
	15.	SSD REAL CALEPINA FC
	16.	USD SCANZOROSCIATE CALCIO
	17.	SSD CS TREVIGLIESE ARL
	18.	SSD TRITIUM CALCIO 1908 ARL
	19.	SSD ARL VILLA VALLE
	20.	SSD VIRTUS CISERANOBERGAMO 1909
BRESCIA	21.	USD BRENO
	22.	ACF BRESCIA CF SSDARL
	23.	FERALPISALO SRL
	24.	ASD GUSSAGO CALCIO 1981
	25.	ADC MARIO RIGAMONTI
	26.	ASD ORCEANA CALCIO
	27.	ACD PALAZZOLO 1913 SSD ARL

COMO	28. ASD VOLUNTAS MONTICHIARI
	29. AC ARDOR LAZZATE
	30. FCD BULGARO
	31. ASD GSO CASTELLO CITTÀ DI CANTÙ
	32. COMO 1907 SRL
	33. ASD GERENZANESE CALCIO
CREMONA	34. ASD GS MONTESOLARO
	35. SC ROVELLASCA 1910 VB
	36. AC CREMA 1908 SSD ARL
	37. US CREMONESE SPA
	38. ASD ESPERIA CALCIO
	39. USD PIANENGHESE
LECCO	40. POL. SPORTED MARIS
	41. USD ACADEMY CASATESE MERATE
	42. SCD COLICODERVIESE
LEGNANO	43. CALCIO LECCO 1912 SRL
	44. ASD ACCADEMIA BUSTESE
	45. ASD ACCADEMIA CALCIO VITTUONE
	46. ASD CALCIO CANEGRATE
	47. SSD AC MAZZO 80 ARL
LODI	48. AS TICINO ROBECCHETTO
	49. USD CASALPUSTERLENGO 1947
	50. ASD RC CODOGNO 1908
	51. AASD SANT'ANGELO
	52. USD TRIBIANO
MANTOVA	53. CASTELLANA CASTELGOFFREDO SSD ARL
	54. ASD LA CANTERA
	55. CPC SAN LAZZARO
MILANO	56. GSD AFFORESE
	57. SSD ALCIONE MILANO ARL
	58. SSD US ALDINI ARL
	59. SSD BARONA SPORTING 1971 ARL
	60. POL. CG BRESCO
	61. SSD CENTRO SCHIAFFINO 1988
	62. ASD CENTRO SCHUSTER
	63. SSD CIMIANO CALCIO ARL
	64. ASD CITTA' DI OPERA
	65. POL. D. CITTÀ DI SEGRATE
	66. FCD COLOGNO
	67. FCD ENOTRIA 1908
	68. ACD FROG MILANO
	69. FC INTERNAZIONALE MILANO SPA
	70. POL. LOMBARDIA UNO

- | | | |
|---------|------------------------------------|-------------|
| | 71. ACD MACALLES | 1927 |
| | 72. AC MILAN | SPA |
| | 73. SSD FCD MILANESE | 1902 ARL |
| | 74. SSD MILANO FOOTBALL ACADEMY | ARL |
| | 75. PRO SESTO | 1913 SRL |
| | 76. SSD FCD RHODENSE | ARL |
| | 77. ASD ROGOREDO | 1984 |
| | 78. SSD ROZZANO CALCIO | |
| | 79. ACD SEDRIANO | |
| | 80. SSD SEMPIONE HALF | 1919 |
| | 81. ASD US VIGHIGNOLO | |
| | 82. ASD VIGOR MILANO | |
| | 83. SSD GS VILLA | ARL |
| | 84. USD VISCONTINI | |
| MONZA | 85. ASD CALCIO CARUGATE | |
| | 86. GSD DON BOSCO CESANO MADERNO | |
| | 87. AC LEON | SSD |
| | 88. AC MONZA | SPA |
| | 89. ASD REAL MEDA | CF |
| | 90. AC RENATE | SRL |
| | 91. ASD SPERANZA AGRATE | |
| | 92. ASD VIBE RONCHESE | |
| PAVIA | 93. ASD ACCADEMIAPAVESE | SAN GENESIO |
| | 94. POL. D. CASSOLESE | |
| | 95. AC PAVIA | 1911 |
| | 96. ASD VIGEVANO CALCIO | 1921 |
| SONDRIO | 97. ASD AC ALBOSAGGIA | PONCHIERA |
| | 98. SSD OLYMPIC MORBEGNO | ARL |
| VARESE | 99. ASD ARSAGHESE | 1935 |
| | 100. ACD BESNATESE | |
| | 101. USD CALCIO BOSTO | |
| | 102. CEDRATESE CALCIO | |
| | 103. CITTA' DI VARESE | SRL |
| | 104. ASD MORAZZONE | |
| | 105. ASD SOLBIATESE CALCIO | 1911 |
| | 106. ASCD TORINO CLUB MARCO PAROLO | |
| | 107. SSD VARESINA SPORT | CV |
| | 108. AC VERGIATESE | SSDRL |

MARCHE

- | | |
|--------|-------------------------|
| ANCONA | 1. ASD CAMERANO CALCIO |
| | 2. ASD FABRIANO CERRETO |

ASCOLI PICENO	3.	US FILOTTRANESE ASD
	4.	US JUNIOR JESINA LIBERTAS ASD
	5.	ASD PALOMBINA VECCHIA
	6.	ASD VIGOR CASTELFIDARDO
	7.	FC VIGOR SENIGALLIA SSD ARL
	8.	SSD CALCIO ATLETICO ASCOLI ARL
	9.	ASD CASTEL DI LAMA
	10.	SSD GROTTAMMARE CALCIO 1899
	11.	ASD MONTICELLI
	12.	ASD PORTA ROMANA
FERMO	13.	USD SANGIORGESE MONTERUBBIANESE
MACERATA	14.	ASD CINGOLANA SAN FRANCESCO
	15.	SS MACERATESE 1922
	16.	SS MATELICA CALCIO 1921 ASD
	17.	US RECANATESE ASD
	18.	US TOLENTINO 1919 SSD ARL
PESARO	19.	USD TREIESE
	20.	ASD UNION PICENA
	21.	ASD UNITED CIVITANOVA
	22.	ADP ARZILLA
	23.	ASD K-SPORT MONTECCHIO
	24.	GS SSD MURAGLIA
	25.	ASD REAL METAURO 2018
	26.	ASD URBANIA CALCIO
	27.	VIS PESARO DAL 1988 SRL

MOLISE

CAMPOBASSO	1.	POL. CHAMINADE
	2.	ASD CALCIO MONTENERO
ISERNIA	3.	ASD AESERNIA FRATERNA
	4.	SSD CITTÀ DI ISERNIA S. LEUCIO

PIEMONTE - VALLE D'AOSTA

AOSTA	1.	SSD AOSTA CALCIO 511
	2.	ASD AYGREVILLE CALCIO
	3.	ASD VDA CHARVENSOD
ASTI	4.	ASD ASTI
	5.	ASD SCA ASTI
BIELLA	6.	ASD BIELLESE 1902
	7.	ASD BORGOSIESIA CALCIO
	8.	USD CITTÀ DI COSSATO
	9.	ASD DUFOUR VARALLO
	10.	ASD GATTINARA FC

CUNEO	11.	ASD VALLE ELVO	
	12.	ASD AREA CALCIO ALBA ROERO	
	13.	SSD BUSCA CALCIO 1920	
	14.	ASDG CENTALLO 2006	
	15.	ASD CHERASCHESE 1904	
IVREA	16.	ASD CUNEO OLMO 1905 SSD A.R.L.	
	17.	FOSSANO CALCIO SSD A R.L.	
	18.	ASD BANCHETTE - COLLERETTO GP	
	19.	US IVREA CALCIO ASD	
	20.	USD QUINCINETTO TAVAGNASCO	
PINEROLO	21.	SSD RIVAROLESE 1906 S.R.L.	
	22.	GSD VOLPIANO PIANESE	
	23.	ASD POL. GARINO	
	24.	USD BARRACUDA	
	25.	ASD CALCIO CHIERI 1955	
TORINO	26.	ASD CBS SCUOLA CALCIO	
	27.	ASD CIT TURIN LDE	
	28.	JUVENTUS FC SPA	
	29.	SSD L 84	FUTSAL
	30.	ACD LUCENTO	
VCO	31.	POL. MIRAFIORI ASD	
	32.	ASD PRO EUREKA	
	33.	PSG SSD ARL	
	34.	SSD SISPORT	
	35.	TORINO FC SPA	
VERCELLI	36.	USD VANCHIGLIA 1915	
	37.	ASD VENARIA REALE	
	38.	POL. VIANNEY ASD	
	39.	SSD BAVENO STRESA ARL	
	40.	USD JUVENTUS DOMO	
	41.	ASD DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	

PUGLIA

BARI	1.	ASD ARCOBALENO TRIGGIANO
	2.	ASD AVANTI ALTAMURA
	3.	SSD ESPERIA MONOPOLI ARL
	4.	ASD FOOTBALLITE ADELFA
	5.	ASD FREE TIME AZZURRO
	6.	ASD INTESA SPORT CLUB BARI
	7.	ASD INVICTUS LAM
	8.	ASD IST. DI CAGNO ABBRESCIA
	9.	ASD KIDS CLUB CONVERSANO
	10.	SSD LEVANTE AZZURRO SRL

	11. ASD LEVANTE BITRITTO	
	12. ASD MONOSPOLIS	
	13. ASD NICK CALCIO BARI	
	14. ASD POL. NOCI	
	15. USD OLIMPIA BITONTO	
	16. ASD PASSEPARTOUT AURORA BARI	
	17. ASD PELLEGRINO SPORT C5	FUTSAL
	18. ASD PINK SPORT TIME	
	19. ASD PRO CALCIO BARI	
	20. ASD PRO GIOVENTU' NOICATTARO	
	21. APD SAMMICHELE 1992	FUTSAL
	22. SSD SPORT FIVE SRL	FUTSAL
	23. ASD SPORTIVAMENTE AMICI	FUTSAL
	24. SSD ARL SPORTLANDIA	
	25. ASD VIRTUS PALESE CALCIO	
	26. ASD WONDERFUL BARI S.SPIRITO	
BAT	27. ASD APULIA TRANI	
	28. ACSD ETRA BARLETTA 2008	
	29. ASD FOOTBALL ACADEMY ANDRIA	
	30. ASD LIBERTY CANOSA	
	31. ASD SOCCER TRANI	
	32. ASD TRANI	
BRINDISI	33. ASD CEDAS AVIO BRINDISI	
	34. USD CITTA' DI FASANO	
	35. ASD NITOR	
	36. ASD BS SOCCER TEAM FASANO	
	37. US SAN VITO	
	38. ASD TAF CEGLIE MESSAPICA	
	39. ASD UNO DI NOI	
	40. VIRTUS FRANCAVILLA CALCIO SRL	
FOGGIA	41. ASD ACCADEMIA CALCIO MONTE	
	42. ASD ATLETICO APRICENA	
	43. ASD COSMANO SPORT FOGGIA	
	44. ASD GIOVENTU' CALCIO SAN SEVERO	
	45. ASD JUVENTUS SAN MICHELE	
	46. GSD S.PIO X	
	47. AC REAL SITI	
	48. FCD SPORTING TORREMAGGIORE	
	49. ASD TIQUITACA FC	
	50. ASD UNITI PER CERIGOLA	
	51. ASD VIRTUS CALCIO FOGGIA	
LECCE	52. ASD NOVOLI CALCIO 1942	
	53. SSD WOMEN LECCE ARL	
MAGLIE	54. ASD ANTONIO FILOGRANA	
	55. ASD FOOTBALL TAVIANO	

TARANTO

56. ASD CAPO DI LEUCA
57. ASD SOCCER DREAM PARABITA
58. ASD AS TRICASE
59. ASD DIAVOLI ROSSI
60. SSD GIOVANI CRYOS ARL
61. ASD RAGAZZI SPRINT CRISPIANO
62. ASD REAL VIRTUS GROTTAGLIE
63. ASD RED BOYS

SARDEGNA**CAGLIARI**

1. SSD AR ATLETICO CAGLIARI
2. CAGLIARI CALCIO SPA
3. ASD CS GIGI RIVA
4. ASD HIMALAYA SPORT
5. ASD MONASTIR 1983
6. ASD SC CALCIO PIRRI
7. ASD SANT'ELENA QCU

IGLESIAS**NUORO****SASSARI**

8. ASD ANTAS CALCIO
9. ASD POLISPORT NUORO
10. ASD ALGHERO
11. ASD COSMOSASSARI
12. ASD CUS SASSARI
13. ASD SAN PAOLO APOSTOLO
14. SSD SASSARI CALCIO LATTE DOLCE

SICILIA**AGRIGENTO****BARCELLONA P.G.**

1. ASD ATHENA
2. ASD GIOVANILE ROCCA
3. ACSSD JSL JUNIOR SPORT LAB
4. FCD NEW EAGLES 2010
5. ASD NUOVA IGEA VIRTUS
6. ASD VIVI DON BOSCO
7. ASD SANCATALDESE CALCIO
8. ASD CALCIO CLUB S.V.
9. ASD ELEFANTINO CALCIO
10. USD LA MERIDIANA
11. SSD META CATANIA C5 A R.L.
12. ASD NEW TEAM CATANIA
13. ASD PEDARA
14. ASD REAL TRINACRIA
15. ASD TEAMSPORT MILLENNIUM
16. ASD VIAGRANDE C/5
17. USD AGIRA
18. ENNA CALCIO SCSD

CALTANISSETTA**CATANIA**

FUTSAL

FUTSAL

ENNA

MESSINA	19.	ASD FAIR PLAY MESSINA
	20.	ASD TORREGROTTA 1973
PALERMO	21.	SSD ACADEMY PALERMO CALCIO SRL
	22.	ASD ACADEMY PANORMUS S. ALFONSO
	23.	ASD ACCADEMIA BAGHERIA
	24.	ASD ATHLETIC CLUB PALERMO
	25.	POL. D. CALCIO SICILIA
	26.	SSD CIAKULLI CALCIO SRL
	27.	ASD CITTA' DI CARINI
	28.	ASD CUS PALERMO
	29.	SSD FADA FOOTBALL CLUB ARL
	30.	ASD FORTITUDO BAGHERIA
	31.	POL. GONZAGA ASDC
	32.	ASD PALERMO CALCIO A 5
	33.	ASD PARTINICAUDACE
	34.	ASD RENZO LO PICCOLO TERRASINI
	35.	ASD SPORT CENTER TORRACCHIO
	36.	ASD SPORT PALERMO
	37.	ASD SPORTING PALLAVICINO
	38.	ASDC TERZO TEMPO
	39.	ASD TIEFFE CLUB
	40.	APD VILLABATE
	41.	PGS VILLAUREA ASD
	42.	ASD VIS PALERMO
RAGUSA	43.	ASD DREAM SOCCER
	44.	ASD GAME SPORT RAGUSA
	45.	ASD ISPICA FC
	46.	ASD MODICA AIRONE
	47.	ASD RAGUSA BOYS
	48.	ASD SCICLI BRUFFALORI
SIRACUSA	49.	ASD ACCADEMIA SIRACUSA
	50.	ASD A. LIBERTAS RARI NANTES
	51.	ASD MEDITERRANEA
	52.	SSD RG ARL
TRAPANI	53.	ASD ACCADEMIA TRAPANI
	54.	ASD ALCAMO ACADEMY
	55.	FCD BELICE SPORT
	56.	ASD CASTELVETRANO SELINUNTE
	57.	ASD CITTA' DI TRAPANI CALCIO
	58.	ASD POL GARIBALDINA
	59.	ASD PRIMAVERA MARSALA

TOSCANA

AREZZO

1. SSD AQUILA MONTEVARCHI 1902
2. USD AREZZO FOOTBALL ACADEMY
3. ASD ATLETICO LEVANE LEONA
4. USD CAPOLONA QUARATA
5. ASD CASENTINO ACADEMY
6. ASD NUOVA AC FOIANO
7. SSD OLMOPONTE AREZZO SRL
8. ASD SANGIOVANNESE 1927
9. ASD TERRANUOVA TRAIANA

