



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



NUMERO COMUNICATO 35 DATA COMUNICATO 20/03/2025

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

SOMMARIO

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE DI NOVARA.....	319
2. RISULTATI.....	321
3. GIUDICE SPORTIVO.....	325
4. ERRATA CORRIGE.....	327
ALLEGATI.....	328

1. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE DI NOVARA

1.1 Comunicazioni

RITIRO CARTELLINI

Si porta a conoscenza delle Società dipendenti che presso la Delegazione sono depositate le tessere di riconoscimento inerenti a:

Dirigenti ufficiali
Calciatori Dilettanti
Calciatori del S.G.S.

ACCADEMIA BORGOMANERO	NOVAROMENTIN
ARONA	OLEGGIO CASTELLO
BEAVERS	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO
BIANDRATE	OLIMPIA S. AGABIO
BORGOLAVEZZARO	PRATO SESIA
BRIGA	RIVIERA D' ORTA
CAMERI	ROMAGNANO
CASTELLETTESE	SANTALESSANDRO
CARPIGNANO	SAN MAURIZIO
CUREGGIO	SOCCER GATTICO VERUNO
FUTSAL BORGOTICINO	SPARTA NOVARA
GOZZANO	TRECATE
LIBERTAS RAPID	UNION NOVARA
LIBERTAS VAPRIO	VARALLO E POMBIA
MAGGIORA	VEVERI
MEZZOMERICO	VIRTUS MULINO CERANO
NOVARA CITY	VOLUNTAS NOVARA CALCIO A 5
NOVARA FOOTBALL CLUB	

GARE DEL 29 E 30 MARZO 2025

Si comunica alle Società che in allegato ci sono le gare del 29 e 30 Marzo 2025.

SEMIFINALI DI COPPA 2^a 3^a CATEGORIA

Si comunica alle Società che in allegato ci sono le semifinali di Coppa 2^a e 3^a Categoria.

VARIAZIONI GARE

Si allega l' elenco delle variazioni gare.

RECUPERI GARE

Si allega l' elenco dei recuperi gare.

VARIAZIONI AL CALENDARIO GARE CAMPIONATI E TORNEI – L.N.D. – S.G.S.

Il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale, nella riunione del 21/9/2024, ha disposto di addebitare alle Società Euro 30,00 al momento in cui chiederanno variazioni al calendario gare settimanale pubblicato sul comunicato ufficiale redatto dal Comitato Regionale, purché richieste nelle 48 ore precedenti la gara interessata, per tutte le gare dei Campionati L.N.D. e S.G.S. Regionali, Provinciali/Distrettuali.

Per quanto attiene all'organizzazione di Tornei ufficiali indetti dalle Società, le variazioni al calendario gare inviato all'atto della richiesta di ratifica del Torneo determineranno un addebito di € 30,00 a carico della Società organizzatrice, per i tornei di attività L.N.D. e S.G.S. Regionali e Provinciali/Distrettuali.

Ne consegue che ogni richiesta di variazione al calendario gare pervenuta oltre le 48 ore precedenti la gara non verrà esaminata.

Le Società sono pertanto invitate a verificare con largo anticipo eventuali concomitanze di gare, prima della pubblicazione del comunicato ufficiale riportante il calendario gare allegato settimanalmente, al fine di avviare all'applicazione della suddetta disposizione e di agevolare così le attività connesse all'elaborazione del calendario settimanale nonché delle conseguenti designazioni da parte del Comitato Regionale Arbitri e delle sue articolazioni periferiche.

La presente disposizione non verrà applicata qualora le concomitanze siano causate da spostamenti effettuati d'ufficio al calendario gare a seguito di avverse condizioni atmosferiche o causa di forza maggiore.

EVOLUTION PROGRAMME

Giovedì 20 marzo dalle 18:15 si terranno due workshop Sport & Skills Allenare nei club giovanili ruolo e competenze dell'area tecnica" e " Dal modello di allenamento alle modalità di gioco".

Tali eventi hanno l'obiettivo di dare ampio e rilevante spazio alla componente formativa, informativa ed educativa del programma di sviluppo territoriale Evolution Programme.

LUOGO : Bellinzago, Stadio Comunale via Cameri 100

SOCIETÀ :Bule' Bellinzago appartenente all'Area di Sviluppo Territoriale di Novara

EVOLUTION PROGRAMME

Lunedì 24 marzo alle ore 20:30 si terrà il workshop : Portieri " L'individuazione dell'attitudine al ruolo del portiere. Organizzazione in allenamento e partita".

Tale evento ha l'obiettivo di dare ampio e rilevante spazio alla componente formativa, informativa ed educativa del programma di sviluppo territoriale Evolution Programme.

MODALITÀ ON LINE

SOCIETÀ : Borgosesia e Lupetti Bianco Trino appartenenti all'Area di Sviluppo Territoriale NOVARA

<https://teams.live.com/meet/9364562177273?p=g9FJsY11pob76STo40>

EVOLUTION PROGRAMME

Si informa, in merito all'attività in epigrafe che Sabato 22 Marzo 2025, presso l'impianto del Centro sportivo di Novarello, ospiti della Società Novara City, si svolgerà la prima giornata del Programma di Sviluppo dedicato ad Atleti e Tecnici della categoria Piccoli Amici.

L'attività programmata è illustrata nell'apposito manuale già allegato al Comunicato Ufficiale n° 1 e 17 del SGS (allegato 4)

Di seguito le società impegnate e convocate: Novara City, Juventus Club, Libertas Rapid, Pernatese, Polisportiva San Giacomo, Trecate

Ritrovo Società ore 9:45, inizio attività ore 10:30, termine attività ore 11.30

In caso di maltempo la manifestazione verrà rinviata a data da destinarsi e comunicata dalla Delegazione.

GREEN CARD

Si comunica alle Società che svolgono attività di Settore Giovanile Scolastico, di segnalare eventuali atti o situazioni meritevoli di Green Card rivolte a giocatori - istruttori - dirigenti durante l'attività ufficiale svolta.

2. RISULTATI**LEGENDA TIPI DI TERMINAZIONE INCONTRO**

I	SOSPESA SECONDO TEMPO	D	ATTESA DECISIONI ORGANI DISCIPLINARI
B	SOSPESA PRIMO TEMPO	M	NON DISPUTATA PER IMPRATICABILITA' DI CAMPO
K	RECUPERO PROGRAMMATO	F	NON DISPUTATA PER AVVERSE CONDIZIONI ATMOSFERICHE
N	GARA REGOLARE	G	RIPETIZIONE GARA PER CAUSE FORZA MAGGIORE
U	SOSPESA PER INFORTUNIO AD D.G.	A	NON DISPUTATA PER MANCANZA ARBITRO
R	RAPPORTO NON PERVENUTO	H	RIPETIZIONE GARA PER DELIBERA ORGANI DISCIPLINARI
W	GARA RINVIATA D'UFFICIO		

RISULTATI PERVENUTI IN RITARDO**ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-****RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 22/02/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 1 Giornata - A			
BRIGA	- SPARTA NOVARA		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 3 Giornata - A		GIRONE B - 3 Giornata - A	
BEAVERS A.S.D.	- BRIGA	JUVENTUS CLUB A.S.D.	- BIANDRATE 2018
OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- CAMERI CALCIO	TRECATE CALCIO	- LIBERTAS VAPRIO

ESORDIENTI 1° ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 01/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 2 Giornata - A			
MEZZOMERICO CALCIO	- SPORTIVA CALTIGNAGA		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 3 Giornata - A			
GOZZANO S.S.D.AR.L.	- PERNATESE 1928		

ESORDIENTI 2° ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 3 Giornata - A			
GOZZANO S.S.D.AR.L.	- SPARTA NOVARA		

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 01/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 2 Giornata - A			
SPORTIVA CALTIGNAGA	- OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO		

PULCINI MISTI PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 3 Giornata - A				GIRONE B - 3 Giornata - A			
GOZZANO S.S.D.AR.L.	- BORGOLAVEZZARO			BEAVERS A.S.D.	- BIANDRATE 2018		
PERNATESE 1928	- A.S.D. NOVARA CITY FC			OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- SPARTA NOVARA SQ.B		

PULCINI 1°ANNO PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 3 Giornata - A				GIRONE C - 3 Giornata - A			
SANTALESSANDRO ANSPI ASD	- A.S.D. NOVARA CITY FC			BEAVERS A.S.D.	- CASTELLETTESE SQ.B		
				PERNATESE 1928	- VEVERI 1974		
				TRECATO CALCIO	- SOCCER GATTICO VERUNO		

PULCINI 2°ANNO PRIMAV.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 08/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 3 Giornata - A				GIRONE C - 3 Giornata - A			
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	- 1924 SUNO F.C.D.			BEAVERS A.S.D.	- SOCCER GATTICO VERUNO		
				JUVENTUS CLUB A.S.D.	- VEVERI 1974		
				SANTALESSANDRO ANSPI ASD	- PERNATESE 1928		

ELENCO RISULTATI**TERZA CATEGORIA NOVARA****RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 16/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 8 Giornata - R			
BARENGO SPORTIVA	- LIBERTAS RAPID	0 - 0	
CASALINO 1964	- SPORTING BORGOLAVEZZARO	3 - 0	
DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	- CANADA	2 - 3	
POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- SPORTIVA CALTIGNAGA	2 - 4	
SCUOLE CRISTIANE CALCIO	- S.ROCCO	5 - 4	
SPORTING TRECATO CALCIO	- PIEMONTE SPORT 1963	1 - 2	
VOLUNTAS NOVARA	- CALCIO FARA	3 - 3	

JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 8 Giornata - R			
BORGOLAVEZZARO	- CASTELLETTESE	3 - 0	
CAMERI CALCIO	- LIBERTAS VAPRIO	4 - 1	
CUREGGIO CALCIO	- ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	1 - 8	
S.ROCCO	- GATTINARA F.C.	1 - 2	

ALLIEVI B UNDER 16 PROVINC.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 8 Giornata - R			
GRAVELLONA SAN PIETRO	- CUREGGIO CALCIO		M
ORNAVASSESE	- ARONA CALCIO	0 - 7	
PERNATESE 1928	- VEVERI 1974		M
(1) POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- 1924 SUNO F.C.D.	0 - 1	

(1) - disputata il 16/03/2025

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 12/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 3 Giornata - R			
FORTITUDO F.O.	- TRECATE CALCIO	9 - 0	

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 16/03/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 8 Giornata - R				GIRONE B - 8 Giornata - R			
(1) A.S.D. NOVARA CITY FC	- PERNATESE 1928	2 - 2		FBC OZZANO 1919 RONZONESE	- VIRTUS MULINO CERANO		R
CUREGGIO CALCIO	- GATTINARA F.C.	1 - 4		FORTITUDO F.O.	- CALCIO DUOMO ASD	12 - 0	
LIBERTAS VAPRIO	- JUVENTUS CLUB A.S.D.	1 - 1		(1) MONFERRATO	- VIRTUS VERCELLI	3 - 1	
ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	- SPORTIVA CALTIGNAGA		R	(2) POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- BORGOLAVEZZARO	0 - 0	
(1) - disputata il 15/03/2025				TRECATE CALCIO	- CANADA	2 - 2	
				UNION NOVARA	- SPARTA NOVARA	0 - 2	
				(1) - disputata il 17/03/2025			
				(2) - disputata il 15/03/2025			

GIOV.SIMI B NOVARA I FASE PROV**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 16/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 4 Giornata - R			
(1) CAMERI CALCIO	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948	5 - 0	
FORTITUDO F.O.	- VIRTUS MULINO CERANO	3 - 1	
(1) LUPETTI BIANCHI TRINO	- CRESCENTINESE	0 - 6	
SPARTA NOVARA	- CITTA DI CASALE	3 - 0	
SPORTIVA CALTIGNAGA	- LIBERTAS RAPID	2 - 1	
UNION NOVARA	- PERNATESE 1928	10 - 0	
(1) - disputata il 15/03/2025			

ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
BEAVERS A.S.D.	- CASTELLETTESE		R	BIANDRATE 2018	- TRECATE CALCIO		R
BRIGA	- RIVIERA D ORTA		R	LIBERTAS VAPRIO	- CUREGGIO CALCIO		R
CAMERI CALCIO	- VIRTUS MULINO CERANO		R	SAN MAURIZIO CALCIO	- BEAVERS A.S.D. SQ.B		R
SPARTA NOVARA	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948		N				

ESORDIENTI 1°ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
ACCADEMIA DEL TALENTO	- BRIGA		R	CAMERI CALCIO	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		N
BULE'BELLINZAGO	- ARONA CALCIO		N	MEZZOMERICO CALCIO	- OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO		N
NOVAROMENTIN SRL	- SPARTA NOVARA		R	PERNATESE 1928	- UNION NOVARA SQ.B		R
UNION NOVARA	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		R	ROMAGNANO CALCIO A.S.D.	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		R
				SPORTIVA CALTIGNAGA	- A.S.D. NOVARA CITY FC		R

ESORDIENTI 2°ANNO PRIM.-NO**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
A.S.D. NOVARA CITY FC	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		N	PERNATESE 1928	- CAMERI CALCIO		R
ACCADEMIA DEL TALENTO	- BULE'BELLINZAGO		R	SPORTIVA CALTIGNAGA	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		R
NOVAROMENTIN SRL	- 1924 SUNO F.C.D.		R	TRECATE CALCIO	- OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO		R
SPARTA NOVARA	- ARONA CALCIO		N	UNION NOVARA SQ.B	- LIBERTAS RAPID		N
UNION NOVARA	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		N	VEVERI 1974	- CASTELLETTESE		R

PULCINI MISTI PRIMAVERA-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
A.S.D. NOVARA CITY FC	- GOZZANO S.S.D.AR.L.		N	ARONA CALCIO	- OLIMPIA SANT AGABIO 1948		R
BORGOLAVEZZARO	- SPARTA NOVARA		N	BIANDRATE 2018	- RIVIERA D ORTA		R
BULE'BELLINZAGO	- UNION NOVARA		N	SAN MAURIZIO CALCIO	- LESA VERGANTE		R
CASTELLETTESE	- CARPIGNANO		R	SPARTA NOVARA SQ.B	- BORGOLAVEZZARO SQ.B		N

