



COMUNICATO NUMERO 28 DATA PUBBLICAZIONE 24/01/2025

STAGIONE SPORTIVA 2024/2025

DAL COMUNICATO UFFICIALE REGIONALE N° 70 DEL 23 GENNAIO 2025 SI RIPORTA QUANTO SEGUE:

1. LEGA NAZIONALE DILETTANTI

1.1 SPONSORIZZAZIONI SPORTIVE – TAX CREDIT – ELENCO DEI BENEFICIARI (DALLA CIRCOLARE N. 43 DELLA L.N.D.)

Si riporta – in allegato – la Circolare n. 43 della Lega Nazionale Dilettanti contenente copia di analoga pubblicazione n. 4 – 2025 elaborata dal Centro Studi Tributari della L.N.D.-

1.2 RIFORMA FISCALE – D.LGS. DEL 5 NOVEMBRE 2024 – TESTO UNICO DELLE SANZIONI TRIBUTARIE AMMINISTRATIVE E PENALI (DALLA CIRCOLARE N. 44 DELLA L.N.D.)

Si riporta – in allegato – la Circolare n. 44 della Lega Nazionale Dilettanti contenente copia di analoga pubblicazione n. 5 – 2025 elaborata dal Centro Studi Tributari della L.N.D.-

1.3 RISOLUZIONE DEL RAPPORTO CONTRATTUALE DI LAVORO SPORTIVO E SVINCOLO CALCIATORI E CALCIATRICI NON PROFESSIONISTI/E

Vista la documentazione trasmessa a mezzo deposito telematico, debitamente sottoscritta dalle parti interessate, si dichiara la decadenza del tesseramento, secondo quanto disposto dall'Art. 117 bis delle N.O.I.F., dei seguenti calciatori/calciatrici:

Matricola	Cognome e Nome	Data nascita	Società	Decorrenza
6963944	SPECOLIZZI EDOARDO	24/05/2005	USD ORNAVASSESE	21/01/2025

2. COMUNICAZIONI DELLA DELEGAZIONE PROVINCIALE

2.1 RIUNIONE ORGANIZZATIVA ATTIVITÀ DI BASE (FASE PRIMAVERILE)

Le Società che parteciperanno con almeno una squadra alla fase primaverile dell'Attività di base sono convocate per la consueta **riunione organizzativa** di inizio attività.

La riunione è stata suddivisa in due incontri con riferimento alla sede territoriale delle Società:

ZONA OSSOLA sabato 8 febbraio 2025, ore 10:30, presso la Sede distaccata della Delegazione a Piedimulera (Vicolo Guglielmo Marconi, 2).

ZONA LAGHI lunedì 10 febbraio 2025, ore 20:30, presso la sede della Delegazione (Via Muller, 37 Verbania);

L'ordine del giorno è il seguente:

- controllo iscrizioni e composizione dei gironi;
- sviluppo progetti calcio femminile, calcio a 5 e beach soccer;
- varie ed eventuali.

È ammessa la possibilità di partecipare alla riunione anche fuori dalla zona di pertinenza.

Per ogni Società è obbligatoria la partecipazione del: Presidente; Dirigente responsabile del Settore giovanile ed il Responsabile tecnico dell'attività di base. È consigliata vivamente la ulteriore presenza di tecnici e dirigenti accompagnatori dei singoli gruppi squadra.

2.2 TORNEO GRASSROOTS CHALLENGE CAT. PULCINI

In merito all'attività evidenziata in epigrafe, di cui si è già trattato nel CU n° 24 al punto 4.3, riportiamo in allegato il calendario di svolgimento.

Come disposto dal CU n° 17 SGS nazionale devono partecipare all'attività le società riconosciute almeno di 2° livello (**BAVENO STRESA, JUVENTUS DOMO, OMEGNA, VERBANIA e VOLUNTAS SUNA**).

Gli incontri sono stati programmati nella giornata di domenica dato che il sabato vi è l'attività ordinaria. Le società hanno la possibilità di accordarsi per giocare in giorno diverso da comunicare preventivamente alla segreteria della Delegazione.

In ogni caso tutte le gare devono essere disputate non oltre il 31 marzo 2025.

L'attività è da considerarsi ufficiale a tutti gli effetti e riveste carattere nazionale; pertanto la mancata partecipazione o la rinuncia senza addurre motivazioni valide comporta il parere negativo circa il riconoscimento della singola società nel Sistema di Qualità dei Club giovanili.

Inoltre si specifica che questa attività in quanto ufficiale ha preminenza sulle amichevoli e tornei organizzate da società. In caso di mancata disputa nelle date da noi indicate l'incontro deve essere recuperato prima della disputa della gara successiva, attraverso comunicazione scritta da inviare mezzo e-mail alla segreteria della Delegazione.

I progetti tecnici da attuare, il programma e il referto da utilizzare sono riportati in allegato.

2.3 ATTIVITÀ INVERNALE DI CALCIO A 5

La seconda giornata dell'**attività promozionale di calcio a 5** al chiuso si svolgerà sabato 25 gennaio 2025 presso il Palazzetto dello sport di Bagnella di Omegna (Piazzale Lodi).

Di seguito riportiamo le società convocate e i relativi orari di convocazione:

PRIMI CALCI

Gruppo 1 (ritrovo ore 13:30): Bagnella, Baveno Stresa, Gravellona San Pietro, Omegna, Ornavassese;

Gruppo 2 (ritrovo ore 14:30): Calcio Vogogna, Juventus Domo, Pro Vigezzo (due squadre), Verbania

PULCINI

Gruppo 1 (ritrovo ore 15:45): Bagnella squadra femminile; Gravellona San Pietro; Omegna; Pro Vigezzo (due squadre)

Gruppo 2 (ritrovo ore 16:45): Bagnella, Crevolese, Fomarco Don Bosco Pieveve, Mergozzese.

Nota bene:

- Lo svolgimento dell'attività sarà coordinato e diretto dallo staff del Settore Giovanile federale;
- Ogni società è tenuta a presentare, per ogni squadra, l'elenco dei calciatori che saranno utilizzati durante tutta la durata della manifestazione;
- Si precisa che l'attività riveste carattere eminentemente promozionale e ludico, pertanto non sono saranno assegnati riconoscimenti né titoli;
- Le famiglie dei tesserati sono invitate ad assistere dagli spalti.

2.4 TERMINE DI TESSERAMENTO PER ATLETI CON CONTRATTO RISOLTO

Riteniamo utile rammentare che i calciatori e calciatrici di cui è stato **risolto** il **contratto di lavoro sportivo**, possono tesserarsi nuovamente in ambito dilettantistico non oltre il **31 gennaio 2025** (art. 117 bis comma 4 delle NOIF), fermo restando il limite massimo di tre tesseramenti nel corso della stessa stagione sportiva secondo l'art. 95 NOIF.

2.5 VARIAZIONI AL CALENDARIO GARE

GARA	CATEGORIA	DATO VARIATO
Arona-Fomarco D. Bosco Pievese	Under 14 10^ andata	Orario di inizio: ore 14:30
Pro Vigezzo-Briga	Under 15 1^ ritorno	Rinviata al 30 gennaio 2025 ore 20:30 presso lo stadio "Curotti" di Domodossola
Fomarco Don Bosco Pievese- Voluntas Suna	Under 15 1^ ritorno	Campo: via Lisca, Pallanzeno

3.5 GIACENZA TESSERINI PERSONALI DI RICONOSCIMENTO

Informiamo le sotto indicate società che sono a disposizione per il ritiro presso la Sede dei tesserini personali di riconoscimento:

CANNOBIESE, CIREGGIO, ESIO VERBANIA, LESA VERGANTE, VARZESE, VERBANIA, VERBANIA OLYMPIA, VIRTUS CRUSINALLO

RISULTATI

GIOVANISSIMI UNDER 14 PROV-VCO

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 19/01/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE UN - 9 Giornata - A		
(1) CREVOLESE A.S.D.	- ACCADEMIA DEL TALENTO	1 - 8
CUREGGIO CALCIO	- VOLUNTAS SUNA	4 - 1
(1) DUFOUR VARALLO	- BAGNELLA CALCIO 1972	3 - 5
GOZZANO S.S.D.AR.L.	- FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	4 - 1
SANTALESSANDRO ANSPI ASD	- ORNAVASSESE	1 - 2
VERBANIA CALCIO	- BORGOSIESA CALCIO	1 - 0