FIRENZE

10. US AFFRICO ASD
11. GSD ALBERETA SAN SALVI
12. ASD CS ALLEANZA GIOVANILE
13. ASD AUDACE GALLUZZO OLTRARNO
14. SPD AUDAX RUFINA
15. USD CASELLINA
16. ASD FIGLINE 1965
17. SSD FLORIA ARL
18. SSD POL FOLGOR CALENZANO ARL
19. ASD FORTIS JUVENTUS 1909
20. UPD ISOLOTTO
21. ASD LANCIOTTO CAMPI VSD
22. ASD LAURENZIANA

23. US LIMITE E CAPRAIA ASD

24. SSD ARL MIDLAND GLOBAL SPORT

25. POL. SANTA MARIA ASD

26. USD RINASCITA DOCCIA

27. ASD RONDINELLA MARZOCCO

28. CSD SAN MICHELE CAT. VIRTUS

29. ASD SANCAT

30. SSD FC SCANDICCI 1908 ARL

31. US SETTIGNANESE ASD

32. ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE

LIVORNO

33. ASD ACADEMY LIVORNO CALCIO

34. ASD AUDACE ISOLA D'ELBA

35. CSD LIVORNO 9

36. ASD LIVORNO CALCIO FEMMINILE

37. ASD POL. P.CARLI SALVIANO

38. ASD PRO LIVORNO 1919 SORGENTI

39. AC SPORTING CECINA 1929

40. ASD VENTURINA CALCIO

FUTSAL

LUCCA	41. ASD ACADEMY QM MASSAROSA	
	42. ASD CGC CAPEZZANO PIANORE	
	43. ASD PIETRASANTA	
	44. ASD TAU CALCIO ALTOPASCIO	
	45. VIAREGGIO CALCIO	
MASSA	46. USD DON BOSCO FOSSONE	
PISA	47. GS BELLARIA CAPPUCCINI ASD	
	48. ASD SAN GIULIANO FC	
PISTOIA	49. SSDAM AGLIANESE ARL	
	50. ASD AC CAPOSTRADA BELVEDERE SB	
	51. USD OLIMPIA ASD	
PRATO	52. ASD GS CF 2001 CASALE FATTORIA	
	53. APD COIANO S.LUCIA PRATO SC	
	54. SSD GALCIANESE	
	55. GS MEZZANA ASD	
	56. AC PRATO SSD	
	57. PRATO CALCIO A 5	FUTSAL
	58. ASD VALBISENZIO ACADEMY	
	59. VIACCIA CALCIO	
SIENA	60. SSD ZENITH PRATO ARL	
	61. SSD ASTA 2016 ARL	
	62. ASD NUOVA SOC. POL. CHIUSI	
	63. ASD UP POGGIBONSESE	
	64. UP POLIZIANA ASD	
	65. SSD SAN GIMIGNANO FC ARL	
	66. GS SAN MINIATO ASD	
	67. UC SINALUNGHESE ASD	
	68. ASD V. MAZZOLA	

TRENTINO

TRENTO	1. ASD MORI S. STEFANO
	2. ASD US PRIMIERO
	3. ASD US TIONE
	4. USD VIPO TRENTO

UMBRIA

FOLIGNO	1. AC FULGENS FOLIGNO
	2. ASD DUCATO SPOLETO
	3. ASD FULGINIUM
GUBBIO	4. ASD GUALDO CALCIO NEXT GEN
	5. ASD WOMEN GUALDO CALCIO
PERUGIA	6. ASD BASTIA 1924

TERNI	7.	ASD CANNARA
	8.	ASD CASTIGLIONE DEL LAGO
	9.	CSD GIOVANILI TODI
	10.	PGS DON BOSCO ASD
	11.	ASD MADONNA ALTA FERRO DI CAVALLO
	12.	AC PERUGIA CALCIO SRL
	13.	ASD PONTEVECCHIO
	14.	ASD TAVERNELLE CALCIO
	15.	POL. D. AMC 98
	16.	POL.D. CAMPITELLO
	17.	ASD OLYMPIATHYRUS S. VALENTINO
	18.	SSD TERNANA WOMEN
	19.	ASD TERNI FOOTBALL CLUB

VENETO

BASSANO	1.	SSD CALCIO ROSA' ARL
	2.	SSADRL CITTA' DI BASSANO 1903 SC
	3.	USD MAROSTICENSE
	4.	SSD UNION EUROCASSOLA ARL
BELLUNO	5.	ASD ALPAGO
	6.	USD CASTION BL
	7.	SSD ARL DOLOMITI BELLUNESI
PADOVA	8.	US ARCELLA PADOVA ASD
	9.	US ARDISCI E SPERA
	10.	CALCIO PADOVA SPA
	11.	ACD CAMPODARSEGO
	12.	ASD CALCIO CASALSERUGO MASERA
	13.	AC ESTE Srl
	14.	ACD LA ROCCA MONSELICE
	15.	SSD ARL MESTRINO RUBANO FC
	16.	SSD PADOVA FOOTBALL ACADEMY ARL
	17.	SSD PIOVESE ARL
	18.	ASD UNION CAMPOSANMARTINO
	19.	SSD UNIONE CADONEGHE ARL
	20.	SSD ARL UNITED BORGORICCO CAMPETRA
	21.	ASD VIRTUS ABANO
	22.	SSD ARL VIGONTINA SAN PAOLO
ROVIGO	23.	ASD CANALBIANCO ACV
	24.	GS DUOMO ASD
	25.	USD TAGLIOLESE
SAN DONA'	26.	ASD UNION RIVER
	27.	ASD CITTA' DI CAORLE-LA SALUTE
	28.	ACD JESOLO
	29.	AASD CALCIO VENETO ORIENTALE
	30.	ASD MUSILE MILLE

TREVISO	31.	AC SANDONA' 1922
	32.	ASD CALCIO ISTRANA 1964
	33.	FC CASALE ASD
	34.	ADC ECLISSE CARENIPIEVIGINA
	35.	US FULGOR TREVIGNANO
	36.	AS GIORGIONE 1911
	37.	SSD GODIGESE ARL
	38.	ASD LIAPIAVE
	39.	SSD ARL LIVENTINAOPITERGINA NEXTG
	40.	CALCIO MONTEBELLUNA SRL
	41.	US PONZANO CALCIO
	42.	ACD PORTOMANSUE'
	43.	SSDRL TREVISO FBC 1993
	44.	SSD FC UNION PRO 1928 ARL
	45.	ASD VEDELAGO AC ARL
	46.	ASD VITTORIO FALMEC SM COLLE
	47.	ASD ZERO BRANCO FBC 1932
VENEZIA	48.	SSD DOLO 1909 PIANIGA ARL
	49.	ASD FAVARO 1948
	50.	ASD GALAXY FC
	51.	SSD AC MESTRE ARL
	52.	USD MIRANESE
	53.	ASD PRO VENEZIA
	54.	SSD REAL MARTELLAGO ARL
VERONA	55.	ASD SPORTING SCORZE' PESEGGIA
	56.	ASD VENEZIA NETTUNO LIDO
	57.	ACD ALBA BORGO ROMA
	58.	ASD BALDO JUNIOR TEAM
	59.	USD CADORE
	60.	HELLAS VERONA FC SPA
VICENZA	61.	ASD VILLAFRANCA VERONESE
	62.	SSD WOMEN HELLAS VERONA ARL
	63.	SSD ALTO ACADEMY ARL
	64.	SSD CALCIO SCHIO ARL
	65.	USD LONGARE CASTEGNERO
	66.	USD MALO 1908
	67.	SSD THIENE 1908 ARL

A) Riconoscimento Club Giovanili di 3 ° Livello 2024/2025

Di seguito si riepiloga elenco delle Società a cui è stato sospeso il Riconoscimento di Club Giovanile di 3 ° Livello per la stagione sportiva 2024/2025, in attesa di successive determinazioni:

LAZIO

- | | |
|------|---------------------------|
| ROMA | 1. SSD ARL ALBA ROMA 1907 |
| | 2. ASD CAMPUS EUR 1960 |

PIEMONTE-V.AOSTA

- | | |
|--------|-----------------------|
| TORINO | 1. ASD CHISOLA CALCIO |
|--------|-----------------------|

SICILIA

- | | |
|---------|------------------------|
| CATANIA | 1. ASD JONIA CALCIO FC |
|---------|------------------------|

B) Revoca Riconoscimento Club Giovanili di 3° Livello **2024/2025**

Di seguito si riepiloga elenco delle Società a cui è stato revocato il Riconoscimento di Club Giovanile di 3° Livello per la stagione sportiva 2024/2025, che non potranno presentare richiesta di riconoscimento come Club Giovanile di 3° Livello nelle successive due stagioni sportive

ABRUZZO

L'AQUILA 1. ASD OLYMPIA OVIDIANA

CALABRIA

VIBO VALENTIA 1. US VIBONESE CALCIO SRL

CAMPANIA

NAPOLI 1. SS TURRIS CALCIO S.R.L.

FRIULI VENEZIA GIULIA

GORIZIA 1. ASD FIUMICELLO 2004

LAZIO

LATINA 1. ASD FONDI CALCIO

2. SSD HERMADA

ROMA 3. AC FONTE MERA VIGLIOSA

LIGURIA

GENOVA 1. SCD LIGORNA 1922

IMPERIA 2. ASD VENTIMIGLIA CALCIO

SAVONA 3. ASD CAIRESE

4. ASS CERIALE PROGETTO CALCIO

5. ASD PIETRA LIGURE 1956

LOMBARDIA

BERGAMO 1. ASD ACCADEMIA PBC GERA D'ADDA

MILANO 2. SSD CLUB MILANO ARL

3. SSD FRANCO SCARIONI 1925

VARESE 4. US SESTESE CALCIO

MOLISE

CAMPOBASSO 1. POL. D. S.S. PIETRO E PAOLO

PUGLIA

BARI 1. ASD NEW FOOTBALL ACADEMY BARI
LECCE 2. ASD FABRIZIO MICCOLI

SICILA

PALERMO 1. ASD BUON PASTORE
TRAPANI 2. ASD AURORA MAZARA

TOSCANA

PISTOIA 1. GSD MONTECATINI MURIALDO SRL

TRENTINO

TRENTO 1. USD VIRTUS ROVERE

UMBRIA

PERUGIA 1. USD PIEVESE

VENETO

PADOVA 1. ASD CALCIO PADOVA FEMMINILE
ROVIGO 2. ASD LA VITTORIOSA
VERONA 3. ASD BOVOLONE 1918
VICENZA 4. ASD JUNIOR MONTICELLO



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE SGS N° 07 del 21/07/2025

TORNEO MAGICO categoria Pulcini **2025-2026**

*ATTIVITÀ FEMMINILE GIOVANILE A CARATTERE PROMOZIONALE
CATEGORIA PULCINI*



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

REGOLAMENTO GENERALE

Al fine di avviare con opportuna gradualità il percorso di partecipazione all'attività calcistica delle bambine per le categorie di base, il **Settore Giovanile e Scolastico della FIGC organizza un Torneo riservato alle Società che nelle ultime due stagioni sportive hanno tesserato ed avviato alla pratica del calcio bambine appartenenti alla Categoria PULCINI** ovvero neo-tesserate da non più di due stagioni sportive nella corrente stagione sportiva 2025/2026.

Il Torneo ha scopo promozionale e non competitivo, di avviamento strutturale all'attività delle bambine all'interno di un club, con l'obiettivo di dare continuità all'attività e appassionarle al calcio ed allo sport in generale.

L'attività verrà sviluppata, secondo le modalità definite da ciascun Coordinamento Regionale SGS, tramite l'organizzazione di Tornei a Rapido Svolgimento distribuiti nell'arco della stagione sportiva (es. 3-4 nella fase autunnale, 3-4 nella fase primaverile).

La possibilità di partecipazione è riservata alle Società di Calcio e di Calcio a 5 che abbiano almeno una delle seguenti caratteristiche:

- **Società in Convenzione con una Scuola Primaria**
- **Società coinvolte nel Progetto PlayMakers negli ultimi 3 anni**
- **Società che coinvolgano almeno 6 bambine della categoria Pulcini al primo o al secondo tesseramento**

Considerando l'esperienza delle bambine coinvolte e dello scopo sopra indicato, l'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e scolastica nella categoria Primi Calci, rimandando al documento esemplificativo dell'Evolution Programme scaricabile dal seguente link:

https://www.figc.it/media/276415/allegato-6e-u8-u9_modalit%C3%A0-di-gioco.pdf

Le società partecipanti verranno coinvolte in un programma esclusivo nel quale le graduatorie stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società da coinvolgere nelle fasi successive previste a livello regionale, ma senza la finalità di definire graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Si precisa inoltre che tutte le società non coinvolte nelle eventuali fasi successive (es. interprovinciale o regionale) potranno continuare a seguire il programma di attività previste a livello territoriale, partecipando ai successivi raggruppamenti organizzati in contemporanea nel territorio.

Compatibilmente con le opportunità che saranno determinate dalle singole Regioni e tenendo conto dei diversi appuntamenti da organizzare, l'attività verrà suddivisa nei seguenti periodi di attività:

- **Fase autunnale:** tornei a rapido svolgimento secondo le modalità previste dal Coordinamento Regionale SGS ripetuti più volte durante il periodo con lo scopo di far giocare il più possibile le giovani.
- **Fase Primaverile:** tornei a rapido svolgimento secondo le modalità previste dal Coordinamento Regionale SGS. ripetuti più volte durante il periodo con lo scopo di far giocare il più possibile le giovani.
- **Festa finale Regionale**

Entro il 2 giugno 2026 i Coordinamenti dovranno comunicare al Settore Giovanile e Scolastico Nazionale la società che prenderà parte al Grassroots Festival Nazionale 2026 che si svolgerà il 13 e 14 giugno 2026.



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Categoria di Partecipazione

Il Torneo è riservato a giovani calciatrici della **Categoria Pulcini** nate dal 01.01.2015 al 31.12.2016. Qualora necessario, è possibile prevedere la partecipazione di bambine nate nel 2017 che abbiano compiuto l'8 anno di età.

PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Le Iscrizioni al Torneo Magico categoria Pulcini 2025-2026 verranno raccolte direttamente dai Coordinatori Federali Regionali SGS o dai Comitati Regionali LND secondo le modalità e procedure indicate dagli stessi.

Modalità di partecipazione

Ciascuna società può iscrivere una o più squadre.

Lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di raggruppamenti di più squadre, e si svolgerà con le seguenti modalità:

- **Tutte le fasi dovranno svolgersi con la formula dei raggruppamenti suddividendo le società in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro secondo le modalità previste per la categoria Primi Calci**
- **L'attività dovrà essere organizzata con rotazione di attività di gioco-partita e giochi di abilità/giochi a confronto, es:**
 - Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
 - Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"
 - Campo 3: Gara 5vs5 "squadra C-squadra D"
 - Campo 4: gioco a confronto "squadra C-squadra D"
- **I Coordinatori Federali Regionali SGS determineranno calendario incontri e modalità di accesso alla fase regionale in considerazione dei criteri indicati nel presente regolamento**

Identificazione delle calciatrici

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori e delle calciatrici".

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno regolate dalla presenza di un Dirigente-Arbitro o di un Tecnico incaricato per tale compito su ciascun campo di gioco. La persona incaricata dovrà occuparsi delle procedure previste (riconoscimento calciatrici, registrazione punteggi, ecc.) e seguirà la gara/il gioco intervenendo laddove necessario per la corretta applicazione del Regolamento di Gioco e per la registrazione del punteggio.

Il ruolo di Dirigente-Arbitro potrà essere ricoperto da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti.

I referti di gara con allegate le distinte delle giocatrici devono essere trasmesse al *Comitato Organizzatore di competenza*, entro le 24 ore successive alla gara.



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 - Il campo di gioco

Per lo svolgimento dell'attività è necessario uno spazio di gioco ampio che consenta l'organizzazione in contemporanea di diverse attività (partite 5vs5 e giochi), oltre che un numero di servizi (es. spogliatoi) sufficiente per garantirne l'organizzazione.

Per le gare 5vs5 le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime 25 mt.	misure massime 40 mt.
Larghezza:	misure minime 12 mt.	misure massime 20 mt.

Le dimensioni dell'Area di Rigore dovranno avere i seguenti valori (per disegnarla è possibile utilizzare delimitatori di spazio piatti):

Lunghezza:	8 mt.
Larghezza:	10 mt.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 3-4,50 x 1,60-2 metri, utilizzando eventuali altre tipologie di porte con dimensioni ridotte a seconda del gioco proposto.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato Modello di competizione categorie U8/U9 o nell'attività PlayMakers.