PULCINI 1° ANNO PRIMAVERA-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
ARONA CALCIO	- BULE'BELLINZAGO		R	A.S.D. NOVARA CITY FC	- SPARTA NOVARA SQ.B		N
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	- ACCADEMIA BORGOMANERO1961		N	CASTELLETTESE	- POLISPORTIVA SAN GIACOMO		R
SPARTA NOVARA	- 1924 SUNO F.C.D.		N	NOVAROMENTIN SRL SQ.B	- ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B		R
UNION NOVARA	- NOVAROMENTIN SRL		N	UNION NOVARA SQ.B	- SANTALESSANDRO ANSPI ASD		R
				VIRTUS MULINO CERANO	- CAMERI CALCIO		R

GIRONE C - 4 Giornata - A			
CASTELLETTESE SQ.B	- MEZZOMERICO CALCIO		R
JUVENTUS CLUB A.S.D.	- SOCCER GATTICO VERUNO		N
UNION NOVARA SQ.C	- PERNATESE 1928		N
VEVERI 1974	- BEAVERS A.S.D.		R
VIRTUS MULINO CERANO SQ.B	- TRECATE CALCIO		R

PULCINI 2° ANNO PRIMAVERA-NO-**RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 15/03/2025**

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - A				GIRONE B - 4 Giornata - A			
ARONA CALCIO	- A.S.D. NOVARA CITY FC		R	ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B	- VIRTUS MULINO CERANO		R
NOVAROMENTIN SRL	- UNION NOVARA		R	BULE'BELLINZAGO SQ.B	- CAMERI CALCIO		N
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	- ACCADEMIA DEL TALENTO		N	LIBERTAS RAPID	- BRIGA		R
1924 SUNO F.C.D.	- BULE'BELLINZAGO		N	(1) OLEGGIO SPORTIVA OLEGSQ.B	- UNION NOVARA SQ.B		N
				POLISPORTIVA SAN GIACOMO	- A.S.D. NOVARA CITY FCSQ.B		N

(1) - disputata il 16/03/2025

GIRONE C - 4 Giornata - A			
OLIMPIA SANT AGABIO 1948	- SANTALESSANDRO ANSPI ASD		R
PERNATESE 1928	- SOCCER GATTICO VERUNO		R
PRATO SESIA	- JUVENTUS CLUB A.S.D.		R
SPORTIVA CALTIGNAGA	- BEAVERS A.S.D.		R
VEVERI 1974	- CAMERI CALCIO SQ.B		R

3.**GIUDICE SPORTIVO**

IL GIUDICE SPORTIVO TERRITORIALE AVV. PIER ANGELO CORBELLINO, COADIUVATO DAI SOSTITUTI GIUDICI SPORTIVI TERRITORIALI AVV. CARLO MINOLI E AVV.ROBERTO ROGNONI, ALLA PRESENZA DEL RAPPRESENTANTE A.I.A. AVV. MATTARELLA GIANMARCO HA ADOTTATO I PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI, CHE DI SEGUITO INTEGRALMENTE SI RIPORTANO,IN BASE ALLE RISULTANZE DEGLI ATTI UFFICIALI

GARE DEL CAMPIONATO TERZA CATEGORIA NOVARA C11**GARE DEL 16/ 3/2025****SOCIETA'****AMMENDA**

Euro 30,00 **CALCIO FARA**

Oggettivamente responsabile del comportamento offensivo di propri sostenitori nei confronti dell'arbitro.

DIRIGENTI**INIBIZIONE A TEMPO OPPURE SQUALIFICA A GARE: FINO AL 28/ 4/2025**

CAVALLINI LUCA (CALCIO FARA)

Allontanato dal campo per comportamento irrispettoso nei confronti dell'arbitro. Alla notifica del provvedimento insultava il direttore di gara e, uscendo dal terreno di gioco, aizzava i propri sostenitori a contestare l'arbitro e reiterava gli insulti nei confronti del medesimo.

INIBIZIONE A TEMPO OPPURE SQUALIFICA A GARE: FINO AL 7/ 4/ 25

BERTOLONE GUIDO (SCUOLE CRISTIANE CALCIO)

Allontanato dal campo per comportamento irrispettoso nei confronti del direttore di gara.

CALCIATORI ESPULSI**SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA**

GROPPO GIOVANNI CARLO (DIAVOLETTICALCIO VERCELLI)

BRESSAN SIMONE

(LIBERTAS RAPID)

DI LEONARDO GIUSEPPE (S.ROCCO)

GENOVA LUCA

(SCUOLE CRISTIANE CALCIO)

ZAGO EDOARDO (SCUOLE CRISTIANE CALCIO)

VANDONI MARCO

(SPORTING TRECATE CALCIO)

BARATTI CHRISTIAN (VOLUNTAS NOVARA)

CALCIATORI NON ESPULSI**SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (X INFR)**

BACCARO EDOARDO (SPORTING BORGOLAVEZZARO)

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

RIGHETTI FABIO (CASALINO 1964)

RE ANDREA

(VOLUNTAS NOVARA)

ROVELIA RICCARDO (VOLUNTAS NOVARA)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

SONCINI ALESSANDRO (CANADA)

VALENTE MARCO

(PIEMONTE SPORT 1963)

DIAGNE MAME SAMBA (SCUOLE CRISTIANE CALCIO)

GARE DEL CAMPIONATO JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO

GARE DEL 15/ 3/2025

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

GONELLA MATTIA SIMONE (CUREGGIO CALCIO)

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

MEDINA LUCA

(CUREGGIO CALCIO)

NOSURAK GLIB

(CUREGGIO CALCIO)

GARE DEL CAMPIONATO ALLIEVI B UNDER 16 PROVINC.-NO

GARE DEL 16/ 3/2025

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

CARNIO TOMMASO

(POLISPORTIVA SAN
GIACOMO)

GARE DEL CAMPIONATO GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO

GARE DEL 16/ 3/2025

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE

MOUILHI SALAH

(UNION NOVARA)

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

ESPOSITO GIUSEPPE

(GATTINARA F.C.)

GARE DEL CAMPIONATO GIOV.SIMI B NOVARA FASE PROV

GARE DEL 16/ 3/2025

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

MAZZA FILIPPO

(VIRTUS MULINO CERANO)

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

RAJI BADER

(VIRTUS MULINO CERANO)

GARE DEL CAMPIONATO PULCINI 2°ANNO PRIMAV.-NO-

GARE DEL 15/ 3/2025

SOCIETA'

AMMENDA

Euro 15,00 **BULE'BELLINZAGO**
Per aver fatto entrare un dirigente non in distinta

Euro 15,00 **1924 SUNO F.C.D.**
Per aver fatto entrare un dirigente non in distinta

4. ERRATA CORRIGE

- Sul comunicato ufficiale n° 34 del 14/03/2025 appare quanto segue:

GARE DEL CAMPIONATO GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO

GARE DEL 9/ 3/2025

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

PASTORE FILIPPO (ROMAGNANO CALCIO A.S.D.)

DEVE INTENDERSI

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

VIERO MATHYAS (ROMAGNANO CALCIO A.S.D.)

GIÀ SCONTATA NELLA GIORNATA PRECEDENTE

LE AMMENDE IRROGATE CON IL PRESENTE COMUNICATO DOVRANNO PERVENIRE AL COMITATO REGIONALE P.V.A. ENTRO E NON OLTRE QUINDICI GIORNI DALLA DATA DI PUBBLICAZIONE DELLO STESSO

ALLEGATI

- Gare del 29 e 30 Marzo 2025
- Semifinali Coppa 2^a 3^a Categoria
- Variazioni Gare
- Recuperi Gare
- Evolution Programme

PUBBLICATO IN NOVARA E AFFISSO
ALL'ALBO DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE IL GIORNO

GIOVEDÌ 20 MARZO 2025

Il Segretario
Mario ECCELSI

Il Delegato
Michele Verdicchio



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



CAMPIONATO 37 Terza categoria Novara			DATA	ORA
GIRONE UN				
BARENGO SPORTIVA	PIEMONTE SPORT 1963	COMUNALE	30/03/25	15:00 10R
BARENGO	VIALE RIMEMBRANZA, 86/88			
CANADA	SPORTIVA CALTIGNAGA	ALDO VIGINO	30/03/25	15:00 10R
BORGOVERCELLI	VIA REPUBBLICA			
CASALINO 1964	SCUOLE CRISTIANE CALCIO	LUIGI CANTONE	30/03/25	15:00 10R
CASALINO	VIA CAMPO SPORTIVO, 2			
DIAVOLETTICALCIO VERCELLI	LIBERTAS RAPID	LUIGI BOZINO	30/03/25	14:30 10R
VERCELLI	VIA OBBIA 51 - CANTON BILIEMME			
POLISPORTIVA SAN GIACOMO	CALCIO FARA	COMUNALE	30/03/25	15:00 10R
NOVARA	VIA ARDEMAGNI			
SPORTING TRECATE CALCIO	SPORTING BORGOLAVEZZARO	SUSSIDIARIO	30/03/25	15:00 10R
TRECATE	PIAZZALE RIMEMBRANZE			
VOLUNTAS NOVARA	S.ROCCO	COMUNALE	30/03/25	15:00 10R
NOVARA	VIA SAN BERNARDINO DA SIENA			

CAMPIONATO P7 JUNIORES UNDER 19 PROVINC. -NO		DATA	ORA
GIRONE UN			
BORGOLAVEZZARO BORGOLAVEZZARO	LIBERTAS RAPID VIA MORTARA - S.S. 211	COMUNALE	29/03/25 16:00 10R
CAMERI CALCIO CAMERI	ROMAGNANO CALCIO A.S.D. PIAZZA SALVO D'ACQUISTO	G.PAGGI	29/03/25 14:30 10R
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO OLEGGIO	GATTINARA F.C. VIA CAMPO SPORTIVO 9	SINTETICO "FORTINA ZANOLLI"	29/03/25 14:30 10R
S.ROCCO NOVARA	CASTELLETTESE VIA GIBELLINI 46, STR.ERBATICI	COMUNALE	29/03/25 14:30 10R
SPORTIVA CALTIGNAGA CALTIGNAGA	LIBERTAS VAPRIO VIA DELLO SPORT, 1	COMUNALE	29/03/25 15:45 10R
RIPOSA	CUREGGIO		

CAMPIONATO XA ALLIEVI B UNDER 16 PROVINC.-NO		DATA	ORA
GIRONE UN			
GRAVELLONA SAN PIETRO GRAVELLONA TOCE	A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906 LUCCHINI VIA FRANCESCO ALBERTINI	29/03/25	15:00 10R
ORNAVASSESE ORNAVASSO	1924 SUNO F.C.D. COMUNALE VIA MENCONI, 27	29/03/25	15:30 10R
PERNATESE 1928 PERNATE - NOVARA	ARONA CALCIO COMUNALE STRADA OLEGGIO	29/03/25	15:00 10R
VARZESE VARZO	CAMERI CALCIO COMUNALE VIA DOMODOSSOLA, FRAZ. RIVA	29/03/25	14:30 10R
CUREGGIO CALCIO CUREGGIO	VEVERI 1974 COMUNALE VIA PER MARZALESCO, 14	30/03/25	15:00 10R
FOMARCO DON BOSCO PIEVESE PALLANZENO	SPORTIVA CALTIGNAGA ANGELO PETRULLI VIA LISCA, 1	30/03/25	11:00 10R
RIPOSA	POLISPORTIVA SAN GIACOMO		

CAMPIONATO G7 GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO

GIRONE	A	DATA	ORA
CUREGGIO CALCIO CUREGGIO	JUVENTUS CLUB A.S.D. VIA PER MARZALESCO, 14	COMUNALE	30/03/25 10:00 10R
GATTINARA F.C. GATTINARA	SPORTIVA CALTIGNAGA PIAZZA MOLINO, 4	COMUNALE	30/03/25 10:30 10R
LIBERTAS VAPRIO VAPRIO D'AGOGNA	PERNATESE 1928 VIA NOVARA 15	COMUNALE	30/03/25 10:00 10R
ROMAGNANO CALCIO A.S.D. ROMAGNANO SESIA	CAMERI CALCIO VIA MONTE BIANCO, 7	SINTETICO "COMUNALE"	30/03/25 10:30 10R
RIPOSA	NOVARA CITY		
RIPOSA	CARPIGNANO		

CAMPIONATO G7 GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-NO				DATA	ORA
GIRONE	B				
POLISPORTIVA SAN GIACOMO NOVARA	CANADA	VIA ARDEMAGNI	COMUNALE	29/03/25	16:15 10R
CALCIO DUOMO ASD CASALE MONFERRATO - POPOLO	VIRTUS MULINO CERANO	CANTONE CHIESA, 103/C	UMBERTO CALIGARIS	30/03/25	10:00 10R
FBC OZZANO 1919 RONZONESE OZZANO MONFERRATO	VIRTUS VERCELLI	VIA PERBOCCA 10	G.SCIENZA	30/03/25	10:30 10R
FORTITUDO F.O. OCCIMIANO	BORGOLAVEZZARO	VIA GERBIDA, 8	COMUNALE	30/03/25	10:30 10R
MONFERRATO SAN SALVATORE M.TO	SPARTA NOVARA	VIA MATTEOTTI 53	CARLO PALMISANO	30/03/25	10:30 10R
TRECATE CALCIO TRECATE	CITTA DI CASALE	VIA MEZZANO, 32	COMUNALE	30/03/25	10:30 10R
RIPOSA	UNION NOVARA				

CAMPIONATO XG GIOV.SIMI B NOVARA fase prov			DATA	ORA	
GIRONE UN					
LUPETTI BIANCHI TRINO TRINO	CITTA DI CASALE VIA ADAMELLO	SINTETICO "TARCISIO TAVANO"	29/03/25	17:00	6R
SPARTA NOVARA LUMELLOGNO - NOVARA	LIBERTAS RAPID VIA CIMITERO	COMUNALE	29/03/25	15:00	6R
CAMERI CALCIO CAMERI	PERNATESE 1928 PIAZZA SALVO D'ACQUISTO	G.PAGGI	30/03/25	15:00	6R
FORTITUDO F.O. OCCIMIANO	CANADA VIA GERBIDA, 8	COMUNALE	30/03/25	15:00	6R
OLIMPIA SANT AGABIO 1948 NOVARA	CRESCENTINESE VIA PIANCA, LOC. SANT'AGABIO	COMUNALE	30/03/25	10:00	6R
UNION NOVARA SAN PIETRO MOSEZZO	VIRTUS MULINO CERANO VIA ROMA 1	COMUNALE	30/03/25	15:00	6R
RIPOSA	SPARTA NOVARA				

CAMPIONATO EM ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	A			
BEAVERS A.S.D. BORGOMANERO	OLIMPIA SANT AGABIO 1948 VIALE DANTE 19	COMUNALE	29/03/25	16:30 6A
BRIGA PARUZZARO	VIRTUS MULINO CERANO VIA CAMPO SPORTIVO, 2	GAETANO SCIREA	29/03/25	15:00 6A
RIVIERA D ORTA ORTA SAN GIULIO	CASTELLETTESE VIA PIANO LEGRO, 26	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
SPARTA NOVARA NOVARA	CAMERI CALCIO VIA GEROSA 6	SINTETICO ADB "GEROSA"	29/03/25	15:30 6A

CAMPIONATO EM ESORDIENTI MISTI PRIM.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	B			
BIANDRATE 2018 BIANDRATE	BEAVERS A.S.D. VIA SAN GIACOMO, 17	SQ.B COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
JUVENTUS CLUB A.S.D. NOVARA	CUREGGIO CALCIO VIALE MARMO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
LIBERTAS VAPRIO VAPRIO D'AGOGNA	SAN MAURIZIO CALCIO VIA NOVARA 15	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
RIPOSA	TRECATE			

CAMPIONATO H7 ESORDIENTI 1°anno PRIM.-NO			DATA	ORA
GIRONE	A			
ACCADEMIA DEL TALENTO GHEMME	ARONA CALCIO VIA X MARTIRI REG. CATTANEA	CATERINA BELLOTTI	29/03/25 15:30	6A
BULE'BELLINZAGO BELLINZAGO NOVARESE	UNION NOVARA STRADA PRIVATA CESARINA, 5	BULE SPORT VILLAGE	29/03/25 11:00	6A
NOVAROMENTIN SRL ROMENTINO	ACCADEMIA BORGOMANERO1961 VIA DEL TINTORETTO	SINTETICO ADB C9 "ROMENTINO"	29/03/25 15:00	6A
1924 SUNO F.C.D. SUNO	SPARTA NOVARA VIALE VOLI, 6	COMUNALE	29/03/25 15:00	6A
RIPOSA	BRIGA			

CAMPIONATO H7 ESORDIENTI 1°anno 9v9 PRIM.-NO			DATA	ORA
GIRONE	B			
CAMERI CALCIO CAMERI	PERNATESE 1928 PIAZZA SALVO D'ACQUISTO	G.PAGGI	29/03/25 17:00	6A
MEZZOMERICO CALCIO MEZZOMERICO	UNION NOVARA VIA OLEGGIO, 2	SQ.B COMUNALE	29/03/25 15:00	6A
POLISPORTIVA SAN GIACOMO NOVARA	A.S.D. NOVARA CITY FC VIA ARDEMAGNI	COMUNALE	29/03/25 15:00	6A
ROMAGNANO CALCIO A.S.D. ROMAGNANO SESIA	GOZZANO S.S.D.AR.L. VIA MONTE BIANCO, 7	SINTETICO "COMUNALE"	29/03/25 15:00	6A
SPORTIVA CALTIGNAGA CALTIGNAGA	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO VIA DELLO SPORT, 1	COMUNALE	29/03/25 14:00	6A

CAMPIONATO X7 ESORDIENTI 2°anno PRIM.-NO			DATA	ORA
GIRONE	A			
A.S.D. NOVARA CITY FC GRANOZZO CON MONTICELLO	ACCADEMIA BORGOMANERO1961 COMUNALE VIA CAMPO SPORTIVO 1		29/03/25 16:00	6A
ACCADEMIA DEL TALENTO GHEMME	ARONA CALCIO CATERINA BELLOTTI VIA X MARTIRI REG. CATTANEA		29/03/25 14:00	6A
BULE'BELLINZAGO BELLINZAGO NOVARESE	1924 SUNO F.C.D. BULE SPORT VILLAGE STRADA PRIVATA CESARINA, 5		29/03/25 11:00	6A
NOVAROMENTIN SRL ROMENTINO	GOZZANO S.S.D.AR.L. SINTETICO ADB C9 "ROMENTINO" VIA DEL TINTORETTO		29/03/25 15:00	6A
SPARTA NOVARA NOVARA	UNION NOVARA SINTETICO ADB "GEROSA" VIA GEROSA 6		29/03/25 14:00	6A

CAMPIONATO X7 ESORDIENTI 2°anno PRIM.-NO			DATA	ORA
GIRONE	B			
LESA VERGANTE LESA	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO COMUNALE VIA DAVICINI		29/03/25 15:00	6A
PERNATESE 1928 PERNATE - NOVARA	CASTELLETTESE COMUNALE STRADA OLEGGIO		29/03/25 15:00	6A
SPORTIVA CALTIGNAGA CALTIGNAGA	UNION NOVARA SQ.B COMUNALE VIA DELLO SPORT, 1		29/03/25 14:00	6A
TRECCATE CALCIO TRECCATE	POLISPORTIVA SAN GIACOMO COMUNALE VIA MEZZANO, 32		29/03/25 15:00	6A
VEVERI 1974 VEVERI - NOVARA	LIBERTAS RAPID COMUNALE VIA SANTA CATERINA		29/03/25 16:00	6A
RIPOSA	CAMERI			

CAMPIONATO K7 PULCINI MISTI PRIMAV.-NO-						
GIRONE	A			DATA	ORA	
A.S.D. NOVARA CITY FC GRANOZZO CON MONTICELLO	CARPIGNANO VIA DANTE GRAZIOSI	SINTETICO "NOVARELLO A - N°3"		29/03/25	15:30	6A
BORGOLAVEZZARO BORGOLAVEZZARO	UNION NOVARA VIA MORTARA - S.S. 211	COMUNALE		29/03/25	14:00	6A
CASTELLETTESE CASTELLETTO SOPRA TICINO	BULE'BELLINZAGO VIA VARALLO POMBIA, 12	MARIO ZUCCO - ERBA NATURALE		29/03/25	14:30	6A
PERNATESE 1928 PERNATE - NOVARA	SPARTA NOVARA STRADA OLEGGIO	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
RIPOSA	GOZZANO					

CAMPIONATO K7 PULCINI MISTI PRIMAV.-NO-						
GIRONE	B			DATA	ORA	
ARONA CALCIO ARONA - MERCURAGO	LESA VERGANTE VIA MONTE NERO, 47	SINTETICO "MONTE NERO"		29/03/25	15:00	6A
BEAVERS A.S.D. BORGOMANERO	OLIMPIA SANT AGABIO 1948 VIALE DANTE 19	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
BIANDRATE 2018 BIANDRATE	BORGOLAVEZZARO VIA SAN GIACOMO, 17	SQ.B COMUNALE		29/03/25	14:30	6A
SPARTA NOVARA NOVARA	SQ.B SAN MAURIZIO CALCIO VIA GEROSA 6	SINTETICO ADB "GEROSA"		29/03/25	15:30	6A
RIPOSA	RIVIERA D'ORTA					

CAMPIONATO 7X PULCINI 1°anno PRIMAVERA.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	A			
ARONA CALCIO ARONA - MERCURAGO	ACCADEMIA BORGOMANERO	1961 SINTETICO "MONTE NERO" VIA MONTE NERO, 47	29/03/25	15:00 6A
LIBERTAS RAPID TORRION QUARTARA - NOVARA	BULE'BELLINZAGO	COMUNALE STRADA VICINALE AGOGNA	29/03/25	14:30 6A
SPARTA NOVARA NOVARA	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	SINTETICO ADB "GEROSA" VIA GEROSA 6	29/03/25	14:00 6A
UNION NOVARA NOVARA	1924 SUNO F.C.D.	COMUNALE VIA RUZZANTE	29/03/25	15:00 6A
RIPOSA	NOVAROMENTIN			

CAMPIONATO 7X PULCINI 1°anno PRIMAVERA.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	B			
A.S.D. NOVARA CITY FC GRANOZZO CON MONTICELLO	ACCADEMIA BORGOMANERO	SQ.B SINTETICO "NOVARELLO A - N°3" VIA DANTE GRAZIOSI	29/03/25	14:00 6A
CASTELLETTESE CASTELLETTO SOPRA TICINO	NOVAROMENTIN SRL	SQ.B MARIO ZUCCO - ERBA NATURALE VIA VARALLO POMBIA, 12	29/03/25	14:00 6A
SANTALESSANDRO ANSPI ASD CRESSA	CAMERI CALCIO	COMUNALE VIA MARTIRI	29/03/25	14:00 6A
UNION NOVARA NOVARA	SQ.B POLISPORTIVA SAN GIACOMO	COMUNALE VIA RUZZANTE	29/03/25	15:00 6A
VIRTUS MULINO CERANO CERANO	SPARTA NOVARA	SQ.B COMUNALE VIA LUIGI BELLOTTI, 10	29/03/25	14:00 6A

CAMPIONATO 7X PULCINI 1°anno PRIMAVERA.-NO-						
GIRONE	C				DATA	ORA
CASTELLETTESE	SQ.B	JUVENTUS CLUB A.S.D.	MARIO ZUCCO - ERBA NATURALE		29/03/25	14:00 6A
CASTELLETTO SOPRA	TICINO	VIA VARALLO POMBIA, 12				
PERNATESE 1928		TRECCATE CALCIO	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
PERNATE - NOVARA		STRADA OLEGGIO				
UNION NOVARA	SQ.C	MEZZOMERICO CALCIO	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
NOVARA		VIA SAN BERNARDINO DA SIENA				
VEVERI 1974		SOCCER GATTICO VERUNO	COMUNALE		29/03/25	14:30 6A
VEVERI - NOVARA		VIA SANTA CATERINA				
VIRTUS MULINO CERANO	SQ.B	BEAVERS A.S.D.	COMUNALE		29/03/25	14:00 6A
CERANO		VIA LUIGI BELLOTTI, 10				

CAMPIONATO 7Y PULCINI 2°anno PRIMAVERA.-NO-						
GIRONE	A				DATA	ORA
ACCADEMIA BORGOMANERO1961	A.S.D.	NOVARA CITY FC	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
BORGOMANERO - LOC. S. CROCE		VIA MONTEBELLO				
ARONA CALCIO		UNION NOVARA	SINTETICO "MONTE NERO"		29/03/25	15:00 6A
ARONA - MERCURAGO		VIA MONTE NERO, 47				
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO		NOVAROMENTIN SRL	SINTETICO ADB C11 SUSSIDIARIO		29/03/25	15:00 6A
OLEGGIO		VIA CAMPO SPORTIVO				
1924 SUNO F.C.D.		ACCADEMIA DEL TALENTO	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
SUNO		VIALE VOLI, 6				
RIPOSA		BULE' BELLINZAGO				

CAMPIONATO 7Y PULCINI 2°anno PRIMAVERA.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	B			
ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B	CAMERI CALCIO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
BORGOMANERO - LOC. S. CROCE	VIA MONTEBELLO			
BULE'BELLINZAGO	SQ.B OLEGGIO SPORTIVA OLEGSQ.B	BULE SPORT VILLAGE	29/03/25	16:30 6A
BELLINZAGO NOVARESE	STRADA PRIVATA CESARINA, 5			
LIBERTAS RAPID	A.S.D. NOVARA CITY FCSQ.B	COMUNALE	29/03/25	15:45 6A
TORRION QUARTARA - NOVARA	STRADA VICINALE AGOGNA			
POLISPORTIVA SAN GIACOMO	UNION NOVARA	SQ.B COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
NOVARA	VIA ARDEMAGNI			
VIRTUS MULINO CERANO	BRIGA	COMUNALE	29/03/25	15:45 6A
CERANO	VIA LUIGI BELLOTTI, 10			

CAMPIONATO 7Y PULCINI 2°anno PRIMAVERA.-NO-			DATA	ORA
GIRONE	C			
JUVENTUS CLUB A.S.D.	BEAVERS A.S.D.	COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
NOVARA	VIALE MARMO			
OLIMPIA SANT AGABIO 1948	PERNATESE 1928	COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
NOVARA	VIA PIANCA, LOC. SANT'AGABIO			
PRATO SESIA	SANTALESSANDRO ANSPI ASD	COMUNALE	29/03/25	16:00 6A
PRATO SESIA	VIA DE AMICIS, 20			
SPORTIVA CALTIGNAGA	CAMERI CALCIO	SQ.B COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
CALTIGNAGA	VIA DELLO SPORT, 1			
VEVERI 1974	SOCCER GATTICO VERUNO	COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
VEVERI - NOVARA	VIA SANTA CATERINA			

CAMPIONATO ME PICC. AMICI MISTI PRIM.-NO					
GIRONE	A			DATA	ORA
BULE'BELLINZAGO BELLINZAGO NOVARESE	A.S.D. NOVARA CITY FC STRADA PRIVATA CESARINA, 5	BULE SPORT VILLAGE		29/03/25	15:00 6A
CASTELLETTESE CASTELLETTO SOPRA TICINO	SPARTA NOVARA VIA VARALLO POMBIA, 12	MARIO ZUCCO - ERBA NATURALE		29/03/25	14:00 6A
NOVAROMENTIN SRL ROMENTINO	1924 SUNO F.C.D. VIA DEL TINTORETTO	SINTETICO ADB C9 "ROMENTINO"		29/03/25	15:00 6A
UNION NOVARA NOVARA	OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO VIA RUZZANTE	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
RIPOSA	ACCADEMIA BORGOMANERO				

CAMPIONATO ME PICC. AMICI MISTI PRIM.-NO					
GIRONE	B			DATA	ORA
ARONA CALCIO ARONA - MERCURAGO	VIRTUS MULINO CERANO VIA MONTE NERO, 47	SINTETICO "MONTE NERO"		29/03/25	15:00 6A
LESA VERGANTE LESA	CAMERI CALCIO VIA DAVICINI	COMUNALE		29/03/25	14:30 6A
PERNATESE 1928 PERNATE - NOVARA	LIBERTAS RAPID STRADA OLEGGIO	COMUNALE		29/03/25	15:00 6A
SPORTIVA CALTIGNAGA CALTIGNAGA	POLISPORTIVA SAN GIACOMO VIA DELLO SPORT, 1	COMUNALE		29/03/25	14:30 6A
RIPOSA	UNION NOVARA sq.B				

CAMPIONATO ME PICC. AMICI MISTI PRIM.-NO					
GIRONE	C			DATA	ORA
BORGOLAVEZZARO		TRECCATE CALCIO	COMUNALE	29/03/25	14:00 6A
BORGOLAVEZZARO		VIA MORTARA - S.S. 211			
JUVENTUS CLUB A.S.D.		MEZZOMERICO CALCIO	COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
NOVARA		VIALE MARMO			
SPARTA NOVARA		SQ.B BULE'BELLINZAGO	SQ.B SINTETICO ADB "GEROSA"	29/03/25	16:30 6A
NOVARA		VIA GEROSA 6			
VEVERI 1974		POLISPORTIVA SAN GIACSO.B	COMUNALE	29/03/25	14:30 6A
VEVERI - NOVARA		VIA SANTA CATERINA			
RIPOSA		ACCADEMIA BORGOMANERO sq.B			

CAMPIONATO 67 PRIMI CALCI 7 ANNI PRIM-NO					
GIRONE	A			DATA	ORA
ACCADEMIA BORGOMANERO1961		ACCADEMIA DEL TALENTO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
BORGOMANERO - LOC. S. CROCE		VIA MONTEBELLO			
TRECCATE CALCIO		BRIGA	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
TRECCATE		VIA MEZZANO, 32			
UNION NOVARA		NOVAROMENTIN SRL	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
NOVARA		VIA RUZZANTE			
1924 SUNO F.C.D.		BULE'BELLINZAGO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
SUNO		VIALE VOLI, 6			
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO		SPARTA NOVARA	SINTETICO ADB C11 SUSSIDIARIO	30/03/25	10:30 6A
OLEGGIO		VIA CAMPO SPORTIVO			

CAMPIONATO 67 PRIMI CALCI 7 ANNI PRIM-NO					
GIRONE	B			DATA	ORA
BEAVERS A.S.D. BORGOMANERO		CAMERI CALCIO VIALE DANTE 19	COMUNALE	29/03/25	14:00 6A
LIBERTAS RAPID TORRION QUARTARA - NOVARA		TRECCATE CALCIO STRADA VICINALE AGOGNA	SQ.B COMUNALE	29/03/25	15:45 6A
OLIMPIA SANT AGABIO 1948 NOVARA		ARONA CALCIO VIA PIANCA, LOC. SANT'AGABIO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
PERNATESE 1928 PERNATE - NOVARA		SPORTIVA CALTIGNAGA STRADA OLEGGIO	COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
POLISPORTIVA SAN GIACOMO NOVARA		BULE'BELLINZAGO VIA ARDEMAGNI	SQ.B COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
RIPOSA		UNION NOVARA sq.B			

CAMPIONATO 67 PRIMI CALCI 7 ANNI PRIM-NO					
GIRONE	C			DATA	ORA
BEAVERS A.S.D. BORGOMANERO		SQ.B VEVERI 1974 VIALE DANTE 19	COMUNALE	29/03/25	16:30 6A
PRATO SESIA PRATO SESIA		VIRTUS MULINO CERANO VIA DE AMICIS, 20	COMUNALE	29/03/25	14:00 6A
SAN MAURIZIO CALCIO SAN MAURIZIO D'OPAGLIO		ARONA CALCIO VIA BONETTO, 33	SQ.B COMUNALE	29/03/25	14:00 6A
SANTALESSANDRO ANSPI ASD CUREGGIO		PERNATESE 1928 VIA PER MARZALESCO, 14	SQ.B COMUNALE	29/03/25	15:00 6A
RIPOSA		RIVIERA D' ORTA			
RIPOSA		VARALLO POMBIA			

CAMPIONATO 87 PRIMI CALCI 8 ANNI PRIM-NO						
GIRONE	A			DATA	ORA	
ARONA CALCIO	UNION NOVARA	SINTETICO "MONTE NERO"		29/03/25	15:00	6A
ARONA - MERCURAGO	VIA MONTE NERO, 47					
BULE'BELLINZAGO	1924 SUNO F.C.D.	BULE SPORT VILLAGE		29/03/25	15:00	6A
BELLINZAGO NOVARESE	STRADA PRIVATA CESARINA, 5					
NOVAROMENTIN SRL	ACCADEMIA DEL TALENTO	SINTETICO ADB C9 "ROMENTINO"		29/03/25	15:00	6A
ROMENTINO	VIA DEL TINTORETTO					
OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO	ACCADEMIA BORGOMANERO1961	SINTETICO ADB C11 SUSSIDIARIO		29/03/25	14:30	6A
OLEGGIO	VIA CAMPO SPORTIVO					
RIPOSA	GOZZANO					

CAMPIONATO 87 PRIMI CALCI 8 ANNI PRIM-NO						
GIRONE	B			DATA	ORA	
ACCADEMIA BORGOMANEROSQ.B	CAMERI CALCIO	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
BORGOMANERO - LOC. S. CROCE	VIA MONTEBELLO					
CASTELLETTESE	SPORTIVA CALTIGNAGA	MARIO ZUCCO - ERBA NATURALE		29/03/25	14:00	6A
CASTELLETTO SOPRA TICINO	VIA VARALLO POMBIA, 12					
LESA VERGANTE	OLIMPIA SANT AGABIO 1948	COMUNALE		29/03/25	14:45	6A
LESA	VIA DAVICINI					
POLISPORTIVA SAN GIACOMO	PERNATESE 1928	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
NOVARA	VIA ARDEMAGNI					
OLEGGIO SPORTIVA OLEGSQ.B	ACCADEMIA DEL TALENTO SQ.B	SINTETICO ADB C11 SUSSIDIARIO		30/03/25	10:30	6A
OLEGGIO	VIA CAMPO SPORTIVO					
RIPOSA	GOZZANO sq.B					

CAMPIONATO 87 PRIMI CALCI 8 ANNI PRIM-NO						
GIRONE	C			DATA	ORA	
A.S.D. NOVARA CITY FC	TRECCATE CALCIO	SINTETICO	"NOVARELLO A - N°3"	29/03/25	14:00	6A
GRANOZZO CON MONTICELLO	VIA DANTE GRAZIOSI					
ARONA CALCIO	SQ.B VIRTUS MULINO CERANO	SINTETICO	"MONTE NERO"	29/03/25	15:00	6A
ARONA - MERCURAGO	VIA MONTE NERO, 47					
BORGOLAVEZZARO	CASTELLETTESE	SQ.B COMUNALE		29/03/25	14:00	6A
BORGOLAVEZZARO	VIA MORTARA - S.S. 211					
PRATO SESIA	JUVENTUS CLUB A.S.D.	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
PRATO SESIA	VIA DE AMICIS, 20					
SANTALESSANDRO ANSPI ASD	POLISPORTIVA SAN GIACSO	SQ.B COMUNALE		29/03/25	14:00	6A
CUREGGIO	VIA PER MARZALESCO, 14					

CAMPIONATO 87 PRIMI CALCI 8 ANNI PRIM-NO						
GIRONE	D			DATA	ORA	
BIANDRATE 2018	VEVERI 1974	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
BIANDRATE	VIA SAN GIACOMO, 17					
LIBERTAS VAPRIO	ACCADEMIA BORGOMANEROSQ	C COMUNALE		29/03/25	14:00	6A
VAPRIO D'AGOGNA	VIA NOVARA 15					
MEZZOMERICO CALCIO	JUVENTUS CLUB A.S.D.	SQ.B COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
MEZZOMERICO	VIA OLEGGIO, 2					
RIVIERA D ORTA	BEAVERS A.S.D.	COMUNALE		29/03/25	15:00	6A
ORTA SAN GIULIO	VIA PIANO LEGRO, 26					
SAN MAURIZIO CALCIO	UNION NOVARA	SQ.B COMUNALE		29/03/25	14:00	6A
SAN MAURIZIO D'OPAGLIO	VIA BONETTO, 33					



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI
Delegazione Provinciale
NOVARA
piemontevda.lnd.it



CAMPIONATO CN COPPA PIEMONTE V.A. 2C 3C -NO-			DATA	ORA
GIRONE UN				
COMIGNAGO CALCIO DORMELLETO	RMANTIN VIA FEDERICO TESIO, 7	COMUNALE	26/03/25	20:30 2A
OLIMPIA SANT AGABIO 1948 GRANOZZO CON MONTICELLO	VIRTUS MULINO CERANO VIA D.GRAZIOSI	SINTETICO "NOVARELLO B - N 5"	26/03/25	20:30 2A

VARIAZIONI GARE

23/03/2025 GIOVANISSIMI U15

CITTÀ DI CASALE - UNION NOVARA

VIA DE CRISTOFORIS 12/14, CASALE MONFERRATO - ORE 12:30

23/03/2025 GIOVANISSIMI U15

CAMERI - LIBERTAS VAPRIO

PIAZZA SALVO D' ACQUISTO, CAMERI - ORE 15:00

RECUPERI GARE

26/03/2025 JUNIORES U19

**SPORTIVA CALTIGNAGA - OLEGGIO SPORTIVA OLEGGIO
VIA DELLO SPORT 1, CALTIGNAGA - ORE 19:30**

25/03/2025 ALLIEVI FASCIA B U16

**VARZESE - OMEGNA
VIA LEONARDO DA VINCI, TRONTANO/LOC. COSASCA - ORE 19:15**

26/03/2025 ALLIEVI FASCIA B U16

**FOMARCO DON BOSCO PIEVESE - CAMERI
VIA ALCIDE DE GASPERI 3, PIEVE VERGONTE - ORE 19:30**

26/03/2025 ALLIEVI FASCIA B U16

**PERNATESE - VEVERI
STRADA OLEGGIO, PERNATE/NOVARA - ORE 19:30**

27/03/2025 ALLIEVI FASCIA B U16

**GRAVELLONA SAN PIETRO - CUREGGIO
CORSO SEMPIONE 200, GRAVELLONA TOCE - ORE 20:00**

AREA SVILUPPO TERRITORIALE

NOVARA

BULE' BELLINZAGO



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

METODOLOGIA

DAL MODELLO DI ALLENAMENTO
ALLE MODALITA' DI GIOCO

20 MARZO 2025 ore 19.45

STADIO COMUNALE - Via Cameri 100, Bellinzago NO

AREA SVILUPPO TERRITORIALE

NOVARA

BULE' BELLINZAGO



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SPORT & LIFE SKILLS

ALLENARE NEI CLUB GIOVANILI:
RUOLO E COMPETENZE DELL'AREA TECNICA

20 MARZO 2025 ore 18.15

STADIO COMUNALE - Via Cameri 100, Bellinzago NO



GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODELLO DI ATTIVITÀ

Stagione 2024/2025

CATEGORIE

"PICCOLI AMICI" E "PRIMI CALCI"

TUTTI

Definisci
le regole delle
competizioni
in base alle
necessità dei
giovani giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa



INTRODUZIONE

Lo sviluppo del calcio giovanile passa necessariamente attraverso l'impegno e le competenze che quotidianamente vengono messe in campo dai numerosi Istruttori e Tecnici coinvolti nelle oltre 9.000 società che svolgono attività giovanile in Italia.

Un impegno costante che ha bisogno di rinnovarsi periodicamente.

A tal proposito la Federazione Italiana Giuoco Calcio con i suoi Settori di servizio, il Settore Giovanile e Scolastico ed il Settore Tecnico, ha avviato un percorso ambizioso dedicato in particolare ai tecnici delle squadre dei più piccoli.

Un percorso da seguire con sensibilità, attenzione e continuità da tutti gli attori (tecnici, dirigenti, genitori), in cui il Settore Giovanile e Scolastico si mette a completa disposizione di tutti i club, attraverso le sue strutture regionali e provinciali ed in particolare attraverso i Centri Federali Territoriali, che svolgono un ruolo importantissimo per i tecnici del territorio di appartenenza offrendo esempi pratici nella conduzione delle sedute di allenamento, dove i principi metodologici e teorici vengono facilmente applicati, offrendo opportunità di crescita e di esperienza reale e consapevole ai giovani calciatori e alle giovani calciatrici coinvolti nell'attività.

Il progetto che presentiamo ha quindi l'obiettivo di fornire strumenti utili ai tecnici affinché le opportunità di gioco e di esperienza offerte ai più piccoli si moltiplichino considerevolmente affinché il bambino possa crescere con le giuste motivazioni, con i giusti tempi, con le migliori competenze messe in campo. Come vedremo, il programma di sviluppo tecnico, basato sui presupposti tecnico-organizzativi considerati nei Centri Federali Territoriali ed applicati per le categorie di base, si realizza essenzialmente considerando due principi:

1. per i bambini e le bambine: moltiplicare le opportunità di gioco e di esperienze pratiche da far vivere a tutti i partecipanti durante le sedute di allenamento ed in occasione degli incontri ufficiali;
2. per i Tecnici (e gli adulti in genere): incrementare le occasioni di formazione attraverso il coinvolgimento pratico nell'attività svolta in campo e con lo sviluppo di un percorso di incontri che si realizzi con continuità nel corso della stagione sportiva.

In questo manuale sarà possibile conoscere in sintesi le modalità con cui si sviluppa il programma di formazione dedicato ai tecnici delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci, attraverso il progetto di formazione che si realizza il Sabato mattina nei Centri Federali Territoriali o, nei territori in cui non ancora presenti, nelle Scuole Calcio Élite. Allo stesso tempo costituisce la base su cui sono fondate le modalità di confronto ufficiale di queste categorie.

Le **modalità di gioco** applicate per queste categorie infatti devono essere realizzate utilizzando le esercitazioni proposte in questo manuale e che nel tempo, dopo un primo periodo di conoscenza e divulgazione del sistema, si moltiplicheranno dando opportunità alle società di spaziare su proposte diverse e di diverse tipologie, arricchendo considerevolmente il bagaglio di esperienze che il bambino porterà con sé negli anni successivi.

Nei confronti ufficiali, organizzati sotto forma di raggruppamenti con almeno 3-4 squadre coinvolte, la modalità di gioco con cui si confronteranno i giovani calciatori dovrà prevedere almeno 3 partite (in modalità 2:2 o 3:3 per i Piccoli Amici o 4:4 o 5:5 per i Primi Calci) alternati a 3 esercitazioni scelte tra le 5 proposte in questo manuale, ognuna con un contenuto diverso dall'altra (Collaborazione, Duello, Calcio di strada, Scoprire il movimento, Giochi di tecnica), variando le proposte di settimana in settimana, propo-

nendo sempre abbinamenti diversi, sempre con l'obiettivo di arricchire le esperienze motorie e tecniche dei bambini.

Un percorso che sicuramente non sarà agevole ma che è necessario affrontare. Consapevoli che questo percorso ci porterà a risultati inaspettati ed i primi a sorprenderci saranno proprio i bambini e le bambine che ci coinvolgeranno con il loro entusiasmo.