(1) - disputata il 18/01/2025

COPPA PIEMONTE V.A. 2C 3C -VCO

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 19/01/2025

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE 1 - 1 Giornata - A		
FC ESIO VERBANIA	- ARMENO	3 - 0

Qualificata: Esio Verbania

GIRONE 2 - 1 Giornata - A		
CREVOLESE A.S.D.	- FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	3 - 0

Qualificata: Crevolese

GIUSTIZIA SPORTIVA

Il Giudice sportivo geom. Bruno Colusso, coadiuvato dal Sostituto avv. Giuliano Clementi, assistito dal rappresentante AIA sig. Mauro Jodero, ha assunto le decisioni che si riportano integralmente secondo quanto in atti:

COPPA PIEMONTE V.A. 2C 3C -VCO

GARE DEL 19/ 1/2025

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

ALLENATORI

SQUALIFICA FINO AL 22/2/2025

PICCININI TIZIANO (FOMARCO DON BOSCO
PIEVESE)

Allontanato dal campo per essere uscito senza autorizzazione dall'area tecnica, protestando continuamente in modo provocatorio. Dall'esterno del campo teneva un comportamento offensivo nei confronti dell'arbitro.

Si specifica che le squalifiche irrogate precludono la partecipazione a qualsiasi competizione (art. 19 comma 3 CGS).

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (II INFR)

SONCINI SIMONE (FOMARCO DON BOSCO
PIEVESE)

I AMMONIZIONE DIFFIDA

GJIZA DORJAN (ARMENO)

MARZI MARCO (ARMENO)

PIANA MICHELE (ARMENO)

GIRGENTI FABIO (FC ESIO VERBANIA)

ZAPPOLI MATTEO (FC ESIO VERBANIA)

BORINO ALEX (FOMARCO DON BOSCO
PIEVESE)

Publicato in Verbania, affisso all'albo della Delegazione Provinciale del Verbano Cusio Ossola e diffuso anche in forma telematica il 24 gennaio 2025.

IL SEGRETARIO
Sergio Belli

IL DELEGATO
Benedetto Madeo

PROGRAMMA GARE

TERZA CATEGORIA

GIRONE UN - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ARMENO	VERBANIA OLYMPIA 20.20	R	02/02/2025 14:30	2349 COMUNALE	ARMENO	VIA ONDELLA
LIBERTAS VAPRIO	PREGIESE	R	02/02/2025 15:30	572 COMUNALE	VAPRIO D'AGOGNA	VIA NOVARA 15
MEINA FOOTBALL CLUB	VIRTUS CRUSINALLO 1905	R	02/02/2025 14:30	331 SERGIO STORELLI	MEINA	VIA DOTT. CELESTINO DOSI, 12
MERGOZZESE	SAN MAURIZIO CALCIO	R	02/02/2025 14:30	332 PIERLUIGI GINI	MERGOZZO	VIA BRIGNOLA
OLEGGIO CASTELLO	VALSESSERA A.S.D.	R	02/02/2025 14:30	388 COMUNALE	OLEGGIO CASTELLO	VIA PER COMIGNAGO, 15
SOCCER GATTICO VERUNO	MONTECRETESE 08 ASD	R	02/02/2025 15:00	1980 COMUNALE	VERUNO	VIA BORROMEO

JUNIORES UNDER 19 PROVINC.-VCO

GIRONE UN - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
DUFOR VARALLO	FERIOLO CALCIO	R	01/02/2025 15:00	9013 BACCI "SUSSIDIARIO"	VARALLO SESIA	FRAZ. ROCCAPIETRA
GRAVELLONA SAN PIETRO	SERRAVALLESE 1922	R	01/02/2025 15:00	288 BOROLI	GRAVELLONA TOCE	CORSO SEMPIONE, 200
RIVIERA D ORTA	CIREGGIO	R	01/02/2025 15:00	394 COMUNALE	ORTA SAN GIULIO	VIA PIANO LEGRO, 26
VALSESSERA A.S.D.	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	R	01/02/2025 15:30	225 COMUNALE	CREVACUORE	REGIONE ISOLA
VARZESE	A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	R	01/02/2025 14:30	576 COMUNALE	VARZO	VIA DOMODOSSOLA, FRAZ. RIVA
VOLUNTAS SUNA	BRIGA	R	01/02/2025 17:30	1360 SINTETICO "SUNA"	VERBANIA - SUNA	VIA MADONNA DI CAMPAGNA, 22

ALLIEVI UNDER 17 PROVINC. -VCO

GIRONE UN - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
BIANDRATE 2018	POLISPORTIVA SAN GIACOMO	R	01/02/2025 15:30	52 COMUNALE	BIANDRATE	VIA SAN GIACOMO, 17
CANNOBIESE 1906	VIRTUS VILLADOSSOLA	R	01/02/2025 15:00	116 SINTETICO C11 "MARIO BROCCA"	CANNOBIO	VIA GENERALE DALLA CHIESA
A.S.D. OMEGNA CALCIO 1906	MERGOZZESE	R	02/02/2025 10:30	134 COMUNALE	CASALE CORTE CERRO	VIA NAZIONI UNITE
SPORTIVA CALTIGNAGA	OLIMPIA SANT AGABIO 1948	R	02/02/2025 10:30	108 COMUNALE	CALTIGNAGA	VIA DELLO SPORT, 1

VEVERI 1974	CUREGGIO CALCIO	R	02/02/2025 10:30	598 COMUNALE	VEVERI - NOVARA	VIA SANTA CATERINA
-------------	-----------------	---	---------------------	--------------	-----------------	--------------------

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV-VCO

GIRONE UN - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
US PROVIGEZZO	BRIGA	R	30/01/2025 20:30	238 SINTETICO "SILVESTRO CURIOTTI"	DOMODOSSOLA	PIAZZALE CURIOTTI, 1

GIRONE UN - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ARONA CALCIO	DUFOR VARALLO	R	02/02/2025 10:30	3368 SINTETICO "MONTE NERO"	ARONA - MERCURAGO	VIA MONTE NERO, 47
BRIGA	FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	R	02/02/2025 10:30	2211 GAETANO SCIREA	PARUZZARO	VIA CAMPO SPORTIVO, 2
CALCIO VOGOGNA	BORGOSIESIA CALCIO	R	02/02/2025 10:30	629 BONOMINI	VOGOGNA	VIA PASSARELLA, 12
MERGOZZESE	BAGNELLA CALCIO 1972	R	02/02/2025 10:00	332 PIERLUIGI GINI	MERGOZZO	VIA BRIGNOLA
S.FRANCESCO	US PROVIGEZZO	R	02/02/2025 10:30	1359 SINTETICO "AL CENTRO"	VERBANIA	VIA ALLE FABBRICHE 8
VOLUNTAS SUNA	VALSESSERA A.S.D.	R	02/02/2025 10:30	1360 SINTETICO "SUNA"	VERBANIA - SUNA	VIA MADONNA DI CAMPAGNA, 22

GIOVANISSIMI UNDER 14 PROV-VCO

GIRONE UN - 9 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SOCCER GATTICO VERUNO	ARONA CALCIO	A	30/01/2025 19:00	1980 COMUNALE	VERUNO	VIA BORROMEO

GIRONE UN - 11 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CREVOLESE A.S.D.	VOLUNTAS SUNA	A	01/02/2025 14:30	226 COMUNALE	CREVOLADOSSOLA	VIA EDISON - LOC. SERTA MINORE
DUFOR VARALLO	ORNAVASSESE	A	01/02/2025 17:15	9013 BACCI "SUSSIDIARIO"	VARALLO SESIA	FRAZ. ROCCAPIETRA
CUREGGIO CALCIO	SANTALESSANDRO ANSPI ASD	A	02/02/2025 15:00	712 COMUNALE	CRESSA	VIA MARTIRI
FOMARCO DON BOSCO PIEVESE	BORGOSIESIA CALCIO	A	02/02/2025 15:00	2239 COMUNALE	PIEVE VERGONTE	VIA ALCIDE DE GASPERI, 3
GOZZANO S.S.D.AR.L.	ARONA CALCIO	A	02/02/2025 15:00	275 COMUNALE	GARGALLO	VIA DON MINZONI, 43
SOCCER GATTICO VERUNO	ACCADEMIA DEL TALENTO	A	02/02/2025 15:00	1980 COMUNALE	VERUNO	VIA BORROMEO
VERBANIA CALCIO	BAGNELLA CALCIO 1972	A	02/02/2025 15:00	721 COMUNALE	VERBANIA - POSSACCIO	VIA GALLIANI



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution
programme*

GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U10 UNDER U11

TUTTI

Adatta
le modalità
di gioco
alle necessità
dei giovani
giocatori

DI PIÙ

Concedi
maggiore
tempo
di impegno
motorio
in partita

MEGLIO

Varia
le esperienze
di gara per
garantire una
formazione
completa

VERSIONE 2



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

MODALITÀ DI GIOCO

CATEGORIA

U10
UNDER
U11

Le modalità di gioco per la categoria U10/U11 prevedono la realizzazione di tre *attività aggiuntive* da abbinare ai tre tempi di gioco che abitualmente caratterizzano le partite di questa fascia d'età:

 **Proposte pre-gara (situazioni di gioco + duello)**

 **Multi-partita**

 **4° Tempo di gioco**

Queste attività aggiuntive si realizzano prima, durante e dopo lo svolgimento della partita; nella figura sottostante viene proposto graficamente il loro abbinamento ai tempi di gioco. L'organizzazione ed il regolamento di queste attività vengono presentate nelle pagine di questo documento.



Proposte pre-gara (fase 1) almeno 5'

Proposte pre-gara (fase 2) almeno 5'



1° tempo di gioco 15'

2° tempo di gioco 15'

3° tempo di gioco 15'

4° tempo di gioco 15'

1° tempo multi-partita 15'

2° tempo multi-partita 15'



La struttura delle modalità di gioco per l'Attività di Base ha come obiettivo far **"Giocare tutti, di più e meglio"**.

I contenuti legati a questi obiettivi possono essere approfonditi effettuando l'accesso alle apposite sezioni riportate alla pagina principale della locandina.





INDICE

1	<i>Proposte pre-gara</i>	pag. 3
	Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11	pag. 4
	Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11	pag. 6
	Duello	pag. 8
2	<i>Multi-partita</i>	pag. 12
3	<i>4^ tempo di gioco</i>	pag. 16
4	Punteggio di gioco ed esempi organizzativi	pag. 18
5	Ricerche e numeri	pag. 22
6	Aggiornamenti	pag. 23





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U10
UNDER
U11

1



PROPOSTE PRE-GARA

Situazioni di gioco 3 contro 3 • U10/U11

Situazioni di gioco 4 contro 4 • U10/U11

Duello



SITUAZIONI DI GIOCO PER U10/U11

1) Proposta: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 1)

- ✓ **Larghezza:** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza:** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri; la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 7 contro 7 corrisponde a quella della *Situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (3x2 metri).

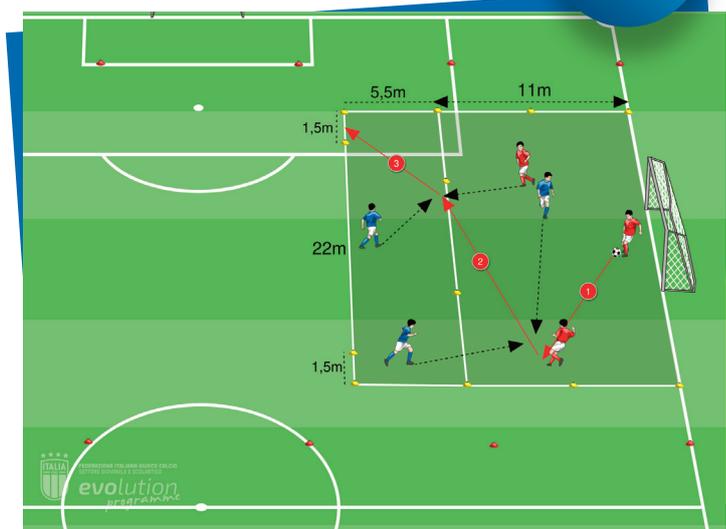


Figura 1

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 3 contro 3*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di effettuare un passaggio all'interno delle 2 porte** con dimensioni ridotte (1,5 metri).

Non viene registrato il punteggio a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca di fare gol, difende le due porte con dimensioni ridotte, ha 3 giocatori di movimento.
- **Squadra B:** ricerca il passaggio della palla nelle porte ridotte e difende la porta, ha 2 giocatori di movimento e 1 portiere.
- Il passaggio nelle porte ridotte è valido solo se è rasoterra. Il pallone deve entrare tra i delimitatori che definiscono i pali della porta. Se passa sopra o tocca i delimitatori, il punto non è valido.
- Il portiere può fare punto (anche direttamente dal rinvio dal fondo).

Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e in questa circostanza può, inoltre, ricevere la pressione avversaria (diversamente da quanto previsto nella partita).





Falli e scorrettezze

- Ogni fallo nell'area di rigore (22x11 metri) viene punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore ogni fallo è punito con un calcio di punizione. La distanza della barriera è sempre di 7 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
 - Se la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le due porte ridotte, il gioco riprende con un possesso della squadra che ricerca il gol.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nei pressi della linea di porta (il quale può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del calcio per la categoria in oggetto.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U10/U11.



2) Proposta: "Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza:** 22 metri (ampiezza area di rigore già delimitata per la partita 7 contro 7).
- ✓ **Lunghezza:** 22 metri (a 5,5 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita viene definita un'area di meta profonda 5,5 metri).
- ✓ **La linea di fondo-campo** della partita 7 contro 7 corrisponde a quella della *Situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11*.
- ✓ **Porta:** consigliate dimensioni regolamentari (4x2 metri).

Durata: almeno 5 minuti.

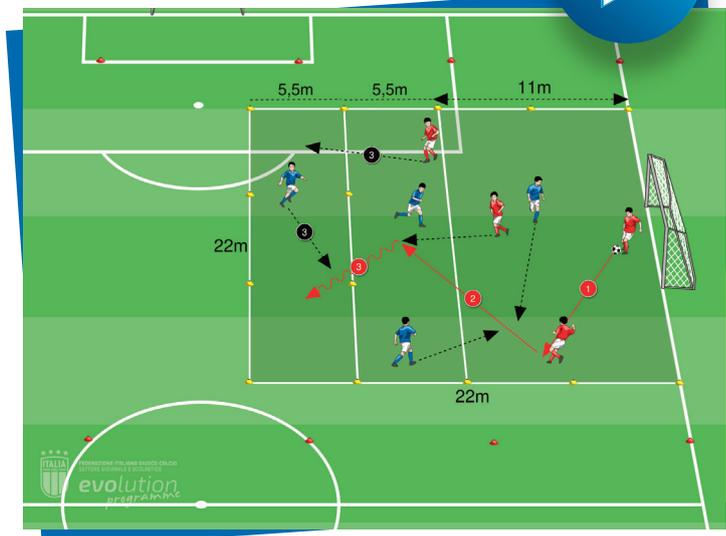


Figura 2

DESCRIZIONE

All'interno dell'area delimitata si svolge una *situazione di gioco 4 contro 4*. **Una squadra deve finalizzare** verso una porta regolamentare, mentre **l'altra deve cercare di conquistare una zona di meta**, attraverso un passaggio ad un compagno in inserimento oppure con una conduzione di palla.

Non viene registrato il punteggio a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli

- **Squadra A:** cerca la realizzazione del gol e difende l'area di meta, ha 4 giocatori di movimento, 3 nell'area di gioco e 1 nell'area di meta (questo giocatore non può entrare nell'area di gioco). Il giocatore nell'area di meta funge da sostegno ai compagni e non può segnare. Può essere sostituito da un compagno dopo ogni gol o dopo ogni meta raggiunta.
- **Squadra B:** cerca di conquistare l'area di meta e difende la porta, ha 3 giocatori di movimento e 1 portiere.

Conquista dell'area di meta

- **Con inserimento di un compagno**
 - Valida solo se il giocatore che riceve la palla è ancora nell'area di gioco al momento del passaggio.
 - Può avvenire anche da calci di punizione, rimesse laterali o dal fondo.
- **Attraverso una conduzione della palla**
 - Valida se il giocatore che conduce la palla la tocca prima e dopo la linea dell'area di meta senza intervento di un avversario.





Retropassaggio al portiere

- Il portiere non può prendere con le mani un retropassaggio da un compagno (all'interno dell'area di rigore) e in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione avversaria (diversamente da quanto previsto nella partita).

Falli e scorrettezze

- Nell'area di rigore, ogni fallo della squadra in difesa è punito con un calcio di rigore.
- Fuori dall'area di rigore, i falli sono puniti con un calcio di punizione.
- La distanza della barriera per i calci di punizione e di rigore è di 7 metri.

Ripresa del gioco

- Quando la palla esce dal campo, si applica il regolamento del calcio con due eccezioni:
 - Se la palla esce dall'area di meta, il gioco riprende con un possesso di palla del sostegno.
 - Se la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa spetta alla squadra che difende la porta, avviene con un possesso del portiere nei pressi della linea di porta (il quale può decidere se trasmettere il pallone con le mani o giocarlo con i piedi).
- Le rimesse laterali e i calci d'angolo seguono il regolamento del gioco del calcio per la categoria in oggetto.

Due casi limite

Se il sostegno della squadra che attacca la porta entra nell'area di gioco, l'infrazione è punita con una rimessa in gioco del portiere.

Il portiere può lanciare un compagno oltre la linea di meta per realizzare un punto. Il portiere può tenere la palla in mano per un massimo di 6 secondi.

Per quanto non specificato, vale il regolamento del calcio per la categoria U10/U11.





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

U10
UNDER
U11

DUELLO

Attività

I giocatori non impegnati nei giochi *situazione di gioco 3 contro 3 • U10/U11* e *situazione di gioco 4 contro 4 • U10/U11* partecipano ad attività 1 contro 1. Queste attività si svolgono negli spazi liberi all'interno del campo delimitato per la partita. Se lo spazio all'interno del campo della partita non è sufficiente, le dimensioni dei campi possono essere ridotte, mantenendo le proporzioni lunghezza/larghezza. Inoltre, possono essere utilizzati anche spazi utili al di fuori del campo di gioco.

Proposte di gioco

Le attività 1 contro 1 vengono scelte dagli allenatori tra:

- **"1 contro 1 supero l'avversario"**
- **"1 contro 1 mantengo il possesso della palla"**

Note generali

- Le attività di duello sono le stesse delle categorie U8/U9 e U12/U13, ma con dimensioni adattate agli spazi disponibili.
- Si svolgono in modo autonomo, senza la guida di un tecnico.
- Non viene registrato il punteggio.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CLICCA QUI
PER TORNARE
ALLA LOCANDINA



1) Proposta: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo (figura 3):

✓ **Rettangolo: 5,5x11 metri.**

Numero di giocatori:

✓ **Da 2 a 6 partecipanti** per ogni rettangolo di gioco. Se ci sono più di 6 giocatori non impegnati nelle *situazioni di gioco* 3 contro 3 e 4 contro 4, creare altri rettangoli di gioco.

DESCRIZIONE

- In ogni campo ci sono una "linea di attacco", una "linea di difesa" e due "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa.
- Gli attaccanti devono superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone.



Figura 3

REGOLE DEL GIOCO

- Se il difensore conquista la palla, può cercare di superare la linea di attacco avversaria.
- L'azione termina quando la palla esce dal campo di gioco.
- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro la fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia non appena il campo è libero.



2) Proposta: 1 contro 1 "Mantengo il possesso della palla"

CLICCA E GUARDA IL VIDEO



Dimensioni del campo (figura 4):

✓ **Rettangolo:** 5,5x11 metri.

Numero di giocatori:

✓ **Da 2 a 6 partecipanti** per ogni rettangolo di gioco. Se ci sono più di 6 giocatori non impegnati nelle *situazioni di gioco* 3 contro 3 e 4 contro 4, creare altri rettangoli di gioco.

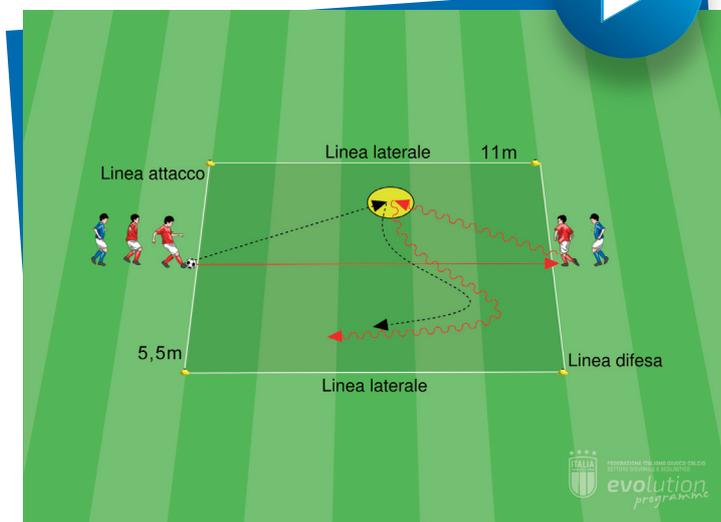


Figura 4

DESCRIZIONE

- In ogni campo ci sono una "linea di attacco", una "linea di difesa" e due "linee laterali".
- Gli attaccanti si posizionano fuori dalla linea di attacco, con una palla ciascuno.
- I difensori si posizionano dietro la linea di difesa.
- Gli attaccanti devono trasmettere la palla ai difensori e cercare l'immediata riconquista.

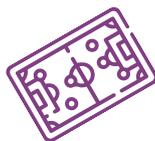
REGOLE DEL GIOCO

- Ogni azione di riconquista ha una durata massima di 8 secondi; totalizza un punto il giocatore che al termine del tempo previsto ha il possesso della palla.
- Se durante gli 8 secondi previsti la palla esce dal campo, l'azione si considera conclusa senza un vincitore.
- In seguito ad ogni azione, i giocatori si scambiano i ruoli e si posizionano dietro la fila opposta a quella della loro partenza.
- L'azione successiva inizia non appena il campo è libero.



U10 UNDER U11

2



MULTI-PARTITE



MULTI-PARTITE CATEGORIA U10/U11

Le attività di *multi-partita*, così come le proposte di *duello*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle Situazioni di Gioco.

Anche queste attività **non prevedono un punteggio** (a meno che questo non sia previsto dallo specifico regolamento della manifestazione) e, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Alcune **indicazioni di gioco** per aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite includono:

- ⊕ **Modalità di gioco:** nella tabella 1 vengono proposte diverse modalità di confronto, che si adattano al numero di giocatori che eccedono i 14 schierati nei tempi della partita.
- ⊕ **Portiere e porte:** giocare sempre con il portiere e con porte di dimensioni minime 3x2 metri, realizzate con i materiali disponibili (paletti, coni, delimitatori, ecc.).
- ⊕ **Tempistiche:** le *multi-partite* vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco della partita regolamentare.
- ⊕ **Ripresa del gioco:** la ripresa del gioco dopo l'uscita della palla dal campo o dopo un gol segue il regolamento del calcio.
- ⊕ **Ranghi misti:** giocare a "ranghi misti" mescolando i giocatori delle due squadre.
- ⊕ **Auto-arbitraggio:** giocare le partite utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.
- ⊕ **Autonomia organizzativa:** favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività, stimolandone la proposta di regole e il confronto tra pari.

NUMERO GIOCATORI DISPONIBILI	MULTI-PARTITE
0-5 giocatori in panchina	Non vengono svolte attività di <i>multi-partita</i> . Si suggerisce di predisporre degli spazi per i giochi di <i>duello</i> previsti nell' <i>attività pre-gara</i>
6 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3
7 giocatori	Uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
8 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4
9 giocatori	Uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
10 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5
11 giocatori	Uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
12 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 2 contro 2; due Small Sided Game 3 contro 3; tre Small Sided Game 2 contro 2
13 giocatori	Uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra
14 giocatori	Uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3

Tabella 1



DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO

Nella *figura 6* sono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste:

- ✓ **3 contro 3**: 16,5x22 metri (linea gialla)
- ✓ **4 contro 4** e **5 contro 5**: 22x33 metri (linea rossa)
- ✓ **6 contro 6** e **7 contro 7**: 33x44 metri (linea nera)

I campi di gioco sono **modulari** e le misure sono proposte riprendendo **multipli delle dimensioni dell'area di rigore**. Queste dimensioni permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per la modalità successiva (ad esempio, due campi 4 contro 4 e 5 contro 5 all'interno dello spazio del 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 3 contro 3 all'interno dello spazio del 4 contro 4 e 5 contro 5).

Le misure dei campi sono indicative e non vincolanti, adattabili alle necessità degli spazi disponibili e del numero di giocatori coinvolti.

CONCLUSIONE

Queste linee guida sono progettate per facilitare l'organizzazione delle *multi-partite*, garantendo che tutti i giocatori partecipino attivamente e che l'esperienza di gioco sia formativa e divertente.

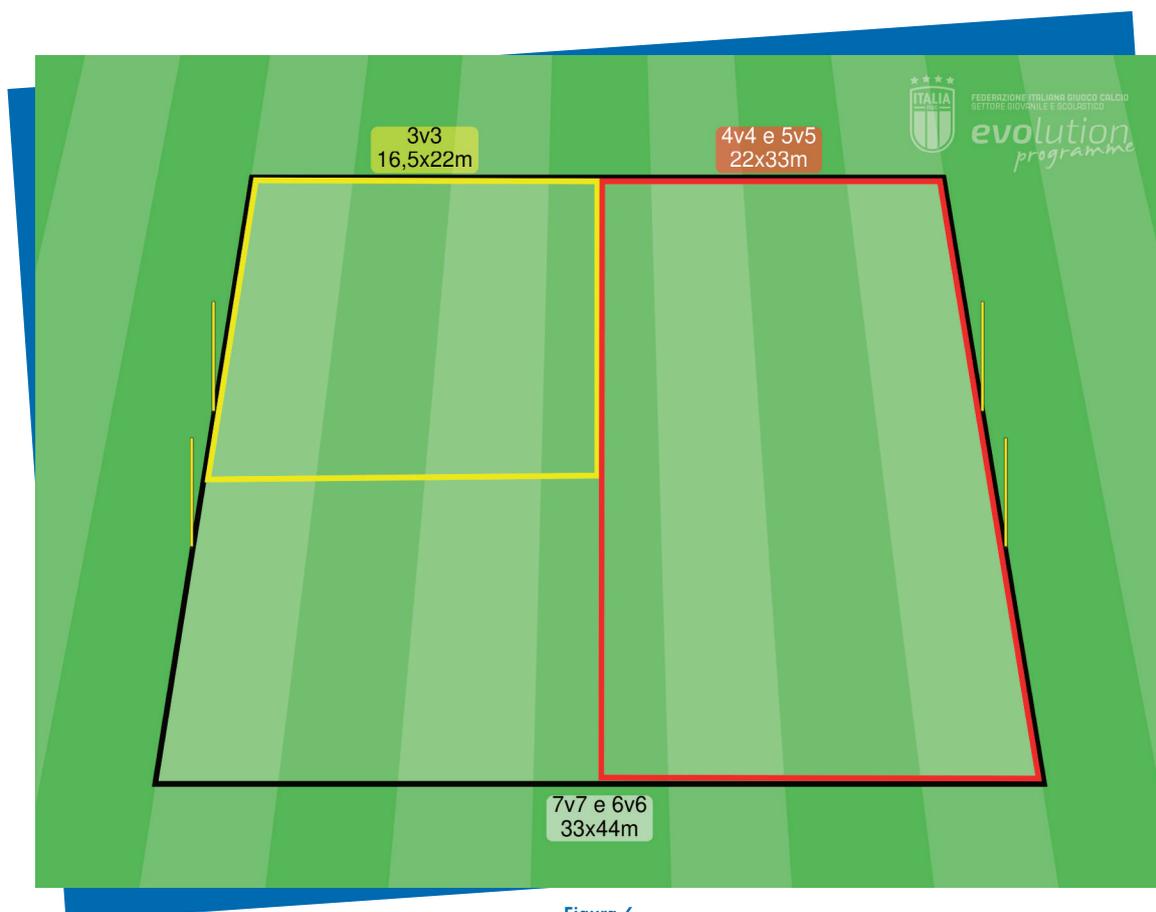


Figura 6



ESEMPI DI REALIZZAZIONE DEI CAMPI PER LA MULTI-PARTITA NELLE GARE U10/U11

Di seguito vengono proposti due esempi di realizzazione dei campi per la *multi-partita*. A seconda del numero di giocatori partecipanti alla gara e degli spazi a disposizione, possono essere applicate soluzioni organizzative che si adattino a tutte le situazioni possibili.



ESEMPIO 1 (figura 7)

Squadra A (blu): 14 giocatori

Squadra B (rossa): 12 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono due partite 3 contro 3 a ranghi misti, realizzate a cavallo della linea di centrocampo.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 14 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 7 suddivisi nei due campi previsti per le *multi-partite* 3 contro 3.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 12 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nei due campi previsti per le *multi-partite* 3 contro 3.

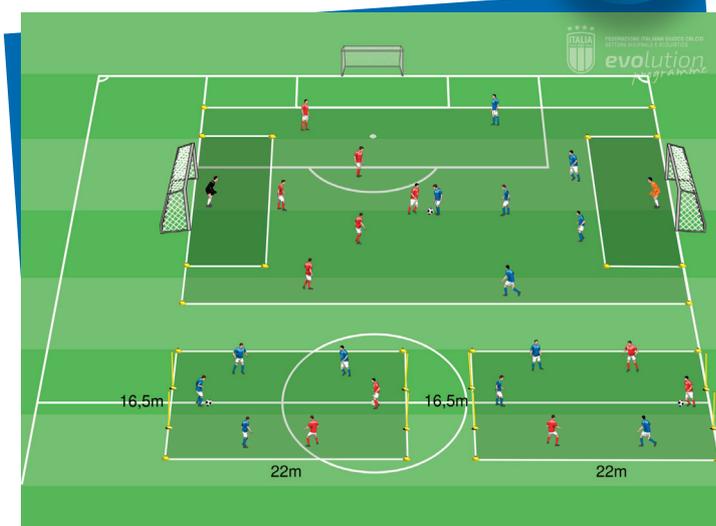


Figura 7

ESEMPIO 2 (figura 8)

Squadra A (blu): 12 giocatori

Squadra B (rossa): 12 giocatori

- ⊕ Oltre alla partita 7 contro 7, i giocatori di riserva di entrambe le squadre svolgono una partita 5 contro 5 a ranghi misti, realizzata lateralmente rispetto al campo delimitato per la gara ufficiale.
- ⊕ La squadra A, blu, schiera 14 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 7 suddivisi nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.
- ⊕ La squadra B, rossa, schiera 12 giocatori: 7 impegnati nella partita 7 contro 7 e gli altri 5 suddivisi nel campo previsto per la *multi-partita* 5 contro 5.

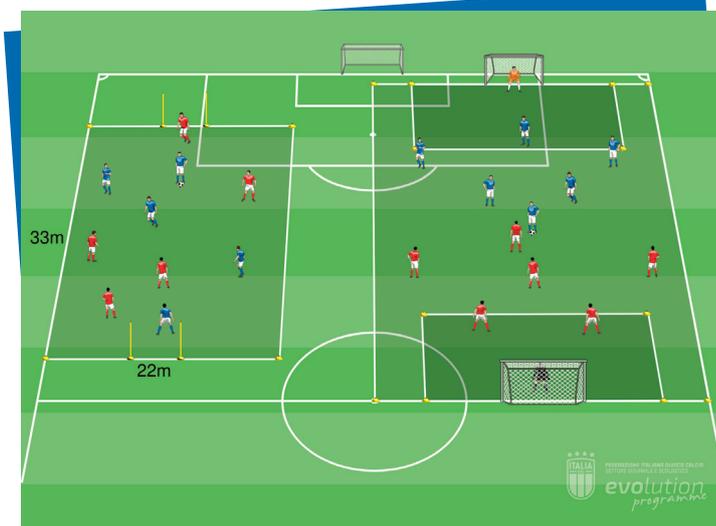


Figura 8



Trova la soluzione ideale per far giocare tutti, di più e meglio rispetto agli spazi e i tempi a tua disposizione!



U10 UNDER U11

3



4° TEMPO DI GIOCO



4° TEMPO DI GIOCO

A partire dalla stagione 2015/2016 è stata inserita la possibilità di svolgere un *4° tempo di gioco* in aggiunta ai 3 normalmente previsti nella categoria U10/U11. Uno degli obiettivi delle modalità di gioco per l'Attività di Base, inserite nella stagione 2023/2024, è quello di renderlo un'abitudine consolidata. L'obiettivo principale di questa ulteriore frazione della partita è garantire maggiori opportunità di formazione in contesto di gara ai giovani calciatori.

Tra tutte le attività aggiuntive promosse nelle modalità di per l'Attività di Base, il 4° tempo di gioco è quella di più semplice realizzazione; tuttavia, onde evitare fraintendimenti ed errori nella sua applicazione, vengono riportate una serie di importanti precisazioni:

- ⊕ **Il regolamento** è identico a quello applicato negli altri 3 tempi (minutaggio, modalità di svolgimento e coinvolgimento dei giocatori, ecc.)
- ⊕ **Le sostituzioni** si considerano "volanti" con l'invito a cercare di concedere ad ogni giocatore la maggiore quantità di impiego possibile.
- ⊕ **Il punteggio** si calcola come quello degli altri tempi e va regolarmente registrato nel referto di gara (vedi tabella nella pagina successiva).
- ⊕ **La realizzazione del 4° tempo di gioco va concordata** tra i club **prima dell'inizio della gara**. Il suo svolgimento non deve in nessun modo essere condizionato dal risultato degli altri tempi della partita.

Al fine di una sua corretta e costante applicazione, risulta fondamentale che allenatore e dirigenti prendano in considerazione la portata formativa del 4° tempo di gioco, rendendolo un'abitudine consolidata nelle modalità di gioco della propria Società.



U10 UNDER U11

4



PUNTEGGIO DI GIOCO ED ESEMPI ORGANIZZATIVI



PUNTEGGIO DI GIOCO

Come già anticipato per le tre attività aggiuntive che si abbinano ai tempi di gioco della partita, solo una di queste proposte porta un punteggio che si registra nel referto gara.

TIPOLOGIA DI ATTIVITÀ	RISULTATO
<i>Situazione di gioco</i>	✗
Tempi della partita (compreso l'eventuale 4° tempo di gioco)	✓
<i>Duello</i>	✗
<i>Multi-partita</i>	✗

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato:

★ 1 Punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate. Nella tabella esemplificativa alcuni esempi di punteggio di gara con 3 o 4 tempi di gioco realizzati.

TEMPI DI GIOCO	ESEMPI	PUNTEGGIO
3	Pareggio in tutti e tre i tempi della partita	3-3
3	Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre	3-2
3	Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre	3-1
3	Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi	3-0
4	Una vittoria per squadra e due pareggi	3-3
4	Due vittorie di una squadra, un pareggio ed una vittoria dell'altra	3-2
4	Pareggio in tutti e quattro i tempi della partita	4-4
4	Tre tempi vinti da una squadra e uno dall'altra	3-1

Si ribadisce che le *situazioni di gioco*, il *duello* e la *multi-partita*, pur non prevedendo un punteggio da registrare nel referto gara, vanno valorizzati cercando di promuovere al massimo impegno e partecipazione.

Per quanto riguarda gli altri aspetti del regolamento di gioco nel contesto di competizione non trattati all'interno di questo documento, fare riferimento al C.U. Numero 1 del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC ed alle apposite circolari esplicative (scaricabili dal sito www.figc.it/it/giovani)



ESEMPI ORGANIZZATIVI DELLE GARE U10/U11

Al fine di permettere a tutti i giocatori la sperimentazione delle molteplici attività previste per l'Attività di Base, vengono proposte delle modalità di rotazione che concedono la più ampia variabilità di esperienze possibile: duello, difesa e attacco nelle situazioni di gioco, *multi-partite*, tempi della partita.

Esempio 1: Squadra "A", 7 giocatori in lista; Squadra "B", 7 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 1					
	Squadra A			Squadra B		
	7			7		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	0 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	0 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		/	7 in 7c7		/

OFF: attacco la porta

DIF: difendo la porta

Esempio 2: Squadra "A", 13 giocatori in lista; Squadra "B", 9 giocatori in lista.

n° giocatori	ESEMPIO 2					
	Squadra A			Squadra B		
	13			9		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	6 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	2 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	6 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	*2 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa



Esempio 3: Squadra "A", 14 giocatori in lista; Squadra "B", 14 giocatori in lista.

NOTA: i cambi di giocatori seguono le situazioni previste nel regolamento	ESEMPIO 3					
	Squadra A			Squadra B		
n° giocatori	14			14		
Fase 1 - almeno 5'	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	7 in 1c1	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	7 in 1c1
Fase 2 - almeno 5'	4 in 4c4 DIF	3 in 3c3 DIF	*7 in 1c1	4 in 4c4 OFF	3 in 3c3 OFF	*7 in 1c1
Fase 3 - 15'	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA	7 in 7c7		*MULTI-PARTITA
Fase 4 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA	7 in 7c7		MULTI-PARTITA
Fase 5 - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa
Fase 6 (opzionale) - 15'	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa	7 in 7c7		MULTI-PARTITA facoltativa

Specifiche sulla rotazione dei giocatori tra la fase 1 e la fase 2 di gioco:

- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le proposte di *duello* 1 contro 1, nella fase 2 devono svolgere una delle due *situazioni di gioco*, andando così a sostituirsi ai loro compagni.
- I giocatori che durante la fase 1 hanno svolto le *situazioni di gioco* 3 contro 3 e 4 contro 4 e che non vengono sostituiti dai compagni impegnati nei duelli 1 contro 1, durante la fase 2 possono giocare in una qualsiasi delle due *situazioni di gioco* previste (anche la stessa realizzata durante la fase 1).

Per quanto riguarda lo schieramento e la sostituzione dei giocatori durante i tempi di gioco della partita 7 contro 7 e i loro compagni impegnati nella *multi-partita*, fa fede il regolamento di gioco della categoria U10/U11.



U10 UNDER U11

5



RICERCHE E NUMERI

Accedendo al link scopri i risultati di alcune ricerche che promuovono la realizzazione delle modalità di gioco per l'Attività di Base



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE



U10 UNDER U11

6



AGGIORNAMENTI

Accedendo al link scopri eventuali aggiornamenti
dei contenuti riportati in questo documento



CLICCA O INQUADRA IL QR CODE

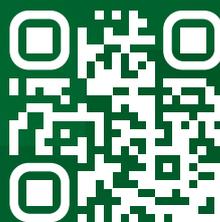




FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SCARICA L'APP UFFICIALE





TORNEO GRASSROOTS CHALLENGE PULCINI 2025 – DELEGAZIONE VCO

1^ GIORNATA DOMENICA 2 MARZO 2025

Verbania-Omegna

Voluntas Suna-Baveno Stresa

2^ GIORNATA DOMENICA 9 MARZO 2025

Baveno Stresa-Verbania

Omegna-Juventus Domo

3^ GIORNATA DOMENICA 16 MARZO 2025

Verbania-Voluntas Suna

Juventus Domo-Baveno Stresa

4^ GIORNATA DOMENICA 23 MARZO 2025

Baveno Stresa-Omegna

Voluntas Suna-Juventus Domo

5^ GIORNATA DOMENICA 30 MARZO 2025

Juventus Domo-Verbania

Omegna-Voluntas Suna



Roma, 17 gennaio 2025

Ai Comitati L.N.D.
Al Dipartimento Interregionale
Al Dipartimento Calcio Femminile
Alla Divisione Calcio a Cinque
Loro Sedi

CIRCOLARE N° 43

Oggetto: Sponsorizzazioni sportive – Tax credit – Elenco dei beneficiari spese 2023 –

Si trasmette, per opportuna conoscenza, copia della Circolare n. 4-2025 elaborata dal Centro Studi Tributarî della L.N.D., inerente l'oggetto.

Si raccomanda la immediata e puntuale informativa a tutte le rispettive Società aderenti.

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

CENTRO STUDI TRIBUTARI

CIRCOLARE N. 4 – 2025

Oggetto: Sponsorizzazioni sportive – Tax credit – Elenco dei beneficiari spese 2023 –

E' stato pubblicato sul sito del Dipartimento per lo Sport un primo elenco dei beneficiari del credito d'imposta per le sponsorizzazioni sportive relative al primo trimestre dell'anno 2023, per i quali sono state effettuate le verifiche previste sia con l'Agenzia delle Entrate che con il Registro Nazionale degli Aiuti di Stato.

Nell'elenco sono indicati: il nominativo dei beneficiari, la partite IVA, il codice fiscale e il credito spettante.

Il credito spettante va indicato nella dichiarazione dei redditi relativa al periodo d'imposta di riconoscimento e in quello successivo fino a quando non ne viene concluso l'utilizzo.

Il credito va utilizzato in compensazione con il codice tributo **6954** nel Modello F 24, che deve essere inviato attraverso i servizi telematici dell'Agenzia delle Entrate, pena il rifiuto dell'operazione.

Si ricorda che l'agevolazione, introdotta con l'art. 81 del D. L. n. 104/2020, è stata più volte prorogata fino a comprendere gli investimenti effettuati nel primo e terzo trimestre 2023 ed ha come destinatari le imprese, i lavoratori autonomi e gli enti non commerciali che hanno effettuato investimenti in campagne pubblicitarie, incluse le sponsorizzazioni, nei confronti di Leghe che organizzano campionati nazionali a squadre ovvero di Società Sportive Professionistiche e Società e Associazioni Sportive Dilettantistiche iscritte nel Registro Nazionale delle Attività Sportive Dilettantistiche, che svolgono attività sportiva giovanile e che presentano ricavi relativi al periodo d'imposta 2023 almeno pari a 150.000,00 euro e non superiori a 15 milioni di euro, con esclusione dei soggetti che fruiscono della Legge n. 398/1991. L'investimento deve essere non inferiore a 10.000,00 euro.

Successivamente, la stessa agevolazione è stata estesa dall'art. 4 del D. L. n. 113/2024, convertito in Legge n. 143 del 7 ottobre 2024, agli investimenti pubblicitari effettuati dalla data di entrata in vigore del Decreto – 10 agosto 2024 – fino al 15 novembre 2024.



Roma, 20 gennaio 2025

Ai Comitati L.N.D.
Al Dipartimento Interregionale
Al Dipartimento Calcio Femminile
Alla Divisione Calcio a Cinque
Loro Sedi

CIRCOLARE N° 44

Oggetto: Riforma fiscale – D. Lgs. n. 173 del 5 novembre 2024 - Testo Unico delle sanzioni tributarie amministrative e penali -

Si trasmette, per opportuna conoscenza, copia della Circolare n. 5-2025 elaborata dal Centro Studi Tributarî della L.N.D., inerente l'oggetto.

Si raccomanda la immediata e puntuale informativa a tutte le rispettive Società aderenti.

IL SEGRETARIO GENERALE
Massimo Ciaccolini

IL PRESIDENTE
Giancarlo Abete

CENTRO STUDI TRIBUTARI
CIRCOLARE N. 5 – 2025

Oggetto: Riforma fiscale - D. Lgs. n. 173 del 5 novembre 2024 – Testo Unico delle sanzioni tributarie amministrative e penali –

Nella Gazzetta Ufficiale n. 279 del 28 novembre 2024 – S. O. n. 40/L – è stato pubblicato il D. Lgs. n. 173 del 5 novembre 2024, che, in attuazione dell'art. 21 della Legge Delega 4 agosto 2023, n. 111, reca il Testo Unico delle sanzioni tributarie amministrative e penali, le cui disposizioni, per effetto dell'art. 102 del Decreto, si applicano dal 1° gennaio 2026.

Si riassumono, di seguito, alcune delle disposizioni più rilevanti.

- Parte 1[^] - Titolo I^o - *Disposizioni generali in materia di sanzioni amministrative per la violazione di norme tributarie (artt. 1-26)*

Art. 2 – Nessuno può essere assoggettato a sanzioni se non in forza di una legge entrata in vigore prima della commissione della violazione. Salvo diversa previsione di legge, nessuno può essere assoggettato a sanzioni per un fatto che, secondo una legge posteriore, non costituisce violazione punibile. Se la sanzione è stata già irrogata con provvedimento definitivo, il debito residuo si estingue, ma non è ammessa ripetizione di quanto pagato.

Art.8 - L'obbligazione al pagamento della sanzione non si trasmette agli eredi.

Art. 10 – La sanzione pecuniaria relativa al rapporto tributario proprio di società o enti, con o senza personalità giuridica, è esclusivamente a carico della società o ente. Resta ferma, nella fase di riscossione, la disciplina sulla responsabilità solidale e sussidiaria prevista dal Codice Civile per i soggetti privi di personalità giuridica.

Art. 14 – Ravvedimento – La sanzione è ridotta, se la violazione non è già stata contestata:

- a) a 1/10 del minimo, se il pagamento del tributo viene eseguito entro 30 giorni dalla data della sua commissione;
- b) a 1/9) del minimo, se la regolarizzazione degli errori/omissione avviene entro 90 giorni dalla data dell'omissione/errore;
- c) a 1/8 del minimo se la regolarizzazione avviene entro il termine di presentazione della dichiarazione relativa all'anno nel corso del quale è stata commessa la violazione o entro un anno;
- d) a 1/7 se la regolarizzazione avviene oltre un anno.

Art. 22 – L'atto di contestazione è notificato, a pena di decadenza, entro il 31 dicembre del 5° anno successivo a quello in cui è avvenuta la violazione o del diverso termine previsto per l'accertamento dei singoli tributi.

- Titolo II – *Sanzioni in materia di imposte sui redditi (artt. 27-29) e di IVA (artt. 30-32) e disposizioni comuni (artt. 33-37)*

Art. 27 – Omessa presentazione della dichiarazione dei redditi e/o IRAP – Sanzione amministrativa del 120% dell'ammontare delle imposte dovute con un minimo da 250,00 a 1.000,00 euro. Se la dichiarazione è presentata con un ritardo superiore a 90 giorni la sanzione del 25% è aumentata al triplo.

Art. 28 – Sostituti d'imposta – Omessa dichiarazione: 120% delle ritenute non versate con un minimo di 250,00 euro.

Art. 30 – Omessa dichiarazione IVA: 120% del tributo dovuto – Se presentata con un ritardo superiore a 90 giorni: 25% aumentata del triplo.

Art. 31 – Violazione degli obblighi di documentazione (omessa registrazione di operazioni imponibili ai fini IVA): sanzione del 70% dell'imposta relativa all'imponibile non correttamente documentato o registrato.

- **Titolo III – Sanzioni in materia di riscossione (artt. 38-40)**

Art. 38 – Omessi versamenti in acconto, periodici, saldo, conguaglio: sanzione del 25% degli importi non versati.

Art. 39 – Omesso versamento delle ritenute alla fonte: sanzione del 20% dell'importo non versato.

- **Titolo IV – Sanzioni in materia di imposte di registro, ipotecarie, catastali, successione e donazione, bollo – (artt. 41-54)**

- **Titolo V - Sanzioni in materia di tributi minori (artt. 55-62)**

Art. 58 – comma 1 - Per l'omessa fatturazione o annotazione delle operazioni indicate nell'art. 1, comma 1, del DPR n. 544 del 30 dicembre 1997 - obblighi degli esercenti attività di intrattenimento – (trattasi dei soggetti che applicano il regime forfettario di cui al sesto comma dell'art. 74, DPR n. 633/1972 – IVA – che sono obbligati ad emettere fattura limitatamente alle prestazioni di pubblicità, sponsorizzazione, cessione di diritti radio/TV) - la sanzione è pari al 60% dell'imposta relativa all'imponibile non correttamente documentato o registrato, con un minimo di 300,00 euro.

Art. 58 - comma 3 – Per il mancato rilascio dei titoli di accesso e dei documenti di certificazione dei corrispettivi, ovvero per l'emissione degli stessi con importi inferiori a quelli reali, si applica la sanzione pari al 60% dell'imposta corrispondente all'importo non documentato, con un minimo di 300,00 euro. Stessa sanzione in caso di omessa annotazione sull'apposito registro dei corrispettivi in caso di mancato o irregolare funzionamento degli apparecchi misuratori fiscali.

Art. 59 – Sanzione da 250,00 a 1.000,00 euro per:

a) - irregolare certificazione dei corrispettivi; b)-mancata/irregolare tenuta dei registri obbligatori.

Art. 60 – Per l'omessa installazione degli apparecchi misuratori fiscali e delle biglietterie automatizzate, si applica la sanzione da 2.000,00 a 4.000,00 euro. Per mancata tempestiva richiesta di intervento per manutenzione dei misuratori fiscali, si applica la sanzione da 250,00 a 2.000,00 euro.

- **Titolo VI – Altre sanzioni (artt.63-69)**

- **Parte II^ - Disposizioni in materia penale**

- **Titolo I° - Sanzioni penali – Capo I° - Sanzioni penali in materia fiscale (artt. 70-72)**

Art. 70 – E' punito con la reclusione da sei mesi a cinque anni chiunque con qualsiasi mezzo promuove o organizza accordi o intese tra i contribuenti al fine di ritardare, sospendere o non effettuare il pagamento delle imposte. Alla stessa pena é soggetto chiunque pubblicamente o in riunioni pubbliche, istiga i contribuenti a ritardare, a sospendere o a non effettuare il pagamento di tributi. Quando l'accordo o l'istigazione abbia conseguito il suo effetto, il minimo della pena è portato ad un anno.

Art. 71 – Chiunque, al di fuori dei casi previsti dall'art. 71, in qualsiasi modo cagiona una interruzione o turba la regolarità dei servizi di accertamento e riscossione delle imposte, è punito con la reclusione da tre mesi a due anni. I capi promotori od organizzatori sono puniti con la reclusione da uno a sei anni.

- **Capo II – Disciplina dei reati in materia di imposte sui redditi e IVA (artt. 73-100)**

Art. 74 – E' punito con la reclusione da quattro a otto anni chiunque, al fine di evadere le imposte sui redditi o IVA, avvalendosi di fatture o altri documenti inesistenti, indica in dichiarazione elementi passivi fittizi. Se l'ammontare degli elementi passivi fittizi è inferiore a 100.000,00 euro, si applica la reclusione da sei mesi a sei anni.

Art. 75 – E' punito con la reclusione da tre a otto anni chiunque, compiendo operazioni simulate o avvalendosi di documenti falsi o altri mezzi fraudolenti idonei ad ostacolare l'accertamento, indica in dichiarazione elementi attivi per un ammontare inferiore a quello reale e/o elementi passivi fittizi o crediti o ritenute fittizie, se l'imposta evasa è superiore a 30.000,00 euro.

Art. 76 – E' punito con la reclusione da due a quattro anni e sei mesi, chiunque, al fine di evadere le imposte sui redditi e l'IVA, indica in dichiarazione elementi attivi per un ammontare inferiore a quello reale o elementi passivi inesistenti, se l'imposta evasa, con riferimento a taluna delle singole imposte, è superiore a 100.000,00 euro.

Art. 77 – E' punito con la reclusione da due a cinque anni chi omette la dichiarazione dei redditi/IVA, se l'imposta dovuta, con riferimento a taluna delle singole imposte, è superiore a 50.000,00 euro. Alla stessa pena soggiace il sostituto d'imposta che omette la relativa dichiarazione, se le ritenute non versate superano l'importo di 50.000,00 euro.

Art. 79 – E' punito con la reclusione da quattro a otto anni chiunque, al fine di consentire a terzi l'evasione dalle imposte sui redditi/IVA, emette fatture false per operazioni inesistenti.

Art. 80 – E' punito con la reclusione da tre a sette anni chiunque occulta o distrugge documenti contabili al fine di evadere le imposte.

Art. 82 - E' punito con la reclusione da sei mesi a due anni chiunque non versa, entro il 31 dicembre dell'anno successivo a quello di presentazione della dichiarazione dei sostituti d'imposta, le ritenute risultanti dalla certificazione rilasciata al sostituto per un ammontare superiore a 150.000,00 euro per ciascun periodo d'imposta.

Art. 83 – E' punito con reclusione da sei mesi a due anni chi omette il versamento IVA per un importo superiore a 250.000,00 euro per ciascun periodo d'imposta.

Art. 84 – E' punito con la reclusione da sei mesi a due anni chi effettua indebite compensazioni di crediti non spettanti per un importo superiore a 50.000,00 euro; è punito con la reclusione da un anno e sei mesi a sei anni chi utilizza in compensazione crediti inesistenti per un importo superiore a 50.000,00 per ciascun periodo d'imposta.

Art. 89 – comma 4 – I reati di cui agli artt. 82 e 83 non sono punibili se il Giudice tiene conto della crisi non transitoria di liquidità dell'autore dovuta alla inesigibilità dei crediti per accertata insolvenza di terzi o al mancato pagamento di crediti certi da parte di Amministrazioni Pubbliche.

Art. 92 – E' esclusa la punibilità se le violazioni sono dipendenti da interpretazioni delle norme tributarie.

Giova ripetere e sottolineare che, ai sensi dell'art. 102, le disposizioni del presente Testo Unico si applicano a far tempo dal 1° gennaio 2026.

Referto punteggi Grassroots challenge pulcini delegazione VCO 2024

Squadra A..... vs Squadra B.....

Incontro	Campo A 4vs4	Campo B 3vs3	Campo A 4vs4	Campo B 3vs3	Totale giochi	7c7 I tempo	7c7 II tempo	7c7 III tempo	Totale 7c7	Totale giochi+partita
	0'-5'		5'-10'			15'	15'	15'		
A-B	A1-B1 -	A2-B2 -	A3-B3 -	A4-B4 -	-	-	-	-	-	-

PUNTEGGIO FINALE A vs B

Squadra	Punti tecnici (vittoria=3, pareggio=1 o sconfitta=0 punti)	Partecipazione squadra (1 o 2 punti) se 12 o 14 in distinta	calciatrici (1 punto)	Tifo corretto (2punti)	Totale	Punti Fair Play (da considerare come 3° punto in caso di parità; i punti precedenti sono: 1-livello SdC 2- scontro diretto giochi)	Firma
A							
B							

SQUADRA A Totale Punti

FIRMA DIRIGENTE

SQUADRA B Totale Punti

FIRMA DIRIGENTE