Pertanto, gli spazi di gioco previsti saranno quelli specificatamente indicati dal Coordinamento Federale Regionale SGS di appartenenza.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con la formula del raggruppamento.

Le squadre si confronteranno in:

- "GIOCO GARA": Gare 5 vs 5
- "GIOCO MAGICO": Giochi di Abilità/Giochi a confronto

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno, alternati ai giochi.

Esempio, Sfida n° 1 (A vs B / C vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
- Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre C e D.



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Sfida n° 2 (A vs C / B vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra C”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra C”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e D.

Sfida n° 3 (A vs D / B vs C):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra D”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra D”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e C.

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

La regola relativa al ‘retropassaggio al Portiere’ non viene applicata, per cui è concessa al portiere la possibilità di prendere la palla con le mani dopo retropassaggio con i piedi.

La Rimessa dal fondo potrà essere effettuata dal portiere con le mani o coi i piedi.

Art. 4 - Partecipazione delle calciatrici

Tutte le calciatrici in distinta devono prendere parte alle gare ed ai giochi.

Pertanto, al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e le nuove entrate non potranno più essere sostituite fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero.

Art. 5 - Punteggi e graduatorie attività sportiva

Tenuto conto degli obiettivi del Programma e della tipologia di attività prevista, il carattere dell'attività deve assolutamente mantenere il carattere promozionale e di partecipazione, le graduatorie di merito dovranno considerare prevalentemente aspetti premianti riferiti all'attività della società per la promozione e lo sviluppo dell'attività femminile giovanile.

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA ATTIVITA’ SPORTIVA” finale sarà data dalla somma dei punteggi A, B e C.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuno dei due tempi: quindi il risultato di ciascuna frazione della partita 5vs5 determina l'acquisizione di un “**punto gara**”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio nelle due frazioni della gara: risultato finale	2-2
Una frazione di gara in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gara:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gara:	1-1

A seguito dei risultati di ciascuna “GARA” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GIOCO MAGICO”

La gara di Abilità in questo Torneo viene denominata “Gioco Magico”, un’attività di confronto che si alterna alla partita.

Il risultato del “**GIOCO MAGICO**” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuna delle due frazioni: quindi il risultato di ciascuna frazione di gioco determina l’acquisizione di un “**punto gioco**”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GIOCO MAGICO</u>
Pareggio nelle due frazioni di gioco: risultato finale	2-2
Una frazione di gioco in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gioco:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gioco:	1-1

A seguito dei risultati di ciascun “GIOCO MAGICO” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “**BONUS**” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO “BONUS”	PUNTI
Squadra con almeno 10 calciatrici in distinta gara	1 per ciascuna gara

Al fine di contribuire alla miglior organizzazione dei singoli raggruppamenti, si invitano gli organizzatori a prevedere un tabellone in cui segnare i punteggi ottenuti in ogni singolo “Gioco Magico”, riportando per la “GARA” solo i punti ottenuti (es. 2-1) e non la somma dei goal realizzati.



Torneo Magico 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Art. 6 - Partecipazione alla Festa Regionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello territoriale/locale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà le Società che parteciperanno alla Festa Regionale secondo criteri e modalità che verranno resi noti localmente, considerando i seguenti parametri:

Alla "GRADUATORIA ATTIVITA' SPORTIVA" si andranno a sommare i seguenti punteggi derivanti dalla "GRADUATORIA DI MERITO":

- Società che ha stipulato Convenzione con una Scuola Primaria: *3 pt per ogni convenzione*
- Numero di squadre iscritte della società al *Torneo Magico categoria Pulcini 2024-2025: 1 pt per ogni squadra iscritta alla prima fase*
- Maggior numero di bambine coinvolte: *1pt per ogni raggruppamento dove sono state presenti almeno 10 bambine*
- Partecipazione della società all'attività Play Makers in almeno una delle ultime 3 stagioni: *3 pt massimo*
- Numero di nuovi primi tesseramenti di calciatrici nella categoria Pulcini: *1 pt ogni 5 nuove tesserate*

Alla Festa Regionale una Società potrà essere rappresentata da una sola squadra, salvo diverse necessità del territorio.

Art. 7 - Partecipazione al 15° Grassroots Festival Nazionale 2026

A seguito dell'attività sviluppata a livello regionale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, tenendo conto unicamente della "Graduatoria di merito", determinerà la Società che parteciperà al Grassroots Festival Nazionale 2026 previsto nel weekend del 13-14 giugno 2026.

Eventuali ulteriori precisazioni e aggiornamenti verranno comunicati con apposita Circolare esplicativa.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 11/07/2025 e a sue successive Circolari esplicative inerenti alle modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base del Calcio e/o del Calcio a 5, in particolare per quanto previsto per la categoria Primi Calci.

Pubblicato a Roma il 21 Luglio 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2025 - 2026

COMUNICATO UFFICIALE SGS N° 08 del 21/07/2025

TORNEO delle DEBUTTANTI categoria Esordienti **2025-2026**

ATTIVITÀ FEMMINILE GIOVANILE A CARATTERE PROMOZIONALE
CATEGORIA ESORDIENTI

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

REGOLAMENTO GENERALE

Al fine di avviare con opportuna gradualità il percorso di partecipazione all'attività calcistica delle bambine per le categorie di base, il **Settore Giovanile e Scolastico della FIGC organizza un Torneo riservato alle Società che nelle ultime due stagioni sportive hanno tesserato ed avviato alla pratica del calcio bambine appartenenti alla Categoria ESORDIENTI** ovvero neo-tesserate da non più di due stagioni sportive nella corrente stagione sportiva 2025/2026.

Il Torneo ha scopo promozionale e non competitivo, di avviamento strutturale all'attività delle bambine all'interno di un club, con l'obiettivo di dare continuità all'attività e appassionarle al calcio ed allo sport in generale.

L'attività verrà sviluppata, secondo le modalità definite da ciascun Coordinamento Regionale SGS, tramite l'organizzazione di **Tornei a Rapido Svolgimento** distribuiti nell'arco della stagione sportiva (es. 3-4 nella fase autunnale, 3-4 nella fase primaverile).

La possibilità di partecipazione è riservata alle Società di Calcio e di Calcio a 5 che abbiano almeno una delle seguenti caratteristiche:

- **Società in Convenzione con una Scuola**
- **Società coinvolte nel Progetto PlayMakers negli ultimi 3 anni**
- **Società che coinvolgano almeno 6 bambine della categoria Esordienti al primo o al secondo tesseramento**

Considerando l'esperienza delle bambine coinvolte e dello scopo sopra indicato, l'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e scolastica nella categoria Pulcini, rimandando al documento esemplificativo scaricabile dai seguenti link:

https://www.figc.it/media/276418/allegato-7c-u10-u11_modalit%C3%A0-di-gioco.pdf

Le società partecipanti verranno coinvolte in un programma esclusivo nel quale le graduatorie stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società da coinvolgere nelle fasi successive previste a livello regionale, ma senza la finalità di definire graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Si precisa inoltre che tutte le società non coinvolte nelle eventuali fasi successive (es. interprovinciale o regionale) potranno continuare a seguire il programma di attività previste a livello territoriale, partecipando ai successivi raggruppamenti organizzati in contemporanea nel territorio.

Compatibilmente con le opportunità che saranno determinate dalle singole Regioni e tenendo conto dei diversi appuntamenti da organizzare, l'attività verrà suddivisa nei seguenti periodi di attività:

- **Fase autunnale:** tornei a rapido svolgimento secondo le modalità previste dal Coordinamento Regionale SGS, ripetuti più volte durante il periodo con lo scopo di far giocare il più possibile le giovani Debuttanti.
- **Fase Primaverile:** tornei a rapido svolgimento secondo le modalità previste dal Coordinamento Regionale SGS, ripetuti più volte durante il periodo con lo scopo di far giocare il più possibile le giovani Debuttanti.
- **Festa finale Regionale**

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

Categoria di Partecipazione

Il Torneo è riservato a giovani calciatrici della Categoria Esordienti nate dal 01.01.2013 al 31.12.2014.

Qualora necessario, è possibile prevedere la partecipazione di bambine nate nel 2015.

PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Le Iscrizioni al Torneo delle Debuttanti categoria Esordienti 2025-2026 verranno raccolte direttamente dai Coordinatori Federali Regionali SGS o dai Comitati Regionali LND secondo le modalità e procedure indicate dagli stessi.

Modalità di partecipazione

Ciascuna società può iscrivere una o più squadre.

Lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di raggruppamenti di più squadre, e si svolgerà con le seguenti modalità:

- **Tutte le fasi dovranno svolgersi con la formula dei raggruppamenti suddividendo le società in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro secondo le modalità previste per la categoria Pulcini**
- **L'attività dovrà essere organizzata con rotazione di attività di gioco-partita e giochi di abilità/giochi a confronto, es:**
 - Campo 1: Gara 7vs7 o 5vs5 "squadra A-squadra B"
 - Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"
 - Campo 3: Gara 7vs7 o 5vs5 "squadra C-squadra D"
 - Campo 4: gioco a confronto "squadra C-squadra D"
- **I Coordinatori Federali Regionali SGS determineranno calendario incontri e modalità di accesso alla fase regionale in considerazione dei criteri indicati nel presente regolamento**

Identificazione delle calciatrici

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori e delle calciatrici".

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno regolate dalla presenza di un Dirigente-Arbitro o di un Tecnico incaricato per tale compito su ciascun campo di gioco. La persona incaricata dovrà occuparsi delle procedure previste (riconoscimento calciatrici, registrazione punteggi, ecc.) e seguirà la gara/il gioco intervenendo laddove necessario per la corretta applicazione del Regolamento di Gioco e per la registrazione del punteggio.

Il ruolo di Dirigente-Arbitro potrà essere ricoperto da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti.

I referti di gara con allegate le distinte delle giocatrici devono essere trasmesse al *Comitato Organizzatore di competenza*, entro le 24 ore successive alla gara.

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 - Il campo di gioco

Per lo svolgimento dell'attività è necessario uno spazio di gioco ampio che consenta l'organizzazione in contemporanea di diverse attività (partite 7vs7 o 5vs5 e giochi), oltre che un numero di servizi (es. spogliatoi) sufficiente per garantirne l'organizzazione.

Per le **gare 7vs7** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime 50 mt.	misure massime 65 mt.
Larghezza:	misure minime 35 mt.	misure massime 45 mt.

Le dimensioni dell'Area di Rigore dovranno avere i seguenti valori (per disegnarla è possibile utilizzare delimitatori di spazio piatti):

Lunghezza:	11 mt.
Larghezza:	22 mt.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 4-6 x 1,80-2 metri, utilizzando eventuali altre tipologie di porte con dimensioni ridotte a seconda del gioco proposto.

Per le **gare 5vs5** le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime 25 mt.	misure massime 40 mt.
Larghezza:	misure minime 12 mt.	misure massime 20 mt.

Le dimensioni dell'Area di Rigore dovranno avere i seguenti valori (per disegnarla è possibile utilizzare delimitatori di spazio piatti):

Lunghezza:	8 mt.
Larghezza:	10 mt.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 3-4,50 x 1,60-2 metri, utilizzando eventuali altre tipologie di porte con dimensioni ridotte a seconda del gioco proposto.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato *Modello di competizione categorie U10/U11* o nell'attività PlayMakers.

Pertanto, gli spazi di gioco previsti saranno quelli specificatamente indicati dal Coordinamento Federale Regionale SGS di appartenenza.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 - Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con la formula del raggruppamento.

Le squadre si confronteranno in:

- Gare 7vs7 o 5vs5
- Giochi di Abilità/Giochi a confronto (SKILL GAMES)

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno.

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

Esempio, Sfida n° 1 (A vs B / C vs D):

- Campo 1: Gara 7vs7 o 5vs5 “squadra A-squadra B”

- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra B”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre C e D.

Sfida n° 2 (A vs C / B vs D):

- Campo 1: Gara 7vs7 o 5vs5 “squadra A-squadra C”

- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra C”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e D.

Sfida n° 3 (A vs D / B vs C):

- Campo 1: Gara 7vs7 o 5vs5 “squadra A-squadra D”

- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra D”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e C.

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato.

La Rimessa dal fondo potrà essere effettuata dal portiere solo con i piedi.

Art. 4 - Partecipazione delle calciatrici

Tutte le calciatrici in distinta devono prendere parte alle gare ed ai giochi.

Pertanto, al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e le nuove entrate non potranno più essere sostituite fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero.

Art. 5 - Punteggi e graduatorie attività sportiva

Tenuto conto degli obiettivi del Programma e della tipologia di attività prevista, il carattere dell'attività deve assolutamente mantenere il carattere promozionale e di partecipazione, le graduatorie di merito dovranno considerare prevalentemente aspetti premianti riferiti all'attività della società per la promozione e lo sviluppo dell'attività femminile giovanile.

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA ATTIVITA' SPORTIVA” finale sarà data dalla somma dei punteggi A, B e C.

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuno dei due tempi: quindi il risultato di ciascuna frazione della partita 7vs7 o 5vs5 determina l’acquisizione di un “**punto gara**”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio nelle due frazioni della gara: risultato finale	2-2
Una frazione di gara in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gara:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gara:	1-1

A seguito dei risultati di ciascuna “GARA” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GIOCO DI ABILITA’ (SKILL GAMES)”

La gara di Abilità in questo Torneo viene denominata “Gioco Magico”, un’attività di confronto che si alterna alla partita.

Il risultato del “GIOCO DI ABILITA’ TECNICA” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuna delle due frazioni: quindi il risultato di ciascuna frazione di gioco determina l’acquisizione di un “**punto gioco**”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GIOCO di ABILITA’</u>
Pareggio nelle due frazioni di gioco: risultato finale	2-2
Una frazione di gioco in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gioco:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gioco:	1-1

A seguito dei risultati di ciascun “GIOCO MAGICO” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

Torneo delle Debuttanti 2025-2026

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA ESORDIENTI

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra con almeno 16 calciatrici in distinta gara	3 per ciascuna gara
Squadra con almeno 14 calciatrici in distinta gara	2 per ciascuna gara
Squadra con almeno 12 calciatrici in distinta gara	1 per ciascuna gara

Al fine di contribuire alla miglior organizzazione dei singoli raggruppamenti, si invitano gli organizzatori a prevedere un tabellone in cui segnare i punteggi ottenuti in ogni singolo "Gioco Magico", riportando per la "GARA" solo i punti ottenuti (es. 2-1) e non la somma dei goal realizzati.

Art. 6 - Partecipazione alla Festa Regionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello territoriale/locale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà le Società che parteciperanno alla Festa Regionale secondo criteri e modalità che verranno resi noti localmente, considerando i seguenti parametri:

Alla "GRADUATORIA ATTIVITA' SPORTIVA" si andranno a sommare i seguenti punteggi derivanti dalla "GRADUATORIA DI MERITO":

- Società che ha stipulato Convenzione con una Scuola Primaria: *3 punti per ogni convenzione*
- Numero di squadre iscritte della società al *Torneo delle Debuttanti categoria Esordienti 2025-2026*: *1 punto per ogni squadra iscritta alla prima fase*
- Maggior numero di bambine coinvolte: *1 punto per ogni raggruppamento dove sono state presenti almeno 10 bambine*
- Partecipazione della società all'attività Play Makers in almeno una delle ultime 3 stagioni: *3 punti massimo*
- Numero di nuovi primi tesseramenti di calciatrici nella categoria Esordienti: *1 punto ogni 5 nuove tesserate*

Alla Festa Regionale una Società potrà essere rappresentata da una sola squadra, salvo diverse necessità del territorio.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 11/07/2025 e a sue successive Circolari esplicative inerenti alle modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base di Calcio e/o di Calcio a 5, in particolare per quanto previsto per la categoria Pulcini.

Pubblicato a Roma il 21 Luglio 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



COMUNICATO UFFICIALE N. 12 – 2025/2026

Bando di ammissione al Corso per l'abilitazione ad Allenatore UEFA C (di seguito solo Corso) che si svolgerà a Collegno (TO) dal 15/09/2025 al 13/12/2025.

1. Il Settore Tecnico della FIGC indice il Corso sopra indicato e ne affida l'organizzazione ad AIAC Service srl. La qualifica di **Allenatore UEFA C** è disciplinata dall'**art. 24 del Regolamento del Settore Tecnico**.
2. Il Corso è riservato ai residenti della regione **Piemonte**, in possesso dei seguenti requisiti:
 - a) età minima **18 anni**, compiuti alla data di scadenza della domanda;
 - b) certificazione di **idoneità** alla pratica sportiva **non agonistica**, ai sensi delle vigenti disposizioni legislative. Tale certificazione deve essere valida per tutta la durata del corso. Qualora la scadenza della stessa avvenisse durante lo svolgimento del corso, sarà compito del corsista provvedere tempestivamente al rinnovo della certificazione.

Per i calciatori professionisti e dilettanti (partecipanti a campionati nazionali e regionali), la residenza può anche intendersi convenzionalmente fissata presso la società per la quale sono tesserati. Potranno essere ammessi anche coloro che, per accertati motivi di lavoro o di studio, hanno il domicilio nella regione **Piemonte**. In questo caso dovranno presentare copia del contratto di lavoro o di certificazione dell'Università (o di altro Istituto scolastico) o copia del tesseramento come calciatore/tecnico. **Non saranno accettate autocertificazioni di domicilio/residenza.**

Il Settore Tecnico può autorizzare la partecipazione al Corso ai cittadini italiani **residenti all'estero**, previa presentazione di copia della certificazione dell'iscrizione all'**AIRE**, in corso di validità.

3. **Non potranno essere ammessi al Corso** i candidati che, nella stagione sportiva 2024/25 e in quella in corso, siano stati squalificati o abbiano patteggiato una squalifica:
 - a) per un periodo superiore a 90 giorni o comunque superiore a tre mesi;
 - b) per aver svolto mansioni riservate a tecnici di categoria superiore senza la specifica autorizzazione in deroga del Comitato Esecutivo del Settore Tecnico.

Inoltre, non potranno essere ammessi al Corso i candidati che, nelle tre precedenti stagioni sportive, siano stati squalificati, anche in via non continuativa,

per un periodo superiore a 12 mesi a seguito di provvedimento di un Organo della FIGC divenuto definitivo. In questo caso potranno partecipare al Corso solo a partire dalla stagione sportiva successiva a quella in cui è terminata la squalifica.

4. Il Corso si svolgerà a **Collegno (TO)** e avrà una durata complessiva di **132 ore (104 ore in presenza e 28 ore in modalità online)**, secondo il seguente calendario:

- dal 15 al 20 settembre;
- dal 29 settembre al 04 ottobre;
- dal 13 al 18 ottobre;
- dal 27 ottobre al 01 novembre;
- dal 10 al 15 novembre;
- dal 24 al 29 novembre.

Gli esami si terranno dall' 11 al 13/12/2025.

Le lezioni si svolgeranno dal **lunedì** al **venerdì** (dalle 18:00 alle 20:00 e dalle 20:30 alle 22:30) e il **sabato** (dalle 8:30 alle 10:30 e dalle 11:00 alle 13:00), con l'obbligo di frequenza. Le lezioni in modalità online si svolgeranno nell'arco di due settimane nel periodo compreso tra la terza e la quinta settimana, nelle stesse fasce orarie. Per cause di forza maggiore il periodo di svolgimento del Corso potrà subire variazioni che saranno tempestivamente comunicate.

Sarà cura dell'organizzazione fornire il protocollo previsto per le lezioni online. **Non sarà consentito seguire le lezioni "in movimento" e/o con telecamera "spenta". La violazione di tali norme sarà considerata a tutti gli effetti assenza.**

5. Il Settore Tecnico può autorizzare fino ad un **massimo di 14 ore di assenza**, oltre le quali tutte le ore andranno recuperate in un successivo Corso, al termine del quale potrà essere svolto l'esame. Qualora il numero di ore di **assenza** fosse **superiore a 30 ore** il corsista sarà **escluso**. In quest'ultimo caso sarà restituita solo la quota di immissione dei ruoli pari a 30,00 €.
6. Il numero degli **ammessi** al Corso è stabilito in un massimo di **40 allievi** provenienti dalle graduatorie e comprensivi di eventuali candidati di cui al punto 8, oltre ad un candidato in sovrannumero in possesso dei requisiti di cui agli artt. 2 e 3, indicato dalla FIGC. Il Settore Tecnico si riserva la possibilità di **annullare** il Corso se il **numero** degli allievi partecipanti risultasse **inferiore a 30**.
7. Saranno formate due graduatorie: la **graduatoria A**, stilata per titoli tenendo conto delle attività di cui all'allegato A e la **graduatoria B**, riservata a quanti presenti nelle liste di censimento (dirigente-allenatore) degli ultimi tre anni fornite dai Comitati Regionali della LND. La graduatoria B sarà stilata secondo i seguenti criteri di priorità:
- a) tesseramento nelle ultime tre stagioni sportive (2022/23, 2023/24 e 2024/25);
 - b) tesseramento per due stagioni sportive negli ultimi tre anni nella stessa società;
 - c) tesseramento per due stagioni sportive negli ultimi tre anni in società diverse.

Come ulteriori discriminanti saranno valutati nell'ordine:

- a) laurea;

- b) corso CONI-FIGC;
- c) corso Grassroots Level E;
- d) maggior età anagrafica.

Gli allievi provenienti dalla graduatoria B potranno partecipare a un Corso Licenza D solo dopo due stagioni sportive dal conseguimento del titolo UEFA C.

Saranno **ammessi** al Corso i primi 15 candidati provenienti dalla graduatoria A, comprese le migliori quattro candidate donne e i candidati provenienti dalla graduatoria B fino al raggiungimento dei 40 ammessi.

8. Potranno essere ammessi al Corso:

- a) un candidato, in possesso dei requisiti di cui agli artt. 2 e 3, indicato dal Presidente del Comitato Regionale della LND a cui sia stato deliberato di affidare, al termine del Corso, la conduzione tecnica di una delle proprie rappresentative giovanili per la stagione sportiva in corso e per quella successiva. L'allievo abilitato avrà la possibilità di tesserarsi per una società soltanto dopo le due stagioni sportive sopra indicate;
- b) candidato con disabilità motoria. Dopo aver presentato domanda sul portale www.mycorsi.it dovranno inviare la documentazione attestante il possesso dei requisiti necessari, entro la data di scadenza della domanda, per e-mail alla Sezione Medica del Settore Tecnico FIGC (sezionemedica.cov@figc.it), allegando l'attestazione di riconoscimento della condizione di disabilità (certificato di invalidità e/o L.104/92), nonché il certificato medico di idoneità all'attività sportiva non agonistica. Per la natura stessa dello specifico ruolo e per l'organizzazione del Corso stesso non saranno esaminate disabilità di tipo sensoriale o intellettivo;
- c) i responsabili delle prime squadre partecipanti al campionato di Eccellenza, con qualifica Licenza D, che abbiano ottenuto la promozione in Serie D nella stagione sportiva 2024/25;
- d) allievi con cittadinanza estera presentati alla FIGC dalla federazione di appartenenza, nel rispetto di accordi di collaborazione tecnica in essere. Dovrà essere verificata, a cura dell'organizzatore, la **conoscenza della lingua italiana**.

9. La domanda di ammissione dovrà essere compilata sul sito www.mycorsi.it entro il **04/09/2025**. **Non saranno accettate le domande pervenute oltre il termine di scadenza**. I partecipanti al Corso non potranno frequentare, nello stesso periodo, un altro Corso organizzato dal Settore Tecnico.

10. L'esame dei requisiti, la valutazione dei titoli, l'eventuale verifica della validità formale delle relative dichiarazioni, gli scrutini e la formazione della graduatoria finale sono demandati all'apposita Commissione composta da:

- a. il Presidente dell'AIAC o un suo delegato;
- b. un delegato del Settore Tecnico della FIGC;
- c. il Coordinatore del SGS o un suo delegato.

11. La graduatoria completa degli allievi sarà pubblicata sul sito www.mycorsi.it. Eventuali contestazioni andranno inoltrate per e-mail a corsiabilitazione@assoallenatori.it entro e non oltre tre giorni dalla data della pubblicazione.

12. **Per ogni informazione inerente alle graduatorie e agli aspetti logistici e organizzativi del Corso contattare l'organizzazione all'indirizzo e-mail corsiabilitazione@assoallenatori.it.**
13. Il programma delle lezioni, che potrà prevedere trasferte di studio, sarà comunicato per tempo agli ammessi al Corso che si impegnano ad accettare il Regolamento della Scuola Allenatori del Settore Tecnico.
14. I candidati ammessi che rinunceranno alla partecipazione al Corso saranno sostituiti da altrettanti candidati secondo l'ordine di graduatoria. La rinuncia dovrà essere comunicata attraverso il proprio profilo sul sito www.mycorsi.it.
15. I partecipanti al Corso dovranno versare una quota di partecipazione di **722,00 €**, comprensiva della quota di immissione nei ruoli pari a 30,00 €.
16. Il Corso per l'abilitazione a UEFA C si concluderà con un **esame finale**. Per il conseguimento della Licenza sarà necessario acquisire la sufficienza in tutte le materie d'esame. In caso di insufficienza in una o due materie, la Commissione composta dai docenti di tutte le materie d'esame potrà decidere di far sostenere un esame di riparazione in alternativa alla bocciatura. In caso di bocciatura sarà restituita solo la quota di immissione nei ruoli pari a 30,00 €.
17. **L'accertata non veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati nell'autocertificazione costituirà violazione delle norme di legge e di comportamento, con conseguente esclusione dal Corso.** Inoltre, determinerà l'adozione dei provvedimenti disciplinari previsti dal Codice di Giustizia Sportiva e la **revoca dell'eventuale abilitazione conseguita**. Saranno altresì esclusi dal Corso gli allievi che, durante la frequenza dello stesso, incorreranno in una squalifica superiore a 90 giorni o comunque superiore a tre mesi.

Pubblicato in Firenze, 10/07/2025

Il Segretario
Paolo Piani

Il Vicepresidente
Giuliano Ragonesi

ALLEGATO A

La graduatoria A sarà stilata sulla base dei seguenti requisiti:

- a) attività di calciatore/calciatrice;
- b) attività di allenatore/allenatrice;
- c) attività di arbitro;
- d) qualifiche;
- e) titoli di studio.

a) ATTIVITÀ DI CALCIATORE / CALCIATRICE

Il punteggio, calcolato per stagione sportiva, verrà assegnato solo con una presenza in almeno una gara di campionato (autocertificata). Nel caso in cui il calciatore abbia militato in più di una società nel corso della stessa stagione, i punteggi non potranno essere cumulati ma verrà assegnato il punteggio relativo al singolo campionato di categoria superiore.

L'attività presso Federazione estera sarà valutata dalla Commissione.

pt.	
4,00	· Serie A
3,00	· Serie B
2,50	· Serie C / C1 / I Divisione
2,00	· Serie C2 / II Divisione · Primavera / Primavera 1 / Primavera 2
1,50	· Serie A femminile · Serie D / Interregionale / CND
1,00	· Primavera 3 / Primavera 4 / Berretti · Eccellenza
0,70	· Promozione · Serie A2 femminile / B femminile
0,50	· Prima Categoria · Serie C femminile
0,30	· Seconda Categoria · Serie D / Eccellenza femminile / Promozione femminile
0,10	· Terza Categoria
Per ogni gara Ufficiale Internazionale disputata in:	
0,50	· Nazionale A
0,30	· Nazionale U23, Nazionale U21, Nazionale Olimpica e Nazionale A femminile
0,20	· Nazionali Giovanili maschili e femminili · Rappresentativa Serie B / Serie C / Serie D · Nazionale U23 femminile

b) ATTIVITÀ DI ALLENATORE / ALLENATRICE

Il punteggio relativo all'attività svolta in ciascuna stagione sportiva sarà attribuito solo in caso di tesseramento e, negli specifici casi di deroga/autorizzazione, previa presentazione della relativa documentazione.

pt.	
3,00	· Responsabile Prima Squadra Eccellenza
2,00	· Responsabile Prima Squadra Promozione
1,00	· Responsabile Prima Squadra Prima Categoria · Responsabile Juniores Nazionale U19 · Responsabile Prima Squadra Serie C femminile
0,70	· Responsabile Prima Squadra Seconda Categoria · Responsabile Juniores Regionale U19 · Responsabile Prima Squadra D / Eccellenza / Promozione femminile
0,50	· Responsabile Prima Squadra Terza Categoria · Responsabile Juniores Provinciale U19
1,50	· Allenatore in Seconda Eccellenza
1,00	· Allenatore in Seconda Promozione
0,50	· Allenatore in Seconda Prima Categoria · Allenatore in Seconda Juniores Nazionale U19 · Allenatore in Seconda Serie C femminile
0,35	· Allenatore in Seconda Seconda Categoria · Allenatore in Seconda Juniores Regionale U19 · Allenatore in Seconda Serie D / Eccellenza / Promozione femminile
0,25	· Allenatore in Seconda Terza Categoria · Allenatore in Seconda Juniores Provinciale U19
0,75	· Collaboratore Eccellenza
0,50	· Collaboratore Promozione
0,25	· Collaboratore Prima Categoria · Collaboratore Juniores Nazionale U19 · Collaboratore Serie C femminile
0,10	· Collaboratore Seconda Categoria · Collaboratore Juniores Regionale U19 · Collaboratore Serie D / Eccellenza / Promozione femminile
0,10	· Collaboratore Terza Categoria · Collaboratore Juniores Provinciale U19

c) ATTIVITÀ DI ARBITRO

Riconosciuta solo con certificazione AIA per attività di almeno tre anni.

pt.	
1,00	· Arbitraggio

d) QUALIFICHE

Le qualifiche saranno riconosciute solo se il tecnico risulta iscritto nel Ruolo degli Attivi (art. 18, comma 2, del Regolamento del Settore Tecnico).

pt.		vedi nota
5,00	· Terza Categoria	*
4,00	· Licenza D	
3,00	· Dilettante	
2,00	· Osservatore calcistico / Match Analyst (per i Corsi svolti presso il Settore Tecnico)	**
2,00	· Corso CONI-FIGC di “Informazione per Istruttori non qualificati” (dalla stagione 2002/03) l’attribuzione del relativo punteggio è subordinata alla presentazione di copia dell’attestato	
1,00	· Corso CONI-FIGC di “Informazione per Istruttori non qualificati” (dalla stagione 1999/00 alla stagione 2001/02) l’attribuzione del relativo punteggio è subordinata alla presentazione di copia dell’attestato	
5,00	· Istruttore di Giovani Calciatori (abilitati fino alla stagione 1997/98)	***
2,50	· Istruttore di Calcio (stagione 2014/15)	
1,50	· Calcio a Cinque – Licenza A	****
1,00	· Calcio a Cinque / UEFA Futsal B	
3,00	· Preparatore Atletico	*****
1,00	· Preparatore Atletico Settore Giovanile	
2,00	· UEFA GK A / Portieri	*****
1,00	· UEFA GK B	
0,50	· Portieri Dilettanti e di Settore Giovanile	
0,50	· Paralimpico e Beach Soccer – Licenza A / Licenza B	

Nota: i punteggi con lo stesso numero di asterischi non sono cumulabili tra loro.

e) TITOLI DI STUDIO

Per i titoli acquisiti all'estero allegare copia del certificato di equipollenza rilasciato dal Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca (MIUR). **Il punteggio sarà assegnato solo in presenza del Diploma o certificato di Laurea che dovrà essere caricato sul portale www.mycorsi.it.**

pt.	
7,00	· Lauree magistrali in: · Scienze Motorie · Materie Psicopedagogiche
6,00	· Laurea triennale in Scienze Motorie (indirizzo calcio)
5,00	· Lauree triennali in: · Scienze Motorie · Materie Psicopedagogiche
5,00	· Diploma ISEF
4,00	· Laurea magistrale (altre Facoltà)
3,00	· Laurea triennale (altre Facoltà)
1,00	· Diploma di scuola media superiore

Nota: sono cumulabili le lauree di Facoltà diverse.

INFORMATIVA AI SENSI DEGLI ARTT. 13 E 14 DEL REG. UE n. 2016/679

Ai sensi degli artt. 13 e 14 del Reg. UE n. 2016/679 (nel prosieguo “Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati” o “RGPD”), ed in relazione ai dati personali forniti alla Federazione Italiana Giuoco Calcio (nel prosieguo “FIGC”), sue componenti, settori e organi, sia centrali che periferici, mediante la compilazione della relativa modulistica federale e la produzione di documenti in occasione, in ragione o nel corso dell’attività svolta nell’ambito della FIGC (nel prosieguo collettivamente “i Dati”), la informiamo di quanto segue.

1. **Finalità del trattamento** - FIGC tratta i dati personali degli interessati ai fini della partecipazione degli stessi ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico e per le finalità necessarie a svolgere le attività sue proprie, per le quali si rinvia alle altre specifiche informative, e, quindi, per perseguire i legittimi interessi derivanti dal suo ruolo di istituzione di riferimento per l’organizzazione e l’amministrazione del giuoco del calcio in Italia, nonché della sua promozione. Il trattamento dei Dati - e nella specie la loro raccolta, registrazione, conservazione, consultazione, comunicazione, trasferimento e/o diffusione - è diretto ed è limitato all’espletamento da parte della FIGC dei compiti istituzionali ad essa demandati dalla legge statale nonché dalle norme e dai regolamenti sportivi inerenti all’organizzazione e alla gestione dell’attività calcistica in Italia (cc. dd. “Carte Federali”), norme che l’interessato dichiara di conoscere. FIGC tratta i dati personali anche per adempiere ad obblighi di legge e per svolgere attività di interesse pubblico.
2. **Modalità del trattamento** - FIGC raccoglie e tratta i dati personali spontaneamente comunicati, all’atto del tesseramento o della richiesta di partecipazione ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico, direttamente dagli interessati o per loro conto da parte di genitori, agenti, società o leghe, nonché qualsiasi altro dato o informazione comunicati dagli interessati successivamente. Il trattamento può essere svolto sia con mezzi manuali che con l’ausilio di mezzi elettronici o comunque automatizzati ed è previsto che il titolare si avvalga di soggetti terzi, nominati responsabili del trattamento ai sensi della normativa applicabile.
3. **Natura del conferimento dei Dati** - Il conferimento dei Dati è strettamente necessario per il perseguimento delle finalità descritte al punto 1 e ha ad oggetto un trattamento necessario sia per dare seguito ad una richiesta dell’interessato finalizzata ad instaurare un rapporto con FIGC sia per il perseguimento dei legittimi interessi istituzionali e statuari della Federazione. Questo significa che FIGC potrà porre in essere operazioni di trattamento anche senza il consenso esplicito dell’interessato, purché per motivi attinenti alle finalità indicate.
4. **Conseguenze di un eventuale rifiuto di rispondere** - Il mancato conferimento dei Dati renderà impossibile per l’interessato la partecipazione ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico.
5. **Comunicazione dei Dati** - I Dati potranno essere conosciuti dagli addetti al Settore Tecnico di FIGC. I Dati potranno essere condivisi, per il perseguimento delle finalità descritte, tra i competenti uffici della Federazione (inclusi quelli delle sue componenti) e anche con diversi soggetti terzi all’uopo nominati responsabili del trattamento, siano essi fornitori di beni o servizi o partner commerciali della Federazione. I Dati potranno dover essere comunicati alle società sportive, sia per motivi di tesseramento che di disciplina, alle leghe, alle sezioni, agli organizzatori delle gare, al CONI, come anche ad enti internazionali come altre federazioni, UEFA, FIFA, CIO, WADA. Tutti questi soggetti tratteranno i dati personali ricevuti quali titolari di autonomi trattamenti. I Dati saranno comunicati agli organi di giustizia sportiva, nazionale e internazionale. Inoltre si ricorda che FIGC è tenuta a comunicare i dati personali trattati alle autorità, quando è così richiesto ai sensi di legge.
6. **Diffusione dei Dati** - I Dati potranno essere soggetti a diffusione esclusivamente per il perseguimento delle finalità di cui al punto 1 a mezzo di Comunicati Ufficiali - come prescritto dall’art. 13 delle Norme Organizzative Interne della FIGC - che potranno essere diffusi anche per mezzo di reti informatiche e/o telematiche attraverso il sito Internet della FIGC, e/o per l’adempimento di ulteriori obblighi di pubblicità prescritti dalle norme sportive. Ulteriore diffusione dei Dati potrà avvenire a mezzo di comunicato stampa da parte del medesimo titolare del trattamento ai soli fini e nei limiti dell’esercizio del diritto di cronaca.
7. **Trasferimento dei Dati all’estero** - Nel caso in cui i dati personali debbano essere trasferiti al di fuori dello Spazio Economico Europeo (SEE), se non è stato raccolto un preventivo ed esplicito consenso dell’interessato, FIGC assicura che l’eventuale trasferimento avverrà in virtù di clausole contrattuali standard ovvero di norme vincolanti d’impresa o di un idoneo codice di condotta. I riferimenti del meccanismo applicabile al caso specifico saranno comunicati in risposta ad eventuali richieste. Le comunicazioni dei dati personali a UEFA e FIFA avvengono sulla base di una decisione di adeguatezza della Commissione dell’Unione Europea.
8. **Diritti dell’interessato** - Ciascun interessato ha il diritto di richiedere a FIGC di accedere ai propri dati personali, di rettificarli, cancellarli o limitarne il trattamento se ne ricorrono i presupposti. Per contattare il titolare del trattamento è possibile inviare un’email all’indirizzo privacy@figc.it. Inoltre, a norma del RGPD, FIGC ha designato un responsabile della protezione dei dati. che può essere contattato:

via email all’indirizzo protezionedati@figc.it

o inviando una raccomandata A/R a:

Responsabile della protezione dei dati
c/o Federazione Italiana Giuoco Calcio
Via Gregorio Allegri n. 14
00198 – Roma

Qualora lo desiderasse, ciascun interessato ha anche il diritto di proporre reclamo a un’autorità di controllo; quella italiana è contattabile all’indirizzo www.garanteprivacy.it.

L’informativa completa e quelle relative ad eventuali altri trattamenti sono consultabili nella sezione “privacy” del sito Internet della FIGC, all’indirizzo www.figc.it/privacy/ dove saranno resi disponibili anche eventuali aggiornamenti.



COMUNICATO UFFICIALE N. 43 – 2025/2026

Bando di ammissione al Corso per l'abilitazione ad Allenatore LICENZA D (di seguito solo Corso) che si svolgerà a Novara dal 15/09/2025 al 13/12/2025.

1. Il Settore Tecnico della FIGC indice il Corso sopra indicato e ne affida l'organizzazione ad AIAC Service srl. La qualifica di **Allenatore Licenza D** è disciplinata dall'**art. 23 del Regolamento del Settore Tecnico**.

Per coloro che hanno ottenuto la Licenza UEFA C all'estero, il conseguimento della Licenza D non comporterà l'acquisizione della Licenza UEFA B, poiché il corso UEFA C italiano ha un programma didattico di durata superiore.

2. Il Corso è riservato ai residenti delle province di **Novara, Biella, Verbano-Cusio-Ossola e Vercelli**, in possesso dei seguenti requisiti:
 - a) età minima **23 anni**, compiuti alla data di scadenza della domanda;
 - b) certificazione di **idoneità** alla pratica sportiva **non agonistica**, ai sensi delle vigenti disposizioni legislative. Tale certificazione deve essere valida per tutta la durata del corso. Qualora la scadenza della stessa avvenisse durante il suo svolgimento, sarà compito del corsista provvedere tempestivamente al rinnovo della certificazione.

Per i calciatori professionisti e dilettanti (partecipanti a campionati nazionali e regionali), la residenza può anche intendersi convenzionalmente fissata presso la società per la quale sono tesserati. Potranno essere ammessi anche coloro che, per accertati motivi di lavoro o di studio, hanno il domicilio nelle province di **Novara, Biella, Verbano-Cusio-Ossola e Vercelli**. In questo caso dovranno presentare copia del contratto di lavoro o di certificazione dell'Università (o di altro Istituto scolastico) o copia del tesseramento come calciatore/tecnico. **Non saranno accettate autocertificazioni di domicilio/residenza.**

Il Settore Tecnico può autorizzare la partecipazione al Corso ai cittadini italiani **residenti all'estero**, previa presentazione di copia della certificazione dell'iscrizione all'**AIRE**, in corso di validità.

3. **Non potranno essere ammessi al Corso** i candidati che, nella stagione sportiva 2024/2025 e in quella in corso, siano stati squalificati o abbiano patteggiato una squalifica:
 - a) per un periodo superiore a 90 giorni o comunque superiore a tre mesi;

- b) per aver svolto mansioni riservate a tecnici di categoria superiore senza la specifica autorizzazione in deroga del Comitato Esecutivo del Settore Tecnico.

Inoltre, non potranno essere ammessi al Corso i candidati che, nelle tre precedenti stagioni sportive, siano stati squalificati, anche in via non continuativa, per un periodo superiore a 12 mesi a seguito di provvedimento di un Organo della FIGC divenuto definitivo. In questo caso potranno partecipare al Corso solo a partire dalla stagione sportiva successiva a quella in cui è terminata la squalifica.

4. Il Corso si svolgerà a **Novara** e avrà una durata complessiva di **122 ore (96 ore in presenza e 26 in modalità online e)**, secondo il seguente calendario:

- dal 15 al 20 settembre;
- dal 29 settembre al 4 ottobre;
- dal 13 al 18 ottobre;
- dal 27 ottobre al 1° novembre;
- dal 10 al 15 novembre;
- dal 24 al 29 novembre.

Gli esami si terranno dall'11 al 13 dicembre 2025.

Le lezioni si svolgeranno dal **lunedì** al **venerdì** (dalle 18:00 alle 20:00 e dalle 20:30 alle 22:30) e il **sabato** (dalle 8:30 alle 10:30 e dalle 11:00 alle 13:00), con l'obbligo di frequenza. Le lezioni in modalità online si svolgeranno nell'arco di due settimane nel periodo compreso tra la terza e la quinta settimana, nelle stesse fasce orarie. Per cause di forza maggiore il periodo di svolgimento del Corso potrà subire variazioni che saranno tempestivamente comunicate.

Sarà cura dell'organizzazione fornire il protocollo previsto per le lezioni online. **Non sarà consentito seguire le lezioni "in movimento" e/o con telecamera "spenta". La violazione di tali norme sarà considerata a tutti gli effetti assenza.**

5. Il Settore Tecnico può autorizzare fino a un **massimo di 14 ore di assenza**, oltre le quali le ore andranno recuperate in un successivo Corso, al termine del quale potrà essere svolto l'esame. Qualora il numero di ore di **assenza** fosse **superiore a 28 ore** il corsista sarà **escluso** dal Corso. In quest'ultimo caso sarà restituita solo la quota di immissione nei ruoli pari a 30 €.
6. Il numero degli **ammessi** al Corso è stabilito in un massimo di **40 allievi** provenienti dalla graduatoria e comprensivi di eventuali candidati di cui al punto 7, oltre ad un candidato in sovrannumero, in possesso dei requisiti di cui ai punti 2 e 3, indicato dalla FIGC. Il Settore Tecnico si riserva la possibilità di **annullare** il Corso se il **numero** degli allievi partecipanti risultasse **inferiore a 30**.
7. Potranno essere ammessi al Corso:
- a) un candidato, in possesso dei requisiti di cui ai punti 2 e 3, indicato dal Presidente del Comitato Regionale della LND a cui sia stato deliberato di affidare, al termine del Corso, la conduzione tecnica di una delle proprie rappresentative Juniores per la stagione sportiva in corso e per quella successiva. L'allievo abilitato avrà la possibilità di tesserarsi per una società soltanto dopo due stagioni sportive;
 - b) candidati con disabilità motoria. Dopo aver presentato domanda sul portale www.mycorsi.it dovranno inviare la documentazione attestante il

possesso dei requisiti necessari, entro la data di scadenza della domanda, per e-mail alla Sezione Medica del Settore Tecnico FIGC (sezionemedica.cov@figc.it), allegando l'attestazione di riconoscimento della condizione di disabilità (certificato di invalidità e/o L.104/92), nonché il certificato medico di idoneità all'attività sportiva non agonistica. Per la natura stessa dello specifico ruolo e per l'organizzazione del Corso stesso non saranno esaminate disabilità di tipo sensoriale o intellettivo;

- c) gli allenatori non abilitati delle società promosse dalla Terza alla Seconda Categoria se confermati dalle stesse società;
 - d) gli allenatori non abilitati delle società promosse in Eccellenza o Promozione femminile se confermati dalle stesse società;
 - e) gli allievi con cittadinanza estera presentati alla FIGC dalla Federazione di appartenenza, nel rispetto di accordi di collaborazione tecnica in essere. Dovrà essere verificata, a cura dell'organizzazione, la **conoscenza della lingua italiana**.
8. A completamento dei posti disponibili sarà formata una graduatoria stilata per titoli tenendo conto delle attività di cui all'allegato A. Saranno **ammessi** al Corso i primi **40** della **graduatoria**, comprese le migliori quattro candidate donne.
9. La domanda di ammissione dovrà essere compilata sul sito www.mycorsi.it entro il **04/09/2025**. **Non saranno accettate le domande pervenute oltre il termine di scadenza.** I partecipanti al Corso non potranno frequentare, nello stesso periodo, un altro Corso organizzato dal Settore Tecnico.
10. L'esame dei requisiti, la valutazione dei titoli, l'eventuale verifica della validità formale delle relative dichiarazioni, gli scrutini e la formazione della graduatoria finale sono demandati all'apposita Commissione composta da:
- a) il Presidente dell'AIAC o un suo delegato;
 - b) un delegato del Settore Tecnico della FIGC;
 - c) il Presidente del Comitato Regionale della LND o un suo delegato.
11. La graduatoria completa degli allievi sarà pubblicata sul sito www.mycorsi.it. Eventuali contestazioni andranno inoltrate per e-mail a corsiabilitazione@assoallenatori.it entro e non oltre tre giorni dalla data della pubblicazione.
12. **Per ogni informazione inerente alle graduatorie e agli aspetti logistici e organizzativi del Corso contattare l'organizzazione all'indirizzo e-mail corsiabilitazione@assoallenatori.it.**
13. Il programma delle lezioni, che potrà prevedere trasferte di studio, sarà comunicato per tempo agli ammessi al Corso che si impegnano ad accettare il Regolamento della Scuola Allenatori del Settore Tecnico.
14. I candidati ammessi che rinunceranno alla partecipazione al Corso saranno sostituiti da altrettanti candidati secondo l'ordine di graduatoria. La rinuncia dovrà essere comunicata attraverso il proprio profilo sul sito www.mycorsi.it.
15. I partecipanti al Corso dovranno versare una quota di partecipazione di **662,00 €**, comprensiva della quota di immissione nei ruoli pari a 30,00 €.

16. Il Corso per l'abilitazione a Licenza D si concluderà con un **esame finale**. Per il conseguimento della Licenza sarà necessario acquisire la sufficienza in tutte le materie d'esame. In caso di insufficienza in una o due materie, in alternativa alla bocciatura la Commissione, composta dai docenti di tutte le materie d'esame, potrà decidere di far sostenere un esame di riparazione. In caso di bocciatura sarà restituita solo la quota di immissione nei ruoli pari a 30,00 €.
17. **L'accertata non veridicità delle dichiarazioni rese dai candidati nell'autocertificazione costituirà violazione delle norme di legge e di comportamento, con conseguente esclusione dal Corso.** Inoltre, determinerà l'adozione dei provvedimenti disciplinari previsti dal Codice di Giustizia Sportiva e la **revoca dell'eventuale abilitazione conseguita**. Saranno altresì esclusi dal Corso gli allievi che, durante la frequenza dello stesso, incorreranno in una squalifica superiore a 90 giorni o comunque superiore a tre mesi.

Pubblicato in Firenze, 21/07/2025

Il Segretario
Paolo Piani

Il Vicepresidente
Giuliano Ragonesi

ALLEGATO A

La graduatoria A sarà stilata sulla base dei seguenti requisiti:

- a) attività di calciatore/calciatrice;
- b) attività di allenatore/allenatrice;
- c) attività di arbitro;
- d) qualifiche;
- e) titoli di studio.

a) ATTIVITÀ DI CALCIATORE / CALCIATRICE

Il punteggio, calcolato per stagione sportiva, verrà assegnato solo con una presenza in almeno una gara di campionato (autocertificata). Nel caso in cui il calciatore abbia militato in più di una società nel corso della stessa stagione, i punteggi non potranno essere cumulati ma verrà assegnato il punteggio relativo al singolo campionato di categoria superiore.

L'attività presso Federazione estera sarà valutata dalla Commissione.

pt.	
4,00	· Serie A
3,00	· Serie B
2,50	· Serie C / Lega Pro / I Divisione
2,00	· Serie C2 / II Divisione · Primavera / Primavera 1 / Primavera 2
1,50	· Serie A femminile · Serie D / Interregionale / CND
1,00	· Primavera 3 / Primavera 4 / Berretti · Eccellenza
0,70	· Promozione · Serie A2 femminile / B femminile
0,50	· Prima Categoria · Serie C femminile
0,30	· Seconda Categoria · Serie C femminile
0,20	· Eccellenza / Promozione femminile
0,10	· Terza Categoria
<i>Per ogni gara Ufficiale Internazionale disputata in:</i>	
0,50	· Nazionale A
0,30	· Nazionale U23 / Nazionale U21 / Nazionale Olimpica / Nazionale A femminile
0,20	· Nazionali Giovanili maschili e femminili · Rappresentativa di Serie A / Serie B / Serie C / Serie D · Nazionale U23 femminile

b) ATTIVITÀ DI ALLENATORE / ALLENATRICE

Il punteggio relativo all'attività svolta in ciascuna stagione sportiva sarà attribuito solo in caso di tesseramento e, negli specifici casi di deroga/autorizzazione, previa presentazione della relativa documentazione.

pt.	
3,00	· Allenatore in Prima squadra giovanile Serie A
2,50	· Allenatore in Prima squadra giovanile Serie B · Responsabile Prima squadra I categoria
2,00	· Allenatore in Prima squadra giovanile Serie C/Lega Pro/I-II div. · Allenatore in Seconda squadra giovanile Serie A · Responsabile Prima squadra II categoria
1,50	· Allenatore in Prima Juniores Nazionale U19 · Allenatore in Seconda squadra giovanile Serie B · Responsabile Prima squadra III categoria · Responsabile Rappresentative Giovanili Regionali LND/SGS
1,00	· Allenatore in Prima Juniores Regionale/Provinciale U19 · Allenatore in Prima squadra giovanile Serie D/Interregionale/CND · Allenatore in Seconda squadra giovanile Serie C/Lega Pro/I-II div. · Responsabile Rappresentativa giovanile Provinciali LND/SGS · Collaboratore Settore giovanile Serie A
0,80	· Allenatore in Prima squadra giovanile LND/SGS · Allenatore in Seconda Juniores nazionale U19 · Collaboratore settore giovanile Serie B · Responsabile Prima squadra Serie C femminile (con deroga)
0,70	· Allenatore in Seconda Juniores Regionale/Provinciale U19 · Allenatore in Seconda squadra giov. Serie D/Interregionale/CND · Allenatore in Seconda I, II, III categoria · Collaboratore settore giovanile Serie C/Lega Pro/ I-II div. · Responsabile Prima squadra Serie D femminile
0,60	· Collaboratore settore giovanile Serie D/Interregionale/CND · Allenatore in Seconda squadra giovanile LND/SGS · Responsabile Prima squadra Eccellenza/Promozione femminile
0,40	· Collaboratore settore giovanile società LND/SGS · Collaboratore I, II, III categoria

ATTIVITÀ DI ARBITRO

Riconosciuta solo con certificazione AIA per attività di almeno tre anni.

pt.	
1,00	· Arbitraggio

c) QUALIFICHE

Le qualifiche saranno riconosciute solo se il tecnico risulta iscritto nel Ruolo degli Attivi (art. 18, comma 2, del Regolamento del Settore Tecnico).

pt.		vedi nota
5,00	· UEFA C	
5,00	· Dilettante	
2,00	· Osservatore calcistico / Match Analyst (per i Corsi svolti presso il Settore Tecnico)	
2,00	· Corso CONI-FIGC di “Informazione per Istruttori non qualificati” (dalla stagione 2002/03) l’attribuzione del relativo punteggio è subordinata alla presentazione di copia dell’attestato	★
1,00	· Corso CONI-FIGC di “Informazione per Istruttori non qualificati” (dalla stagione 1999/00 alla stagione 2001/02) l’attribuzione del relativo punteggio è subordinata alla presentazione di copia dell’attestato	
4,00	· Istruttore di Giovani Calciatori (abilitati fino alla stagione 1997/98)	★★
2,50	· Istruttore di Calcio (stagione 2014/15)	
1,50	· Calcio a Cinque – Licenza A	★★★
1,00	· Calcio a Cinque / UEFA Futsal B	
3,00	· Preparatore Atletico	★★★★
1,00	· Preparatore Atletico Settore Giovanile	
2,00	· UEFA GK A / Portieri	★★★★★
1,00	· UEFA GK B	
0,50	· Portieri Dilettanti e di Settore Giovanile	
0,50	· Allenatore dei Portieri Calcio a Cinque	
0,50	· Paralimpico e Beach Soccer – Licenza A / Licenza B	

Nota: i punteggi con lo stesso numero di asterischi non sono cumulabili tra loro.

d) TITOLI DI STUDIO

Per i titoli acquisiti all'estero allegare copia del certificato di equipollenza rilasciato dal Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca (MIUR). **Il punteggio sarà assegnato solo in presenza del Diploma o certificato di Laurea che dovrà essere caricato sul portale www.mycorsi.it.**

pt.	
7,00	· Lauree magistrali in: · Scienze Motorie · Materie Psicopedagogiche
6,00	· Laurea triennale in Scienze Motorie (indirizzo calcio)
5,00	· Lauree triennali in: · Scienze Motorie · Materie Psicopedagogiche
5,00	· Diploma ISEF
4,00	· Laurea magistrale (altre Facoltà)
3,00	· Laurea triennale (altre Facoltà)
1,00	· Diploma di scuola media superiore

Nota: sono cumulabili le lauree di Facoltà diverse.

INFORMATIVA AI SENSI DEGLI ARTT. 13 E 14 DEL REG. UE n. 2016/679

Ai sensi degli artt. 13 e 14 del Reg. UE n. 2016/679 (nel prosieguo “Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati” o “RGPD”), ed in relazione ai dati personali forniti alla Federazione Italiana Giuoco Calcio (nel prosieguo “FIGC”), sue componenti, settori e organi, sia centrali che periferici, mediante la compilazione della relativa modulistica federale e la produzione di documenti in occasione, in ragione o nel corso dell’attività svolta nell’ambito della FIGC (nel prosieguo collettivamente “i Dati”), la informiamo di quanto segue.

1. **Finalità del trattamento** - FIGC tratta i dati personali degli interessati ai fini della partecipazione degli stessi ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico e per le finalità necessarie a svolgere le attività sue proprie, per le quali si rinvia alle altre specifiche informative, e, quindi, per perseguire i legittimi interessi derivanti dal suo ruolo di istituzione di riferimento per l’organizzazione e l’amministrazione del giuoco del calcio in Italia, nonché della sua promozione. Il trattamento dei Dati - e nella specie la loro raccolta, registrazione, conservazione, consultazione, comunicazione, trasferimento e/o diffusione - è diretto ed è limitato all’espletamento da parte della FIGC dei compiti istituzionali ad essa demandati dalla legge statale nonché dalle norme e dai regolamenti sportivi inerenti all’organizzazione e alla gestione dell’attività calcistica in Italia (cc. dd. “Carte Federali”), norme che l’interessato dichiara di conoscere. FIGC tratta i dati personali anche per adempiere ad obblighi di legge e per svolgere attività di interesse pubblico.
2. **Modalità del trattamento** - FIGC raccoglie e tratta i dati personali spontaneamente comunicati, all’atto del tesseramento o della richiesta di partecipazione ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico, direttamente dagli interessati o per loro conto da parte di genitori, agenti, società o leghe, nonché qualsiasi altro dato o informazione comunicati dagli interessati successivamente. Il trattamento può essere svolto sia con mezzi manuali che con l’ausilio di mezzi elettronici o comunque automatizzati ed è previsto che il titolare si avvalga di soggetti terzi, nominati responsabili del trattamento ai sensi della normativa applicabile.
3. **Natura del conferimento dei Dati** - Il conferimento dei Dati è strettamente necessario per il perseguimento delle finalità descritte al punto 1 e ha ad oggetto un trattamento necessario sia per dare seguito ad una richiesta dell’interessato finalizzata ad instaurare un rapporto con FIGC sia per il perseguimento dei legittimi interessi istituzionali e statuari della Federazione. Questo significa che FIGC potrà porre in essere operazioni di trattamento anche senza il consenso esplicito dell’interessato, purché per motivi attinenti alle finalità indicate.
4. **Conseguenze di un eventuale rifiuto di rispondere** - Il mancato conferimento dei Dati renderà impossibile per l’interessato la partecipazione ai corsi di formazione organizzati dal Settore Tecnico.
5. **Comunicazione dei Dati** - I Dati potranno essere conosciuti dagli addetti al Settore Tecnico di FIGC. I Dati potranno essere condivisi, per il perseguimento delle finalità descritte, tra i competenti uffici della Federazione (inclusi quelli delle sue componenti) e anche con diversi soggetti terzi all’uopo nominati responsabili del trattamento, siano essi fornitori di beni o servizi o partner commerciali della Federazione. I Dati potranno dover essere comunicati alle società sportive, sia per motivi di tesseramento che di disciplina, alle leghe, alle sezioni, agli organizzatori delle gare, al CONI, come anche ad enti internazionali come altre federazioni, UEFA, FIFA, CIO, WADA. Tutti questi soggetti tratteranno i dati personali ricevuti quali titolari di autonomi trattamenti. I Dati saranno comunicati agli organi di giustizia sportiva, nazionale e internazionale. Inoltre si ricorda che FIGC è tenuta a comunicare i dati personali trattati alle autorità, quando è così richiesto ai sensi di legge.
6. **Diffusione dei Dati** - I Dati potranno essere soggetti a diffusione esclusivamente per il perseguimento delle finalità di cui al punto 1 a mezzo di Comunicati Ufficiali - come prescritto dall’art. 13 delle Norme Organizzative Interne della FIGC - che potranno essere diffusi anche per mezzo di reti informatiche e/o telematiche attraverso il sito Internet della FIGC, e/o per l’adempimento di ulteriori obblighi di pubblicità prescritti dalle norme sportive. Ulteriore diffusione dei Dati potrà avvenire a mezzo di comunicato stampa da parte del medesimo titolare del trattamento ai soli fini e nei limiti dell’esercizio del diritto di cronaca.
7. **Trasferimento dei Dati all’estero** - Nel caso in cui i dati personali debbano essere trasferiti al di fuori dello Spazio Economico Europeo (SEE), se non è stato raccolto un preventivo ed esplicito consenso dell’interessato, FIGC assicura che l’eventuale trasferimento avverrà in virtù di clausole contrattuali standard ovvero di norme vincolanti d’impresa o di un idoneo codice di condotta. I riferimenti del meccanismo applicabile al caso specifico saranno comunicati in risposta ad eventuali richieste. Le comunicazioni dei dati personali a UEFA e FIFA avvengono sulla base di una decisione di adeguatezza della Commissione dell’Unione Europea.
8. **Diritti dell’interessato** - Ciascun interessato ha il diritto di richiedere a FIGC di accedere ai propri dati personali, di rettificarli, cancellarli o limitarne il trattamento se ne ricorrono i presupposti. Per contattare il titolare del trattamento è possibile inviare un’email all’indirizzo privacy@figc.it.
Inoltre, a norma del RGPD, FIGC ha designato un responsabile della protezione dei dati. che può essere contattato:

via email all’indirizzo protezionedati@figc.it

o inviando una raccomandata A/R a:

Responsabile della protezione dei dati
c/o Federazione Italiana Giuoco Calcio
Via Gregorio Allegri n. 14
00198 – Roma

Qualora lo desiderasse, ciascun interessato ha anche il diritto di proporre reclamo a un’autorità di controllo; quella italiana è contattabile all’indirizzo www.garanteprivacy.it.

L’informativa completa e quelle relative ad eventuali altri trattamenti sono consultabili nella sezione “privacy” del sito Internet della FIGC, all’indirizzo www.figc.it/privacy/ dove saranno resi disponibili anche eventuali aggiornamenti.



COMUNICATO UFFICIALE N. 25 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si comunica che, d'intesa tra la F.I.G.C., la L.N.D. e l'A.I.A.C., si è convenuto quanto di seguito specificato per la Stagione Sportiva 2025/2026:

“L'Allenatore/Allenatrice esonerato/a **prima del 30 Dicembre 2025** da una Società associata alla L.N.D. o da Società di “puro settore” avrà la facoltà, in deroga alla normativa vigente, di tesserarsi e svolgere attività per altra Società della F.I.G.C. nel corso della stessa stagione sportiva, a condizione che la nuova Società partecipi ad un campionato o girone diverso da quella in cui partecipava la Società che ha esonerato il Tecnico. Tale deroga non opera per gli Allenatori/Allenatrici esonerati/e dalla conduzione di squadre partecipanti alle attività giovanili di base.

In ogni caso, l'Allenatore/Allenatrice, nel corso della medesima stagione sportiva, non potrà tesserarsi e svolgere attività per più di due società della F.I.G.C.”

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete



COMUNICATO UFFICIALE N. 30 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si trasmette, in allegato, il Comunicato Ufficiale n. 16/A della F.I.G.C., inerente le norme relative agli adempimenti per l'iscrizione alle attività sportive organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale e le relative disposizioni in materia di tesseramento per la stagione sportiva 2025/2026.

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 16/A

Il Consiglio Federale

- ravvisata la necessità di stabilire gli adempimenti per l'iscrizione alle attività sportive organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale e le relative disposizioni in materia di tesseramento per la stagione sportiva 2025/2026;
- visto l'art. 27 dello Statuto Federale

d e l i b e r a

di emanare le norme relative agli adempimenti per l'iscrizione alle attività sportive organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale e le relative disposizioni in materia di tesseramento per la stagione sportiva 2025/2026, di cui all'allegato sub A).

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

ALL A)

ADEMPIMENTI PER L'ISCRIZIONE ALLE ATTIVITA' SPORTIVE ORGANIZZATE DALLA DIVISIONE CALCIO PARALIMPICO E SPERIMENTALE E RELATIVE DISPOSIZIONI IN MATERIA DI TESSERAMENTO PER LA STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

1. ISCRIZIONE ALLE COMPETIZIONI DCPS STAGIONE SPORTIVA 2025/2026

La Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale della FIGC (di seguito: “*Divisione*” o “*DCPS*”) stabilisce le seguenti disposizioni in materia di iscrizione alle competizioni della stagione 2025/2026.

Le attività inerenti al processo di iscrizione alle competizioni e il tesseramento dei calciatori e delle calciatrici e dei *Dirigenti anche con funzioni tecniche* (di cui all’art. 25 ter, comma 4, delle NOIF) della Divisione saranno effettuate per via telematica attraverso il Portale Servizi FIGC.

1.1 PROCEDURA ONLINE DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE ALLE COMPETIZIONI DCPS LIVELLO 1 – 2 – 3 – FUN&PLAY SPERIMENTALE (FPS) PER SOCIETÀ GIÀ AFFILIATE ALLA FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO – DIVISIONE CALCIO PARALIMPICO E SPERIMENTALE

Le richieste di iscrizione alle competizioni di livello 1 – 2 – 3 della Divisione delle società già affiliate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio dovranno essere effettuate per via telematica sul Portale Servizi FIGC **tra l’11 luglio e il 18 settembre (ore 18:00, termine perentorio)**; le società dovranno:

- a. effettuare la **variazione dell’organigramma**, inserendo i dati e i documenti per le figure del Presidente, del Segretario e dei Dirigenti con funzioni tecniche, che costituiscono l’organigramma della società DCPS al momento della richiesta di iscrizione alle competizioni per la stagione sportiva di riferimento. L’approvazione del censimento depositato definisce il tesseramento dei componenti dell’organigramma alla data di deposito del censimento;

- b. effettuare l'**iscrizione alle competizioni** di proprio interesse, caricando la documentazione richiesta nell'apposita sezione "domanda di iscrizione" del Portale Servizi.
- c. Le richieste di iscrizione alle competizioni non agonistiche di livello "Fun&Play Sperimentale" della Divisione delle società già affiliate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio potranno essere effettuate per via telematica sul Portale Servizi FIGC durante l'intera Stagione Sportiva 2025/2026.

1.2 PROCEDURA ONLINE DI PRESENTAZIONE DELLA DOMANDA DI ISCRIZIONE ALLE COMPETIZIONI DCPS DI LIVELLO 1 – 2 – 3 – FUN&PLAY SPERIMENTALE (FPS) PER SOCIETA' NON AFFILIATE ALLA FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO – DIVISIONE CALCIO PARALIMPICO E SPERIMENTALE

Le richieste di iscrizione alle competizioni della Divisione delle Società non affiliate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio dovranno essere effettuate per via telematica sul Portale Servizi FIGC **tra l'11 luglio e il 18 settembre (ore 18:00, termine perentorio)**; le società dovranno:

- a. effettuare la procedura di **richiesta affiliazione DCPS**, inserendo i dati e i documenti richiesti dal Portale Anagrafe Federale FIGC;
- b. effettuare la **variazione dell'organigramma**, inserendo i dati e i documenti per le figure del Presidente, del Segretario e dei Dirigenti con funzioni tecniche, che costituiscono l'organigramma della società DCPS al momento della richiesta di iscrizione alle competizioni per la stagione sportiva di riferimento. L'approvazione del censimento depositato definisce il tesseramento dei componenti dell'organigramma alla data di deposito del censimento;
- c. effettuare l'**iscrizione alle competizioni** di proprio interesse, caricando la documentazione richiesta nell'apposita sezione "domanda di iscrizione" del Portale Servizi.
- d. Le richieste di iscrizione alle competizioni non agonistiche di livello "Fun&Play Sperimentale" (FPS) della Divisione delle società già affiliate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio potranno essere effettuate per via telematica sul Portale Servizi FIGC durante l'intera Stagione Sportiva 2025/2026.

2. ESITO DOMANDE DI ISCRIZIONE E RICORSI

Entro il **21 ottobre 2025** la Divisione, esaminata la documentazione pervenuta per l'iscrizione alle competizioni della stagione sportiva 2025/2026, comunicherà in forma scritta alle società l'esito dell'istruttoria.

In caso di esito positivo dell'istruttoria da parte della Divisione, la domanda di iscrizione si intende accolta.

Le Società che non risulteranno ammesse alle competizioni potranno presentare ricorso avverso la decisione negativa della Divisione alla Segreteria Generale della FIGC.

Il ricorso alla Segreteria Generale e la relativa documentazione dovranno essere depositati presso la Divisione entro il **24 ottobre 2025 (ore 18:00, termine perentorio)**.

La Segreteria Generale, entro il **29 ottobre 2025**, esaminata la documentazione depositata, comunicherà alle Società e alla Divisione l'esito dell'istruttoria, esprimendo parere motivato al Consiglio Federale sui ricorsi proposti.

La decisione sull'iscrizione alle competizioni sarà ratificata entro il successivo Consiglio Federale in calendario.

Avverso la decisione del Consiglio Federale, che neghi l'iscrizione alle competizioni di competenza per la Stagione Sportiva di riferimento, è consentito ricorso ai sensi dell'attuale normativa vigente.

3. DISPOSIZIONI GENERALI IN MATERIA DI TESSERAMENTO

3.1 MODALITA' DI TESSERAMENTO

Le calciatrici e i calciatori tesserati per le Società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione sono qualificate/i nelle seguenti categorie:

1. Calciatrici e calciatori partecipanti alle attività di Calcio Sperimentale
 - a) "Giovani";
 - b) "Giovani Dilettanti";
 - c) "Non professionisti".

Sono qualificati “Giovani” le calciatrici e i calciatori tesserati per la Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale che abbiano anagraficamente compiuto l'ottavo anno e che all'inizio della stagione sportiva non abbiano compiuto il 16° anno.

Sono qualificati “Giovani Dilettanti” le calciatrici e i calciatori tesserati per la Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale che abbiano anagraficamente compiuto il 16° anno e che non abbiano compiuto il 18° anno.

Sono qualificati “non professionisti” le calciatrici e i calciatori tesserati per la Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale che abbiano compiuto il 18° anno.

La/Il calciatrice/calciatore “giovane” e la/il calciatrice/calciatore “non professionista” sono vincolati alla società della Divisione per la quale sono tesserati per la sola durata della stagione sportiva, al termine della quale sono liberi di diritto, salvo che gli stessi non abbiano instaurato un rapporto di lavoro sportivo o di apprendistato pluriennale di durata maggiore. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

Il tesseramento della/del calciatrice/calciatore “giovane dilettante” nel 16° anno, in caso di nuovo accordo con la società, può durare al massimo due stagioni sportive, salvo che gli stessi non abbiano instaurato un rapporto di lavoro sportivo o di apprendistato pluriennale di durata maggiore. In tali casi, la durata del tesseramento coincide con la durata del contratto.

2. Calciatrici e calciatori partecipanti alle attività di Calcio Paralimpico e Sperimentale

Le categorie di appartenenza delle calciatrici/calciatori partecipanti alle attività di Calcio Paralimpico sono disciplinate dai regolamenti delle Federazioni Internazionali Paralimpiche di competenza (WAFF, IFCPC).

Le attività di tesseramento saranno effettuate, per via telematica, attraverso il Portale Servizi FIGC, secondo le seguenti modalità:

a. Procedura di primo tesseramento di calciatrice/calciatore nella DCPS

La società dovrà compilare la pratica “*Primo Tesseramento*” in ogni sua parte e allegare la seguente documentazione:

- modulo di tesseramento (generato dal sistema a seguito della compilazione del form online);

- documento d'identità (carta d'identità o passaporto);
- codice fiscale;
- certificato attestante la patologia;
- permesso di soggiorno (nel caso di tesserato extracomunitario).
- data di scadenza del certificato medico agonistico.

b. Procedura di aggiornamento di posizione calciatrice/calciatore svincolato (tesseramento di calciatrice/calciatore già tesserata/o per la DCPS)

La società dovrà compilare la pratica “*Aggiornamento di Posizione*” in ogni sua parte e allegare la seguente documentazione:

- modulo di aggiornamento di posizione (generato dal sistema a seguito della compilazione del form online);
- certificato attestante la patologia;
- permesso di soggiorno (nel caso di tesserato extracomunitario).
- data di scadenza del certificato medico agonistico.

c. Procedura di tesseramento di Dirigente nella DCPS

La società dovrà compilare la pratica “*Variazione Organigramma*” in ogni sua parte e allegare la seguente documentazione:

- censimento aggiornato con l'inserimento dei nuovi Dirigenti;
- autocertificazione NOIF ex art. 22 bis per le nuove figure inserite.
- documento d'identità (carta d'identità o passaporto).
- Codice fiscale

3.2 TERMINI E DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI IN MATERIA DI TESSERAMENTO E VARIAZIONE DI LIVELLO

La data di deposito telematico delle richieste di tesseramento presso la Divisione, entro i termini fissati, stabilisce ad ogni effetto la decorrenza del tesseramento.

a. Trasferimento di calciatrici/calciatori tra società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale

Il trasferimento di una/un calciatrice/calciatore tesserata/o per una società partecipante alle competizioni organizzati dalla Divisione ad altra società partecipante alle medesime competizioni può avvenire, a titolo temporaneo o definitivo, depositando apposito modulo di trasferimento per via telematica, esclusivamente nei seguenti periodi di tesseramento:

- *Dal 1° agosto 2025 al 24 settembre 2025 (ore 18.00);*
- *dal 17 novembre 2025 al 3 dicembre 2025 (ore 18.00);*
- *dal 2 febbraio 2026 al 23 febbraio 2026 (ore 18.00).*

Non sarà possibile, al di fuori di tali date, trasferire a nessun titolo calciatrici/calciatori tra società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale.

b. Tesseramento di calciatrici/calciatori (primo tesseramento) per società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale

Il primo tesseramento di una/un calciatrice/calciatore mai tesserata/o in precedenza per una società della Divisione è consentito in qualsiasi periodo dell'anno. L'utilizzo dei suddetti calciatori sarà possibile a partire dal giorno successivo alla data di tesseramento, purché la domanda di tesseramento sia stata depositata entro il giorno precedente all'ultima giornata della fase regionale/interregionale della competizione. Si precisa che non si considerano "fase regionale/interregionale della competizione" eventuali playoff/finali regionali/finali interregionali.

c. Tesseramento di calciatrici/calciatori (tesseramento a seguito di svincolo) per società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale.

Il tesseramento di una/un calciatrice/calciatore svincolata/o da una società della Divisione è consentito in qualsiasi periodo dell'anno, ma, ove si realizzi al di fuori dei periodi di tesseramento di cui alla precedente lettera a), l'utilizzo di tale calciatrice/calciatore nelle

competizioni della Divisione potrà avvenire solo a partire dal primo periodo di tesseramento successivo.

d. Trasferimento e variazione di livello di gioco di una/un calciatrice/calciatore appartenente alla medesima società

La variazione di livello di gioco all'interno di una stessa società può essere effettuata esclusivamente se il passaggio avviene da un livello più basso ad un livello più alto ed esclusivamente nei periodi previsti al precedente punto a) sui trasferimenti.

Eccezionalmente, qualora ciò risulti necessario all'esito del Test Match, su insindacabile giudizio della Divisione, la variazione di livello di gioco potrà essere effettuata entro il giorno precedente all'inizio delle competizioni regionali.

È altresì ammesso il trasferimento ad altra squadra appartenente alla medesima società, iscritta alla medesima competizione e del medesimo livello di gioco, esclusivamente nei periodi previsti al precedente punto a) sui trasferimenti.

e. Tesseramento di calciatrici/calciatori partecipanti alle gare di “Fun&Play Sperimentale”

Il tesseramento di una/un calciatrice tesserata/o per una società partecipante alle competizioni di Livello 3 organizzati dalla Divisione è valido anche per le attività non competitive di “Fun&Play Sperimentale”.

3.3. TERMINI ANNUALI RICHIESTI DA NORME REGOLAMENTARI

Vengono fissati i seguenti termini per le previsioni regolamentari soggette a determinazioni annuali:

a) Art. 101, comma 5 delle NOIF (conversione del trasferimento da temporaneo a definitivo).

Il diritto, previo accordo fra le parti interessate, può essere esercitato nei seguenti periodi:

- *dal 17 novembre 2025 al 3 dicembre 2025 (ore 18.00);*
- *dal 2 febbraio 2026 al 20 febbraio 2026 (ore 18.00).*

b) Art. 107 delle NOIF (svincolo per rinuncia e liste di svincolo)

Le liste di svincolo per calciatrici/calciatori di società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale devono essere depositate per via telematica presso la Divisione nei seguenti periodi:

- *dal 11 luglio 2025 al 31 agosto 2025 (ore 18.00);*

Liste di svincolo suppletive:

- *dal 1 febbraio 2026 al 11 febbraio 2026 (ore 18.00).*

La decorrenza dello svincolo è fissata a far data dall'ultimo giorno dei periodi di deposito sopra indicati.

c) Art. 108 delle N.O.I.F. (Decadenza dal tesseramento per accordo)

Le Società possono convenire con calciatori/calciatrici “giovani dilettanti” e “non professionisti”, in assenza di contratto di lavoro sportivo e con vincolo di tesseramento superiore a una stagione sportiva, accordi per la loro decadenza dal tesseramento.

Il deposito degli accordi di decadenza dal tesseramento, presso la Divisione, dovrà avvenire – a pena di nullità - entro 20 giorni dalla stipulazione e comunque entro e non oltre lunedì 15 giugno 2026.

Gli Organi federali competenti provvederanno alla decadenza a far data da mercoledì 1° luglio 2026.

Per tutto quanto non espressamente previsto dal presente comunicato, il tesseramento per le società partecipanti alle competizioni organizzate dalla Divisione Calcio Paralimpico e Sperimentale della FIGC è disciplinato dalle Norme Organizzative Interne della FIGC e

dalle ulteriori disposizioni contenute nei Comunicati Ufficiali della Federazione.



COMUNICATO UFFICIALE N. 32 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si trasmette, in allegato, il Comunicato Ufficiale n. 18/A della F.I.G.C., inerente l'introduzione del comma 2 bis, all'art. 137 del Codice di Giustizia Sportiva.

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 18/A

Il Consiglio Federale

- visto il Comunicato Ufficiale n. 273/A del 30 aprile 2025, riportante la delibera di modifica dell'art. 137, comma 2, del Codice di Giustizia Sportiva;
- preso atto degli approfondimenti intervenuti con la Lega Nazionale Dilettanti ed il Settore giovanile e scolastico in ordine alle modalità attuative della norma stessa;
- ritenuto opportuno conseguentemente introdurre il comma 2 bis, all'art. 137 del Codice di Giustizia Sportiva;
- visto l'art. 27 dello Statuto Federale

d e l i b e r a

di introdurre il comma 2 bis, all'art. 137 del Codice di Giustizia Sportiva, secondo il testo allegato sub A).

PUBBLICATO IN ROMA IL 10 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA

VECCHIO TESTO	NUOVO TESTO
Art. 137 Sanzioni	Art. 137 Sanzioni
... <i>OMISSIS</i> ... 2. Ad eccezione delle gare relative alle categorie “Pulcini” ed “Esordienti”, il calciatore espulso dal campo nel corso di una gara ufficiale è automaticamente squalificato per una giornata senza declaratoria del Giudice sportivo. Le modalità di esecuzione della squalifica automatica sono le stesse di cui al comma 1. I Comitati e le Divisioni debbono pubblicare, nel proprio comunicato ufficiale, l'elenco dei calciatori espulsi ai quali si applica la squalifica automatica. Tale sanzione può essere aggravata con provvedimento del Giudice sportivo. Ai calciatori impiegati in gare e competizioni giovanili ufficiali organizzate dalla Lega Nazionale Dilettanti e dal Settore per l'attività giovanile e scolastica, la sanzione della squalifica superiore a otto giornate, ovvero a tempo superiore a quattro mesi, si applica prevedendo, fino alla metà della sanzione stessa, modalità rieducative, secondo quanto stabilito dalla Federazione sentita la Lega Nazionale Dilettanti ed il Settore per l'attività giovanile e scolastica. ... <i>OMISSIS</i> ...	... <i>OMISSIS</i> ... 2. Ad eccezione delle gare relative alle categorie “Pulcini” ed “Esordienti”, il calciatore espulso dal campo nel corso di una gara ufficiale è automaticamente squalificato per una giornata senza declaratoria del Giudice sportivo. Le modalità di esecuzione della squalifica automatica sono le stesse di cui al comma 1. I Comitati e le Divisioni debbono pubblicare, nel proprio comunicato ufficiale, l'elenco dei calciatori espulsi ai quali si applica la squalifica automatica. Tale sanzione può essere aggravata con provvedimento del Giudice sportivo. 2bis. Ai calciatori minorenni impiegati in gare e competizioni ufficiali organizzate dalla Lega Nazionale Dilettanti e dal Settore per l'attività giovanile e scolastica, la sanzione della squalifica superiore a otto giornate, ovvero a tempo superiore a quattro mesi, si applica prevedendo, su istanza di parte, per la metà della sanzione stessa, modalità rieducative, secondo quanto stabilito dalla Federazione sentita la Lega Nazionale Dilettanti ed il Settore per l'attività giovanile e scolastica. La previsione di cui al precedente periodo si applica anche ai campionati nazionali organizzati dalla Lega Nazionale Dilettanti e dal Settore per l'attività giovanile e scolastica. ... <i>OMISSIS</i> ...



COMUNICATO UFFICIALE N. 40 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si trasmette, in allegato, il C.U. n. 23/A della F.I.G.C., inerente il “valore base” per la determinazione del “premio di formazione tecnica” per la stagione sportiva 2025/2026.

PUBBLICATO IN ROMA IL 16 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 245°

COMUNICATO UFFICIALE N. 23/A

Il Presidente Federale

- visto l'art. 99, comma 1, delle N.O.I.F. il quale prevede, fra l'altro, la pubblicazione annuale da parte della FIGC del "valore base" per la determinazione del "premio di formazione tecnica", calcolato sulla base di un parametro aggiornato al termine di ogni stagione sportiva, in base all'indice ISTAT per il costo della vita;
- constatato che il parametro al quale si è fatto riferimento per la stagione sportiva 2024/2025 è stato di € 121,00;
- rilevato che l'indice ISTAT nel periodo 1° luglio 2024 – 30 giugno 2025 ha avuto un incremento dell'1,5%;
- visto lo Statuto Federale

d e l i b e r a

il "valore base" per la determinazione del "premio di formazione tecnica" di cui in premessa è stabilito, per la stagione sportiva 2025/2026, nella misura di € 123,00.

PUBBLICATO IN ROMA IL 16 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina



COMUNICATO UFFICIALE N. 41 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si trasmettono, in allegato, i C.U. della F.I.G.C. dal n. 39/AA al n. 45/AA, inerenti provvedimenti della Procura Federale.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 39/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società A.S.D. FUTURA ROSOLINI C5 con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 401/AA del 7 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società A.S.D. FUTURA ROSOLINI C5 con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 401/AA del 7 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 40/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società A.S.D. PITBULLS con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 409/AA del 10 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società A.S.D. PITBULLS con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 409/AA del 10 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 41/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società ASD DE VITA SOCCER BENEVENTO con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 412/AA dell'11 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società ASD DE VITA SOCCER BENEVENTO con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 412/AA dell'11 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 42/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società S.S.D. GALCIANESE con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 420/AA del 17 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società S.S.D. GALCIANESE con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 420/AA del 17 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 43/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società ASD ACADEMY ROSSANO con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 422/AA del 23 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società ASD ACADEMY ROSSANO con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 422/AA del 23 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 44/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società USD PIANEZZA con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 423/AA del 23 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società USD PIANEZZA con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 423/AA del 23 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 45/AA

- Visto l'accordo ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva raggiunto dalla società SSDRL ATRIPALDA con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 434/AA del 30 aprile 2025;
- atteso che, ad oggi, la medesima società non ha versato l'ammenda di cui al citato accordo ed è inutilmente decorso il termine perentorio, previsto dalla richiamata disposizione, per adempiere al pagamento;
- considerato che il predetto accordo deve intendersi risolto;
- visto l'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva;

si dà atto, per il seguito di competenza della Procura Federale, della intervenuta risoluzione dell'accordo raggiunto dalla società SSDRL ATRIPALDA con la Procura Federale e reso noto con il Comunicato Ufficiale n. 434/AA del 30 aprile 2025.

PUBBLICATO IN ROMA IL 17 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina



COMUNICATO UFFICIALE N. 46 **Stagione Sportiva 2025/2026**

Si trasmettono, in allegato, i C.U. della F.I.G.C. dal n. 46/AA al n. 48/AA, inerenti provvedimenti della Procura Federale.

PUBBLICATO IN ROMA IL 18 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14

CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 46/AA

- Vista la comunicazione della Procura Federale relativa al provvedimento di conclusione delle indagini di cui al procedimento n. 639 pfi 24-25 adottato nei confronti dei Sig.ri Massimo MANFRON, Alberto BERTANI e delle società SSDARL CITTÀ DI BASSANO 1903 SC e PIOVESE SSDARL avente ad oggetto la seguente condotta:

Massimo MANFRON, all'epoca dei fatti presidente dotato di poteri di rappresentanza della società Città di Bassano 1903 S.C., in violazione dell'art. 4 comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva sia in via autonoma che in relazione a quanto previsto e disposto dall'art. 9.3, lett. a2), del Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico n. 1 della stagione sportiva 2024 - 2025 e dal Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico n. 5 della stagione sportiva 2024 - 2025, nonché dagli artt. 25, comma 3, e 28, comma 1, del Regolamento del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica per avere omesso, in qualità di presidente e pur avendone la responsabilità diretta in relazione alla carica rivestita, di verificare se fosse stata richiesta l'autorizzazione federale preventiva all'organizzazione e realizzazione del Torneo denominato "Torneo di Natale", svoltosi il 22.12.2024 presso il centro sportivo di Arzegrande (PD), organizzato dalla società Piovese SSDARL al quale ha partecipato la squadra della categoria "Pulcini" della società dallo stesso rappresentata; torneo risultato non autorizzato dagli Organi federali;

Alberto BERTANI, all'epoca dei fatti presidente dotato di poteri di rappresentanza della società Piovese SSDARL, in violazione dell'art. 4 comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva sia in via autonoma che in relazione a quanto previsto e disposto dall'art. 9.3, lett. a2), del Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico n. 1 della stagione sportiva 2024 - 2025 e dal Comunicato Ufficiale del Settore Giovanile e Scolastico n. 5 della stagione sportiva 2024 - 2025, nonché dagli artt. 25, comma 3, e 28, comma 1, del Regolamento del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica per aver organizzato il torneo denominato "Torneo di Natale", svoltosi il 22.12.2024 presso il centro sportivo di Arzegrande (PD), in assenza della preventiva autorizzazione degli Organi federali, nonché per avere consentito che la squadra della categoria pulcini della società dallo stesso rappresentata prendesse parte a tale torneo;

SSDARL CITTÀ DI BASSANO 1903 SC , per responsabilità diretta, ai sensi dell'art. 6, comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva, per i fatti e comportamenti posti in essere dal sig. Alberto Bertani, così come descritti nel precedente capo di incolpazione;

PIOVESE SSDARL, per responsabilità diretta, ai sensi dell'art. 6, comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva, per i fatti e comportamenti posti in essere dal sig. Alberto Bertani, così come descritto nel precedente capo di incolpazione;

- vista la richiesta di applicazione della sanzione ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva, formulata dai seguenti soggetti:
 - Sig. Massimo MANFRON,
 - Sig. Alberto BERTANI,

- Società SSDARL CITTÀ DI BASSANO 1903 SC , rappresentata dal legale rappresentante Sig. Massimo MANFRON,
 - Società PIOVESE SSDARL, rappresentata dal legale rappresentante Sig. Alberto BERTANI;
- vista l'informazione trasmessa alla Procura Generale dello Sport;
- vista la prestazione del consenso da parte della Procura Federale;
- rilevato che il Presidente Federale non ha formulato osservazioni in ordine all'accordo raggiunto dalle parti relativo all'applicazione delle seguenti sanzioni:
- 2 (due) mesi di inibizione per il Sig. Massimo MANFRON,
 - 3 (tre) mesi di inibizione per il Sig. Alberto BERTANI,
 - € 250,00 (duecentocinquanta/00) di ammenda per la società SSDARL CITTÀ DI BASSANO 1903 SC ,
 - € 500,00 (cinquecento/00) di ammenda per la società PIOVESE SSDARL;

si rende noto l'accordo come sopra menzionato.

Le ammende di cui al presente Comunicato Ufficiale dovranno essere versate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio a mezzo bonifico bancario sul c/c B.N.L.

IT 50 K 01005 03309 000000001083

(riportando nella causale il numero e la data del presente Comunicato Ufficiale)

nel termine perentorio di 30 giorni successivi alla data di pubblicazione, pena la risoluzione dell'accordo e la prosecuzione del procedimento ai sensi dell'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva per i soggetti inadempienti.

PUBBLICATO IN ROMA IL 18 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14

CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 47/AA

- Vista la comunicazione della Procura Federale relativa al provvedimento di conclusione delle indagini di cui al procedimento n. 934 pf 24-25 adottato nei confronti dei Sig.ri Nicola FOGLI, Giuseppe CORONA e della società A.S.D. U.S. SETTIMO 1967, avente ad oggetto la seguente condotta:

Nicola FOGLI, all'epoca dei fatti allenatore dei Portieri Dilettanti e di Settore Giovanile tesserato per la società A.S.D. U.S. Settimo 1967: a) in violazione dell'art. 4, comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva, sia in via autonoma che in relazione a quanto disposto dall'art. 23 comma 2 delle N.O.I.F nonché dall'art. 37 comma 1 del Regolamento del Settore Tecnico e dal Comunicato n. 2 – 2023/2024 del Settore Tecnico, per avere lo stesso, in occasione della gara Sestu - U.S. Settimo 1967 del 14 aprile 2024, svolto il ruolo ed i compiti di allenatore in seconda della squadra della società A.S.D. U.S. Settimo 1967 militante nel campionato di Prima Categoria, pur essendo sprovvisto della qualifica di allenatore necessaria; b) in violazione dell'art. 4, comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva, sia in via autonoma che in relazione a quanto disposto dall'art. 23 comma 2 delle N.O.I.F nonché dall'art. 37 comma 1 e 39, comma 1 lett. G), del Regolamento del Settore Tecnico e dal Comunicato n. 1 – 2024/2025 del Settore Giovanile e Scolastico, per avere lo stesso, nella stagione sportiva 2024-2025, svolto il ruolo ed i compiti di allenatore della squadra della categoria "Piccoli Amici" della società A.S.D. U.S. Settimo 1967, pur essendo sprovvisto della qualifica di allenatore di cui all'art. 39, comma 1 lett. G), del Regolamento del Settore Tecnico;

Giuseppe CORONA, all'epoca dei fatti Presidente dotato di poteri di rappresentanza della società A.S.D. U.S. Settimo 1967, a) in violazione dell'art. 4, comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva, sia in via autonoma che in relazione a quanto disposto dal Comunicato n. 2 – 2023/2024 del Settore Tecnico, per avere lo stesso, in occasione della gara Sestu - U.S. Settimo 1967 del 14 aprile 2024, affidato il ruolo ed i compiti di allenatore in seconda della squadra della società dallo stesso rappresentata, militante nel campionato di Prima Categoria, al sig. Nicola Fogli, pur essendo quest'ultimo sprovvisto della qualifica necessaria; b) in violazione dell'art. 4, comma 1, del Codice di Giustizia Sportiva, sia in via autonoma che in relazione a quanto disposto dall'art. 23 comma 1 delle N.O.I.F nonché dall'art. 39, comma 1 lett. G), del Regolamento del Settore Tecnico e dal Comunicato n. 1 – 2024/2025 del Settore Giovanile e Scolastico, per avere lo stesso, nella stagione sportiva 2024-2025, affidato il ruolo ed i compiti di allenatore della squadra della categoria "Piccoli Amici" della società dallo stesso rappresentata, al sig. Nicola Fogli, pur essendo quest'ultimo sprovvisto della qualifica di allenatore di cui all'art. 39, comma 1 lett. G), del Regolamento del Settore Tecnico;

A.S.D. U.S. SETTIMO 1967, per responsabilità diretta e oggettiva, ai sensi dell'art. 6, commi 1 e 2 del Codice di Giustizia Sportiva, in quanto società per la quale all'epoca dei fatti descritti nei precedenti capi di incolpazione erano tesserati i sig.ri Giuseppe Corona e Nicola Fogli;

- vista la richiesta di applicazione della sanzione ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva,

formulata dai seguenti soggetti:

- Sig. Nicola FOGLI,
- Sig. Giuseppe CORONA,
- Società A.S.D. U.S. SETTIMO 1967, rappresentata dal legale rappresentante Sig. Giuseppe Corona;

- vista l'informazione trasmessa alla Procura Generale dello Sport;
- vista la prestazione del consenso da parte della Procura Federale;
- rilevato che il Presidente Federale non ha formulato osservazioni in ordine all'accordo raggiunto dalle parti relativo all'applicazione delle seguenti sanzioni:
 - 2 (due) mesi di squalifica per il Sig. Nicola FOGLI,
 - 2 (due) mesi di inibizione per il Sig. Giuseppe CORONA,
 - € 300,00 (trecento/00) di ammenda per la società A.S.D. U.S. SETTIMO 1967;

si rende noto l'accordo come sopra menzionato.

Le ammende di cui al presente Comunicato Ufficiale dovranno essere versate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio a mezzo bonifico bancario sul c/c B.N.L.

IT 50 K 01005 03309 000000001083

(riportando nella causale il numero e la data del presente Comunicato Ufficiale)

nel termine perentorio di 30 giorni successivi alla data di pubblicazione, pena la risoluzione dell'accordo e la prosecuzione del procedimento ai sensi dell'art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva per i soggetti inadempienti.

PUBBLICATO IN ROMA IL 18 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

00198 ROMA - VIA GREGORIO ALLEGRI, 14
CASELLA POSTALE 2450

COMUNICATO UFFICIALE N. 48/AA

- Vista la comunicazione della Procura Federale relativa al provvedimento di conclusione delle indagini di cui al procedimento n. 888 pf 24-25 adottato nei confronti dei Sig.ri Anika GAGLIARDI e Christian COGNO, avente ad oggetto la seguente condotta:

Anika GAGLIARDI, all'epoca dei fatti tesserata in qualità di segretaria per la ACD Giavenocoazze e attualmente tesserata come dirigente accompagnatore per la G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. a far tempo dal 10 gennaio 2025: a) in violazione dell'art. 4 comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva per avere la stessa, in concorso con il sig. Christian COGNO, all'epoca dei fatti vicepresidente e allenatore per la ACD Giavenocoazze, formato un falso documento di esonero da allenatore datato 30 dicembre 2024 recante la firma apocrifa del Sig. Carmelo Sapone, Presidente della società ACD Giavenocoazze, al fine di consentire al predetto Cogno di potersi tesserare successivamente con la società G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. cosa, poi, effettivamente accaduta a far tempo dal 10 gennaio 2025; b) in violazione dell'art. 4 comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva per avere la stessa formato un falso verbale di assemblea societaria, mai effettuata, datato 30.12.2024, recante le firme apocrife del Sig. Carmelo Sapone, Presidente della società ACD Giavenocoazze e del sig. Pierluigi Germano, al fine di consentire alla predetta Gagliardi di potersi tesserare successivamente con la società G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. cosa, poi, effettivamente accaduta a far tempo dal 10 gennaio 2025; c) in violazione dell'art. 4 comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva per avere la stessa formato un falso foglio di censimento datato 10 gennaio 2025 della società ACD Giavenocoazze recante le firme apocrife del presidente Carmelo Sapone e dei sig.ri Domenico D'Amico e Pierluigi Germano, nonché modifiche e aggiornamenti posti in essere dalla stessa Gagliardi nonostante risultasse dimissionaria dal 30 dicembre 2024 e ciò sempre al fine di consentire alla predetta Gagliardi di potersi tesserare successivamente con la società G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. cosa, poi, effettivamente accaduta a far tempo dal 10 gennaio 2025;

Christian COGNO, all'epoca dei fatti tesserato in qualità di vicepresidente e allenatore UEFA B – matricola 134748 - per la ACD Giavenocoazze e attualmente tesserato come allenatore per la G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. a far tempo dal 10 gennaio 2025:

- violazione dell'art. 4 comma 1 del Codice di Giustizia Sportiva in relazione all'art. 37, commi 1 e 2 del Regolamento del Settore Tecnico per avere lo stesso, in concorso con la sig.ra Anika GAGLIARDI, all'epoca dei fatti segretaria della ACD Giavenocoazze, formato un falso documento di esonero da allenatore datato 30 dicembre 2024 recante la firma apocrifa del Sig. Carmelo Sapone, Presidente della società ACD Giavenocoazze, al fine di potersi tesserare successivamente con la società G.S. PINEROLESE SPORT P.R.P. cosa, poi, effettivamente accaduta a far tempo dal 10 gennaio 2025;

- vista la richiesta di applicazione della sanzione ex art. 126 del Codice di Giustizia Sportiva, formulata dai seguenti soggetti:
 - Sig. Anika GAGLIARDI,
 - Sig. Christian COGNO;
- vista l'informazione trasmessa alla Procura Generale dello Sport;

- vista la prestazione del consenso da parte della Procura Federale;
- rilevato che il Presidente Federale non ha formulato osservazioni in ordine all'accordo raggiunto dalle parti relativo all'applicazione delle seguenti sanzioni:
 - 3 (tre) mesi di inibizione per il Sig. Anika GAGLIARDI,
 - 3 (tre) mesi di squalifica per il Sig. Christian COGNO;

si rende noto l'accordo come sopra menzionato.

PUBBLICATO IN ROMA IL 18 LUGLIO 2025

IL SEGRETARIO GENERALE
Marco Brunelli

IL PRESIDENTE
Gabriele Gravina