Per far tutto ciò nel migliore dei modi occorre puntare sulla capacità dei Club e dei suoi dirigenti di mettersi in gioco, di investire nelle proprie società sportive e nel proprio staff, con particolare attenzione all'Allenatore: figura fondamentale che in questo percorso vogliamo valorizzare al massimo fornendo quanti più strumenti didattici possibili.

Buon divertimento a tutti!

1. ASPETTI ORGANIZZATIVI

L'iniziativa del Sabato Mattina presso i Centri Federali Territoriali è rivolta a giocatori, allenatori, dirigenti, famiglie che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici/Primi Calci delle società del territorio all'interno dell'area di pertinenza di ogni Centro.

Ogni sabato in cui è prevista l'attività vengono convocate 5 società (che porteranno i bambini per partecipare e sviluppare l'attività in campo) a cui si aggiungono i tecnici delle altre società afferenti al territorio, fino ad un numero massimo complessivo di 40 istruttori della categoria interessata.

La convocazione viene fatta dal Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico. La prassi prevede una chiamata informativa con accordo di massima (chiamata al dirigente responsabile delle società) su giornate ed orari di disponibilità ed una successiva convocazione attraverso pubblicazione sul C.U.

L'attività è prevista per un numero variabile di giocatori, indicativamente il range varia da un minimo di 20, ad un massimo di 60 bambini circa. Ogni società può portare il numero desiderato di tesserati, la somma complessiva deve stare all'interno dei numeri definiti. L'invito alle società è quello di presentarsi con almeno un allenatore ogni 10 tesserati. La stessa società può essere invitata più volte e portare giocatori, allenatori e dirigenti diversi.

La mattinata presso il CFT prevede un allenamento della durata di 90 minuti ed una riunione tecnica rivolta agli allenatori della durata di 45 minuti.

Le società vengono convocate al campo 45 minuti prima dell'inizio dell'attività, tempo utile per permettere ai giocatori di cambiarsi, espletare il riconoscimento dei giocatori ed eseguire una breve riunione introduttiva con l'obiettivo di: condividere i presupposti metodologici; definire lo stile di conduzione da utilizzare; chiarire gli obiettivi dell'iniziativa.

L'attività tecnica e quella formativa sono gestite dal Responsabile Tecnico del Centro Federale, oppure dal Delegato (Provinciale o Regionale) dell'Attività di Base regionale, coadiuvati, se necessario, da un allenatore del CFT o da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Risulta buona norma sincerarsi che i tecnici delle società coinvolte abbiano capito l'importanza di partecipare attivamente alla conduzione dell'attività tecnica. Inoltre, è opportuno che ogni società porti con sé con almeno un dirigente che possa seguire i giocatori negli spogliatoi al termine dell'attività permettendo così all'allenatore di seguire la riunione post allenamento senza l'incombenza della supervisione post attività.

L'aspetto più importante da trasmettere nella spiegazione dell'iniziativa alle società partecipanti è che l'attività tecnica presentata (6 stazioni gioco per una durata di 90' circa) rappresenta una **seduta di allenamento** e non un classico raggruppamento svolto tra squadre del territorio. L'idea di base è che gli allenatori possano sperimentare e vivere una proposta di allenamento che può essere riportata nell'organizzazione e negli spazi utilizzati, in qualsiasi società. Le proposte tecniche fornite attraverso l'eserciziario fanno riferimento alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci ma la struttura dell'allenamento può essere applicata a qualsiasi categoria di base.

2. L'ATTIVITÀ DEL SABATO MATTINA CFT

Presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base

La Metodologia CFT per l'Attività di Base si sviluppa su 10 presupposti tecnico organizzativi che vengono considerati elementi imprescindibili per sviluppare e condurre ogni allenamento della fascia d'età 5-12 anni. La loro corretta applicazione determina la qualità dell'intervento didattico di ogni allenatore.

I 10 presupposti individuati sono:

1. **GIOCATORE COME PROTAGONISTA:** il progetto tecnico di ogni società deve avere come principale protagonista il giocatore e la sua crescita. Tutte le azioni didattiche devono essere sviluppate con l'intenzione di permettere ai giocatori di rendere al massimo delle proprie potenzialità, rispettandone tempi di crescita e potenzialità.
2. **ORGANIZZAZIONE DELL'ALLENAMENTO:** la seduta di allenamento deve essere organizzata in modo professionale e curata nel minimo dettaglio. Scelta degli spazi di gioco, dimensione dei campi, successione delle attività, tempistiche di ogni attività, sono solo alcune delle molteplici competenze organizzative che un allenatore deve avere per gestire al meglio una seduta di allenamento efficace.
3. **CLIMA SERENO:** un'atmosfera socio-affettiva serena (in cui le relazioni tra compagni, tra giocatori e allenatore nonché quelle del singolo giocatore con sé stesso) può aiutare il giovane giocatore a concentrarsi sull'apprendimento evitando di disperdere energie nei conflitti e nella gestione dei rapporti interpersonali. Il clima dipende in gran parte dall'allenatore, ed è dato in particolare da come questo gestisce gli aspetti disciplinari e da come vengono trasmesse le indicazioni tecniche.
4. **ELEVATO TEMPO DI IMPEGNO MOTORIO:** la quantità di pratica motoria sostenuta da ogni atleta nel suo percorso di formazione rappresenta una delle variabili più importanti per determinarne il percorso sportivo. L'allenatore può fare molto per permettere ai propri giocatori di sperimentare allenamenti ad alta densità di esperienze tecniche e motorie: scegliere attività che prevedano elevato numero di prove, ridurre i tempi di attesa, utilizzare spiegazioni brevi ed efficaci, sono alcune di queste.
5. **+ GIOCO, - ESERCIZI:** Scegliere una prevalenza di attività a carattere ludico/competitivo (meglio ancora se con caratteristiche situazionali proprie del calcio), in cui la presa di decisione risulta importante per essere efficaci, permette di avvicinare il modello di allenamento a quello della gara e preparare così il giocatore ad uno sport ad abilità aperta come il calcio.
6. **EDUCARE ATTRAVERSO IL MOVIMENTO:** lo sport non è di per sé una pratica educativa a prescindere, può diventarlo solo qualora venga condotto e programmato attraverso modalità che prevedano di educare attraverso il movimento tutte le aree della personalità: motoria, affettiva, sociale ed emotiva. L'efficacia prestativa spesso va di pari passo all'aspetto educativo e da questo trae beneficio. Investire del tempo nello sviluppo di funzioni cognitive e life skills ha delle ricadute positive anche sulle possibilità di espressione tecnica dei giovani giocatori.
7. **APPASSIONARSI ALLO SPORT:** la letteratura scientifica evidenzia un'involuzione delle capacità coordinative e condizionali nei giovani dovuta in modo particolare a: un aumento della sedentarietà; minore quantità di gioco libero; differenziazione degli interessi degli adolescenti. Trasmettere ai giovani

il piacere di muoversi e fare sport anche al di fuori del contesto calcistico permette di intendere l'attività motoria come un momento positivo e stimolante. Lo sport va inteso come un modo di essere e di comportarsi in ogni momento della propria quotidianità.

8. **ORIENTARSI AL COMPITO:** orientare il clima motivazionale sul compito piuttosto che sul risultato spostare l'attenzione da condizioni “esterne”, non sempre dipendente dal singolo giocatore (ad esempio il risultato di una gara), ad aspetti interni al soggetto quali impegno, sacrificio, resilienza e attenzione, elementi “interni” che permettono di rendere un percorso sportivo più solido e diminuire la possibilità di abbandono precoce.
9. **INCLUDERE:** una scuola calcio ad indirizzo inclusivo non è solo una realtà che accoglie tutti i giocatori che desiderano iscriversi ma che sa anche attendere i tempi di crescita di ognuno e concedere ad ogni giocatore il diritto di esprimersi in allenamento e in gara anche se non manifesta particolari attitudini alla pratica sportiva. Un approccio inclusivo permette, a lungo termine, di avere un maggior numero di giocatori.
10. **VARIABILITÀ DELLA PRATICA:** una pratica sportiva di tipo variato (in diverse discipline sportive ma anche un maggior numero di attività legate allo sport praticato) permette di ampliare il bagaglio personale di esperienze motorie e costruire le basi per una prestazione più solida da adulto. La variabilità della pratica e la sua distribuzione (con particolare riferimento alla modalità di organizzazione randomizzata delle attività) sono strumenti importanti che contribuisce a migliorare l'esperienza di apprendimento e renderla più solida.

Per chi fosse interessato ad approfondire i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base, all'interno del manuale “Allenare l'Attività di Base, Soluzioni per la formazione del giovane calciatore” (fornito gratuitamente dagli staff dei Centri Federali Territoriali in formato elettronico) per ognuno dei 10 Presupposti trova:

- a spiegazione e l'analisi dei contenuti di ogni presupposto nel dettaglio, con contributi della letteratura scientifica e riflessioni;
- la proposta di soluzioni pratiche per trasformare le indicazioni teoriche in azioni didattiche chiare ed efficaci;
- 3 esempi utili ad inquadrare meglio come il presupposto illustrato possa essere veicolato nella propria attività tecnica adattandolo alle diverse categorie dell'Attività di Base;
- una mappa concettuale che riassume tutti i tratti salienti di ogni presupposto individuato.

Oltre agli approfondimenti, nel Manuale viene fornito anche uno strumento didattico chiamato: Scheda di Autovalutazione Tecnica. La Scheda presenta un questionario di 10 domande, ognuna delle quali collegata ad uno dei presupposti della Metodologia del Programma Formativo CFT per l'Attività di Base. Al termine di ogni allenamento, rispondendo alle domande della Scheda (dove si vale 1 punto e no vale 0 punti), risulta possibile verificare l'applicazione pratica del modello proposto e dare quindi una valutazione (da 0 a 10) ad ogni seduta realizzata. Questa Scheda può risultare utile agli allenatori come strumento di auto valutazione, un momento di analisi e riflessione sul lavoro svolto in campo con l'obiettivo di stimolarne la formazione e la ricerca del miglioramento.

Tra il materiale didattico previsto nella diffusione della Metodologia CFT per l'Attività di Base c'è anche un documento che presenta solo le mappe concettuali corrispondenti ai 10 Presupposti. Questo riassunto rappresenta una sorta di Bignami utile ad avere un primo contatto generale con i contenuti della Metodologia; può inoltre essere utilizzato sia per la Formazione dei tecnici del territorio sia come schede e materiale didattico da utilizzare per una rapida divulgazione.

Le attività previste nel Sabato Mattina CFT

Così come introdotto brevemente al punto 2 di questo documento, l'attività pratica prevista il sabato mattina si divide in 2 momenti distinti:

- **un allenamento** rivolto alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci di 5 società del territorio;
- **una riunione tecnica** dedicata in modo particolare agli allenatori delle società partecipanti ma aperta a tutti gli interessati (dirigenti e genitori compresi).

In questa sezione del documento viene illustrata l'organizzazione di entrambi i momenti di formazione.

1. L'Allenamento

L'attività che le società vengono invitate a svolgere in campo è una proposta di allenamento sviluppata, nella struttura e nei contenuti, cercando di rispettare i 10 Presupposti metodologici introdotti nell'apertura di questa sezione del documento.

Dal punto di vista organizzativo, l'allenamento presenta le seguenti caratteristiche:

- Ha una durata complessiva di 1 ora e 30 minuti;
- si compone di 6 stazioni della durata di 15 minuti ciascuna (organizzate come da immagine riportata nella Fig.1);
- ognuna delle 6 stazioni ha un tema e le tipologie di attività proposte sono: Giochi di Tecnica, Calcio di Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione (i contenuti di queste stazioni sono spiegati nelle prossime pagine);
- al termine della terza rotazione di gioco è prevista una pausa di 4 minuti per permettere ai giocatori di ristorarsi e riprendere successivamente l'attività tecnica con rinnovato entusiasmo;
- il format prevede attività tecniche che coinvolgono 10 giocatori per ogni stazione ma può essere adattato anche a numeri superiori od inferiori (indicativamente, da un massimo di 12 ad un minimo di 6 bambini/e);
- la seduta di allenamento è condotta (dall'organizzazione dei campi ai tempi di rotazione fino alla gestione e formazione dei tecnici coinvolti nella conduzione delle stazioni) dal Responsabile Tecnico del CFT oppure, in sua assenza, questo compito viene svolto da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC o da un allenatore del CFT appositamente formato. Il referente tecnico della giornata di attività d'ora in avanti viene definito "Allenatore responsabile dell'attività tecnica";
- le stazioni sono condotte dai 5 allenatori delle società coinvolte e da un collaboratore del Settore Giovanile e Scolastico, al termine di ogni turno gli allenatori ruotano in senso antiorario andando così a condurre tutte le attività previste dall'allenamento;
- al termine di ogni turno di gioco i giocatori ruotano in senso orario, attraverso questa modalità di rotazione, ogni allenatore condurrà lo stesso gruppo solo 2 volte nel corso della seduta;
- i giocatori vengono divisi nei gruppi con modalità random, senza quindi considerare l'appartenenza alle società partecipanti; nella suddivisione dei gruppi di gioco si tiene però conto dell'età dei giocatori e della loro categoria di appartenenza (i giocatori della categoria Piccoli Amici vengono quindi divisi da quelli appartenenti alla categoria Primi Calci);
- ogni allenamento viene introdotto e chiuso da un breve momento di saluto tra tutti i giocatori delle squadre coinvolte nell'attività;
- oltre alle 6 stazioni definite sono previste anche 2 attività complementari: un "Gioco Paracadute" ed una proposta gioco chiamata "Prendi e Gioca a Casa". La prima consiste in un'attività che può esse-

re svolta qualora l'attenzione e l'interesse nei confronti di un gioco diminuisca e manchi ancora del tempo prima del termine del turno di gioco; la seconda è una proposta gioco che i partecipanti sperimentano con l'indicazione di provarla anche a casa, una strategia applicata per aumentare il tempo di impegno motorio in ambito calcistico al di fuori di un contesto strutturato ed organizzato.



Figura 1 - Organizzazione campo

LE CARATTERISTICHE DELLE ATTIVITÀ PRATICHE

Le 6 stazioni dell'allenamento (Giochi di Tecnica, Calcio da Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione) sono elaborate e sviluppate nel rispetto di tutti i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base. Tipologia, struttura e organizzazione delle attività pratiche individuate rappresentano un tassello importante, ma non esclusivo, della Metodologia. Ogni stazione viene intesa come un **ambiente formativo** in cui si relazionano 3 variabili:

- l'attività tecnica proposta e le sue regole;
- lo stile di conduzione utilizzato da parte del tecnico;
- i comportamenti e le reazioni dei giocatori.

Tutte le attività proposte negli allenamenti del sabato mattina sono scelte da un eserciziaro dedicato (vedi sezione numero 4 del presente documento), ognuna di esse ha caratteristiche e finalità che vengono presentate e motivate. Le regole delle proposte tecniche sono sviluppate nel rispetto dei presupposti della Metodologia e cercano di veicolare i contenuti. Ogni attività scelta deve quindi avere caratteristiche ben precise ed essere coerente con le indicazioni fornite dalla Metodologia.

Per stile di conduzione utilizzato da un tecnico si intendono le modalità attraverso le quali questo trasmette i contenuti tecnici e si relaziona con i giocatori. Tipologia di feedback somministrati, tempistica delle indicazioni tecniche, modalità di comunicazione, costituiscono solo alcuni degli elementi della didattica che qualificano l'intervento dell'allenatore e definiscono il tipo di ambiente che si intende creare attorno ai giocatori.

Le risposte dei giocatori alle attività proposte costituiscono un elemento importante per determinare eventuali cambiamenti nelle regole dei giochi e nello stile di conduzione da parte degli allenatori. Le caratteristiche dei bambini coinvolti possono essere molto diverse, risulterà quindi opportuno che gli allenatori riescano a trovare gli adattamenti opportuni per adeguare le proposte pratiche alle necessità dei giocatori. Una proficua interazione tra i 3 elementi dell'ambiente formativo CFT (regole, stile di conduzione e comportamenti dei giocatori) intende permettere al giocatore di avere adeguate possibilità di sperimentare l'obiettivo della proposta, di ricevere quantità e qualità di feedback adatti al suo livello di comprensione, di svolgere un'attività adeguata alla propria età e alle proprie capacità, di avere la possibilità di esprimersi autonomamente, di acquisire delle competenze motorie e tecniche utili al proprio percorso di formazione motoria. Il compito dell'ambiente formativo CFT è quello di permettere al giovane giocatore di vivere un'esperienza efficace che gli conceda la possibilità di esprimersi al massimo delle proprie potenzialità. Dal punto di vista puramente organizzativo, la scelta delle attività tecniche che compongono ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base avvengono con modalità random. L'Allenatore responsabile dell'attività tecnica sceglie 6 attività, una per ognuna delle 6 stazioni previste oltre a 2 attività complementari (un Gioco Paracadute e un'attività Prendi e Gioca a Casa), individuandole a piacimento dall'eserciziario. L'allenamento può così essere composto in modo diverso ogni volta che deve essere proposto alle società del territorio. Le attività tecniche riportate nell'eserciziario sono rivolte alla categoria Primi Calci ma ognuna di esse presenta delle varianti che servono a semplificare le proposte adeguandole anche a bambini/e della categoria Piccoli Amici. In ogni scheda dedicata ai giochi vengono riportate anche varianti adatte a rilanciare l'entusiasmo nei confronti della proposta in funzione delle risposte date dai giocatori. Tutte le modalità attraverso le quali vengono presentate le attività pratiche sono riportate in una “scheda esempio” (vedi pag. 17) che oltre a regole ed indicazioni sullo stile di conduzione riporta anche i comportamenti privilegiati attesi da parte dei giocatori. In sostanza, ogni proposta pratica non viene presentata solo come un semplice esercizio, gioco o attività tecnica ma viene definita con tutti i tratti salienti che permettono di interpretare ogni proposta come un Ambiente formativo.

I CONTENUTI DELLE 6 STAZIONI DELL'ALLENAMENTO

Nelle pagine che seguono vengono descritte le caratteristiche delle 6 stazioni previste nell'allenamento CFT. Ogni stazione viene descritta in modo generale attraverso le caratteristiche che la definiscono, in seguito vengono riportati gli obiettivi, le finalità e i contenuti che si intendono veicolare attraverso questo tipo di proposta ed infine presentate le modalità attraverso le quali il tecnico deve approcciarsi alla conduzione delle stesse. Il rispetto delle indicazioni fornite per ogni tipologia di attività garantisce la creazione di un'ambiente formativo adatto a tramutare in pratica i presupposti teorici della Metodologia CFT per l'Attività di Base.

1. Partita CFT per l'attività di base

La stazione della partita prevede una gara della durata di 15 minuti in cui le modalità di gioco cambiano nel rispetto della categoria di appartenenza dei giocatori, del numero dei partecipanti (l'intento deve essere quello di coinvolgere tutti i presenti contemporaneamente) oltre che delle scelte organizzative effettuate dall'Allenatore responsabile dell'attività tecnica (nel rispetto della modalità random con cui l'allenamento viene proposto, è possibile che siano previste numeriche di gioco diverse ad ogni seduta).

Gli spazi di gioco ideati per la partita sono stati realizzati con un sistema “modulare”. L'organizzazione degli spazi presentata nella Figura 2 permette agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. Nello stesso spazio (18x25m) si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2vs2; 2 partite 2vs2 ed una 3vs3; 2 partite 3vs3; una partita 4vs4; una partita 5vs5. Nel 5vs5 e nel 4vs4 le porte sono di 4x2m (in assenza di porte 4x2 regolamentari, si possono utilizzare dei paletti), nel 3vs3 e nel 2vs2, per praticità realizzativa, le porte possono essere invece delimitate anche attraverso coni o cinesini.

La scelta delle modalità di gioco è vincolata alle categorie solo per quanto riguarda i Piccoli Amici (dove vige l'obbligatorietà del 2vs2 e del 3vs3) per i Primi Calci invece è randomizzata. A discrezione dell'Allenatore responsabile dell'attività tecnica che gestiscono la seduta, le partite possono essere svolte anche con numeriche inferiori rispetto a quelle solitamente previste dai regolamenti SGS. Nei Primi Calci si possono quindi proporre partite multiple 2vs2 e 3vs3 o anche partite 4vs4.

Fino al 3vs3 non è previsto l'utilizzo di casacche per definire le 2 squadre che si affrontano nella partita. Nella categoria Primi Calci le partite vengono condotte attraverso la regola dell'auto-arbitraggio (maggiori informazioni su questa modalità di conduzione delle partita possono essere ricavate dal video “auto-arbitraggio, istruzioni per l'uso”: https://www.youtube.com/watch?v=o_LozXxkJsQ). Per la categoria Piccoli Amici, l'intervento sul regolamento di gioco da parte degli allenatori risulta importante per spiegare alcune regole che possono risultare nuove o di difficile comprensione, in modo particolare per chi ha cominciato a giocare da poco.

Regole generali delle partite:

- nel 2vs2 e 3vs3 non è previsto calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi; non è previsto il calcio di rigore; la ripresa del gioco dopo un gol avviene dal portiere;
- nel 4vs4 e 5vs5 è previsto il calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi, è previsto il calcio di rigore (dimensioni area di rigore 3x5m); la ripresa del gioco dopo un gol avviene da centrocampo.

La conduzione tecnica nelle partite è orientata a riassumere tutte le indicazioni fornite nelle altre stazioni previste dall'Allenamento CFT per l'Attività di Base. Alcuni esempi di interventi tecnici durante la partita possono essere volti a sottolineare comportamenti positivi quali: iniziativa e creatività nei duelli; utilità della collaborazione con i compagni (intesa come risorsa al gioco); realizzazione di gesti motori efficaci e fluidi; applicazione di alcuni principi tecnici orientati ad aumentare il bagaglio di competenze del giocatore (ad esempio l'utilizzo dell'arto non dominante); autonomia nella gestione di alcuni momenti legati al regolamento della partita.

In tutte le modalità di gioco del programma tecnico (dal 2vs2 al 5vs5) non è prevista una distinzione di ruoli, l'unica differenziazione che si evidenzia è tra i giocatori di movimento ed il portiere (il quale, ad ogni gol, sia realizzato che subito dalla propria squadra, cambia ruotando con i giocatori di movimento). La richiesta per tutti i tecnici è quella di evitare l'utilizzo di termini quali “difensori”, “centrocampisti” e “attaccanti” nello schieramento dei giocatori in campo. Nella conduzione della Partita CFT ai giocatori viene lasciata libera espressione “tattica”, senza vincoli di “etichette” come quelle presentate. L'allenatore ha il compito di indirizzare i giocatori all'eventuale copertura o attacco di spazi liberi, alla lettura della densità con la quale i propri compagni sono distribuiti in campo, all'individuazione degli spazi dove sviluppare il gioco. In questo indirizzo tecnico non sono previsti vincoli dati da posizioni di campo da occupare ma si comincia ad intraprendere un percorso che individua compiti da svolgere, situazioni da interpretare e non ruoli predefiniti da ricoprire. Questo percorso di introduzione al modello gara va svolto nel rispetto del clima adatto alla categorie a cui ci si riferisce: un'approccio orientato alla serenità, all'accettazione dell'errore, al divertimento e al piacere di imparare visti come passaggi fondamentali del processo di apprendimento. Particolare attenzione va inoltre posta alla terminologia utilizzata nelle richieste rivolte ai giocatori, questa devono essere di semplice comprensione e adatte all'età a cui l'attività è rivolta. Un concetto astratto come la “densità” (intesa come quantità di giocatori nello stesso spazio di gioco) di avversari e compagni può essere fatta percepire con delle domande quali: “In quanti siamo in quello spazio? Tanti o pochi? Dove possiamo stare per avere più possibilità di ricevere il pallone?” oppure, “Dov'è lo spazio libero che ci permette di ricevere la palla più facilmente?”. Un altro esempio sul tipo di comunicazione da utilizzare riguarda lo smarcamento da un avversario, questo può essere condizionato attraverso delle richieste specifiche: “Se vuoi ricevere il pallone, conviene stare vicini o lontani agli avversari?”. Questo tipo di conduzione, basata su di uno stile prevalentemente non direttivo (induttivo) può essere utilizzato per tutte le competenze che si intende trasmettere ai propri giocatori; richiede tempo e pazienza ma lascia solide competenze ed un approccio all'attività sportiva orientata al coinvolgimento diretto del giocatore nel suo processo di formazione.

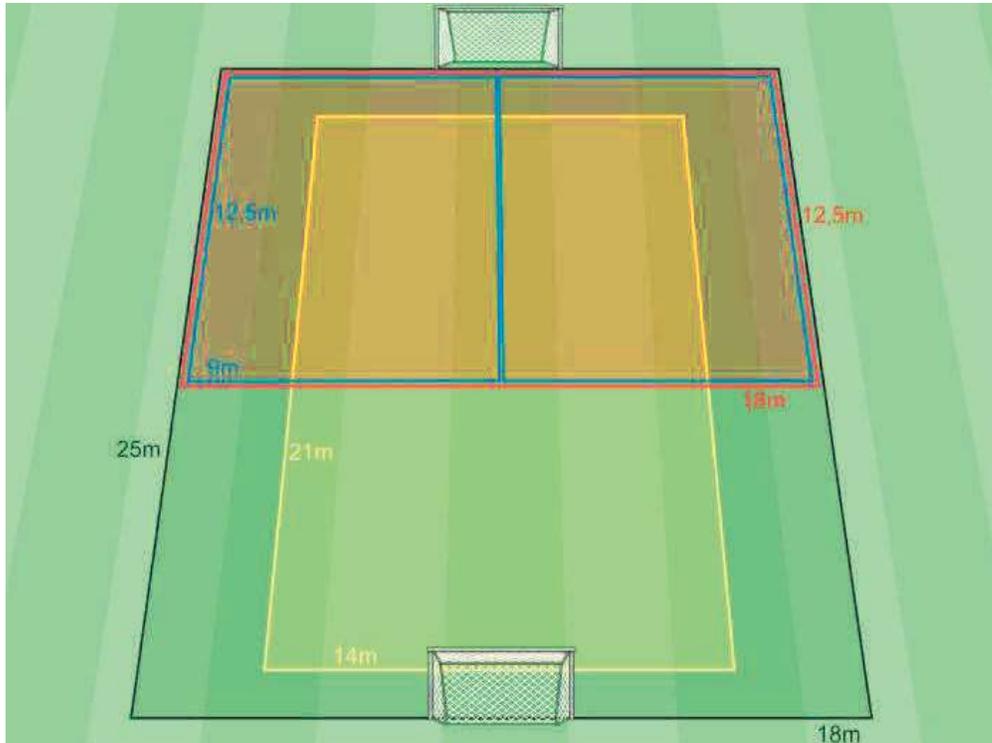


Figura 2 - Organizzazione campo modulare

2. Collaborazione

I giochi di collaborazione sono situazioni di gioco semplificate (con superiorità numerica o con basso numero di avversari) in cui la collaborazione con il compagno rappresenta un'opportunità di gioco da scoprire e valorizzare.

Le attività proposte in questo ambito sono orientate a scoprire le situazioni o i momenti in cui in cui l'aiuto del compagno può essere utile. Le proposte sono finalizzate al raggiungimento di obiettivi quali: il mantenimento del possesso del pallone; la conquista di uno spazio; la finalizzazione. È importante sottolineare come l'egocentrismo che caratterizza i bambini di questa età debba essere una caratteristica da rispettare nelle decisioni di gioco, specie da parte dei più piccoli. La collaborazione è quindi intesa più come un'esperienza da sperimentare piuttosto che un'azione da vedere realizzata con sistematicità.

I giochi di collaborazione presentano soluzioni spaziali od organizzative che permettono di identificare il giocatore "ausilio" (giocatore messo a disposizione del compagno in possesso palla) facilitandone così il coinvolgimento.

Nella conduzione tecnica l'allenatore valorizza le scelte di gioco in cui l'aiuto del compagno si è rivelato utile al fine di raggiungere l'obiettivo dell'attività. Viene posta l'attenzione sul piacere di provare a risolvere situazioni di gioco in collaborazione con un compagno, l'importanza di fare un assist, la capacità di un gruppo o di una coppia di essere più forti di un singolo e il piacere di condividere una gioia assieme ai propri compagni.

3. Il duello

All'interno della stazione Duello vengono svolte attività e situazioni di gioco 1vs1 proposte sotto forma di partita o di sfida individuale. La contesa della palla ed il suo dominio costituiscono un elemento fondamentale per il raggiungimento degli obiettivi tecnici prescelti.

Le proposte pratiche sono volte a raggiungere obiettivi quali: la conquista del possesso della palla o di uno spazio; il mantenimento del possesso del pallone; il superamento dell'avversario; la finalizzazione. Le attività inserite in questa categoria di giochi sono sviluppate cercando di non dare riferimenti standardizzati e sempre uguali tra di loro (non vengono proposte situazioni in cui l'avversario parte da un punto noto nello spazio, predefinito, ad esempio frontale o laterale) ma facendo in modo che l'avversario provenga da direzioni diverse o che nell'ambiente di gioco ci siano elementi di disturbo che possono condizionare l'attenzione dei giocatori (ad esempio, il "traffico" dato da altri compagni che giocano nello stesso campo) favorendo così l'allenamento della continuità di gioco e premiando anche il mantenimento di un focus attentivo ristretto sul proprio duello.

Nelle attività che fanno parte del Duello, oltre a cambiare gli obiettivi spaziali e tecnici, cambiano anche le traiettorie attraverso la quale il pallone entra in gioco. Sono previste modalità di avvio delle situazioni di duello attraverso traiettorie aeree, rimbalzanti e rasoterra.

Le proposte inserite all'interno di questa categoria sono orientate in modo particolare allo sviluppo di aspetti legati alla fase offensiva dell'1vs1: dal promuovere l'iniziativa personale all'incentivare un atteggiamento di tipo propositivo tuttavia è bene ricordare l'importanza di far risaltare anche le doti dei giocatori nella fase difensiva. La scelta dei tempi di intervento; la capacità di ritardare l'azione avversaria; la propensione ad attaccare in avanti e con coraggio; costituiscono elementi importanti per acquisire una mentalità di gioco propositiva anche nella fase di non possesso.

L'allenatore, attraverso i suoi feedback ed interventi, stimola il desiderio di superare l'avversario, sottolinea la creatività dimostrata nel tentare un dribbling diverso dal solito, evidenzia la capacità di difendere il pallone, di fare qualche passo avanti nello sviluppo dell'iniziativa personale.

Ulteriori indicazioni per la fase difensiva dell'1vs1 possono essere la valorizzazione delle capacità di un difendente di non farsi superare dall'avversario, l'atteggiamento di sacrificio nell'inseguire l'avversario cercando di difendere la porta o conquistare il pallone, l'attenzione in una marcatura, la capacità di reagire rapidamente ad un'azione offensiva. Quelli presentati, sono tutti aspetti che vanno rimarcati e valorizzati nella proposta di queste attività in situazione.

4. Calcio di strada

Fanno parte di questa attività una serie di proposte a carattere ludico che solitamente i giocatori sono abituati a svolgere in forma libera in contesti quali: strada, campetto, oratorio, piazza. Le proposte presentate in questa categoria possono appartenere a giochi della tradizione popolare piuttosto che essere strutturate sotto forma di situazioni o giochi tecnici a confronto.

L'obiettivo prevalente di questa stazione è quello di acquisire le competenze necessarie per fare in modo che i giocatori sappiano auto organizzare attività tecniche anche al di fuori del contesto strutturato presso le loro società: tra amici ad un compleanno; tra compagni di classe a ricreazione; tra conoscenti al mare. Al fine di trasmettere meglio questa idea di libertà e autogestione, per delimitare gli spazi di gioco, possono essere utilizzati materiali di recupero oppure oggetti di utilizzo comune quali: cartoni; bottiglie; scarpe; zaini.

Solitamente, questo tipo di attività, quando vengono svolte nei loro contesti naturali, non prevedono la supervisione di un adulto e vengono svolte in forma autonoma e auto regolamentata; nella conduzione del "calcio di strada" questo elemento deve essere rispettato ed incentivato.

Risulterà importante, attraverso la conduzione tecnica, far notare che le attività proposte in questa stazione possono essere svolte in modo semplice anche in contesti diversi da quello dell'allenamento. Inoltre, al fine di stimolare l'auto organizzazione da parte dei giocatori, si invita a fare in modo che vengano sviluppate delle azioni autonome quali: scegliere i gruppi o le squadre senza l'intervento dell'allenatore; decidere da soli alcune regole o varianti del gioco; applicare l'auto arbitraggio; delimitarsi o gestirsi gli spazi di gioco; risolvere positivamente contenziosi tra pari in caso di incomprensioni e litigi. In quest'ottica di conduzione autonoma, l'utilizzo di materiale di uso comune (zaini, scarpe, bottiglie ecc.) per delimitare le porte o il campo, così come la conte-

stualizzare dell'ambientazione in situazioni classiche del gioco di strada (fare finta di essere al campetto, in piazza, nel cortile della scuola) possono favorire la percezione di un'esperienza di gioco in forma libera. In questa stazione il tecnico tende ad uscire dalla conduzione dell'attività ed a ridurre al minimo indispensabile i propri interventi, forniti in modo particolare per dare ai giocatori un supporto organizzativo ed un incentivo dell'autonomia.

5. Scoprire il movimento

Fanno parte di questa stazione tutte le attività che coinvolgono prettamente l'ambito coordinativo/motorio. Possono essere svolte anche con l'uso della palla ma non coinvolgono gestualità tecniche proprie del calcio. Le esercitazioni appartenenti a questa categoria sono volte a sperimentare movimenti, conoscere il proprio corpo, svolgere attività che apparentemente non riguardano situazioni di gioco calcio specifiche ed, in generale, ampliare il bagaglio di esperienze motorie del un giovane giocatore.

Le attività proposte nella stazione Scoprire il movimento si dividono solitamente in 3 momenti distinti di uguale durata (5 minuti ciascuno): una fase di avvio in cui i giocatori sperimentano liberamente la stazione o il compito proposto; una fase centrale in cui si sviluppano delle azioni motorie secondo le indicazioni fornite dal tecnico; una fase finale in cui l'attività motoria viene svolta in un contesto di rapidità che prevede sfide tra i giocatori.

Una delle caratteristiche prevalenti di questo tipo di stazione è la variabilità del tipo di movimenti e azioni motorie che vengono sviluppate, si cerca quindi di strutturare degli ambienti che permettano di veicolare diverse esperienze di tipo motorio. L'utilizzo di attrezzi differenti e la proposta di gestualità creative sono alla base del rispetto del principio della variabilità della pratica. Sviluppare un bagaglio di esperienze motorie e coordinative vario e completo rappresenta un elemento importante sul quale costruire la prestazione nel periodo dell'attività agonistica.

La conduzione da parte del tecnico riguarderà prevalentemente l'efficacia, la fluidità, la creatività, la capacità di abbinamento e la rapidità esecutiva delle azioni motorie svolte dai giocatori. Risulterà importante riuscire a stimolare l'interesse dei partecipanti attraverso gratificazioni ed incentivi che ne rilancino la pratica, per qualche giocatore, non particolarmente motivato o efficace potrebbe risultare poco coinvolgente. L'attività di questa stazione rappresenta un'occasione utile per trasmettere ai giocatori la percezione del piacere di muoversi e della capacità di controllare e gestire il proprio corpo scoprendone le potenzialità in relazione a spazio, compagni, attrezzi di gioco e richieste regolamentari.

6. Giochi di tecnica

Per Giochi di tecnica si intendono attività ludiche con l'obiettivo di sviluppare gestualità tecniche proprie del calcio (conduzione palla, trasmissione, controllo, tiro, ecc.) e, più in generale, il dominio e la confidenza con l'attrezzo di gioco.

Le attività di questa categoria prevedono un rapporto palla/giocatore prevalente di 1 a 1, al massimo 1 a 2, atto a garantire la massima densità possibile di esperienze pratiche. Le proposte sono elaborate con la presenza di un basso numero di avversari (indicativamente 1 ogni 5 giocatori) con l'intenzione che questi rappresentino un pretesto per prendere informazioni dal contesto di gioco e non con l'intento di eseguire un'elevata quantità di duelli (per la quale esiste già una stazione dedicata). In generale, l'abbinamento di gestualità tecniche differenti nelle proposte rappresenta una ricerca voluta, questo avviene nel rispetto della modalità randomizzata di organizzazione della variabilità. L'aspetto ludico, l'inserimento di ruoli (ambientazioni di fantasia) e della competizione tra giocatori sono alcuni degli elementi che, qui applicati, permettono di svolgere le gestualità tecniche variando parametri esecutivi quali forza, velocità e direzione dell'esecuzione. Questo ambiente variabile è un elemento utile ad orientare le attività verso un'indirizzo situazionale più vicino un'abilità aperta come il calcio.

Le indicazioni tecniche che gli allenatori forniscono in questa stazione sono rivolte in modo particolare alla percezione del proprio corpo in relazione all'attrezzo di gioco, a sperimentare nuove modalità per entrare in contatto con il pallone (parti del piede con cui toccare la palla, utilizzo dell'arto meno abile); ad aspetti legati all'orientamento in campo in funzione della presenza di un avversario. Le abilità tecniche vengono intese come elementi integrati da abbinare alla presa di decisione e alla percezione di stimoli provenienti dall'ambiente che circonda i giocatori (“in che direzione mi conviene condurre/orientare la palla per evitare l'avversario?”).

LE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

Oltre alle 6 stazioni che compongono l'allenamento sono previste 2 attività complementari: il Gioco Paracadute e l'attività Prendi e Gioca a Casa.

1. Gioco paracadute

Può capitare che a causa di stanchezza, cali di attenzione, incomprensione delle regole, conduzione inadeguata da parte del tecnico, difficoltà dell'attività proposta, i giocatori possano cominciare a denotare un calo di interesse nei confronti di un'attività prima del termine previsto per la stessa. In questi casi è opportuno che l'allenatore si accorga di tale situazione ed intervenga cambiando proposta poco prima che l'interesse nei confronti della stessa scemi o sparisca del tutto. Per permettere all'allenatore di avere una soluzione pronta qualora questo calo di interesse si verifichi, si è pensato di proporre in ogni allenamento un Gioco Paracadute: un'attività ludica, di semplice organizzazione che serve a riempire gli spazi di eventuale inattività causati dalla necessità di interrompere un gioco prima del termine previsto.

Solitamente, i Giochi paracadute sono proposte di semplice spiegazione che una volta introdotti, possono proseguire in autonomia o con un intervento minimo da parte del tecnico che sta conducendo l'attività.

2. Prendi e gioca a casa

La seconda attività complementare prevista nell'allenamento è un'iniziativa chiamata “Prendi e gioca a casa”. L'obiettivo di questa tipologia di proposte è quello di dare ad ogni bambino delle idee e dei compiti motori per casa da svolgere in autonomia nei momenti liberi. Possono essere semplici attività di tipo tecnico, elementari azioni motorie o attività di sperimentazione dove i protagonisti sono il pallone ed il proprio corpo. Queste proposte vengono fatte senza dare un numero predefinito di ripetizioni od un tempo preciso di svolgimento, l'indicazione è “Più ne facciamo, meglio è!”.

In questo tipo di attività risulta opportuno che in una delle sedute successive a quella in cui viene proposto un gioco del Prendi e gioca a casa ci sia un momento che permette ai giocatori di mostrare i propri miglioramenti. Inoltre, dedicare uno spazio dell'allenamento a questo tipo di attività “casalinghe” (sorta di compiti motori o tecnici a carattere ludico) permette di aumentarne la percezione dell'importanza che questi ricoprono stimolando così i giocatori a riprodurre le gestualità suggerite anche al di fuori del contesto sportivo.

Nel corso di ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base è opportuno individuare del tempo da dedicare a questa attività. Le proposte Prendi e gioca a casa possono essere eseguite prima del termine di una stazione predefinita dallo staff, alla fine della pausa di metà allenamento oppure in seguito alla conclusione della seduta.

Le proposte di questa categoria di attività possono essere a carattere tecnico (giochi con la palla con rapporto giocatore-pallone di uno a uno), richieste di tipo motorio (sperimentazione di attività di pre-acrobatica come ad esempio la capovolta o la verticale) oppure semplici giochi della tradizione popolare a carattere coordinativo (salto della corda, gioco della campana, ecc.).

2. La riunione tecnica

L'incontro formativo con i tecnici previsto nel post allenamento ha caratteristiche molto simili alla riunione post allenamento che si svolge tra gli staff tecnici dei Centri Federali Territoriali al termine delle sedute CFT. La riunione si svolge in una sala dedicata oppure all'interno dello spogliatoio degli allenatori ed ha una durata complessiva di circa 45 minuti. È un'iniziativa rivolta in modo particolare agli allenatori delle società che hanno svolto l'attività tecnica in campo ed agli altri tecnici convocati ma può essere aperta anche a dirigenti, genitori e persone interessate, senza limitazioni. Deve essere un incontro snello, efficace e sintetico in cui i contenuti si dividono in 3 argomenti ben precisi:

- un dibattito sull'attività tecnica svolta in campo dove si condividono le proprie impressioni e idee personali, vengono analizzati i comportamenti (tecnici e relazionali) dei giocatori, valutata la qualità dello stile di conduzione utilizzato da parte degli allenatori ed esposti i propri dubbi o sensazioni riguardanti la Metodologia;
- un approfondimento dedicato ad almeno 2 dei 10 presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base (attraverso le mappe concettuali che ne riassumono caratteristiche, soluzioni pratiche ed esempi);
- la compilazione collegiale della Scheda di autovalutazione tecnica CFT.

Risulterà particolarmente importate che tutte le persone coinvolte nella riunione cerchino di essere quanto più specifiche ed efficaci possibili. È opportuno evitare commenti generici: “La giornata è andata bene!” e cercare di essere quanto più precisi possibile: descrivendo comportamenti, evidenziando aree di miglioramento, analizzando i dettagli, parlando delle caratteristiche delle attività svolte. Solo in questo modo la riunione tecnica può avere ricadute utili alla formazione dei suoi partecipanti.

Il momento della riunione post allenamento può essere utile anche per promuovere il materiale informativo redatto dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con particolare riferimento al manuale “Allenare l'Attività di Base, soluzioni per la formazione del giovane giocatore”.

Ricordiamo che prima di prendere parte all'attività del sabato mattina allenatori e società devono essere informati sulle finalità alla base dell'iniziativa, gli deve essere consegnato il manuale illustrativo della metodologia e comunicate le attività pratiche previste nell'allenamento del sabato mattina.

3. ESERCIZIARIO

Le proposte pratiche della Metodologia CFT per l'Attività di Base vengono divise nelle 6 categorie di attività che compongono l'allenamento previsto dalla Metodologia CFT per l'Attività di Base: Giochi di Tecnica; Partite; Scoprire il Movimento; Calcio di Strada; il Duello; Collaborazione. All'interno di questa sezione del documento vengono anche inserite le attività di "Gioco Paracadute" e "Prendi e Gioca a Casa". Ogni proposta ha una sua Scheda dedicata (già presentata nella Figura 2) che riporta tutte le caratteristiche della stessa in ogni dettaglio definendo così l'Ambiente formativo desiderato.

L'eserciziario viene aggiornato nel tempo con nuove proposte.

Nome dell'attività proposta

Tipologia della stazione

Tempi, spazi e numero di giocatori coinvolti

SCOPRIRE IL MOVIMENTO
IL GUADO
 15 minuti 15x15 metri 10 giocatori

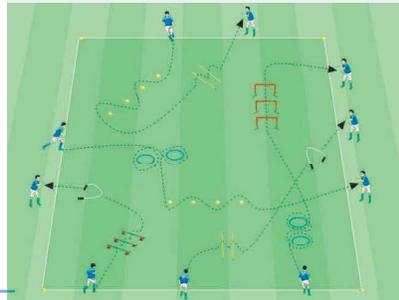
Descrizione

10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati

1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi

Disposizione iniziale di giocatori e materiale

Disegno che illustra descrizione e modalità di svolgimento dell'attività proposta

Per comportamenti privilegiati si intendono azioni motorie, tecniche o scelte tattiche che risultano particolarmente efficaci per un'efficace riuscita dell'attività proposta. Queste azioni denotano comprensione dell'obiettivo o acquisizione del principio di gioco che si intende sviluppare attraverso l'attività proposta

Regole di svolgimento dell'attività prevista

Esempio di ambientazione. Se l'allenatore lo ritiene opportuno, può contestualizzare l'attività in un ambiente di fantasia attraverso alcune idee qui riportate

Varianti per i Piccoli Amici

Le attività pratiche sono tarate sulle capacità cognitive e motorie della categoria Primi Calci. In questa sezione vengono proposte 2 o 3 possibili varianti da applicare nel caso in cui, all'interno delle rotazioni, capiti un gruppo di bambini appartenenti alla categoria Piccoli Amici

Nella sezione Presupposti (dalla teoria alla pratica), vengono riportati esempi di azioni didattiche attraverso le quali ognuno dei 10 presupposti della Metodologia può tradursi in soluzioni pratiche coerenti con la stessa. Le azioni qui riportate rappresentano degli spunti che il tecnico può applicare per costituire un'ambiente formativo idoneo alla crescita del giovane calciatore e della giovane calciatrice.

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

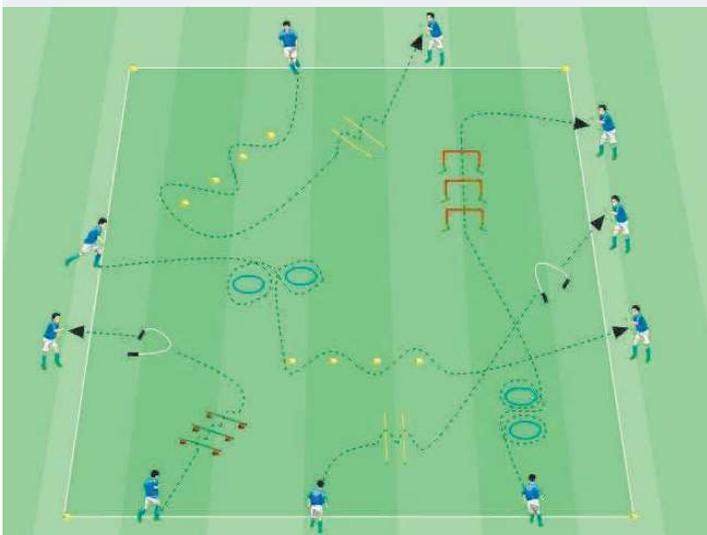
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi

COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



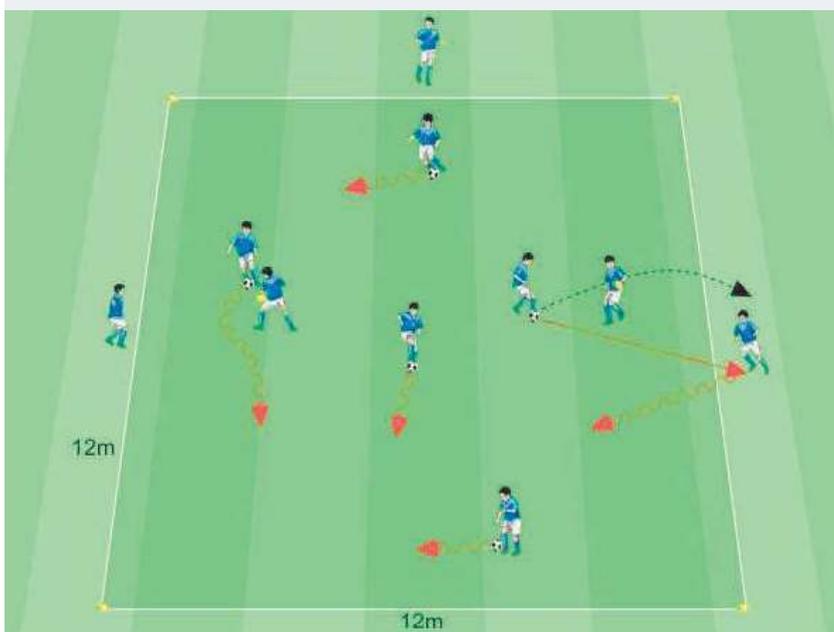
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

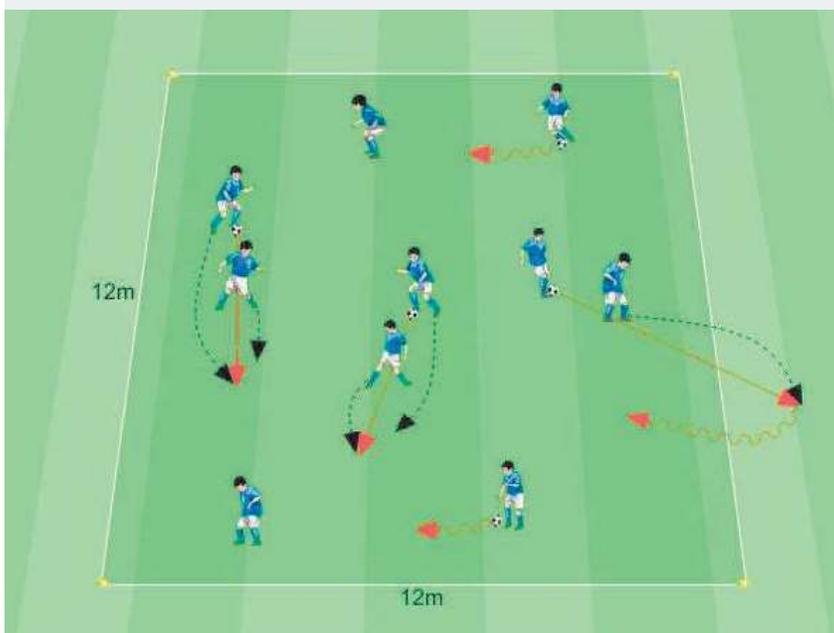
- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.



Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



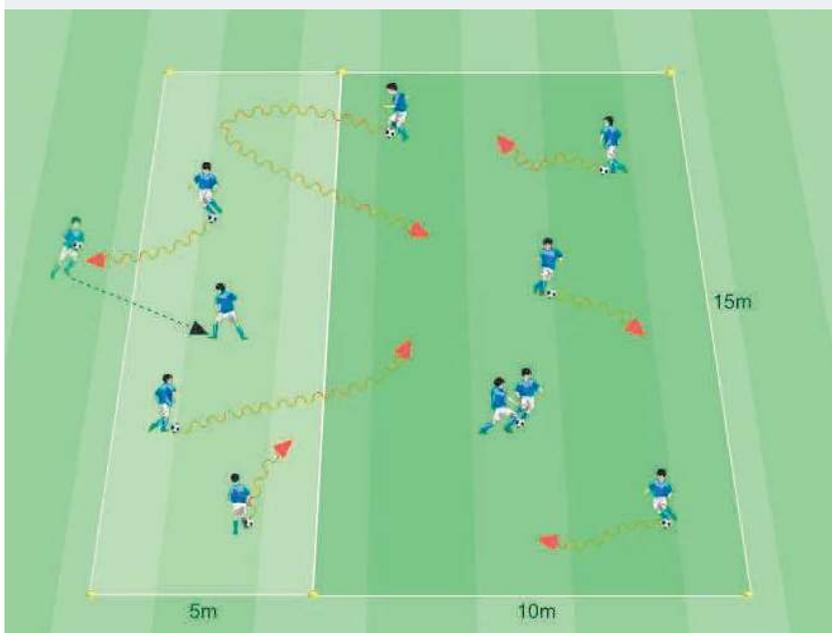
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

PARTITA CFT PER L'ATTIVITÀ DI BASE

PARTITA CFT



15 minuti



18x25 metri



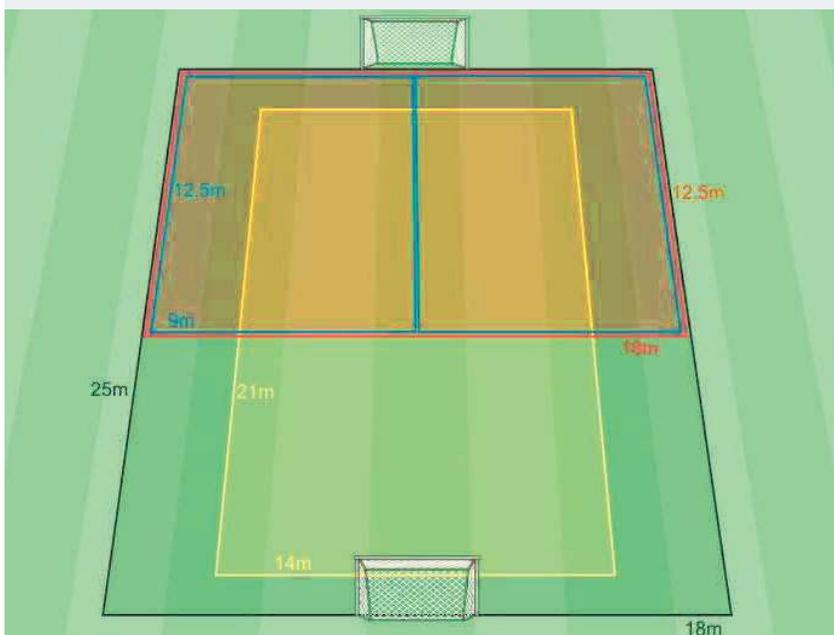
10 giocatori

Descrizione

A seconda del numero e dell'età dei giocatori a disposizione lo stesso spazio di gioco viene utilizzato per giocare una o più partite (attraverso le modalità raffigurate nell'immagine).

Regole

- Gli spazi di gioco sono stati realizzati con un sistema “modulare”. La sistemazione presentata permettere agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. A seconda dell'età dei giocatori, del loro numero e delle scelte degli allenatori, nello stesso spazio di gioco si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2 contro 2; 2 partite 2 contro 2 ed una 3 contro 3; 2 partite 3 contro 3; una partita 4 contro 4, una partita 5 contro 5.



Spazio di gioco: variabili

- 2vs2: 4 campi da 9x12,5m
- 3vs3: 2 campi da 12,5x18 m
- 4vs4: 1 campo da 14x21m
- 5vs5: 1 campo da 18x25 m

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa personale nei duelli sia in fase offensiva che difensiva; cercare, con determinazione, di non farsi superare
- Iniziare a relazionarsi, tecnicamente e verbalmente con il compagno.
- Dimostrare capacità di realizzare gesti motori efficaci e fluidi; accelerare e frenare in spazi e tempi ristretti; abbinare rapidamente azioni motorie.
- Dimostrare di saper dominare il pallone utilizzando diverse gestualità tecniche e superfici del corpo; abbinare un'idea all'esecuzione.
- Conoscere le regole del gioco ed applicarle in autonomia applicando l'autoarbitraggio.



Presupposti rappresentati



1. Fornire indicazioni in seguito all'azione
2. Gestire efficacemente imprevisti
3. Evidenziare comportamenti positivi
4. Favorire elevata densità esperienze
5. Prediligere acquisizione principi di gioco
6. Avviare alla pratica dell'autoarbitraggio
7. Stimolare conoscenza del calcio
8. Sperimentare esperienze in diverse zone di campo
9. Individualizzare l'intervento didattico
10. Sviluppare sedute di allenamento destrutturate

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale
- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



indefinito



10 giocatori

Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibrismi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flesso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.

Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività



Comportamenti privilegiati

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



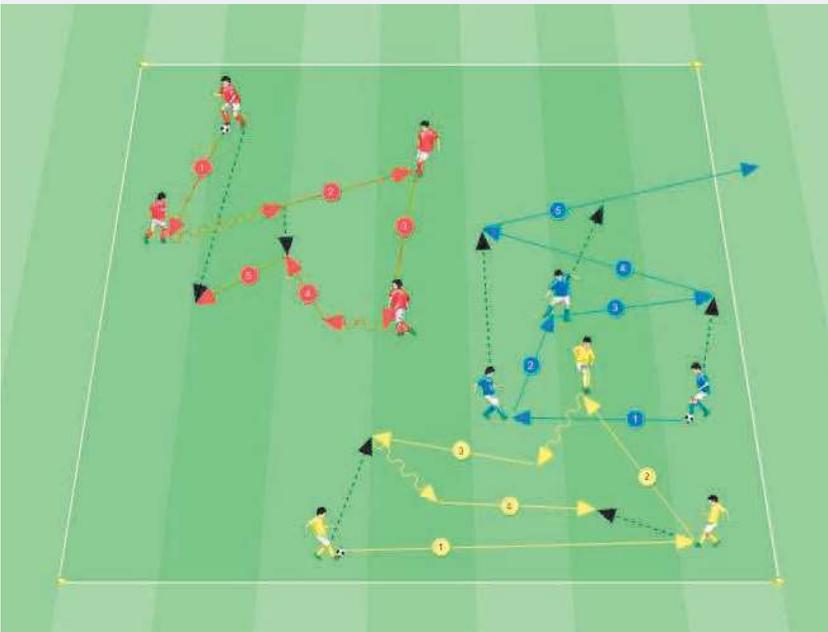
10 giocatori

Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni

