



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



NUMERO COMUNICATO 39

DATA COMUNICATO 11/04/2025

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

SOMMARIO

1. COMUNICAZIONI	368
2. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE DI NOVARA.....	370
3. RISULTATI.....	373
4. GIUDICE SPORTIVO	377
ALLEGATI.....	380

1. COMUNICAZIONI

dal Comunicato Ufficiale Regionale n° 100 del 10/04/2025

1.1 Comunicazioni Comitato Regionale S.G.S.

ELENCO SOCIETÀ AUTORIZZATE AD ORGANIZZARE RADUNI DI SELEZIONE ED A SOTTOPORRE A PROVA GIOVANI CALCIATORI

Si riporta – in allegato - il comunicato ufficiale n. 119 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale inerente quanto indicato in epigrafe.

TORNEO UI3 FUTSAL ELITE 2024/2025

Si riporta – in allegato - il comunicato ufficiale n. 120 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale inerente quanto indicato in epigrafe.

ATTIVITÀ GRASSROOTS CHALLENGE S.S. 2024/2025

Si comunicano i concentramenti della fase interprovinciale della manifestazione Grassroots Challenge.

Concentramento A: Ivrea Calcio – Aygreville – Biella (da definire) – Torino (da definire)
Domenica 11 maggio 2025 – presso la società Ivrea Calcio Via dell'About 8 Ivrea
Inizio attività: ore 10:00

Concentramento B: Diavoletti Calcio – Alessandria Calcio – Bule Bellinzago – Verbania Calcio
Domenica 4 maggio 2025 – presso la società ASD Diavoletti Calcio , Campo "L. Bozino", Cantone Bilemme 55, Vercelli.
Inizio attività: ore 10:00

Concentramento C: ASD Morevilla – ASDG Centallo– SD Savio Asti – Torino (da definire)
Sabato 17 maggio 2025 – presso la società Morevilla, Via della Fornace, 1 bis, Moretta (CN).
Inizio attività: ore 14:00

La fase Regionale si terrà Sabato 31 maggio 2025 al mattino, luogo da definire.

ATTIVITÀ ESORDIENTI UNDER 13 FAIR PLAY ÉLITE ATTIVITÀ S.S. 2024/2025

FASE INTERPROVINCIALE

Ad integrazione di quanto pubblicato si rende nota la composizione del girone A della fase interprovinciale del Trofeo Under 13 Trofeo Elite.

Di seguito il concentramento con il calendario delle partite.

GIRONE A

13 aprile dalle ore 14:30 – Impianto società ospitante CBS (Corso Sicilia)
CBS SCUOLA CALCIO – BIELLESE 1902 | ASD CHARVENSOD – GSD VOLPIANO
1ª giornata: CBS SCUOLA CALCIO – BIELLESE | CHARVENSOD – VOLPIANO PIANESE
2ª giornata: CBS SCUOLA CALCIO – CHARVENSOD | BIELLESE – VOLPIANO PIANESE
3ª giornata: CBS SCUOLA CALCIO – VOLPIANO PIANESE | BIELLESE – CHARVENSOD

I raggruppamenti della Fase Interregionale verranno svolti presso l'impianto della società ASD Mappanese (Via Luigi Galvani angolo Via Tibaldi, 10079 Mappano TO) il 3 maggio alle ore 14:30.
 - La Seconda Fase interregionale è prevista nel week-end dell'10/11 maggio 2025.
 - La Fase Finale Nazionale, è prevista il 30/31 Maggio 2025 presso il Centro di Preparazione Olimpica di Tirrenia (PI)

Le Modalità di svolgimento della fase finale Nazionale saranno oggetto di apposito Comunicato Ufficiale

CORSO INFORMATIVO "GRASSROOTS LIVELLO D" PER "MAESTRI DI CALCIO NELLA SCUOLA"

Si riporta – allegato – il bando per il Corso Informativo "Grassroots Livello D" per il calcio nella scuola che si svolgerà online e in presenza, a Torino dal 22/04/2025 al 31/05/2025.

ESITO CORSO - "GRASSROOTS LEVEL E" PER ASPIRANTI DIRIGENTI ATTIVITA' DI BASE

Si riporta – in allegato - l'elenco dei corsisti che hanno completato il percorso relativo al Corso Informativo Grassroots Livello E per Dirigenti Attività di Base Provincia VERCELLI - BIELLA che si è svolto con modalità mista dal 6 marzo al 1 Aprile 2025.

SUMMER CAMP 2025

Si rendono note le Società che hanno comunicato l'organizzazione dei Summer Camp 2025 come da indicazioni del comunicato ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico:

USD QUINCINETTO TAVAGNASCO Impianto Sportivo "Oria Riccio" Reg.Ghiare	dal 10 al 27 Giugno 2025 Borgofranco D'ivrea - To
DERTHONA FBC 1908 Via Cerca 7 – Torre Garofoli	dal 10 al 27 Giugno 2025
ASD AYGREVILLE CALCIO Loc.Les lies - Gressan	dal 23 Giugno al 18 Luglio 2025
BORGOSIESA CALCIO ASD Campo Sportivo "Comnale" - Via Marconi - Borgosesia	dal 16 Giugno al 05 Luglio 2025
ASD VOLUNTAS SUNA Via Madonna Di Camagna 22 - Verbania	dal 10 al 13 Giugno 2025
ASD BAGNELLA CALCIO 1972 Via Fucine 42 - Bagnella Di Omegna	dal 30 Giugno al 12 Luglio 2025
USD MONFERRATO Campo "C.Palmisano" - Via Matteotti 53 -S.Salvatore Monferrato	dal 14 al 25 Luglio 2025
ASD DIGLIANI CALCIO Campo Comunale Via Louis Chabat 33 - Dogliani	dal 23 al 27 Giugno 2025

DEROGHE ALL'UTILIZZO DI GIOVANI CALCIATRICI PER L'ATTIVITÀ DI SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Si riporta – in allegato – il comunicato ufficiale n. 117 del 03/04/2025 del Settore Giovanile e Scolastico Nazionale riportante le deroghe concesse per la partecipazione delle giovani calciatrici ad attività miste, nella fascia di età di 1 anno inferiore alla propria.

2. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE DI NOVARA

2.1 Comunicazioni

RITIRO CARTELLINI

Si porta a conoscenza delle Società dipendenti che presso la Delegazione sono depositate le tessere di riconoscimento inerenti a:

Dirigenti ufficiali
Calciatori Dilettanti
Calciatori del S.G.S.

ACCADEMIA BORGOMANERO	NOVARA FOOTBALL CLUB
ARONA	OLEGGIO CASTELLO
BEAVERS	PERNATESE
BRIGA	PRATO SESIA
CASTELLETTESE	RIVIERA D' ORTA
FUTSAL BORGOTICINO	ROMAGNANO
GOZZANO	SANTALESSANDRO
LIBERTAS VAPRIO	SAN MAURIZIO
MAGGIORA	SOCCER GATTICO VERUNO
MEZZOMERICO	TRECATE
NOVARA CITY	VARALLO E POMBIA

GARE DEL 19 E 20 APRILE 2025

Si comunica alle Società che in allegato ci sono le gare del 19 e 20 Aprile 2025.

FINALE DI COPPA 2^a 3^a CATEGORIA

Si rende noto che la Finale della Coppa 2^a e 3^a Categoria della Delegazione di Novara si giocherà il giorno 16 Aprile 2025 alle ore 20:30 presso lo stadio di Oleggio sito in via Campo Sportivo 9.

OLIMPIA S. AGABIO – RMANTIN

VARIAZIONI GARE

Si allega l' elenco delle variazioni gare.

CLASSIFICA JUNIORES U19 E GIOVANISSIMI U15 GIRONE A

Si allegano le classifiche della Juniores U19 e dei Giovanissimi U15 Girone A.

CONVOCAZIONE RAPPRESENTATIVA U14

Si comunica l'elenco dei calciatori convocati per il giorno **Mercoledì 16 Aprile 2025, alle ore 15:00**, presso l'impianto sportivo sito in Via Gibellini 46, Str. Erbatichi – Novara (NO) per una gara amichevole.

RAPPR. U14 – SPARTA NOVARA inizio ore 16:00

Si ringraziano le Società **U.S.D. S. ROCCO** e **A.S.D. SPARTA NOVARA** per la disponibilità.

I calciatori convocati dovranno presentarsi puntuali e muniti del kit personale di giuoco (tuta, kway, maglia, calzoncini, calzettoni), **oltre a parastinchi**, documento d'identità, un paio di scarpe ginniche e un paio di scarpe da calcio.

Per qualsiasi comunicazione contattare la delegazione al numero 0321-627753, e-mail: comnovara@lnd.it

In caso di indisponibilità motivata dei calciatori convocati, le Società devono darne immediata comunicazione, inviando eventualmente certificazione medica per l'assenza.

STAFF

SELEZIONATORE:	BALDANZA Leonardo
MEDICO:	BOSCHI Paolo
TEAM MANAGER :	VERDICCHIO Pompeo
RESPONSABILE TECNICO:	BONINSEGNA Massimo

Si ringraziano le Società per la collaborazione offerta.

CATEGORIA: UNDER 14

COGNOME	NOME	SOCIETA'
PIROSU	SAMUEL	ACCADEMIA DEL TALENTO
CHIESA	TOMMASO	ACCADEMIA DEL TALENTO
TRAVAGLIA	DAVIDE	ACCADEMIA DEL TALENTO
GATTI	FEDERICO	UNION NOVARA
NICOLIELLO	LUCA	UNION NOVARA
COLELLA	MIRKO	UNION NOVARA
BOSCHI	ALESSANDRO	A.S.D. CAMERI CALCIO
UBEZIO	FEDERICO	A.S.D. CAMERI CALCIO
FERRARI	MATTEO	A.S.D. CAMERI CALCIO
KATSARSKI	DIMITRI MATIA	A.S.D. CAMERI CALCIO
IBRHAIMI	MIRKO	A.S.D. SPARTA NOVARA
RIZZA	TOMMASO	A.S.D. SPARTA NOVARA
BONO	ALESSANDRO	A.S.D. SPARTA NOVARA
ZANARIA	SIMONE	VIRTUS MULINO CERANO
IOLI	RICCARDO	ASD ARONA CALCIO
PESSINA	FEDERICO	ASD ARONA CALCIO
BAGNAROLA	ALESSIO	OLIMPIA S. AGABIO
SAGLIASCHI	EDOARDO	ROMAGNANO
ROLANDO	MANUEL	ROMAGNANO

VARIAZIONI AL CALENDARIO GARE CAMPIONATI E TORNEI – L.N.D. – S.G.S.

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale, nella riunione del 21/9/2024, ha disposto di addebitare alle Società Euro 30,00 al momento in cui chiederanno variazioni al calendario gare settimanale pubblicato sul comunicato ufficiale redatto dal Comitato Regionale, purché richieste nelle 48 ore precedenti la gara interessata, per tutte le gare dei Campionati L.N.D. e S.G.S. Regionali, Provinciali/Distrettuali.

Per quanto attiene all'organizzazione di Tornei ufficiali indetti dalle Società, le variazioni al calendario gare inviato all'atto della richiesta di ratifica del Torneo determineranno un addebito di € 30,00 a carico della Società organizzatrice, per i tornei di attività L.N.D. e S.G.S. Regionali e Provinciali/Distrettuali.

Ne consegue che ogni richiesta di variazione al calendario gare pervenuta oltre le 48 ore precedenti la gara non verrà esaminata.

Le Società sono pertanto invitate a verificare con largo anticipo eventuali concomitanze di gare, prima della pubblicazione del comunicato ufficiale riportante il calendario gare allegato settimanalmente, al fine di ovviare all'applicazione della suddetta disposizione e di agevolare così le attività connesse all'elaborazione del calendario settimanale nonché delle conseguenti designazioni da parte del Comitato Regionale Arbitri e delle sue articolazioni periferiche.

La presente disposizione non verrà applicata qualora le concomitanze siano causate da spostamenti effettuati d'ufficio al calendario gare a seguito di avverse condizioni atmosferiche o causa di forza maggiore.

EVOLUTION PROGRAMME

Martedì 15 aprile alle ore 18,30 si terrà il workshop Sport & Famiglia. " Lo stile di conduzione del genitore efficace. Tale evento ha l'obiettivo di dare ampio e rilevante spazio alla componente formativa, informativa ed educativa del programma di sviluppo territoriale Evolution Programme.

LUOGO : Arona Centro Sportivo via Monte Nero

SOCIETÀ : Arona Calcio appartenente all'Area di Sviluppo Territoriale di NOVARA

EVOLUTION PROGRAMME

Si informa, in merito all'attività in epigrafe che **Sabato 12 Aprile 2025**, presso l'impianto del Centro sportivo di Ghemme (No), Via Dieci Martiri 51, ospiti della Società Accademia del Talento si svolgerà la seconda giornata del Programma di Sviluppo dedicato ad Atleti e Tecnici della categoria Piccoli Amici. L'attività programmata è illustrata nell'apposito manuale già presente nei Comunicati Ufficiali Nazionali n° 1 e 17 del SGS e qui in allegato

Di seguito le società impegnate e convocate Accademia del Talento, Novaromentin, Oleggio, Mezzomerico, Veveri, Virtus Mulino Cerano

Ritrovo Società ore 9:45, inizio attività ore 10:30, termine attività ore 11.30

GREEN CARD

Si comunica alle Società che svolgono attività di Settore Giovanile Scolastico, di segnalare eventuali atti o situazioni meritevoli di Green Card rivolte a giocatori - istruttori - dirigenti durante l'attività ufficiale svolta.

COMUNICATO N° 40 DEL VERBANO CUSIO OSSOLA

Si rende noto alle società di Novara che al seguenti link troveranno informazioni che riguardano le società che giocano nei gironi del VCO.

https://piemontevda.lnd.it/cu_40_vco_11_04_2025/

3. RISULTATI

LEGENDA TIPI DI TERMINAZIONE INCONTRO

I	SOSPESA SECONDO TEMPO	D	ATTESA DECISIONI ORGANI DISCIPLINARI
B	SOSPESA PRIMO TEMPO	M	NON DISPUTATA PER IMPRATICABILITA' DI CAMPO
K	RECUPERO PROGRAMMATO	F	NON DISPUTATA PER AVVERSE CONDIZIONI ATMOSFERICHE
N	GARA REGOLARE	G	RIPETIZIONE GARA PER CAUSE FORZA MAGGIORE
U	SOSPESA PER INFORTUNIO AD D.G.	A	NON DISPUTATA PER MANCANZA ARBITRO
R	RAPPORTO NON PERVENUTO	H	RIPETIZIONE GARA PER DELIBERA ORGANI DISCIPLINARI
W	GARA RINVIATA D'UFFICIO		

RISULTATI PERVENUTI IN RITARDO

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 01/04/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 10 Giornata - R			
LIBERTAS VAPRIO	- PERNATESE 1928	0 - 0	

ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A			
CAMERI CALCIO	- VIRTUS MULINO CERANO		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 22/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 5 Giornata - A			
OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- BRIGA		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 6 Giornata - A			
RIVIERA D ORTA	- CASTELLETTESE		
SPARTA NOVARA	- CAMERI CALCIO		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 22/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 5 Giornata - A			
CUREGGIO CALCIO	- BIANDRATE 2018		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 7 Giornata - A			
SAN MAURIZIO CALCIO	- BIANDRATE 2018		

ESORDIENTI 1°ANNO PRIM.-NO

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A			
ACCADEMIA DEL TALENTO	- BRIGA		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 6 Giornata - A			
NOVAROMENTIN SRL	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 4 Giornata - A			
SPORTIVA CALTIGNAGA	- A.S.D. NOVARA CITY FC		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 6 Giornata - A			
ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		

ESORDIENTI 2°ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 6 Giornata - A				GIRONE B - 6 Giornata - A			
NOVAROMENTIN SRL	- GOZZANO S.S.D.AR.L.			PERNATESE 1928	- CASTELLETTESE		
				TRECATE CALCIO	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		

PULCINI MISTI PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 6 Giornata - A				GIRONE B - 6 Giornata - A			
PERNATESE 1928	- SPARTA NOVARA			BEAVERS A.S.D.	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948		

PULCINI 1°ANNO PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 4 Giornata - A			
UNION NOVARA SQ.B	- SANTALESSANDRO ANSPI ASD		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 22/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 5 Giornata - A			
POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- A.S.D. NOVARA CITY FC		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 6 Giornata - A				GIRONE C - 6 Giornata - A			
SANTALESSANDRO ANSPI ASD	- CAMERI CALCIO			PERNATESE 1928	- TRECATE CALCIO		

PULCINI 2°ANNO PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 29/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 6 Giornata - A				GIRONE B - 6 Giornata - A			
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- A.S.D. NOVARA CITY FC			ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B	- CAMERI CALCIO		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE C - 4 Giornata - A			
SPORTIVA CALTIGNAGA	- BEAVERS A.S.D.		

ELENCO RISULTATI**TERZA CATEGORIA NOVARA****RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 06/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 11 Giornata - R			
CALCIO FARA	- DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	0 - 3	
LIBERTAS RAPID	- CANADA	0 - 2	
PIEMONTE SPORT 1963	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO	2 - 1	
S.ROCCO	- BARENGO SPORTIVA	0 - 0	
SCUOLE CRISTIANE CALCIO	- SPORTING TRECATE CALCIO	2 - 3	
SPORTING BORGOLAVEZZARO	- VOLUNTAS NOVARA	1 - 1	
SPORTIVA CALTIGNAGA	- CASALINO 1964	0 - 2	

JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 11 Giornata - R			
CASTELLETTESE	- SPORTIVA CALTIGNAGA	2 - 1	
CUREGGIO CALCIO	- BORGOLAVEZZARO	2 - 5	
LIBERTAS RAPID	- CAMERI CALCIO	0 - 6	
LIBERTAS VAPRIO	- OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	0 - 5	
ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	- S.ROCCO	5 - 2	

ALLIEVI B UNDER 16 PROVINC.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 03/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 8 Giornata - R			
FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	- CAMERI CALCIO	2 - 1	

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 11 Giornata - R			
ARONA CALCIO	- GRAVELLONA SAN PIETRO	0 - 2	
CAMERI CALCIO	- PERNATESE 1928	1 - 0	
OMEGNA CALCIO 1906	- CUREGGIO CALCIO	3 - 1	
(1) POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	2 - 0	
SPORTIVA CALTIGNAGA	- ORNAVASSESE	5 - 1	
1924 SUNO F.C.D.	- VARZESE	0 - 0	

(1) - disputata il 06/04/2025

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 06/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 11 Giornata - R			
CAMERI CALCIO	- CUREGGIO CALCIO	4 - 1	
CARPIGNANO	- LIBERTAS VAPRIO	11 - 0	
JUVENTUS CLUB A.S.D.	- GATTINARA F.C.	1 - 12	
PERNATESE 1928	- ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	3 - 0	

GIRONE B - 11 Giornata - R			
(1) BORGOLAVEZZARO	- CALCIO DUOMO ASD	4 - 0	
CANADA	- FBC OZZANO 1919 RONZONESE	4 - 1	
CITTA DI CASALE	- MONFERRATO	0 - 1	
SPARTA NOVARA	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO	2 - 1	
UNION NOVARA	- TRECATE CALCIO	6 - 0	
VIRTUS VERCELLI	- FORTITUDO F.O.	3 - 3	

(1) - disputata il 05/04/2025

GIOV.SIMI B NOVARA FASE PROV**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 02/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 5 Giornata - R			
PERNATESE 1928	- LUPETTI BIANCHI TRINO	2 - 1	

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 06/04/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 7 Giornata - R			
CANADA	- SPARTA NOVARA	0 - 1	
CITTA DI CASALE	- CAMERI CALCIO	3 - 3	
LIBERTAS RAPID	- UNION NOVARA	1 - 5	
PERNATESE 1928	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948	0 - 1	
SPORTIVA CALTIGNAGA	- FORTITUDO F.O.	0 - 0	
(1) VIRTUS MULINO CERANO	- LUPETTI BIANCHI TRINO	7 - 0	

(1) - disputata il 05/04/2025

ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
CAMERI CALCIO	- BRIGA		N	BEAVERS A.S.D. SQ.B	- JUVENTUS CLUB A.S.D.		R
CASTELLETTESE	- SPARTA NOVARA		R	CUREGGIO CALCIO	- TRECATE CALCIO		R
OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- RIVIERA D ORTA		N	SAN MAURIZIO CALCIO	- BIANDRATE 2018		N
VIRTUS MULINO CERANO	- BEAVERS A.S.D.		N				

ESORDIENTI 1°ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- ACCADEMIA DEL TALENTO		R	A.S.D. NOVARA CITY FC	- CAMERI CALCIO		N
ARONA CALCIO	- 1924 SUNO F.C.D.		N	GOZZANO S.S.D.AR.L.	- SPORTIVA CALTIGNAGA		N
SPARTA NOVARA	- BRIGA		N	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		N
UNION NOVARA	- NOVAROMENTIN SRL		N	PERNATESE 1928	- MEZZOMERICO CALCIO		R
				UNION NOVARA SQ.B	- ROMAGNANO CALCIO A.S.D.		N

ESORDIENTI 2°ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- ACCADEMIA DEL TALENTO		R	CASTELLETTESE	- LESA VERGANTE		R
ARONA CALCIO	- NOVAROMENTIN SRL		N	LIBERTAS RAPID	- TRECATE CALCIO		R
GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BULE'BELLINZAGO		N	(1) OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	- CAMERI CALCIO		N
UNION NOVARA	- A.S.D. NOVARA CITY FC		N	POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- PERNATESE 1928		N
1924 SUNO F.C.D.	- SPARTA NOVARA		N	UNION NOVARA SQ.B	- VEVERI 1974		N

(1) - disputata il 06/04/2025

PULCINI MISTI PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
BULE'BELLINZAGO	- BORGOLAVEZZARO		N	BORGOLAVEZZARO SQ.B	- BEAVERS A.S.D.		N
CARPIGNANO	- PERNATESE 1928		R	LESA VERGANTE	- BIANDRATE 2018		N
SPARTA NOVARA	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		N	OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- RIVIERA D ORTA		N
UNION NOVARA	- A.S.D. NOVARA CITY FC		N	SAN MAURIZIO CALCIO	- ARONA CALCIO		N

PULCINI 1°ANNO PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- UNION NOVARA		R	ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B	- UNION NOVARA SQ.B		R
BULE'BELLINZAGO	- NOVAROMENTIN SRL		N	CAMERI CALCIO	- CASTELLETTESE		N
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	- ARONA CALCIO		N	NOVAROMENTIN SRL SQ.B	- A.S.D. NOVARA CITY FC		R
1924 SUNO F.C.D.	- LIBERTAS RAPID		N	POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- VIRTUS MULINO CERANO		N
				SPARTA NOVARA SQ.B	- SANTALESSANDRO ANSPI ASD		N

GIRONE C - 7 Giornata - A			
BEAVERS A.S.D.	- PERNATESE 1928		R
JUVENTUS CLUB A.S.D.	- VEVERI 1974		N
MEZZOMERICO CALCIO	- VIRTUS MULINO CERANO SQ.B		N
SOCCER GATTICO VERUNO	- UNION NOVARA SQ.C		N
TRECATI CALCIO	- CASTELLETTESE SQ.B		R

PULCINI 2°ANNO 7V7 PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 05/04/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 7 Giornata - A				GIRONE B - 7 Giornata - A			
A.S.D. NOVARA CITY FC	- BULE'BELLINZAGO		N	A.S.D. NOVARA CITY FCSQ.B	- VIRTUS MULINO CERANO		R
ACCADEMIA DEL TALENTO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		R	BRIGA	- BULE'BELLINZAGO SQ.B		N
NOVAROMENTIN SRL	- ARONA CALCIO		R	CAMERI CALCIO	- LIBERTAS RAPID		N
UNION NOVARA	- 1924 SUNO F.C.D.		N	(1) OLEGGIO SPORTIVA OLEGSQ.B	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		N
				UNION NOVARA SQ.B	- ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B		N

(1) - disputata il 06/04/2025

GIRONE C - 7 Giornata - A			
BEAVERS A.S.D.	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948		R
CAMERI CALCIO SQ.B	- JUVENTUS CLUB A.S.D.		N
PERNATESE 1928	- VEVERI 1974		R
SANTALESSANDRO ANSPI ASD	- SPORTIVA CALTIGNAGA		N
SOCCER GATTICO VERUNO	- PRATO SESIA		R

4. GIUDICE SPORTIVO

IL GIUDICE SPORTIVO TERRITORIALE AVV. PIER ANGELO CORBELLINO, COADIUVATO DAI SOSTITUTI GIUDICI SPORTIVI TERRITORIALI AVV. CARLO MINOLI E AVV.ROBERTO ROGNONI, ALLA PRESENZA DEL RAPPRESENTANTE A.I.A. AVV. MATTARELLA GIANMARCO HA ADOTTATO I PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI, CHE DI SEGUITO INTEGRALMENTE SI RIPORTANO,IN BASE ALLE RISULTANZE DEGLI ATTI UFFICIALI

GARE DEL CAMPIONATO TERZA CATEGORIA NOVARA**GARE DEL 6/ 4/2025****ALLENATORI****SQUALIFICA FINO AL 21/ 4/2025**

LASAGNA FABRIZIO (PIEMONTE SPORT)

Allontanato dal campo per linguaggio blasfemo.

CALCIATORI ESPULSI**SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA**

ZAGO EDOARDO (SCUOLE CRISTIANE CALCIO)

MASSARA EMANUELE (SPORTIVA CALTIGNAGA)

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (X INFR)

NINO ALESSANDRO (S.ROCCO)

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

SIGNORIN LUCA	(DIAVOLETTICALCIO VERCELLI)	GRECO LUCA	(LIBERTAS RAPID)
SELETTO MICHAEL	(PIEMONTE SPORT 1963)	ERCONI MATTEO	(POLISPORTIVA SAN GIACOMO)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

BOVOLenta RICCARDO	(CALCIO FARA)	FRANZOSO ENRICO	(LIBERTAS RAPID)
RISIGO RICCARDO	(POLISPORTIVA SAN GIACOMO)	YEBOAH ROBERT	(S.ROCCO)
MAROCCO EMMANUELE	(SCUOLE CRISTIANE CALCIO)	FAZIO MATTIA	(SPORTIVA CALTIGNAGA)

GARE DEL CAMPIONATO JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO

GARE DEL 5/ 4/2025

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

NOSURAK GLIB	(CUREGGIO CALCIO)	BELLOLI EDOARDO	(SPORTIVA CALTIGNAGA)
--------------	-------------------	-----------------	-----------------------

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

BATTAGLIA SAMUELE	(CAMERI CALCIO)	VECCIO NICOLO	(LIBERTAS VAPRIO)
-------------------	-----------------	---------------	-------------------

GARE DEL CAMPIONATO ALLIEVI B UNDER 16 PROVINC.-NO

GARE DEL 3/ 4/2025

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

MARIN GABRIELE (CAMERI CALCIO)

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

LETO LORENZO (FOMARCO DON BOSCO PIEVESE)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

HAJJOU MOHAMED	(FOMARCO DON BOSCO PIEVESE)	SOFI CHRISTIAN	(FOMARCO DON BOSCO PIEVESE)
----------------	-----------------------------	----------------	-----------------------------

GARE DEL 5/ 4/2025

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

IANNI MATTIA	(ARONA CALCIO)	MAGHIAR CHICHISAN LUCA	(ARONA CALCIO)
--------------	----------------	------------------------	----------------

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

DOUMBIA SIAKA (PERNATESE 1928)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

DI LAORA VINCENZO (CAMERI CALCIO)

GARE DEL CAMPIONATO GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO

GARE DEL 5/ 4/2025

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

SALERNO MATTIAS (CALCIO DUOMO ASD)
SALVATO

GARE DEL 6/ 4/2025

DIRIGENTI

INIBIZIONE A TEMPO OPPURE SQUALIFICA A GARE: FINO AL 5/ 5/2025

FERRARIS ALESSANDRO (MONFERRATO)

Allontanato dal campo per comportamento offensivo nei confronti dell'arbitro

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

FALL PAPE DAME (LIBERTAS VAPRIO) VECCIO GIOELE (LIBERTAS VAPRIO)

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

STRANEO FEDERICO (FORTITUDO F.O.)

GARE DEL CAMPIONATO GIOV.SIMI B NOVARA FASE PROV

GARE DEL 6/ 4/2025

DIRIGENTI

INIBIZIONE A TEMPO OPPURE SQUALIFICA A GARE: FINO AL 5/ 5/2025

BISSACCO MARCO (FORTITUDO F.O.)

Allontanato dal campo per comportamento offensivo nei confronti dell'arbitro

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

CAVALLI FEDERICO (CITTA DI CASALE)
CARLOS

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

KATSARSKI DIMITRI MATIA (CAMERI CALCIO)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

LA MONICA MATTIA (CAMERI CALCIO)

ALLEGATI

- Allegati C.U. Regionali
- Gare del 19 e 20 Aprile 2025
- Variazioni Gare
- Classiche Juniores U19 e Giovanissimi U15 Girone A

PUBBLICATO IN NOVARA E AFFISSO
ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE IL GIORNO

VENERDÌ 11 APRILE 2025

Il Segretario
Mario ECCELSI

Il Delegato
Michele Verdicchio



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



CAMPIONATO XG GIOV.SIMI B NOVARA I fase prov			DATA	ORA
GIRONE UN				
CITTA DI CASALE CASALE MONFERRATO	CRESCENTINESE VIA DE CRISTOFORIS 12/14	SINTETICO "ERNESTO BIANCHI"	19/04/25 15:00	9R
FORTITUDO F.O. OCCIMIANO	SPARTA NOVARA VIA GERBIDA, 8	COMUNALE	19/04/25 15:00	9R
SPORTIVA CALTIGNAGA CALTIGNAGA	UNION NOVARA VIA DELLO SPORT, 1	COMUNALE	19/04/25 14:00	9R
VIRTUS MULINO CERANO CERANO	OLIMPIA SANT AGABIO 1948 VIA LUIGI BELLOTTI, 10	COMUNALE	19/04/25 10:30	9R
CANADA BORGOVERCELLI	LUPETTI BIANCHI TRINO VIA REPUBBLICA	ALDO VIGINO	19/04/25 15:00	9R
LIBERTAS RAPID TORRION QUARTARA - NOVARA	CAMERI CALCIO STRADA VICINALE AGOGNA	COMUNALE	20/04/25 10:30	9R
RIPOSA	PERNATESE 1928			

VARIAZIONI GARE

13/04/2025 TERZA CATEGORIA

**DIAVOLETTI CALCIO - PIEMONTE SPORT
PIAZZA LEALI 1, CARESANA - ORE 14:30**

13/04/2025 TERZA CATEGORIA

**SPORTIVA CALTIGNAGA - LIBERTAS RAPID
VIA DELLO SPORT 1, CALTIGNAGA - ORE 15:00**

11/04/2025 GIOVANISSIMI U15

**VIRTUS MULINO CERANO - BORGOLAVEZZARO
VIA BELLOTTI 10, CERANO - ORE 20:00**

16/04/2025 GIOVANISSIMI FASCIA B U14

**CRESCENTINESE - PERNATESE
VIA RAFFAELLO 1, CRESCENTINO - ORE 19:00**



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2024 - 2025

COMUNICATO UFFICIALE SGS N° 119 del 04/04/2025

ELENCO SOCIETA' AUTORIZZATE AD ORGANIZZARE RADUNI DI SELEZIONE ED A SOTTOPORRE A PROVA GIOVANI CALCIATORI

A seguito di quanto previsto nel Comunicato Ufficiale n°1 2024/2025 del Settore Giovanile e Scolastico, relativamente ai criteri per organizzare raduni di selezione e/o a sottoporre a prova i giovani calciatori si riporta l'elenco delle società che, previa loro richiesta, sono autorizzate per la stagione sportiva 2024/2025 ad organizzare Raduni di Selezione per proprio conto o in collaborazione con altre società destinati a giovani calciatori tra i 12 ed i 16 anni (ovvero dai nati nel 2008 fino ai nati nel 2012 e non per i nati nel 2013) residenti nella stessa regione in cui si svolge il raduno, e/o a Sottoporre a Prova giovani calciatori/calciatrici, nelle limitazioni specificatamente previste ai sensi del citato Comunicato.

A) ELENCO SOCIETA' AUTORIZZATE

Le Società, a seconda della tipologia di richiesta effettuata e dei requisiti in loro possesso, sono autorizzate come segue:

1. Società autorizzate a sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 10 anni compiuti ed i 12 anni non compiuti, residenti nella medesima regione in cui ha sede la società, e/o a sottoporre a prova giovani calciatori di età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non nati nel 2013) e i 16 anni, anche se provenienti da altra regione, sono le seguenti:

ALTO ADIGE

FUSSBALLCLUB SUDTIROL SRL

CALABRIA

US CATANZARO 1929 SRL

CAMPANIA

BENEVENTO CALCIO SRL
GELBISON SSD ARL

EMILIA ROMAGNA

BOLOGNA FC 1909 SPA
CESENA FC SRL
FC FORLI SSD A RL
MODENA FC 2018 SRL
PARMA CALCIO 1913 SRL
SSDARL RAVENNA FC 1913
AC REGGIANA 1919 SRL
US SASSUOLO CALCIO SRL
SPAL SRL

FRIULI VENEZIA GIULIA

CJARLINS MUZANE SSDARL
DONATELLO SSD SRL
US TRIESTINA CALCIO 1918 SRL
UDINESE CALCIO SPA

LAZIO

ASD FIDENE
FROSINONE CALCIO SRL
SS LAZIO SPA
AS ROMA SRL
SS ROMULEA SSDARL

LIGURIA

GENOA CRICKET AND FC SPA
UC SAMPDORIA SPA
SPEZIA CALCIO SRL
VIRTUS ENTELLA SRL

LOMBARDIA

ASD ACCADEMIA PAVESE SAN GENESIO
UC ALBINOLEFFE SRL
AC ALBOSAGGIA PONCHIERA ASD
ALCIONE MILANO SSD A RL
US ALDINI SSDARL
ATALANTA BC SRL
ASD AURORA SERIATE 1967
BARONA SPORTING 2971 SSDARL
ACF BRESCIA CALCIO FEMMINILE SSDARL
ASD CALCIO BRUSAPORTO
ASD CALCIO CANEGRATE
US CALCIO GORLE ASD
CALCIO LECCO 1912 SRL
USD CARAVAGGIO SSDRL
USD CASALPUSTERLENGO 1947

ASD GSO CASTELLO CITTA' DI CANTU'
SSDARL CEDRATESE CALCIO 1985
COMO 1907 SRL
US CREMONESE SPA
FCD ENOTRIA 1908 SSDARL
FERALPISARLO' SRL
FOOTBALL CLUB MILANESE 1902 SSD ARL
ASD FIORENTE 1946 COLOGNOLA
ASD FOOTBALL AMBIVERE
SS FRANCO SCARIONI 1925 SSDARL
UP GAVIRATE CALCIO
ASD GUSSAGO CALCIO 1981
FC INTERNAZIONALE MILANO SPA
ASD LALLIO CALCIO
AC LEON SSD ARL
ACD MACALLESSE 1927
SSD MAPELLO ARL
AC MILAN SPA
AC MONZA SPA
OLYMPIC MORBEGNO SSD ARL
ASD FC PARABIAGO
AC PAVIA 1911 SSDARL
US PERGOLETTESE 1932 SRL
PRO SESTO 1913 SSD SRL
REAL CALEPINA FC SSDARL
ASD REAL MEDA CF
AC RENATE SRL
SANGIULIANO CVS A RL
ASD SANT'ANGELO
ACD SEDRIANO
US SESTESE CALCIO
AS TICINIA ROBECCETTO
CS TREVIGLIESE ASD
SSD TRITIUM CALCIO 1908 ARL
ASD VIGOR MILANO
VILLA VALLE SSDARL

MARCHE

US ANCONA SRL
ASCOLI CALCIO 1898 FC SPA
CALCIO ATLETICO ASCOLI SSDRL
AFC FERMO SSDARL

PIEMONTE/V.AOSTA

ASD BIELLESE 1902
JUVENTUS FC SPA
AC PALAZZOLO 1913 SSDARL
TORINO FC SPA

PUGLIA

ASD NICK CALCIO BARI
ASD SOCCER TRANI
ASD UNO DI NOI

SARDEGNA

CAGLIARI CALCIO SPA
TORRES SRL

TOSCANA

ASD CGC CAPEZZANO PIANORE 1959
CARRARESE CALCIO 1908 SRL
ACF FIORENTINA SRL
EMPOLI FBC SPA
PISA SPORTING CLUB SRL
ASD TAU CALCIO ALTOPASCIO

UMBRIA

AC PERUGIA CALCIO SRL
TERNANA CALCIO SPA
TERNANA WOMEN SSD ARL

VENETO

FC ARZIGNANO VALCHIAMPO
CALCIO MONTEBELLUNA SRL
CALCIO PADOVA SPA
AS CITTADELLA SRL
ASD GIORGIONE 1911
SSD GODIGESE ARL
SSD HELLAS VERONA WOMEN ARL
HELLAS VERONA FC SPA
AC MESTRE SSDARL
FC LEGNAGO SALUS SRL
LIVENTINAOPITERGINA NEXTG SSDARL
TREVISO FBC 1993 SSDRL
FC UNION PRO 1928 SSDARL
LR VICENZA SPA
ASD VILLAFRANCA VERONESE
SSD VIRTUS CISERANO BERGAMO 1909 SRL
ASD VITTORIO FALMEC SM COLLE

2. Società autorizzate a sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non nati nel 2013) e i 16 anni, anche se provenienti da altra regione, sono le seguenti:

LOMBARDIA

SC ROVELLASCA 1910 VB ASD
ASCD TORINO CLUB MARCO PAROLO

SICILIA

FC TRAPANI 1905 SRL

3. Società autorizzate a sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 10 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2014, ma non nati nel 2015) e i 16 anni, residenti nella medesima regione o in provincia limitrofa di regione confinante rispetto alla sede della società, sono le seguenti:

FRIULI VENEZIA GIULIA

ASD FIUMICELLO 2004
ASD SAN LUIGI CALCIO

LAZIO

SSD ACCADEMIA FROSINONE SC SRL

LOMBARDIA

USD ACADEMY CASATESE MERATE
AC ARDOR LAZZATE
AZZANO CALCIO ASD
FCD BULGARO
ASD CALCIO CARUGATE 1946
AD CALCIO MARIO RIGAMONTI

USD CASTELLANZESE 1921
CENTRO SCHIAFFINO 1988 SSDARL
ASD CENTRO SCHUSTER
POL. D. CITTÀ DI SEGRATE
CLUB MILANO SSDARL
SCD COLICODERVIESE
AC CREMA 1908 SSDARL
MILANO FOOTBALL ACADEMY SSDARL
USD SCANZOROSCIATE CALCIO
ASD SPERANZA AGRATE
VARESINA SPORT CV SSDARL
SSD VIRTUS CISERANO BERGAMO 1909 SRL
USD VISCONTINI

PIEMONTE

ASD ASTI
SSD BUSCA 1920 ARL
GSD VOLPIANO PIANESE

TOSCANA

FC FORNACETTE CASAROSA ASD

VENETO

ACD ALBA BORGO ROMA
ACD CAMPODARSEGO
AC ESTE SSDARL
PADOVA FOOTBALL ACADEMY SSDARL
UNITED BORGORICCO CAMPETRA SSDARL

4. Società autorizzate a sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non i nati nel 2013) e i 16 anni, residenti nella medesima regione o in provincia limitrofa di regione confinante rispetto alla sede della società, sono le seguenti:

BASILICATA

POTENZA CALCIO SRL

CALABRIA

SEGATO SSDARL

CAMPANIA

SSC NAPOLI SPA
US SALERNITANA 1919

EMILIA ROMAGNA

AC CARPI SRL
IMOLESE CALCIO 1919 SSD ARL
RIMINI FC SRL

FRIULI VENEZIA GIULIA

POLISPORTIVA TAMAI ASD

LAZIO

ASD CLUB OLIMPICO ROMANO

LOMBARDIA

ASD ACCADEMIA ISOLA BERGAMASCA
ERACLE SPORT FC SSDRL
AS MASSERONI MARCHESE SRL
AC MAZZO 80 SSDARL
ROZZANO CALCIO SSD SRL
SEMPIONE HALF 1919 SSD SRL
CSD UESSE SARNICO 1908
GS VILLA SSDARL

MOLISE

CAMPOBASSO FC SRL

PIEMONTE

FC PRO VERCELLI 1892 SRL

PUGLIA

ASD AVANTI ALTAMURA
USD CITTA' DI FASANO
ASD COSMANO SPORT
GIOVANI CRYOS SSDARL
ASD RED BOYS
US SAN VITO
ASD UNITI PER CERIGNOLA
VIRTUS FRANCAVILLA CALCIO SSDARL

SICILIA

ASD ACADEMY PANORMUS S. ALFONSO
ASD JONIA CALCIO FC

TOSCANA

US GROSSETO 1912 SSARL
US ORBETELLO ASD
ASD VALLE DI OTTAVO

TRENTINO

AC TRENTO 1921 SRL

VENETO

CALCIO SANDONA' 1922 SSDRL
SSDARL CITTA' DI BASSANO
DOLOMITI BELLUNESI SSDARL
ACD JESOLO
MONTORIO FC SSDARL
AC VEDELAGO ARL

5. Società autorizzate a sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non i nati nel 2013) e i 14 anni (ovvero fino ai nati nel 2010, ma non i nati nel 2011), residenti nella medesima regione o in provincia limitrofa di regione confinante rispetto alla sede della società, sono le seguenti:

VENETO

VENEZIA FOOTBALL ACADEMY SSDARL

Il Settore Giovanile e Scolastico, in riferimento alle succitate norme per autorizzare a sottoporre a prova giovani calciatori, ed ai sensi di quanto previsto al TITOLO III, punto 1, lettera c) del Comunicato Ufficiale della FIGC n°140/A s.s. **2023/2024**, e successive integrazioni, relativi al rilascio delle Licenze Nazionali **2024/2025** (“...impegno a partecipare ai Campionati e/o Tornei Ufficiali Esordienti e Pulcini anche con squadre giovanili appartenenti a società affiliate alla F.I.G.C. legate a quella richiedente la Licenza Nazionale da un accordo di collaborazione...”), ha concesso una **autorizzazione parziale**, limitata alla possibilità di sottoporre a prova giovani calciatori in età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non i nati nel 2013) e i 16 anni, anche se provenienti da altra regione, per la stagione sportiva 2024/2025.

Le società a cui viene concessa la suddetta “Autorizzazione parziale” sono le seguenti:

ABRUZZO

DELFINO PESCARA 1936 SPA

PUGLIA

SSC BARI SPA

CAMPANIA

SS JUVE STABIA SRL

VENETO

CALCIO CALDIERO TERME SRL

UNION CLODIENSE CHIOGGIA FC SRL

VENEZIA FC SP

VIRTUS VERONA SRL

MARCHE

VIS PESARO DAL 1898 SRL

6. Le Società autorizzate solamente all’organizzazione di raduni per giovani calciatori in età compresa tra i 12 anni compiuti (ovvero fino ai nati nel 2012, ma non ai nati nel 2013) e i 16 anni, residenti nella medesima regione o in provincia limitrofa di regione confinante rispetto alla sede della società, sono le seguenti:

CAMPANIA

POL. D. BOYS MELITO

ASD CANTERA NAPOLI

ASD REAL CASAREA

SSDRL POL. SANTA MARIA CILENTO

TOSCANA

ASD SAN GIULIANO FC

Il Settore Giovanile e Scolastico si riserva la facoltà di revocare l'autorizzazione ad organizzare raduni di selezione ed a sottoporre a prova giovani calciatori qualora non siano rispettati i requisiti previsti dal Comunicato Ufficiale n. 1 SGS del 10/07/2024.

Si rammenta che tutte le società autorizzate, nei termini previsti dalla lettera "c" e "d", paragrafo "Provini presso le Società", di cui al Comunicato Ufficiale n°1 della corrente stagione sportiva, dovranno inviare le informazioni ed i documenti ivi indicati al Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica ai seguenti recapiti:

mail sgs.attivitadibase@figc.it

PUBBLICATO A ROMA IL 04 APRILE 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA - VIA CAMPANIA, 47

Stagione Sportiva 2024 - 2025

COMUNICATO UFFICIALE N° 120/SGS del 07 Aprile 2025

TORNEO U13 FUTSAL ELITE 2024/2025

***Attività Nazionale Giovanile di Calcio a Cinque
Under 13***

<u>COMPOSIZIONE GRUPPI 2^ FASE</u>

2^ Fase Le 27 società qualificate saranno suddivise in 9 gruppi da 3 squadre ciascuno così composti che si incontreranno in giornata unica nelle date orari e luoghi di seguito indicati

Gruppo A Pilota Piemonte

ASD CHISOLA CALCIO

SSD L84

GS VILLA SSD (Lombardia)

Sabato 12 aprile 2025 dalle ore 09.30 Palazzetto dello Sport “Don Antonio Albano”

Via Maionetto, 67 - Brandizzo (TO)

Gruppo B Pilota Lombardia

TRITIUM CALCIO 1908

ASD CALCIO CANEGRATE

ATALANTA BC

Domenica 13 aprile 2025 dalle ore 09.00 Palazzetto dello Sport “Palataurus”

Via G. Brodolini, 33 - Lecco

Gruppo C Pilota Veneto

ASD SAN LUIGI CALCIO

LIVENTINAOPITERGINA NEXT (Veneto)

SAMPAIMOLA (Emilia R.)

Domenica 27 aprile dalle ore 14.30 Arena “Belbotè”

Via Dante Alighieri, snc - Tombolo (PD)

Gruppo D Pilota Abruzzo

ASD BULDOG TNT LUCREZIA (Marche)

CLN CUS MOLISE

ASD FENICE ACADEMY

Domenica 13 aprile dalle ore 09.30 Palazzetto dello Sport “Corrado Roma”

Via Settimo Torinese, snc - Montesilvano (PE)

Gruppo E Pilota Sardegna

ASD MONASTIR 1983

POL. QUARTU CALCIO A 5

ASD ECOCITY GENZANO (Lazio)

Domenica 13 aprile 2025 dalle ore 14.00 Palazzetto dello Sport di Quartu

Via Ludwig Van Beethoven, 64 - Quartu Sant'Elena (CA)

Gruppo F Pilota Lazio

ASD SS ROMULEA

ASD SAMAGOR

SSD TAU CALCIO ALTOPASCIO (Toscana)

Domenica 27 aprile 2025 dalle ore 14.30 Palazzetto dello Sport Montefiascone

Via contadini Giuseppe, snc - Montefiascone (VT)

Gruppo G Pilota Basilicata

ASD LYKOS POTENZA

ASD MEMORY GIACOMO CARACCIOLO (Campania)

ASD MARCIANISE FUTSAL ACADEMY (Campania)

Domenica 13 Aprile dalle ore 09.30 "Palapergola"

C.da Rossellino - Potenza

Gruppo H Pilota Puglia

ASD BULLDOG CAPURSO

ASD ITRIA FOOTBALL CLUB

SSD SEGATO (Calabria)

Giovedì 17 aprile 2025 dalle ore 14.30 Tensostruttura "Gino D'Aprile"

S.S. 16 - Polignano a Mare (BA)

Gruppo I Sicilia

ASD FORTITUDO BAGHERIA

SSD FAIR PLAY MESSINA

USD LA MERIDIANA

Domenica 27 aprile 2025 dalle ore 09.30 "Pala Milan"

Via Chiarandà snc - Caltanissetta

Le vincenti di ciascun gruppo 9 squadre accedono alla Terza fase.

3^ Fase le 9 società partecipanti saranno suddivise in 3 gruppi da 3 squadre ciascuno così composti

Gruppo 1 Pilota Lombardia

Vincente Gruppo A

Vincente Gruppo B

Vincente Gruppo C

Gruppo 2 Pilota Lazio

Vincente Gruppo D

Vincente Gruppo E

Vincente Gruppo F

Gruppo 3 Pilota Calabria

Vincente Gruppo G

Vincente Gruppo H

Vincente Gruppo I

UNDER 13 FUTSAL ELITE 2024/2025
ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 13 DI CALCIO A CINQUE

L'attività dovrà svolgersi dal 10/05/2025 al 18/05/2024. Le società Vincitrici contestualmente a luogo data e orario di svolgimento dovranno essere comunicati al settore giovanile entro il 19/05/2025.

La vincente di ciascun gruppo accede alla fase finale Nazionale.

Data luogo e modalità di svolgimento della fase finale Nazionale saranno oggetto di apposito comunicato Ufficiale

Pubblicato in Roma il 07/04/2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

SGSACADEMY



evolution
programme

Grassroots
·COACH EDUCATION·

PIEMONTE E VALLE D'AOSTA

CORSO INFORMATIVO "GRASSROOTS LIVELLO D" PER "MAESTRI DI CALCIO NELLA SCUOLA"

Iscrizione Corso Informativo "Grassroots Livello D" per il Calcio Nella Scuola che si svolgerà online e in presenza, a TORINO dal 22/04/25 al 31/05/25

Il Settore Giovanile e Scolastico della F.I.G.C. indice ed organizza un corso informativo rivolto a Insegnanti e/o Tecnici che operano a Scuola e/o nelle società affiliate che abbiano già completato lo specifico Corso Level E "Il Calcio nella Scuola"

• **Informazioni generali**

Il Corso, la cui partecipazione è a titolo gratuito, avrà la durata complessiva di n°24 ore.

Il Corso si svolgerà:

- ☒ ONLINE il 22-24-28 aprile e il 05-08-12 maggio
- ☒ IN PRESENZA il 17/05/25 e il 31/05/25 presso una sede che sarà comunicata successivamente ai Corsisti iscritti

Il Corso avrà inizio il giorno 22/04/25 alle ore 18:00

Il termine del Corso è previsto per il giorno 31/05/25 alle ore 12:30

(il Settore Giovanile e Scolastico si riserva di apportare eventuali modifiche al programma in caso di sopraggiunte esigenze organizzative, di cui gli iscritti verranno messi al corrente in tempi rapidi)

Il Corso non conferisce una Qualifica Federale del Settore Tecnico e non prevede l'assegnazione di crediti/punti per l'ammissione ai corsi di formazione UEFA-C o Allenatori Dilettanti Regionali o eventuali corsi similari indetti dal Settore Tecnico.

Il monte ore verrà ripartito in due moduli di 2 ore e quattro di 3 ore ciascuno in modalità online e da due moduli di 4 ore in presenza, cui si aggiungeranno 6 ore di tirocinio personale presso delle scuole.

Stesura del calendario e orario di svolgimento del corso saranno a cura dell'Ufficio del Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico e comunicati ai Corsisti risultati idonei al termine del precedente Level E in seguito a comunicazioni ufficiali della Delegazione Provinciale competente territorialmente.

Sono concesse assenze per un massimo di 2h.

Nel caso le assenze superino tale quota, il Corso verrà considerato non frequentato pertanto, per ottenere l'attestato di partecipazione, sarà necessario ripetere il Corso.

Per chi effettuerà assenze potrà eventualmente essere considerata l'ipotesi di recuperare le ore perdute in una delle altre sedi attivate nella medesima corrente stagione sportiva. Tale modalità è giustificata dall'essenza e dagli obiettivi del corso stesso.

• Modalità di iscrizione

L'accesso al Corso è riservato, tra coloro che hanno completato il precedente Level E specifico, nello specifico Insegnanti e Tecnici che svolgono la propria attività presso una Società nella stagione sportiva in corso, come da dichiarazione a firma del Presidente della Società di appartenenza.

Al Corso verranno ammessi a partecipare i **primi 40 aspiranti corsisti**, che dovranno inviare la domanda di iscrizione al Corso, utilizzando il modulo allegato, all'indirizzo mail **scuola.piemontevalledaostasgs@figc.it** entro e **non oltre giovedì 17 aprile p.v.**

• Numero dei partecipanti.

Tenendo conto dei criteri indicati nel paragrafo successivo, al Corso **verranno ammessi a partecipare i primi quaranta (40) aspiranti corsisti.**

Per poter attivare il Corso il numero minimo di partecipanti viene stabilito in 20 unità.

Nel caso di un **numero inferiore** a quello minimo previsto, il Settore Giovanile e Scolastico, viste le domande pervenute, potrà organizzare corsi a carattere interprovinciale e comunque nel rispetto del criterio di viciniorità.

Il Settore Giovanile e Scolastico, nei limiti delle opportunità didattico-organizzative, si riserva la possibilità di autorizzare la partecipazione di un numero maggiore di iscritti.

• Criteri per la determinazione dei partecipanti al Corso
--

- Non potranno essere ammessi al Corso le seguenti persone:
- Persone che non abbiano già superato il Level E specifico "IL CALCIO NELLA SCUOLA"
- persone che sono incorse in provvedimenti DASPO;
- persone che hanno in essere provvedimenti disciplinari significativi che ostano alla partecipazione al Corso;
- persone che non avranno trasmesso via mail al proprio Delegato Regionale dell'Attività Scolastica (vedi sotto) il Certificato Medico di Idoneità all'Attività Sportiva Non Agonistica prima dell'inizio del Corso.

Qualora il numero delle richieste di partecipazione sia **superiore** a quello previsto, per la determinazione degli aventi diritto di partecipazione, si terrà conto, nell'ordine, di quanto sotto riportato:

- ⇒ **ammissione di tutti gli insegnanti che ne facciano richiesta**
- ⇒ **un nominativo per ciascuna Società**, i cui posti saranno assegnati in base all'ordine di arrivo delle richieste (nel caso di indicazione di più nominativi la Società dovrà indicare quello *prioritario* e quello *secondario*);
- ⇒ in presenza di **posti a completamento** dell'organico, questi saranno assegnati in base all'ordine di arrivo delle domande dei nominativi *secondari* indicati dalle Società;

Nel caso in cui non venisse raggiunto il numero minimo di iscrizioni, gli aspiranti corsisti verranno invitati a partecipare in una delle sedi più vicine alla sede annullata con posti disponibili.

L'Ufficio del Coordinatore Federale Regionale Piemonte e Valle d'Aosta SGS provvederà a comunicare l'elenco degli iscritti mediante Comunicato Ufficiale pubblicato dalla Comitato Regionale LND territorialmente competente.

Per ulteriori informazioni è possibile contattare il Delegato Regionale del Settore Scolastico FIGC del proprio territorio: Mirella Ronco (mail: scuola.piemontevalledaostasgs@figc.it)

Al presente bando si allega:

- Modello per la richiesta di iscrizione,
- Modello per la dichiarazione DASPO e Modello per la dichiarazione dei Procedimenti Disciplinari
- Informativa sul trattamento dei dati.



Corso "Grassroots Livello D" Maestro di Calcio nella Scuola" Settore Giovanile e Scolastico FIGC

- PIEMONTE E VALLE D'AOSTA -

Si prega di scrivere in stampatello leggibile

Il sottoscritto _____ nato a _____
Prov. _____ il ____/____/____ residente in _____ Prov. _____
Via/Piazza _____ n° _____ CAP _____
C.F. _____ Tel. _____
Cell. _____ e-mail _____

chiede di essere ammesso a frequentare il seguente Corso "Livello D" per il Calcio nella Scuola, organizzato dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, *che avrà luogo dal 22/04/25 al 31/05/25, nella seguente modalità:*

- ☒ **ONLINE** nelle seguenti date (inizio alle ore 18:00): 22-24-28/04; 05-08-12/05
- ☒ **ATTIVITÀ PRATICHE** (sabato 17/05/25 e 31/05/25) presso sede che verrà successivamente comunicata ai Corsisti iscritti
- ☒ **ATTIVITÀ DI TIROCINIO** documentato presso scuole autonomamente individuate

Il Corso avrà la durata complessiva di n° 24 ore (seguite da 6 ore di Tirocinio).

☐ Dichiaro di svolgere, attualmente, attività in qualità di tecnico/collaboratore presso:
Società _____ Attività (Calcio o Calcio a 5 - M/F) _____
Categoria _____ Tel. segreteria _____

☐ Dichiaro di aver terminato regolarmente il Corso *Level E "Il Calcio nella Scuola"*

Dichiaro inoltre di essere in possesso del seguente titolo di studio (indicare con una X l'ultimo titolo conseguito):

☐ Scuola Elementare ☐ Scuola Media Inferiore ☐ Scuola Media Superiore

☐ ISEF/IUSM ☐ Laurea in _____

☐ Altro (*) _____

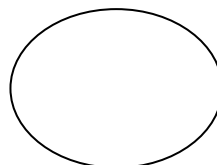
(*) Nel caso di studenti ISEF/IUSM o Universitari, indicare l'anno di frequenza e la Facoltà.

☐ Il sottoscritto si impegna a consegnare copia del certificato medico di idoneità all'Attività Sportiva Non Agonistica prima dell'inizio del Corso

FIRMA DEL CANDIDATO

FIRMA DEL RESPONSABILE

_____ li ____/____/____



_____ timbro della Scuola/Società

DA INVIARE **ENTRO E NON OLTRE GIOVEDÌ 17/04/25** via mail all'indirizzo mail
scuola.piemontevalledaostasgs@figc.it

Non saranno accettate le domande incomplete dei dati richiesti

SPAZIO RISERVATO ALLA SEGRETERIA DIDATTICA REGIONALE F.I.G.C. - S.G.S.

--

Dichiarazione DASPO

Ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 74 D.P.R. 445/2000, il sottoscritto _____ dichiara di non essere stato destinatario di provvedimenti restrittivi di accesso agli impianti sportivi (D.A.SPO. - Provv. Art. 6 legge 401/89 nel testo vigente per le successive modifiche e integrazioni; - misure di prevenzione), di non essere sottoposto a misure di prevenzione ai sensi della legge 1423/96, nel testo vigente per le successive modifiche e integrazioni; di non essere stato condannato, anche con sentenza non definitiva, per reati commessi in occasione o a causa di manifestazioni sportive.

Data _____

Firma _____

Dichiarazione Procedimenti Disciplinari

☐ Il sottoscritto _____ dichiara che non sono in atto procedimenti disciplinari sportivi a mio carico, né sono in corso di esecuzione sanzioni sportive a me imputate.

ovvero

☐ Il sottoscritto _____ dichiara che sono in esecuzione sanzioni disciplinari a mio carico comminate per un periodo di _____ (giorni, mesi, anni), il cui termine è previsto il giorno _____

Data _____

Firma _____

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI

La Federazione Italiana Giuoco Calcio (di seguito “FIGC” o anche solo “Federazione”), con sede in Roma, Via Gregorio Allegri n. 14, P. IVA 0135787100, in qualità di titolare del trattamento, fornisce agli interessati le informazioni che seguono, come previsto dal Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati (Reg. UE 2016/679) (di seguito “RGPD”).

Questa informativa descrive il trattamento dei dati personali degli interessati che hanno avanzato richiesta di partecipazione ai corsi di informativi organizzati dal Settore Giovanile e Scolastico (di seguito anche “SGS”) della Federazione.

Gli interessati potranno consultare l’informativa generale, nonché le ulteriori informative relative ai trattamenti di dati personali effettuati per specifiche finalità, nella sezione dedicata del sito della Federazione all’indirizzo www.figc.it/privacy.

La Federazione tratta i dati personali spontaneamente forniti direttamente dall’interessato con la compilazione della modulistica afferente al relativo corso informativo, ivi inclusi eventuali dati sensibili o giudiziari, al fine di consentire l’iscrizione e la partecipazione al relativo corso informativo nonché di espletare le pratiche gestionali e di servizio connesse all’erogazione del corso ivi incluso l’eventuale rilascio di attestati di partecipazione.

Il conferimento dei dati personali è strettamente necessario per il perseguimento delle summenzionate finalità e ha ad oggetto un trattamento necessario per dare seguito ad una richiesta dell’interessato finalizzata ad instaurare un rapporto con FIGC.

Il mancato conferimento dei dati personali renderà impossibile per l’interessato la registrazione ed iscrizione al corso informativo.

Gli interessati potranno accedere ai propri dati personali, rettificarli, cancellarli o limitarne il trattamento se ne ricorrono i presupposti inoltrando una richiesta all’indirizzo privacy@figc.it

Data _____

Firma _____

SGSACADEMY



evolution
programme

Grassroots
·COACH EDUCATION·

PIEMONTE E VALLE D'AOSTA

CORSI INFORMATIVI "GRASSROOTS LIVELLO E" PER ASPIRANTI "DIRIGENTI ATTIVITÀ DI BASE", OPERANTI NELLE SCUOLE DI CALCIO - ESITO DEL CORSO

Con la presente si comunica l'elenco dei corsisti che hanno completato (o, in alternativa, che devono recuperare debiti di frequenza) il percorso relativo al Corso Informativo Grassroots Livello E per **Dirigenti Attività di Base** Provincia VERCELLI - BIELLA che si è svolto con modalità mista dal 06 marzo 2025 al 01 aprile 2025.

ESITO CORSISTI

COGNOME	NOME	ESITO
*FERRERO	CHRISTIAN	Da recuperare almeno n. 4 ore (CU N°1 - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA)
NESTASIO	STEFANO	Percorso completato regolarmente
DANI	SIMONE	Percorso completato regolarmente
ZURLA	LUCIANO	Percorso completato regolarmente
FIORIO	ARIANNA	Da recuperare almeno n.11 ore (MEDICINA E TUTELA DELLA SALUTE - PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - TUTELA DEI MINORI - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
ATZENI	ANNA	Da recuperare almeno n.11 ore (MEDICINA E TUTELA DELLA SALUTE - PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - TUTELA DEI MINORI - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
COLONNA	SIMONE	Non ha frequentato
MEDA	MAURIZIO	Percorso completato regolarmente
MANUSHI	NOEL	Percorso completato regolarmente
SALERNO	SALVATORE	Percorso completato regolarmente

*ALESSANDRA	CAROLA	Da recuperare almeno n.2 ore (PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - COMPETENZE E MANSIONI)
AGGIO	MAURO	Da recuperare almeno n.13 ore (MEDICINA E TUTELA DELLA SALUTE - COMUNICATO UFFICIALE N°1- PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - TUTELA DEI MINORI - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
MOTARAN	SIMONE	Percorso completato regolarmente
CESTARI	DAVIDE	Percorso completato regolarmente
LABARILE	ALBERTO	Percorso completato regolarmente
*LEONE	GIORGIO	Da recuperare almeno n.6 ore (COMUNICATO UFFICIALE N°1 - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
*RINALDI	GIOVANNI	Percorso completato regolarmente
TORCHIA	MAURIZIO	Percorso completato regolarmente
CASETTO	LORIS	Non ha frequentato
DERRO	MIRKO	Da recuperare almeno n.2 ore (PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
*CECCHETIN	DANIELE	Da recuperare almeno n.9 ore (MEDICINA E TUTELA DELLA SALUTE - PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE - COMPETENZE E MANSIONI - NORME FEDERALI E GIUSTIZIA SPORTIVA - PSICOLOGIA E COMPETENZE FINALI)
*ZECCHINI	DANIELE	Percorso completato regolarmente
*BESATE	CLAUDIO	Percorso completato regolarmente
GRAVINA	ALEX	Percorso completato regolarmente
MAZZA	ALESSANDRO	Percorso completato regolarmente
MODA	MAURIZIO	Percorso completato regolarmente
PANIALE	IGOR	Percorso completato regolarmente
GIORDANO	DOMENICO	Percorso completato regolarmente
LIPORACE	STEFANO	Percorso completato regolarmente
FOGGIATO	MARCO	Percorso completato regolarmente
ROSINI	CHRISTIAN	Da recuperare almeno n.2 ore (STRUTTURA FIGC – SGS e CU N°1 - PSICOLOGIA E COMUNICAZIONE)
BARACCHINI	ERIKA	Da recuperare almeno n.1 ore (STRUTTURA FIGC – SGS e CU N°1)

Chi ha effettuato assenze potrà eventualmente essere considerata l'ipotesi di recuperare le ore perdute nel prossimo corso attivato nella provincia di NOVARA che si svolgerà dal 2 maggio 2025 al 26 maggio 2025. Si prega di prendere visione del BANDO specifico.

Si riporta l'elenco dei corsisti che hanno completato (dopo aver recuperato debiti di frequenza) il percorso relativo al Corso Informativo Grassroots Livello E per **Dirigenti Attività di Base** Provincia TORINO.

- CLEMENTE MASSIMILIANO
- COPPOLA ENRICO



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00187 ROMA – VIA CAMPANIA 47

Stagione Sportiva 2024 – 2025

COMUNICATO UFFICIALE N° 117 SGS del 03/04/2025

DEROGHE GIOVANI CALCIATRICI STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

a seguito delle richieste pervenute in conformità con quanto pubblicato nel Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 10 Luglio 2024 il Settore Giovanile e Scolastico, nella persona del Presidente Vito Tisci, ha concesso le seguenti deroghe che consentono alle giovani calciatrici che partecipano ad attività miste (in cui sono coinvolti sia bambini che bambine) la possibilità di giocare nella fascia di età inferiore alla propria:

CAMPANIA

NOMINATIVO/CATEGORIA		DATA DI NASCITA	SOCIETÀ DI APPARTENENZA
Under 14 (2011)			
CAMPAGNA	ALESSANDRA	18/12/2010	ASD SAPPRI SOCCER SCHOOL CILENTO

MOLISE

NOMINATIVO/CATEGORIA		DATA DI NASCITA	SOCIETÀ DI APPARTENENZA
Pulcini 2°Anno (2014)			
IAROCCI	CLAUDIA	25/07/2013	POL D S.S. PIETRO EPAOLO

PIEMONTE VAL D'AOSTA

NOMINATIVO/CATEGORIA		DATA DI NASCITA	SOCIETÀ DI APPARTENENZA
Pulcini 2°Anno (2014)			
LESSIO	CAROLA	29/03/2013	GSD AURORA
LESSIO	SVEVA	29/03/2013	GSD AURORA
TABACCO	ALLEGRA	12/06/2013	GSD AURORA

SICILIA

NOMINATIVO/CATEGORIA		DATA DI NASCITA	SOCIETÀ DI APPARTENENZA
Pulcini 2°Anno (2014)			
LANZA	MARIA EMANUELA	09/03/2012	ASD ALPHA SPORT
CONTI	MARTA	05/07/2012	ASD ALPHA SPORT
Primi Calci (2016)			
VITALE	CAROLA	25/01/2015	ASD RENZO LOPICCOLO TERRASINI

TOSCANA

NOMINATIVO/CATEGORIA		DATA DI NASCITA	SOCIETÀ DI APPARTENENZA
Esordienti Misti (2012/2013)			
MARIANI	ANGELICA	03/05/2011	ASD QUARTOTEMPO FIRENZE
Primi Calci (2016)			
CASTELLUCCI	ALESSIA	07/05/2015	ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE
FAGIOLI	ELIDE	03/06/2015	ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE
MIGLIORINI	ALLEGRA	01/03/2015	ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE
SARTI	DILETTA	28/09/2015	ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE
VANNETTI	VIOLA	21/07/2015	ASD VIGOR CALCIO FEMMINILE

PUBBLICATO IN ROMA IL 03 APRILE 2025

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



COMITATO PIEMONTE V.AOSTA CLASSIFICA GENERALE
STAGIONE SPORTIVA:24/25 CAMPIONATO JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO GIRONE: UN

=====										
	Società	Punti	PG	PV	PN	PP	RF	RS	DR	Pen

	1 A.S.D.GATTINARA F.C.	55	20	18	1	1	66	19	47	0
	2 A.S.D.CAMERI CALCIO	44	20	13	5	2	70	22	48	0
	3 ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	38	20	12	2	6	59	25	34	0
	4 A.S.D.OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	37	20	11	4	5	63	32	31	0
	5 G.S.D.LIBERTAS RAPID	37	20	12	1	7	41	33	8	0
	6 A.S.D.BORGOLAVEZZARO	31	20	9	4	7	38	33	5	0
	7 A.S.D.SPORTIVA CALTIGNAGA	29	20	9	2	9	37	43	6-	0
	8 U.S.D S.ROCCO	18	20	5	3	12	46	47	1-	0
	9 A.C. CASTELLETTESE	17	20	5	2	13	41	48	7-	0
	10 A.S.D.LIBERTAS VAPRIO	8	20	2	2	16	33	87	54-	0
	11 A.S.D.CUREGGIO CALCIO	2	20	0	2	18	20	125	105-	0
*===== * = FUORI CLASSIFICA =====*										

LA DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA SI CONGRATULA CON LA SOCIETÀ

A.S.D.GATTINARA F.C.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



COMITATO PIEMONTE V.AOSTA CLASSIFICA GENERALE
STAGIONE SPORTIVA:24/25 CAMPIONATO GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO GIRONE: A

=====																			
	Società	Punti		PG		PV		PN		PP		RF		RS		DR		Pen	

	1 A.S.D.CAMERI CALCIO	49		20		16		1		1		121		11		110		0	
	2 ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	43		20		14		1		3		120		16		104		0	
	3 A.S.D.GATTINARA F.C.	41		20		13		2		3		128		16		112		0	
	4 A.S.D.SPORTIVA CALTIGNAGA	39		20		13		0		5		69		19		50		0	
	5 A.S.D.PERNATESE 1928	29		20		10		1		7		39		44		5-		0	
	6 A.S.D. NOVARA CITY FC	26		20		8		2		8		74		43		31		0	
	7 A.S.D.CUREGGIO CALCIO	16		20		5		1		12		46		55		9-		0	
	8 A.S.D.CARPIGNANO	10		20		3		1		14		35		126		91-		0	
	9 G.S. JUVENTUS CLUB A.S.D.	8		20		2		2		14		25		117		92-		0	
	10 A.S.D.LIBERTAS VAPRIO	2		20		0		1		17		5		215		210-		0	
	11 G.S.D.rLIBERTAS RAPID	0		11		0		0		0		0		0		0		0	
	12 A.C.D.rBIANDRATE 2018	0		10		0		0		0		0		0		0		0	
*=====											* = FUORI CLASSIFICA =====*								

LA DELEGAZIONE PROVINCIALE DI NOVARA SI CONGRATULA CON LA SOCIETÀ

A.S.D.CAMERI CALCIO

AREA SVILUPPO TERRITORIALE

NOVARA
ARONA CALCIO



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SPORT & GENITORIALITA'

LO STILE DI CONDUZIONE
DEL GENITORE EFFICACE

15 APRILE 2025 ore 18.30

Centro Sportivo - Via Monte Nero, Arona (NO)

2. L'ATTIVITÀ DEL SABATO MATTINA CFT

Presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base

La Metodologia CFT per l'Attività di Base si sviluppa su 10 presupposti tecnico organizzativi che vengono considerati elementi imprescindibili per sviluppare e condurre ogni allenamento della fascia d'età 5-12 anni. La loro corretta applicazione determina la qualità dell'intervento didattico di ogni allenatore.

I 10 presupposti individuati sono:

1. **GIOCATORE COME PROTAGONISTA:** il progetto tecnico di ogni società deve avere come principale protagonista il giocatore e la sua crescita. Tutte le azioni didattiche devono essere sviluppate con l'intenzione di permettere ai giocatori di rendere al massimo delle proprie potenzialità, rispettandone tempi di crescita e potenzialità.
2. **ORGANIZZAZIONE DELL'ALLENAMENTO:** la seduta di allenamento deve essere organizzata in modo professionale e curata nel minimo dettaglio. Scelta degli spazi di gioco, dimensione dei campi, successione delle attività, tempistiche di ogni attività, sono solo alcune delle molteplici competenze organizzative che un allenatore deve avere per gestire al meglio una seduta di allenamento efficace.
3. **CLIMA SERENO:** un'atmosfera socio-affettiva serena (in cui le relazioni tra compagni, tra giocatori e allenatore nonché quelle del singolo giocatore con sé stesso) può aiutare il giovane giocatore a concentrarsi sull'apprendimento evitando di disperdere energie nei conflitti e nella gestione dei rapporti interpersonali. Il clima dipende in gran parte dall'allenatore, ed è dato in particolare da come questo gestisce gli aspetti disciplinari e da come vengono trasmesse le indicazioni tecniche.
4. **ELEVATO TEMPO DI IMPEGNO MOTORIO:** la quantità di pratica motoria sostenuta da ogni atleta nel suo percorso di formazione rappresenta una delle variabili più importanti per determinarne il percorso sportivo. L'allenatore può fare molto per permettere ai propri giocatori di sperimentare allenamenti ad alta densità di esperienze tecniche e motorie: scegliere attività che prevedano elevato numero di prove, ridurre i tempi di attesa, utilizzare spiegazioni brevi ed efficaci, sono alcune di queste.
5. **+ GIOCO, - ESERCIZI:** Scegliere una prevalenza di attività a carattere ludico/competitivo (meglio ancora se con caratteristiche situazionali proprie del calcio), in cui la presa di decisione risulta importate per essere efficaci, permette di avvicinare il modello di allenamento a quello della gara e preparare così il giocatore ad uno sport ad abilità aperta come il calcio.
6. **EDUCARE ATTRAVERSO IL MOVIMENTO:** lo sport non è di per sé una pratica educativa a prescindere, può diventarlo solo qualora venga condotto e programmato attraverso modalità che prevedano di educare attraverso il movimento tutte le aree della personalità: motoria, affettiva, sociale ed emotiva. L'efficacia prestativa spesso va di pari passo all'aspetto educativo e da questo trae beneficio. Investire del tempo nello sviluppo di funzioni cognitive e life skills ha delle ricadute positive anche sulle possibilità di espressione tecnica dei giovani giocatori.
7. **APPASSIONARSI ALLO SPORT:** la letteratura scientifica evidenzia un'involuzione delle capacità coordinative e condizionali nei giovani dovuta in modo particolare a: un aumento della sedentarietà; minore quantità di gioco libero; differenziazione degli interessi degli adolescenti. Trasmettere ai giovani

il piacere di muoversi e fare sport anche al di fuori del contesto calcistico permette di intendere l'attività motoria come un momento positivo e stimolante. Lo sport va inteso come un modo di essere e di comportarsi in ogni momento della propria quotidianità.

8. **ORIENTARSI AL COMPITO:** orientare il clima motivazionale sul compito piuttosto che sul risultato spostare l'attenzione da condizioni “esterne”, non sempre dipendente dal singolo giocatore (ad esempio il risultato di una gara), ad aspetti interni al soggetto quali impegno, sacrificio, resilienza e attenzione, elementi “interni” che permettono di rendere un percorso sportivo più solido e diminuire la possibilità di abbandono precoce.
9. **INCLUDERE:** una scuola calcio ad indirizzo inclusivo non è solo una realtà che accoglie tutti i giocatori che desiderano iscriversi ma che sa anche attendere i tempi di crescita di ognuno e concedere ad ogni giocatore il diritto di esprimersi in allenamento e in gara anche se non manifesta particolari attitudini alla pratica sportiva. Un approccio inclusivo permette, a lungo termine, di avere un maggior numero di giocatori.
10. **VARIABILITÀ DELLA PRATICA:** una pratica sportiva di tipo variato (in diverse discipline sportive ma anche un maggior numero di attività legate allo sport praticato) permette di ampliare il bagaglio personale di esperienze motorie e costruire le basi per una prestazione più solida da adulto. La variabilità della pratica e la sua distribuzione (con particolare riferimento alla modalità di organizzazione randomizzata delle attività) sono strumenti importanti che contribuisce a migliorare l'esperienza di apprendimento e renderla più solida.

Per chi fosse interessato ad approfondire i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base, all'interno del manuale “Allenare l'Attività di Base, Soluzioni per la formazione del giovane calciatore” (fornito gratuitamente dagli staff dei Centri Federali Territoriali in formato elettronico) per ognuno dei 10 Presupposti trova:

- a spiegazione e l'analisi dei contenuti di ogni presupposto nel dettaglio, con contributi della letteratura scientifica e riflessioni;
- la proposta di soluzioni pratiche per trasformare le indicazioni teoriche in azioni didattiche chiare ed efficaci;
- 3 esempi utili ad inquadrare meglio come il presupposto illustrato possa essere veicolato nella propria attività tecnica adattandolo alle diverse categorie dell'Attività di Base;
- una mappa concettuale che riassume tutti i tratti salienti di ogni presupposto individuato.

Oltre agli approfondimenti, nel Manuale viene fornito anche uno strumento didattico chiamato: Scheda di Autovalutazione Tecnica. La Scheda presenta un questionario di 10 domande, ognuna delle quali collegata ad uno dei presupposti della Metodologia del Programma Formativo CFT per l'Attività di Base. Al termine di ogni allenamento, rispondendo alle domande della Scheda (dove si vale 1 punto e no vale 0 punti), risulta possibile verificare l'applicazione pratica del modello proposto e dare quindi una valutazione (da 0 a 10) ad ogni seduta realizzata. Questa Scheda può risultare utile agli allenatori come strumento di auto valutazione, un momento di analisi e riflessione sul lavoro svolto in campo con l'obiettivo di stimolarne la formazione e la ricerca del miglioramento.

Tra il materiale didattico previsto nella diffusione della Metodologia CFT per l'Attività di Base c'è anche un documento che presenta solo le mappe concettuali corrispondenti ai 10 Presupposti. Questo riassunto rappresenta una sorta di Bignami utile ad avere un primo contatto generale con i contenuti della Metodologia; può inoltre essere utilizzato sia per la Formazione dei tecnici del territorio sia come schede e materiale didattico da utilizzare per una rapida divulgazione.

Le attività previste nel Sabato Mattina CFT

Così come introdotto brevemente al punto 2 di questo documento, l'attività pratica prevista il sabato mattina si divide in 2 momenti distinti:

- **un allenamento** rivolto alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci di 5 società del territorio;
- **una riunione tecnica** dedicata in modo particolare agli allenatori delle società partecipanti ma aperta a tutti gli interessati (dirigenti e genitori compresi).

In questa sezione del documento viene illustrata l'organizzazione di entrambi i momenti di formazione.

1. L'Allenamento

L'attività che le società vengono invitate a svolgere in campo è una proposta di allenamento sviluppata, nella struttura e nei contenuti, cercando di rispettare i 10 Presupposti metodologici introdotti nell'apertura di questa sezione del documento.

Dal punto di vista organizzativo, l'allenamento presenta le seguenti caratteristiche:

- Ha una durata complessiva di 1 ora e 30 minuti;
- si compone di 6 stazioni della durata di 15 minuti ciascuna (organizzate come da immagine riportata nella Fig.1);
- ognuna delle 6 stazioni ha un tema e le tipologie di attività proposte sono: Giochi di Tecnica, Calcio di Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione (i contenuti di queste stazioni sono spiegati nelle prossime pagine);
- al termine della terza rotazione di gioco è prevista una pausa di 4 minuti per permettere ai giocatori di ristorarsi e riprendere successivamente l'attività tecnica con rinnovato entusiasmo;
- il format prevede attività tecniche che coinvolgono 10 giocatori per ogni stazione ma può essere adattato anche a numeri superiori od inferiori (indicativamente, da un massimo di 12 ad un minimo di 6 bambini/e);
- la seduta di allenamento è condotta (dall'organizzazione dei campi ai tempi di rotazione fino alla gestione e formazione dei tecnici coinvolti nella conduzione delle stazioni) dal Responsabile Tecnico del CFT oppure, in sua assenza, questo compito viene svolto da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC o da un allenatore del CFT appositamente formato. Il referente tecnico della giornata di attività d'ora in avanti viene definito "Allenatore responsabile dell'attività tecnica";
- le stazioni sono condotte dai 5 allenatori delle società coinvolte e da un collaboratore del Settore Giovanile e Scolastico, al termine di ogni turno gli allenatori ruotano in senso antiorario andando così a condurre tutte le attività previste dall'allenamento;
- al termine di ogni turno di gioco i giocatori ruotano in senso orario, attraverso questa modalità di rotazione, ogni allenatore condurrà lo stesso gruppo solo 2 volte nel corso della seduta;
- i giocatori vengono divisi nei gruppi con modalità random, senza quindi considerare l'appartenenza alle società partecipanti; nella suddivisione dei gruppi di gioco si tiene però conto dell'età dei giocatori e della loro categoria di appartenenza (i giocatori della categoria Piccoli Amici vengono quindi divisi da quelli appartenenti alla categoria Primi Calci);
- ogni allenamento viene introdotto e chiuso da un breve momento di saluto tra tutti i giocatori delle squadre coinvolte nell'attività;
- oltre alle 6 stazioni definite sono previste anche 2 attività complementari: un "Gioco Paracadute" ed una proposta gioco chiamata "Prendi e Gioca a Casa". La prima consiste in un'attività che può esse-

re svolta qualora l'attenzione e l'interesse nei confronti di un gioco diminuisca e manchi ancora del tempo prima del termine del turno di gioco; la seconda è una proposta gioco che i partecipanti sperimentano con l'indicazione di provarla anche a casa, una strategia applicata per aumentare il tempo di impegno motorio in ambito calcistico al di fuori di un contesto strutturato ed organizzato.



Figura 1 - Organizzazione campo

LE CARATTERISTICHE DELLE ATTIVITÀ PRATICHE

Le 6 stazioni dell'allenamento (Giochi di Tecnica, Calcio da Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione) sono elaborate e sviluppate nel rispetto di tutti i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base. Tipologia, struttura e organizzazione delle attività pratiche individuate rappresentano un tassello importante, ma non esclusivo, della Metodologia. Ogni stazione viene intesa come un **ambiente formativo** in cui si relazionano 3 variabili:

- l'attività tecnica proposta e le sue regole;
- lo stile di conduzione utilizzato da parte del tecnico;
- i comportamenti e le reazioni dei giocatori.

Tutte le attività proposte negli allenamenti del sabato mattina sono scelte da un eserciziario dedicato (vedi sezione numero 4 del presente documento), ognuna di esse ha caratteristiche e finalità che vengono presentate e motivate. Le regole delle proposte tecniche sono sviluppate nel rispetto dei presupposti della Metodologia e cercano di veicolare i contenuti. Ogni attività scelta deve quindi avere caratteristiche ben precise ed essere coerente con le indicazioni fornite dalla Metodologia.

Per stile di conduzione utilizzato da un tecnico si intendono le modalità attraverso le quali questo trasmette i contenuti tecnici e si relaziona con i giocatori. Tipologia di feedback somministrati, tempistica delle indicazioni tecniche, modalità di comunicazione, costituiscono solo alcuni degli elementi della didattica che qualificano l'intervento dell'allenatore e definiscono il tipo di ambiente che si intende creare attorno ai giocatori.

Le risposte dei giocatori alle attività proposte costituiscono un elemento importante per determinare eventuali cambiamenti nelle regole dei giochi e nello stile di conduzione da parte degli allenatori. Le caratteristiche dei bambini coinvolti possono essere molto diverse, risulterà quindi opportuno che gli allenatori riescano a trovare gli adattamenti opportuni per adeguare le proposte pratiche alle necessità dei giocatori. Una proficua interazione tra i 3 elementi dell'ambiente formativo CFT (regole, stile di conduzione e comportamenti dei giocatori) intende permettere al giocatore di avere adeguate possibilità di sperimentare l'obiettivo della proposta, di ricevere quantità e qualità di feedback adatti al suo livello di comprensione, di svolgere un'attività adeguata alla propria età e alle proprie capacità, di avere la possibilità di esprimersi autonomamente, di acquisire delle competenze motorie e tecniche utili al proprio percorso di formazione motoria. Il compito dell'ambiente formativo CFT è quello di permettere al giovane giocatore di vivere un'esperienza efficace che gli conceda la possibilità di esprimersi al massimo delle proprie potenzialità. Dal punto di vista puramente organizzativo, la scelta delle attività tecniche che compongono ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base avvengono con modalità random. L'Allenatore responsabile dell'attività tecnica sceglie 6 attività, una per ognuna delle 6 stazioni previste oltre a 2 attività complementari (un Gioco Paracadute e un'attività Prendi e Gioca a Casa), individuandole a piacimento dall'eserciziario. L'allenamento può così essere composto in modo diverso ogni volta che deve essere proposto alle società del territorio. Le attività tecniche riportate nell'eserciziario sono rivolte alla categoria Primi Calci ma ognuna di esse presenta delle varianti che servono a semplificare le proposte adeguandole anche a bambini/e della categoria Piccoli Amici. In ogni scheda dedicata ai giochi vengono riportate anche varianti adatte a rilanciare l'entusiasmo nei confronti della proposta in funzione delle risposte date dei giocatori. Tutte le modalità attraverso le quali vengono presentate le attività pratiche sono riportate in una “scheda esempio” (vedi pag. 17) che oltre a regole ed indicazioni sullo stile di conduzione riporta anche i comportamenti privilegiati attesi da parte dei giocatori. In sostanza, ogni proposta pratica non viene presentata solo come un semplice esercizio, gioco o attività tecnica ma viene definita con tutti i tratti salienti che permettono di interpretare ogni proposta come un Ambiente formativo.

I CONTENUTI DELLE 6 STAZIONI DELL'ALLENAMENTO

Nelle pagine che seguono vengono descritte le caratteristiche delle 6 stazioni previste nell'allenamento CFT. Ogni stazione viene descritta in modo generale attraverso le caratteristiche che la definiscono, in seguito vengono riportati gli obiettivi, le finalità e i contenuti che si intendono veicolare attraverso questo tipo di proposta ed infine presentate le modalità attraverso le quali il tecnico deve approcciarsi alla conduzione delle stesse. Il rispetto delle indicazioni fornite per ogni tipologia di attività garantisce la creazione di un'ambiente formativo adatto a tramutare in pratica i presupposti teorici della Metodologia CFT per l'Attività di Base.

1. Partita CFT per l'attività di base

La stazione della partita prevede una gara della durata di 15 minuti in cui le modalità di gioco cambiano nel rispetto della categoria di appartenenza dei giocatori, del numero dei partecipanti (l'intento deve essere quello di coinvolgere tutti i presenti contemporaneamente) oltre che delle scelte organizzative effettuate dall'Allenatore responsabile dell'attività tecnica (nel rispetto della modalità random con cui l'allenamento viene proposto, è possibile che siano previste numeriche di gioco diverse ad ogni seduta).

Gli spazi di gioco ideati per la partita sono stati realizzati con un sistema “modulare”. L'organizzazione degli spazi presentata nella Figura 2 permette agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. Nello stesso spazio (18x25m) si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2vs2; 2 partite 2vs2 ed una 3vs3; 2 partite 3vs3; una partita 4vs4; una partita 5vs5. Nel 5vs5 e nel 4vs4 le porte sono di 4x2m (in assenza di porte 4x2 regolamentari, si possono utilizzare dei paletti), nel 3vs3 e nel 2vs2, per praticità realizzativa, le porte possono essere invece delimitate anche attraverso coni o cinesini.

La scelta delle modalità di gioco è vincolata alle categorie solo per quanto riguarda i Piccoli Amici (dove vige l'obbligatorietà del 2vs2 e del 3vs3) per i Primi Calci invece è randomizzata. A discrezione dell'Allenatore responsabile dell'attività tecnica che gestiscono la seduta, le partite possono essere svolte anche con numeriche inferiori rispetto a quelle solitamente previste dai regolamenti SGS. Nei Primi Calci si possono quindi proporre partite multiple 2vs2 e 3vs3 o anche partite 4vs4.

Fino al 3vs3 non è previsto l'utilizzo di casacche per definire le 2 squadre che si affrontano nella partita. Nella categoria Primi Calci le partite vengono condotte attraverso la regola dell'auto-arbitraggio (maggiori informazioni su questa modalità di conduzione delle partita possono essere ricavate dal video "auto-arbitraggio, istruzioni per l'uso": https://www.youtube.com/watch?v=o_LozXxkJsQ). Per la categoria Piccoli Amici, l'intervento sul regolamento di gioco da parte degli allenatori risulta importante per spiegare alcune regole che possono risultare nuove o di difficile comprensione, in modo particolare per chi ha cominciato a giocare da poco.

Regole generali delle partite:

- nel 2vs2 e 3vs3 non è previsto calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi; non è previsto il calcio di rigore; la ripresa del gioco dopo un gol avviene dal portiere;
- nel 4vs4 e 5vs5 è previsto il calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi, è previsto il calcio di rigore (dimensioni area di rigore 3x5m); la ripresa del gioco dopo un gol avviene da centrocampo.

La conduzione tecnica nelle partite è orientata a riassumere tutte le indicazioni fornite nelle altre stazioni previste dall'Allenamento CFT per l'Attività di Base. Alcuni esempi di interventi tecnici durante la partita possono essere volti a sottolineare comportamenti positivi quali: iniziativa e creatività nei duelli; utilità della collaborazione con i compagni (intesa come risorsa al gioco); realizzazione di gesti motori efficaci e fluidi; applicazione di alcuni principi tecnici orientati ad aumentare il bagaglio di competenze del giocatore (ad esempio l'utilizzo dell'arto non dominante); autonomia nella gestione di alcuni momenti legati al regolamento della partita.

In tutte le modalità di gioco del programma tecnico (dal 2vs2 al 5vs5) non è prevista una distinzione di ruoli, l'unica differenziazione che si evidenzia è tra i giocatori di movimento ed il portiere (il quale, ad ogni gol, sia realizzato che subito dalla propria squadra, cambia ruotando con i giocatori di movimento). La richiesta per tutti i tecnici è quella di evitare l'utilizzo di termini quali "difensori", "centrocampisti" e "attaccanti" nello schieramento dei giocatori in campo. Nella conduzione della Partita CFT ai giocatori viene lasciata libera espressione "tattica", senza vincoli di "etichette" come quelle presentate. L'allenatore ha il compito di indirizzare i giocatori all'eventuale copertura o attacco di spazi liberi, alla lettura della densità con la quale i propri compagni sono distribuiti in campo, all'individuazione degli spazi dove sviluppare il gioco. In questo indirizzo tecnico non sono previsti vincoli dati da posizioni di campo da occupare ma si comincia ad intraprendere un percorso che individua compiti da svolgere, situazioni da interpretare e non ruoli predefiniti da ricoprire. Questo percorso di introduzione al modello gara va svolto nel rispetto del clima adatto alla categoria a cui ci si riferisce: un'approccio orientato alla serenità, all'accettazione dell'errore, al divertimento e al piacere di imparare visti come passaggi fondamentali del processo di apprendimento. Particolare attenzione va inoltre posta alla terminologia utilizzata nelle richieste rivolte ai giocatori, questa devono essere di semplice comprensione e adatte all'età a cui l'attività è rivolta. Un concetto astratto come la "densità" (intesa come quantità di giocatori nello stesso spazio di gioco) di avversari e compagni può essere fatta percepire con delle domande quali: "In quanti siamo in quello spazio? Tanti o pochi? Dove possiamo stare per avere più possibilità di ricevere il pallone?" oppure, "Dov'è lo spazio libero che ci permette di ricevere la palla più facilmente?". Un altro esempio sul tipo di comunicazione da utilizzare riguarda lo smarcamento da un avversario, questo può essere condizionato attraverso delle richieste specifiche: "Se vuoi ricevere il pallone, conviene stare vicini o lontani agli avversari?". Questo tipo di conduzione, basata su di uno stile prevalentemente non direttivo (induttivo) può essere utilizzato per tutte le competenze che si intende trasmettere ai propri giocatori; richiede tempo e pazienza ma lascia solide competenze ed un approccio all'attività sportiva orientata al coinvolgimento diretto del giocatore nel suo processo di formazione.

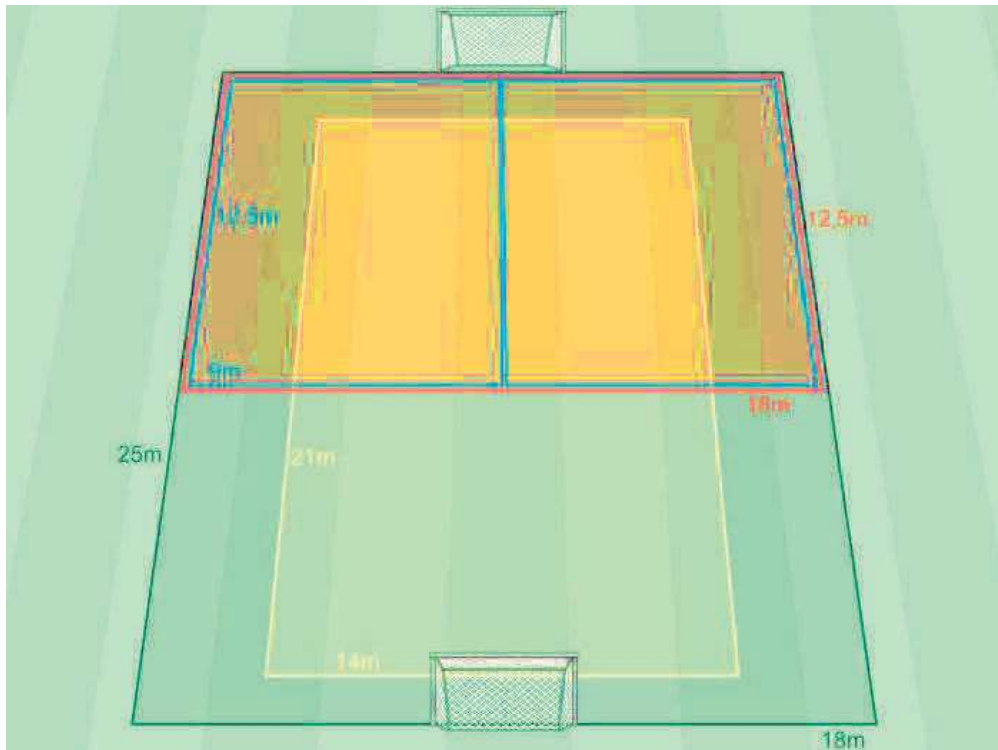


Figura 2 - Organizzazione campo modulare

2. Collaborazione

I giochi di collaborazione sono situazioni di gioco semplificate (con superiorità numerica o con basso numero di avversari) in cui la collaborazione con il compagno rappresenta un'opportunità di gioco da scoprire e valorizzare.

Le attività proposte in questo ambito sono orientate a scoprire le situazioni o i momenti in cui in cui l'aiuto del compagno può essere utile. Le proposte sono finalizzate al raggiungimento di obiettivi quali: il mantenimento del possesso del pallone; la conquista di uno spazio; la finalizzazione. È importante sottolineare come l'egocentrismo che caratterizza i bambini di questa età debba essere una caratteristica da rispettare nelle decisioni di gioco, specie da parte dei più piccoli. La collaborazione è quindi intesa più come un'esperienza da sperimentare piuttosto che un'azione da vedere realizzata con sistematicità.

I giochi di collaborazione presentano soluzioni spaziali od organizzative che permettono di identificare il giocatore "ausilio" (giocatore messo a disposizione del compagno in possesso palla) facilitandone così il coinvolgimento.

Nella conduzione tecnica l'allenatore valorizza le scelte di gioco in cui l'aiuto del compagno si è rivelato utile al fine di raggiungere l'obiettivo dell'attività. Viene posta l'attenzione sul piacere di provare a risolvere situazioni di gioco in collaborazione con un compagno, l'importanza di fare un assist, la capacità di un gruppo o di una coppia di essere più forti di un singolo e il piacere di condividere una gioia assieme ai propri compagni.

3. Il duello

All'interno della stazione Duello vengono svolte attività e situazioni di gioco 1vs1 proposte sotto forma di partita o di sfida individuale. La contesa della palla ed il suo dominio costituiscono un elemento fondamentale per il raggiungimento degli obiettivi tecnici prescelti.

Le proposte pratiche sono volte a raggiungere obiettivi quali: la conquista del possesso della palla o di uno spazio; il mantenimento del possesso del pallone; il superamento dell'avversario; la finalizzazione. Le attività inserite in questa categoria di giochi sono sviluppate cercando di non dare riferimenti standardizzati e sempre uguali tra di loro (non vengono proposte situazioni in cui l'avversario parte da un punto noto nello spazio, predefinito, ad esempio frontale o laterale) ma facendo in modo che l'avversario provenga da direzioni diverse o che nell'ambiente di gioco ci siano elementi di disturbo che possono condizionare l'attenzione dei giocatori (ad esempio, il "traffico" dato da altri compagni che giocano nello stesso campo) favorendo così l'allenamento della continuità di gioco e premiando anche il mantenimento di un focus attentivo ristretto sul proprio duello.

Nelle attività che fanno parte del Duello, oltre a cambiare gli obiettivi spaziali e tecnici, cambiano anche le traiettorie attraverso la quale il pallone entra in gioco. Sono previste modalità di avvio delle situazioni di duello attraverso traiettorie aeree, rimbalzanti e rasoterra.

Le proposte inserite all'interno di questa categoria sono orientate in modo particolare allo sviluppo di aspetti legati alla fase offensiva dell'1vs1: dal promuovere l'iniziativa personale all'incentivare un atteggiamento di tipo propositivo tuttavia è bene ricordare l'importanza di far risaltare anche le doti dei giocatori nella fase difensiva. La scelta dei tempi di intervento; la capacità di ritardare l'azione avversaria; la propensione ad attaccare in avanti e con coraggio; costituiscono elementi importanti per acquisire una mentalità di gioco propositiva anche nella fase di non possesso.

L'allenatore, attraverso i suoi feedback ed interventi, stimola il desiderio di superare l'avversario, sottolinea la creatività dimostrata nel tentare un dribbling diverso dal solito, evidenzia la capacità di difendere il pallone, di fare qualche passo avanti nello sviluppo dell'iniziativa personale.

Ulteriori indicazioni per la fase difensiva dell'1vs1 possono essere la valorizzazione delle capacità di un difendente di non farsi superare dall'avversario, l'atteggiamento di sacrificio nell'inseguire l'avversario cercando di difendere la porta o conquistare il pallone, l'attenzione in una marcatura, la capacità di reagire rapidamente ad un'azione offensiva. Quelli presentati, sono tutti aspetti che vanno rimarcati e valorizzati nella proposta di queste attività in situazione.

4. Calcio di strada

Fanno parte di questa attività una serie di proposte a carattere ludico che solitamente i giocatori sono abituati a svolgere in forma libera in contesti quali: strada, campetto, oratorio, piazza. Le proposte presentate in questa categoria possono appartenere a giochi della tradizione popolare piuttosto che essere strutturate sotto forma di situazioni o giochi tecnici a confronto.

L'obiettivo prevalente di questa stazione è quello di acquisire le competenze necessarie per fare in modo che i giocatori sappiano auto organizzare attività tecniche anche al di fuori del contesto strutturato presso le loro società: tra amici ad un compleanno; tra compagni di classe a ricreazione; tra conoscenti al mare. Al fine di trasmettere meglio questa idea di libertà e autogestione, per delimitare gli spazi di gioco, possono essere utilizzati materiali di recupero oppure oggetti di utilizzo comune quali: cartoni; bottiglie; scarpe; zaini.

Solitamente, questo tipo di attività, quando vengono svolte nei loro contesti naturali, non prevedono la supervisione di un adulto e vengono svolte in forma autonoma e auto regolamentata; nella conduzione del "calcio di strada" questo elemento deve essere rispettato ed incentivato.

Risulterà importante, attraverso la conduzione tecnica, far notare che le attività proposte in questa stazione possono essere svolte in modo semplice anche in contesti diversi da quello dell'allenamento. Inoltre, al fine di stimolare l'auto organizzazione da parte dei giocatori, si invita a fare in modo che vengano sviluppate delle azioni autonome quali: scegliere i gruppi o le squadre senza l'intervento dell'allenatore; decidere da soli alcune regole o varianti del gioco; applicare l'auto arbitraggio; delimitarsi o gestirsi gli spazi di gioco; risolvere positivamente contenziosi tra pari in caso di incomprensioni e litigi. In quest'ottica di conduzione autonoma, l'utilizzo di materiale di uso comune (zaini, scarpe, bottiglie ecc.) per delimitare le porte o il campo, così come la conte-

stualizzare dell'ambientazione in situazioni classiche del gioco di strada (fare finta di essere al campetto, in piazza, nel cortile della scuola) possono favorire la percezione di un'esperienza di gioco in forma libera. In questa stazione il tecnico tende ad uscire dalla conduzione dell'attività ed a ridurre al minimo indispensabile i propri interventi, forniti in modo particolare per dare ai giocatori un supporto organizzativo ed un incentivo dell'autonomia.

5. Scoprire il movimento

Fanno parte di questa stazione tutte le attività che coinvolgono prettamente l'ambito coordinativo/motorio. Possono essere svolte anche con l'uso della palla ma non coinvolgono gestualità tecniche proprie del calcio. Le esercitazioni appartenenti a questa categoria sono volte a sperimentare movimenti, conoscere il proprio corpo, svolgere attività che apparentemente non riguardano situazioni di gioco calcio specifiche ed, in generale, ampliare il bagaglio di esperienze motorie del un giovane giocatore.

Le attività proposte nella stazione Scoprire il movimento si dividono solitamente in 3 momenti distinti di uguale durata (5 minuti ciascuno): una fase di avvio in cui i giocatori sperimentano liberamente la stazione o il compito proposto; una fase centrale in cui si sviluppano delle azioni motorie secondo le indicazioni fornite dal tecnico; una fase finale in cui l'attività motoria viene svolta in un contesto di rapidità che prevede sfide tra i giocatori.

Una delle caratteristiche prevalenti di questo tipo di stazione è la variabilità del tipo di movimenti e azioni motorie che vengono sviluppate, si cerca quindi di strutturare degli ambienti che permettano di veicolare diverse esperienze di tipo motorio. L'utilizzo di attrezzi differenti e la proposta di gestualità creative sono alla base del rispetto del principio della variabilità della pratica. Sviluppare un bagaglio di esperienze motorie e coordinative vario e completo rappresenta un elemento importante sul quale costruire la prestazione nel periodo dell'attività agonistica.

La conduzione da parte del tecnico riguarderà prevalentemente l'efficacia, la fluidità, la creatività, la capacità di abbinamento e la rapidità esecutiva delle azioni motorie svolte dai giocatori. Risulterà importante riuscire a stimolare l'interesse dei partecipanti attraverso gratificazioni ed incentivi che ne rilancino la pratica, per qualche giocatore, non particolarmente motivato o efficace potrebbe risultare poco coinvolgente. L'attività di questa stazione rappresenta un'occasione utile per trasmettere ai giocatori la percezione del piacere di muoversi e della capacità di controllare e gestire il proprio corpo scoprendone le potenzialità in relazione a spazio, compagni, attrezzi di gioco e richieste regolamentari.

6. Giochi di tecnica

Per Giochi di tecnica si intendono attività ludiche con l'obiettivo di sviluppare gestualità tecniche proprie del calcio (conduzione palla, trasmissione, controllo, tiro, ecc.) e, più in generale, il dominio e la confidenza con l'attrezzo di gioco.

Le attività di questa categoria prevedono un rapporto palla/giocatore prevalente di 1 a 1, al massimo 1 a 2, atto a garantire la massima densità possibile di esperienze pratiche. Le proposte sono elaborate con la presenza di un basso numero di avversari (indicativamente 1 ogni 5 giocatori) con l'intenzione che questi rappresentino un pretesto per prendere informazioni dal contesto di gioco e non con l'intento di eseguire un'elevata quantità di duelli (per la quale esiste già una stazione dedicata). In generale, l'abbinamento di gestualità tecniche differenti nelle proposte rappresenta una ricerca voluta, questo avviene nel rispetto della modalità randomizzata di organizzazione della variabilità. L'aspetto ludico, l'inserimento di ruoli (ambientazioni di fantasia) e della competizione tra giocatori sono alcuni degli elementi che, qui applicati, permettono di svolgere le gestualità tecniche variando parametri esecutivi quali forza, velocità e direzione dell'esecuzione. Questo ambiente variabile è un elemento utile ad orientare le attività verso un'indirizzo situazionale più vicino un'abilità aperta come il calcio.

Le indicazioni tecniche che gli allenatori forniscono in questa stazione sono rivolte in modo particolare alla percezione del proprio corpo in relazione all'attrezzo di gioco, a sperimentare nuove modalità per entrare in contatto con il pallone (parti del piede con cui toccare la palla, utilizzo dell'arto meno abile); ad aspetti legati all'orientamento in campo in funzione della presenza di un avversario. Le abilità tecniche vengono intese come elementi integrati da abbinare alla presa di decisione e alla percezione di stimoli provenienti dall'ambiente che circonda i giocatori ("in che direzione mi conviene condurre/orientare la palla per evitare l'avversario?").

LE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

Oltre alle 6 stazioni che compongono l'allenamento sono previste 2 attività complementari: il Gioco Paracadute e l'attività Prendi e Gioca a Casa.

1. Gioco paracadute

Può capitare che a causa di stanchezza, cali di attenzione, incomprensione delle regole, conduzione inadeguata da parte del tecnico, difficoltà dell'attività proposta, i giocatori possano cominciare a denotare un calo di interesse nei confronti di un'attività prima del termine previsto per la stessa. In questi casi è opportuno che l'allenatore si accorga di tale situazione ed intervenga cambiando proposta poco prima che l'interesse nei confronti della stessa scemi o sparisca del tutto. Per permettere all'allenatore di avere una soluzione pronta qualora questo calo di interesse si verifichi, si è pensato di proporre in ogni allenamento un Gioco Paracadute: un'attività ludica, di semplice organizzazione che serve a riempire gli spazi di eventuale inattività causati dalla necessità di interrompere un gioco prima del termine previsto. Solitamente, i Giochi paracadute sono proposte di semplice spiegazione che una volta introdotti, possono proseguire in autonomia o con un intervento minimo da parte del tecnico che sta conducendo l'attività.

2. Prendi e gioca a casa

La seconda attività complementare prevista nell'allenamento è un'iniziativa chiamata "Prendi e gioca a casa". L'obiettivo di questa tipologia di proposte è quello di dare ad ogni bambino delle idee e dei compiti motori per casa da svolgere in autonomia nei momenti liberi. Possono essere semplici attività di tipo tecnico, elementari azioni motorie o attività di sperimentazione dove i protagonisti sono il pallone ed il proprio corpo. Queste proposte vengono fatte senza dare un numero predefinito di ripetizioni od un tempo preciso di svolgimento, l'indicazione è "Più ne facciamo, meglio è!".

In questo tipo di attività risulta opportuno che in una delle sedute successive a quella in cui viene proposto un gioco del Prendi e gioca a casa ci sia un momento che permette ai giocatori di mostrare i propri miglioramenti. Inoltre, dedicare uno spazio dell'allenamento a questo tipo di attività "casalinghe" (sorta di compiti motori o tecnici a carattere ludico) permette di aumentarne la percezione dell'importanza che questi ricoprono stimolando così i giocatori a riprodurre le gestualità suggerite anche al di fuori del contesto sportivo.

Nel corso di ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base è opportuno individuare del tempo da dedicare a questa attività. Le proposte Prendi e gioca a casa possono essere eseguite prima del termine di una stazione predefinita dallo staff, alla fine della pausa di metà allenamento oppure in seguito alla conclusione della seduta.

Le proposte di questa categoria di attività possono essere a carattere tecnico (giochi con la palla con rapporto giocatore-pallone di uno a uno), richieste di tipo motorio (sperimentazione di attività di pre-acrobatica come ad esempio la capovolta o la verticale) oppure semplici giochi della tradizione popolare a carattere coordinativo (salto della corda, gioco della campana, ecc.).

2. La riunione tecnica

L'incontro formativo con i tecnici previsto nel post allenamento ha caratteristiche molto simili alla riunione post allenamento che si svolge tra gli staff tecnici dei Centri Federali Territoriali al termine delle sedute CFT. La riunione si svolge in una sala dedicata oppure all'interno dello spogliatoio degli allenatori ed ha una durata complessiva di circa 45 minuti. È un'iniziativa rivolta in modo particolare agli allenatori delle società che hanno svolto l'attività tecnica in campo ed agli altri tecnici convocati ma può essere aperta anche a dirigenti, genitori e persone interessate, senza limitazioni. Deve essere un incontro snello, efficace e sintetico in cui i contenuti si dividono in 3 argomenti ben precisi:

- un dibattito sull'attività tecnica svolta in campo dove si condividono le proprie impressioni e idee personali, vengono analizzati i comportamenti (tecnici e relazionali) dei giocatori, valutata la qualità dello stile di conduzione utilizzato da parte degli allenatori ed esposti i propri dubbi o sensazioni riguardanti la Metodologia;
- un approfondimento dedicato ad almeno 2 dei 10 presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base (attraverso le mappe concettuali che ne riassumono caratteristiche, soluzioni pratiche ed esempi);
- la compilazione collegiale della Scheda di autovalutazione tecnica CFT.

Risulterà particolarmente importate che tutte le persone coinvolte nella riunione cerchino di essere quanto più specifiche ed efficaci possibili. È opportuno evitare commenti generici: “La giornata è andata bene!” e cercare di essere quanto più precisi possibile: descrivendo comportamenti, evidenziando aree di miglioramento, analizzando i dettagli, parlando delle caratteristiche delle attività svolte. Solo in questo modo la riunione tecnica può avere ricadute utili alla formazione dei suoi partecipanti.

Il momento della riunione post allenamento può essere utile anche per promuovere il materiale informativo redatto dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con particolare riferimento al manuale “Allenare l'Attività di Base, soluzioni per la formazione del giovane giocatore”.

Ricordiamo che prima di prendere parte all'attività del sabato mattina allenatori e società devono essere informati sulle finalità alla base dell'iniziativa, gli deve essere consegnato il manuale illustrativo della metodologia e comunicate le attività pratiche previste nell'allenamento del sabato mattina.

3. ESERCIZIARIO

Le proposte pratiche della Metodologia CFT per l'Attività di Base vengono divise nelle 6 categorie di attività che compongono l'allenamento previsto dalla Metodologia CFT per l'Attività di Base: Giochi di Tecnica; Partite; Scoprire il Movimento; Calcio di Strada; il Duello; Collaborazione. All'interno di questa sezione del documento vengono anche inserite le attività di "Gioco Paracadute" e "Prendi e Gioca a Casa". Ogni proposta ha una sua Scheda dedicata (già presentata nella Figura 2) che riporta tutte le caratteristiche della stessa in ogni dettaglio definendo così l'Ambiente formativo desiderato.

L'eserciziario viene aggiornato nel tempo con nuove proposte.

Nome dell'attività proposta

Tipologia della stazione

Tempi, spazi e numero di giocatori coinvolti

Disposizione iniziale di giocatori e materiale

Disegno che illustra descrizione e modalità di svolgimento dell'attività proposta

Per comportamenti privilegiati si intendono azioni motorie, tecniche o scelte tattiche che risultano particolarmente efficaci per un'efficace riuscita dell'attività proposta. Queste azioni denotano comprensione dell'obiettivo o acquisizione del principio di gioco che si intende sviluppare attraverso l'attività proposta

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO

15 minuti 15x15 metri 10 giocatori

Descrizione
10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole
Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.

Possibile ambientazione
Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.

Presupposti rappresentati

- Momento libera sperimentazione
- Spazi di gioco "modulari"
- Gestire valore della competizione
- Spiegazioni brevi ed efficaci
- Da esercizio a gioco
- Valorizzare aspetti etici e morali
- Proporre attività da provare a casa
- Valorizzare il miglioramento individuale
- Evitare paragoni tra giocatori
- Sviluppo aspetti motori/coordinativi

Regole di svolgimento dell'attività prevista

Esempio di ambientazione. Se l'allenatore lo ritiene opportuno, può contestualizzare l'attività in un ambiente di fantasia attraverso alcune idee qui riportate

Varianti per i Piccoli Amici

Le attività pratiche sono tarate sulle capacità cognitive e motorie della categoria Primi Calci. In questa sezione vengono proposte 2 o 3 possibili varianti da applicare nel caso in cui, all'interno delle rotazioni, capiti un gruppo di bambini appartenenti alla categoria Piccoli Amici

Nella sezione Presupposti (dalla teoria alla pratica), vengono riportati esempi di azioni didattiche attraverso le quali ognuno dei 10 presupposti della Metodologia può tradursi in soluzioni pratiche coerenti con la stessa. Le azioni qui riportate rappresentano degli spunti che il tecnico può applicare per costituire un'ambiente formativo idoneo alla crescita del giovane calciatore e della giovane calciatrice.

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

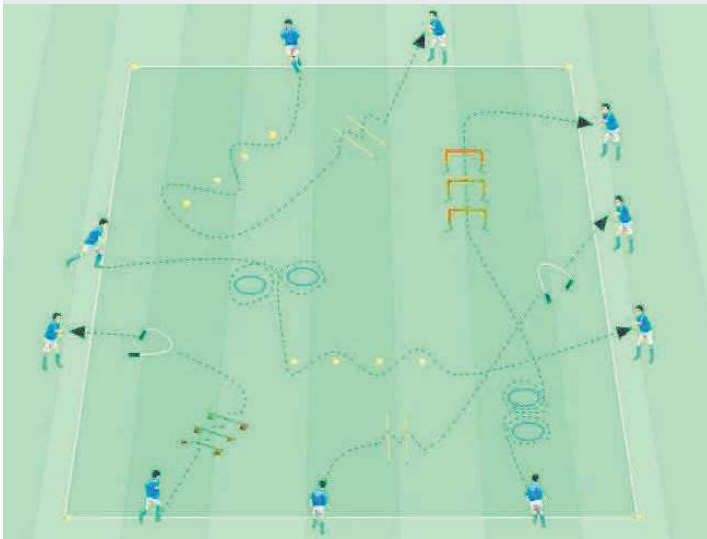
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

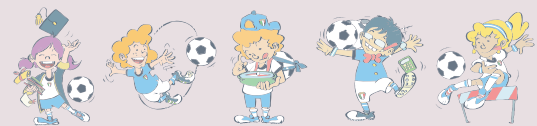
- Nella forma organizzata i giocatori svogono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi

COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



- Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
- Favorire comprensione degli spazi di gioco
- Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
- Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
- Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
- Favorire la comunicazione tra pari
- Stimolare conoscenza dello sport
- Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
- Ambiente permette a tutti il successo
- Inserire varianti

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



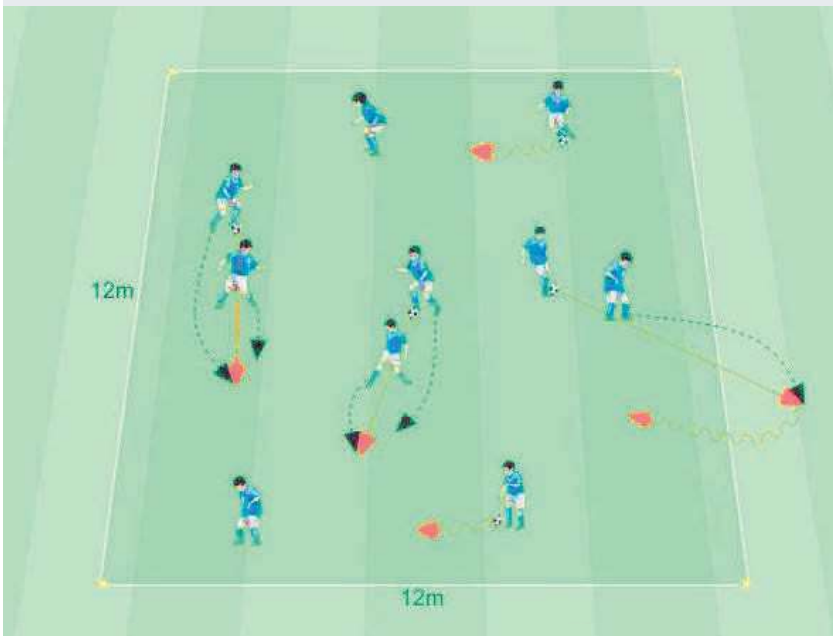
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

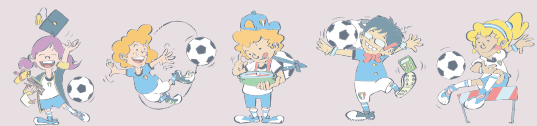
- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



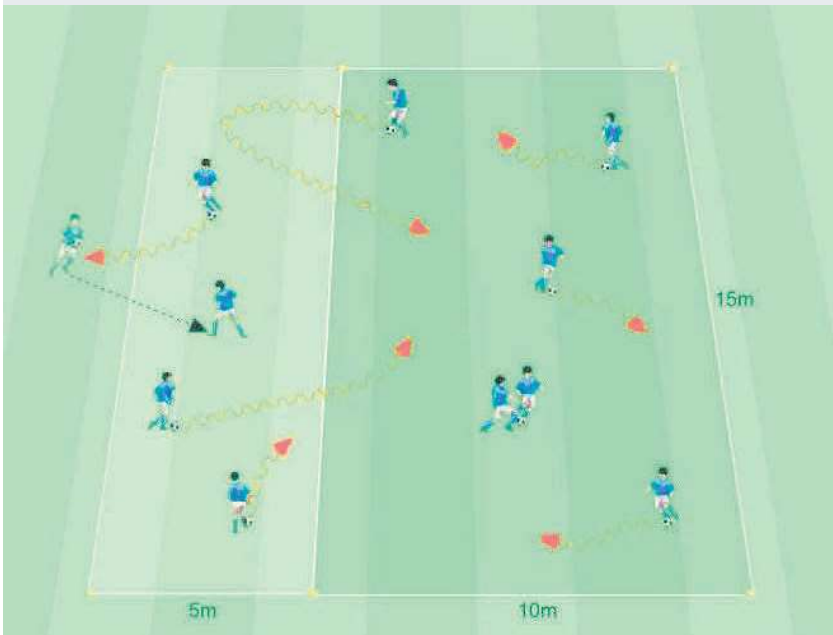
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.

**Possibile ambientazione**

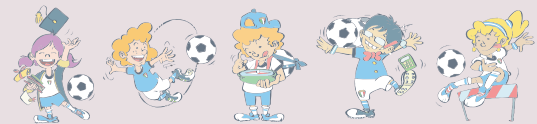
Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.

**Presupposti rappresentati**

1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

PARTITA CFT PER L'ATTIVITÀ DI BASE

PARTITA CFT



15 minuti



18x25 metri



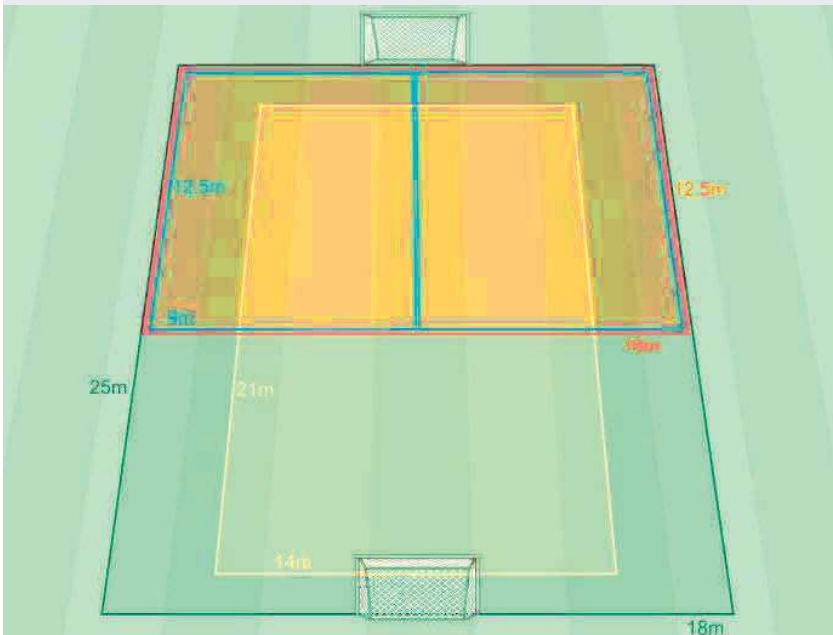
10 giocatori

Descrizione

A seconda del numero e dell'età dei giocatori a disposizione lo stesso spazio di gioco viene utilizzato per giocare una o più partite (attraverso le modalità raffigurate nell'immagine).

Regole

- Gli spazi di gioco sono stati realizzati con un sistema "modulare". La sistemazione presentata permettere agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. A seconda dell'età dei giocatori, del loro numero e delle scelte degli allenatori, nello stesso spazio di gioco si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2 contro 2; 2 partite 2 contro 2 ed una 3 contro 3; 2 partite 3 contro 3; una partita 4 contro 4, una partita 5 contro 5.



Spazio di gioco: variabili

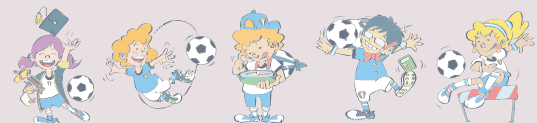
- 2vs2: 4 campi da 9x12,5m
- 3vs3: 2 campi da 12,5x18 m
- 4vs4: 1 campo da 14x21m
- 5vs5: 1 campo da 18x25 m

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa personale nei duelli sia in fase offensiva che difensiva; cercare, con determinazione, di non farsi superare
- Iniziare a relazionarsi, tecnicamente e verbalmente con il compagno.
- Dimostrare capacità di realizzare gesti motori efficaci e fluidi; accelerare e frenare in spazi e tempi ristretti; abbinare rapidamente azioni motorie.
- Dimostrare di saper dominare il pallone utilizzando diverse gestualità tecniche e superfici del corpo; abbinare un'idea all'esecuzione.
- Conoscere le regole del gioco ed applicarle in autonomia applicando l'autoarbitraggio.



Presupposti rappresentati



- Fornire indicazioni in seguito all'azione
- Gestire efficacemente imprevisti
- Evidenziare comportamenti positivi
- Favorire elevata densità esperienze
- Prediligere acquisizione principi di gioco
- Avviare alla pratica dell'autoarbitraggio
- Stimolare conoscenza del calcio
- Sperimentare esperienze in diverse zone di campo
- Individualizzare l'intervento didattico
- Sviluppare sedute di allenamento destrutturate

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



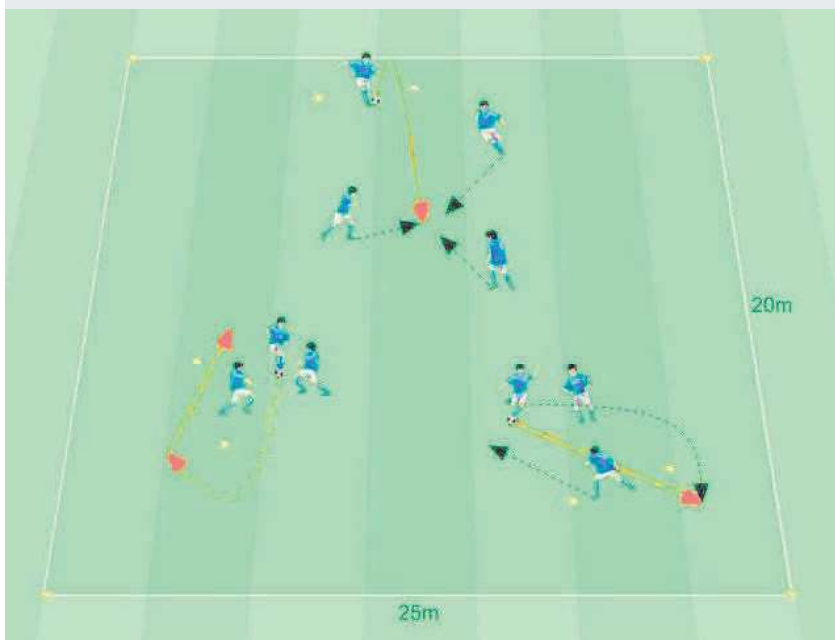
10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale
- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



indefinito



10 giocatori

Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibrismi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flesso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.

Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività



Comportamenti privilegiati

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



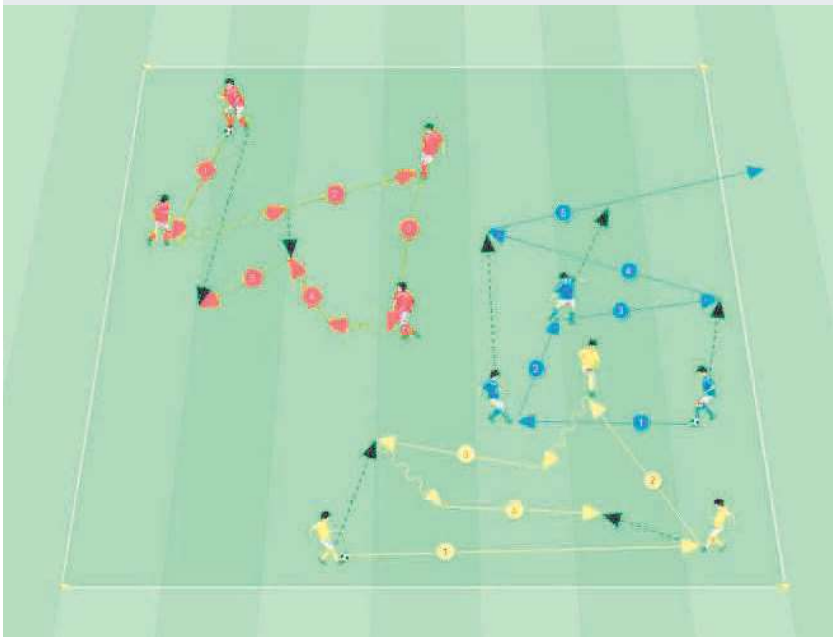
10 giocatori

Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni